

## 第4季

# GNU AS汇编器介绍

#### 本节课主要内容

- > 本章主要内容
  - ➢ 编译过程和ELF文件
  - ➤ AS汇编语法
  - ▶ 伪指令
  - ▶ 汇编宏
  - > 汇编实验

#### 技术手册:

1. Using AS, the GNU Assembler, v2.34



本节课主要讲解书上第5章内容



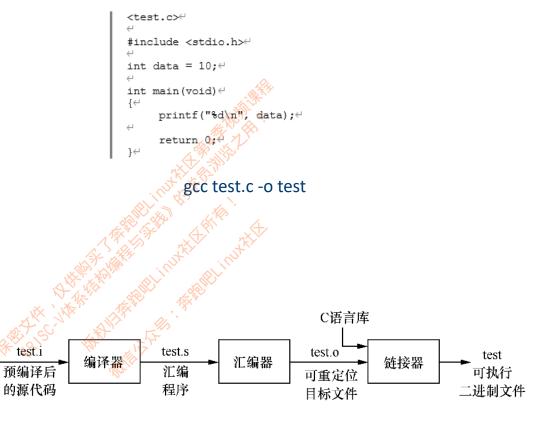


## 编译流程介绍

- 预处理 (pre-process)
  - ✓ gcc -E test.c -o test.i
- 编译 (compile)
  - gcc -S test.i -o test.s
- 汇编 (assemble)
  - as test.s -o test.o
- 链接 (link)
  - ld -o test test.o -lc

test.c

源代码







test.i

预编译器

#### ELF文件

- ▶ 可执行与可链接格式(Executable and Linkable Format , €LF) , 文件格式一种
- ▶ 常见的段:
  - ✓ 代码段:存放程序源代码编译后生成的机器指令。
  - ✓ 只读数据段:存储只能读取不能写入的数据。
  - ✓ 数据段:存放已初始化的全局变量和已初始化的局部静态变量。
  - ✓ 未初始化的数据段:存放未初始化的全局变量以及未初始化的局部静态变量。
  - ✓ 符号表 (.symtab) 段:存放函数和全局变量的符号表信息。
  - ✓ 可重定位代码 (.rel.text) 段:存储代码段的重定位信息。
  - ✓ 可重定位数据 (.rel.data) 段:存储数据段的重定位信息。
  - ✓ 调试符号表 (.debug) 段:存储调试使用的符号表信息。

ELF文件头	
程序头表	
.text段	
.rodata段	
.data段	
.bss段	
.symtab段	
:	
段头表	
:	
·	





```
rlk@master:~$ readelf --help
Usage: readelf <option(s)> elf-file(s)
 Display information about the contents of ELF format files
 Options are:
  -a --all
                         Equivalent to: -h -l -S -s -r -d -V -A -I
  -h --file-header
                         Display the ELF file header
  -l --program-headers
                         Display the program headers
                         An alias for --program-headers
     --segments
  -S --section-headers
                         Display the sections' header
                         An alias for --section-headers
     --sections
  -g --section-groups
                         Display the section groups
                         Display the section details
  -t --section-details
  -e --headers
                         Equivalent to: -h -l -S
  -s --syms
                         Display the symbol table
                         An alias for --syms
     --symbols
  --dyn-syms
                         Display the dynamic symbol table
```

```
root:riscv# readelf -h test←
ELF Header:←
 Magic: 7f 45 4c 46 02 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0
 Class:
                                 ELF64←
                                 2's complement, little endian ←
 Data:
                                 1 (current) ←
 Version:
 OS/ABI:
                                 UNIX - System V←
 ABI Version:
 Type:
                                 DYN (Position-Independent Executable file) <
 Machine:
                                 RTSC-V∈
 Version:
                                 0x1∉
 Entry point address:
                                   0x560€
 Start of program headers:
                                    64 (bytes into file) ←
 Start of section headers:
                                    6688 (bytes into file) ←
                                 0x5, RVC, double-float ABI↔
 Flags:
                                   64 (bytes) ←
 Size of this header:
 Size of program headers:
                                    56 (bvtes) ←
 Number of program headers:
 Size of section headers:
                                    64 (bytes) ←
 Number of section headers:
 Section header string table index: 264
```

test文件是一个ELF64类型的可执行文件 (Executable file)。test程序的入口地址为0x560。 段头信息(section header)数量是27个,程序头 (program header)信息数量是9个。





#### 可重定位目标文件与可执行目标文件

- ▶ 可重定位目标文件(Relocatable Object Files): 在链接阶段与其他可重定位目标文件合并成一个可执行目标文件
  - ✓ 包含代码和数据
  - ✓ 所有段的起始地址都不确定, 暂定为0
  - ✓ 可重定位代码 (.rel.text) 段
  - ✓ 可重定位数据 (.rel.data) 段
- ▶ 可执行目标文件 (excuteable Object Files): 可执行的目标文件
  - ✓ 包含代码和数据
  - ✓ 所有段的起始地址都有了确定的地址





