Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Основи програмування - 2. Модульне програмування»

«Дерева»

Варіант 5

Виконав студент <u>ІП-15, Буяло Дмитро Олександрович</u>

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 6 Дерева

Мета – вивчити особливості організації та обробки дерев.

Індивідуальне завдання

Варіант 5

Завдання

Побудувати двійкове дерево, елементами якого ϵ символи. Визначити, чи знаходиться у цьому дереві елемент, значення якого вводиться з клавіатури. Якщо елемент знайдений, то підрахувати число його входжень.

1. Код на С++

```
Lab_6_c++.cpp -> X Template.h
                              Functions.cpp
                                               Functions.h
🔁 Lab_6_c++
                                                (Глобальная область)
         □#include "Template.h"
          #include "Functions.h"
          □int main() {
                char s[50], key;
                int counter = 0;
                string yn;
                TTree<char> chTree;
                do {
                    cout << "Input: "; cin >> s;
                    if (*s != '~') chTree.build(chTree.root, NULL, *s);
                } while (*s != '~');
                cout << "\nInput key: "; cin >> key;
                counter = chTree.find(chTree.root, key, counter);
                output(counter);
                cout << "\nYour tree:" << endl;</pre>
                chTree.printLevelOrder(chTree.root);
                cout << "\nDid it print normally? [Y/N]: "; cin >> yn;
                if (yn[0] == 'n' || yn[0]=='N'||yn[0]=='-') {
                    chTree.horizontalPrint(chTree.root, 0);
```

```
Lab_6_c++.cpp
                Template.h → X Functions.cpp
                                              Functions.h
№ Lab_6_c++
                                               (Глобальная область)
           #pragma once
          ⊟#include <iostream>
           #include <iomanip>
         #include "Functions.h"
           using namespace std;
           template <class T>
          ⊟class TTree {
               T info; // текущий элемент
               TTree* left;
               TTree* right;
               int height;
               int width;
               int k; // счетчик пробелов
           public:
               TTree* root; // указатель на корень
               TTree() { root = NULL; }
               ~TTree(); // деструктор для удаления динамически выделенной памяти
               void build(TTree<T>* r, TTree<T>* previous, T info);
               int find(TTree<T>* r, T key, int& counter);
               int findHeight(TTree<T>* r);
               void printCurrentLevel(TTree<T>* r, int level, int width, bool& flag, int i);
               void printLevelOrder(TTree<T>* r);
               void horizontalPrint(TTree<T>* r, int 1);
           };
           template<class T>
          □TTree<T>::~TTree() {
               delete left;
               delete right;
               delete root;
```

```
Lab_6_c++.cpp
                Template.h → X Functions.cpp
                                              Functions.h
№ Lab_6_c++
                                               (Глобальная область)
           template<class T>
          □void TTree<T>::build(TTree<T>* r, TTree<T>* previous, T info) { // строим дерево
               if (!r) {
                    r = new TTree<T>;
                    r->left = NULL;
                    r->right = NULL;
                    r->info = info;
                    if (!root) {
                        root = r;
         自
                        if (info < previous->info) {
          Þ
                           previous->left = r;
          ﯛ
                        else {
                            previous->right = r;
               else if (info < r->info) {
                   build(r->left, r, info);
          ⋴
               else {
                    build(r->right, r, info);
           template<class T>
          □int TTree<T>::find(TTree<T>* r, T key, int& counter) { // ищем заданный элемент
               if (!r) {
                    return counter;
               find(r->right, key, counter); // симметричный обход дерева
               if (r->info == key) counter++;
               find(r->left, key, counter);
           template<class T>
          🗗 void TTree<T>::printLevelOrder(TTree<T>* r) { // рекурсивный обход дерева в ширину
               int h = findHeight(r);
               width = pow(2, height);
               int fullWidth = (2 * width - 1) / 2;
               bool flag;
               for (int i = 0; i <= h; i++) {
                    flag = true;
                    printCurrentLevel(r, i, fullWidth, flag, i);
                    fullWidth /= 2;
                    cout << endl;</pre>
```

```
Lab_6_c++.cpp
               Template.h → X Functions.cpp
                                             Functions.h
🛂 Lab_6_c++
                                              (Глобальная область)
          □void TTree<T>::printCurrentLevel(TTree<T>* r, int level, int width, bool& flag, int heigh) {
         占
               if (r == NULL) {
                   space(2 * width + 1);
                   if (level != 0) flag = false;
                   if (!k) k = width;
                   return;
          if (level == 0) {
                   if (!flag) {
                       space(heigh * k - heigh * 3 / 2);
                       cout << r->info;
                       flag = true;
                       space(width);
                       cout << r->info;
                        space(width);
         ﯛ
               else if (level > 0) {
                   printCurrentLevel(r->left, level - 1, width, flag, heigh);
                   space(1);
                   printCurrentLevel(r->right, level - 1, width, flag, heigh);
          □int TTree<T>::findHeight(TTree<T>* r) { // поиск высоты дерева
               if (!(r->left) && !(r->right)) height = 0;
               else if (!(r->right)) {
                   height = findHeight(r->left) + 1;
               else if (!(r->left)) {
                   height = findHeight(r->right) + 1;
                   height = max(findHeight(r->left), findHeight(r->right)) + 1;
               return height;
          □void TTree<T>::horizontalPrint(TTree<T>* r, int l) { // горизонтальный вывод
         ﯛ
               if (!r)
                   return;
               horizontalPrint(r->right, 1 + 1);
               cout << r->info << endl;</pre>
               horizontalPrint(r->left, 1 + 1);
```

```
Lab_6_c++.cpp
Template.h
Functions.cpp + X
Functions.h

Image: Lab_6_c++
(Глобальная область)

1
#include "Functions.h"

2
#include "Functions.h"

3
4
Bvoid space(int count) { // вывод заданного количества пробелов

5
for (int i = 0; i < count; i++) {</td>

6
cout << '';</td>

7
}

8
|

9
Bvoid output(int count) {

10
if (count == 0) cout << "\nNot found(" << endl;</td>

11
else {

12
cout << "\nNumber of occuences = " << count; cout << endl;</td>

13
}

14
|
```

