**项目总结报告**

日期：2023.06.18

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 9 | 项目名称 | 校园里的那些活动 |
| 编程语言 | JavaScript/Java | 开发平台和框架 | React/Springboot |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  新增需求：  1) 地点搜索功能  2) 两种注册方式  a.平台内注册  b. JAccount登录自动注册  未实现需求：   1. 用户间私聊功能 2. 消息推送功能   2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  **架构风格**：采用MVC架构风格  **视图层 (View Layer)**  交集前端：网站的用户界面，提供给用户直观的操作和浏览功能。  平台内服务：为交集前端提供服务支持，如用户登录、活动信息等。  **控制层 (Controller Layer)**  前端逻辑架构：处理交集前端与后端之间的通信，负责将用户请求传递给后端。  存储系统：负责管理数据存储，如用户信息、活动数据等。  抓取系统：从互联网上获取活动信息，并将其传递给后端相应处理。  数据库：存储抓取系统获取的活动信息和用户信息等数据。  Jaccount接口：用于用户登录验证和权限管理。  模型层 (Model Layer)  活动仓库：负责处理活动数据的存储和管理。  保存活动：将新的活动信息存入数据库。  更新活动：更新已有活动的信息。  删除活动：根据活动ID删除对应的活动信息。  获取活动：根据活动ID从数据库中获取对应的活动信息。  通过上述架构，交集网站可以实现用户浏览、查询和参与校园活动的功能。同时，系统内部各个组件之间的分工明确，有助于提高系统的稳定性和可扩展性。  设计模式：  使用**装饰器模式**，每位登录用户可以按需选择操作参与平台上现有通过审核的活动，也可以同时作为活动发布者发布活动，并自定义活动参与的限制条件。  使用**代理**：跨域采用setupProxy的方法，创建中间件api进行跨域，实现前后端的正常通信。  3.技术方案有哪些亮点？  接入JAccount，实现单点登录和用户验证  接入高德地图api，可以直接在活动详情页面查看活动地点  使用模糊搜索，更容易搜索到相关活动  使用聚类推荐算法，刻画用户画像，给用户推荐感兴趣的活动  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  单元测试完成，系统功能测试完成，性能测试未完成，兼容性、易用性、界面检测等非功能测试完成。 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 张奕涵 | 2% | 5% | 5% | 2% | 5% | 19% | | 杜心敏 | 4% | 1% | 8% | 5% | 3% | 21% | | 全雨乐 | 4% | 1% | 8% | 4% | 3% | 20% | | 杨菡雪 | 4% | 1% | 4% | 4% | 7% | 20% | | 胡彤 | 2% | 5% | 8% | 2% | 3% | 20% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 5110 |
| 复用第三方代码行数： | 282 |
| 类的个数： | 85 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1. 规范使用git进行版本管理  迭代后期遇到一些版本不统一引起的问题，主要在于没有规范使用git和github进行远程的版本管理，浪费了很多时间。 以后遇到多人合作的项目应提前定好规范，并严格遵照规范进行版本管理。  2. 提前解决进度风险  本学期大作业的开发中，有较多在答辩前熬大夜赶进度的行为。应当提前认识到进度风险的严峻，提前进行每日的开发和整理，功在平时。 |

项目组各成员签字：张奕涵 杜心敏 全雨乐 杨菡雪 胡彤