## 例子:一个简单的RISC-V汇编程序

```
# 测试程序: 往终端中输出my data1数据与my data2数据之和₽
     .section .data←
     .align 3⊢
     my data1: ←
        .word 100←
8
    my data2:←
9
        .word 50←
10←
11
    print data:←
        .string "data: %d\n"
12
13⊬
14
     .align 3←
15
     .section .text
16⊬
    .qlobal main
17
18
    main:
19
        addi sp, sp, -16€
20
        sd(ra, 8(sp)
21←
22
        1w t0, my data1
23
        lw t1. my data2₽
24
        add a1, t0, t1
25⊬
26
        la a0, print data⊬
27
        call printf←
28←
29
        li a0, 0←
30€
31
        ld ra, 8(sp) ←
32
        addi sp, sp, 16↔
        ret⊬
```



#### 编译和运行

在笨叔提供的runninglinuxkernel\_5.15下编译。

https://github.com/runninglinuxkernel/runninglinuxkernel\_5.15

# as test.S -o test.o

# ld test.o -o test -Map test.map -lc --dynamic-linker /lib/ld-linux-riscv64-lp64d.so.1

# ./test data: 150

```
Symbol table '.symtab' contains 37 entries: ←
                       Size Type
       00000000000002040
                           0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT
       00000000000002040
                           0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT
       00000000000002040
                           0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT
   29: 0000000000002000
                           O NOTYPE GLOBAL DEFAULT
                                                         DATA BEGIN
      00000000000002000
                           O NOTYPE GLOBAL DEFAULT
                                                     13 my data1⊬
   31: 00000000000002040
                                                     14 end←
                           0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT
       00000000000000320
                                                     11 main⊬
       000000000002800
                                                         global pointer$↔
   34: 0000000000002040
                                                      14 bss start⊬
   35:00000000000002004
                           O NOTYPE GLOBAL DEFAULT
                                                     13 my data2
```

my\_data1标签的地址为0x2000, my\_data2标签的地址为0x2004, 而main符号的地址为0x320





#### 汇编语法 - 注释

- ▶ label: 任何以冒号结尾的标识符都被认为是一个标号
- ▶ 注释:
  - ✓ "//" 表示注释
  - ✓ "#":在一行的开始,表示注释整行
  - **√** /\* \*/
- ▶ 指令,伪指令,可以全部是大写或者小写,GNU风格默认是小写
- > 寄存器必须小写





#### 汇编语法 – 符号symbol

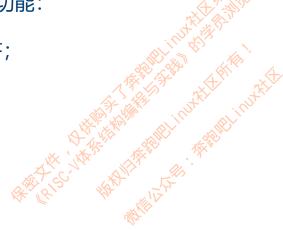
- 符号:代表它所在的地址,也可以当作变量或者函数来使用。
- 符号可以由下面几种字符组合而成:
  - ✓ 所有字母(包括大写和小写);
  - ✓ 数字;
  - ✓ "\_"""以及"\$"这三个字符。
- > 符号类型
  - ✓ 全局符号,可以使用.global来声明
  - ✓ 本地符号:在本地汇编代码中引用。通常 使用"L"前缀来定义一个本地符号
  - ✓ 本地便签,主要在局部范围内使用 开头 以0-99直接的数字为标号名,通常和b指令 结合使用
    - □ f: 指示编译器向前搜索
    - □ b: 指示编译器向后搜索





## 伪指令

- 伪指令是对汇编器发出的命令,它在源程序汇编期间由汇编器处理。
- 伪操作可以实现如下功能:
  - ✓ 符号定义;
  - ✓ 数据定义和对齐;
  - ✓ 汇编控制;
  - ✓ 汇编宏;
  - ✓ 段描述。







#### 对齐伪指令

print\_data:
.string "data: %d\n"

main:
addi sp, sp, -16

print\_data:
.string "data: %d\n"

.align 2

main:
addi sp, sp, -16

- ▶ .align 对齐,填充数据来实现对齐。可以填充0或者使用nop指令。
  - ▶ 告诉汇编程序, align后面的汇编必须从下一个能被2^n整除的地址开始分配
  - ▶ RISC-V系统中,第一个参数表示2^n大小。

7.3 .align [abs-expr[, abs-expr[, abs-expr]]]

Pad the location counter (in the current subsection) to a particular storage boundary. The first expression (which must be absolute) is the alignment required, as described below. If this expression is omitted then a default value of 0 is used, effectively disabling alignment requirements.

例子1:

.align 2

例子2:

.align 5,0,100

.align 5,0,8



#### 数据定义伪指令

- ➤ .byte: 把8位数当成数据插入到汇编中
- ▶ .hword: 把16位数当成数据插入到汇编中
- ▶ .long 和 .int: 把32位数当成数据插入到汇编中
- .quad: 把64位数当成数据插入到泛编中
- ▶ .float: 把浮点数当成数据插入到汇编中
- ▶ .ascii "string" -> 把string当作数据插入到汇编中, ascii伪操作定义的字符串需要自行添加结尾字符'\0'。
- ▶ .asciz "string" -> 类似ascii,在string后面插入一个结尾字符'\0'。