2. Результат виконання на С++

```
Input: 4
Input: 6
                                                              Input: f
                                                              Input: R
Input: 7
                                                              Input: j
Input: 2
Input: 5
                                                              Input: 7
Input: 3
                                                              Input: :
Input: 3
                                                              Input: W
Input: 6
Input: 4
                                                              Input: w
Input: 1
                                                              Input: .
Input: 1
                                                              Input: 9
Input: 5
                                                              Input: A
Input: 0
Input: 7
                                                             Input: w
Input: .
                                                             Input: ~
Input: .
Input: ~
                                                             Input key: w
Input key: 1
                                                             Number of occuences = 2
Number of occuences = 2
                                                              Your tree:
Your tree:
                                                                                         j
                                                                           W
                                                                                              W
                                                                  9 A
Did it print normally? [Y/N]: y
                                                             Did it print normally? [Y/N]: yes
C:\Users\Пользователь\OneDrive\Документы\КРI\ОП\ОП-1\ОП-1-2\Ла
                                                             C:\Users\Пользователь\OneDrive\Док
```

```
Input: 1
Input: 2
Input: 3
Input: 4
Input: 5
Input: ~

Input key: Q
Not found(

Your tree:

1
2
3
4
5

Did it print normally? [Y/N]: +

C:\Users\Пользователь\OneDrive\Д
```

3. Висновок

Під час виконання шостої лабораторної роботи, розглянули на практиці роботу з деревами. В результаті була створена програма, яка може визначити, чи знаходиться елемент у цьому дереві, якщо так, то виводить кількість входжень.