▶ .rept: 重复定义

.rept 3

.long 0

.long 0

.long 0

.endr

.long 0

➤ .equ: 赋值操作

> .set: 赋值操作

.equ abcd, 0x45 //让abcd 等于 0x45



#### 函数相关的伪操作

➤ .global: 定义一个全局的符号

> .include: 引用头文件

➤ .if, .else, .endif 控制语句







#### If语句

- ➤ .ifdef symbol 判断symbol是否定义
- .ifndef symbol 判断symbol是否没有定义
- .ifc string1,string2字符串string1和string2是否相等
- > .ifeq expression 判断expression的值是否为0
- .ifeqs string1,string2 等同于.ifc
- ▶ .ifge expression 判断expression的值是否大于等于0
- ▶ .ifle expression 判断expression的值是否小于等于0
- > .ifne expression 判断expression的值是否不为0





#### 与段相关的伪操作

- ▶ .section:表示接下来的汇编会链接到哪个段里,例如代码段,数据段等
- 每一个段以段名为开始,以下一个段名或者文件结尾为结束

.section ".idmap.text","awx"

表示接下来的代码是是在".idmap.text"段里,具有可分配,可写,和可执行的属性







书上图5.4





- > .pushsection: 把下面的代码push到指定的section中
- .popsection: 结束push

> 成对使用,仅仅是把 pushsection和popsection的圈出来的代码 加入到指定的section中,

其他代码还是在原来的section

```
.global my memcpy tes
.popsection←
```

书上例5.8





- > .section和.previous两个伪指令是配对一起使用,用来把一段汇编代码链接到特定的段中。
- > .section伪指令表示开始一个新的段, .previous伪指令表示恢复到.section定义之前的那个段作为 当前段。

```
.section ".text.boot"
                                                                    $ riscv64-linux-gnu-objdump -d benos.elf ←
2 ←
     .qlobl start←
                                                                    /* 关闭中断 */↩
                                                                    Disassembly of section .text.boot:
         csrw sie, zero∪
                                                                    0000000080200000 < start>:←
                                                                       80200000: 10401073
                                                                                                        sie.zero∪
         /* 设置栈, 栈的大小为4KB */↩
                                                                                                 auipc sp,0x1∈
                                                                       80200004:00001117
         la sp, stacks start⊍
                                                                       80200008: ffc10113
                                                                                                        sp,sp,-4 # 80201000 <stacks start>
10
         li t0. 4096⊬
                                                                       8020000c: 000012b7
                                                                                                 lui t0,0x1←
11
         add sp, sp, t0←
                                                                       80200010:00510133
                                                                                                 add sp,sp,t0€
12←
                                                                       80200014:174000ef
                                                                                                 jal ra,80200188 <kernel main>↔
                                                                    Disassembly of section .fixup:
13
         .section .fixup,
14
         .balign 4←
                                                                    00000000802001a4 <.fixup>:←
15
         li a2, -1⊬
                                                                                                 li a2,-1∈
                                                                       802001a4: fff00613
16
         li a1, 0⊬
                                                                                                 li a1.0←
                                                                       802001a8: 00000593
17
         .previous⊢
18∈
                                                                    Disassembly of section .init boot:
19
         .section .init boot, "ax"
                                                                    00000000802001ac <.init boot>:
20
         li a0. -1⊍
                                                                                                 li a0.-1⊬
                                                                       802001ac: fff00513
21
        mv a1. a2⊢
                                                                       802001b0:00060593
                                                                                                 mv a1,a2←
         .previous←
23⊬
24
         call kernel main⊍
```

书上例5.9





#### 实验1: 使用汇编伪操作来实现一张表

目的:熟悉常用的汇编伪指令

1. 使用汇编的数据定义伪指令,可以实现 表的定义,例如Linux内核使用.quad和.asciz来定义一个kallsyms的表,地址和函数名的对应关系。

```
0x800800 -> func_a
0x800860 -> func_b
0x800880 -> func_c
```

请在汇编里定义一个类似这样表,然后在C语言中根据函数的地址来查找表,并且正确打印函数的名称。

```
rlk@master:benos$ make run
qemu-system-riscv64 -nographic -machine virt
Booting at asm
Welcome RISC-V!
lab3-5: compare_and_return ok
lab3-5: compare_and_return ok
lab3-7: branch test ok
func_c
func_b
func a
```





#### 汇编宏 (难点)

- ▶ .macro和.endm组成一个宏
- ▶ .macro后面跟着的是 宏的名称,在后面是宏的参数
- ▶ 在宏里使用参数,需要添加前缀"\"

```
.macro add_1 p1 p2+
add x0, \p1, \p2+
.endm+
```

定义了一个名为add\_1的宏,有两个参数p1,和p2。 在宏里使用参数需要前缀,"\p1" 表示第一个参数, "\p2"表示第二个参数

> 宏参数定义的时候可以设置一个初始化值

.macro reserve\_str p1=0 p2

第一个参数p1有一个初始化的值,0。这时候你可以使用 reserve\_str a,b reserve\_str ,b

来调用这个宏





#### 例子

```
.macro add data p1=0 p2←
    mv a5, \p1₽
    mv a6, \p2←
     add a1, a5, a6←
     .endm∪
6 ←
     .qlobl main
    main:←
        mv a2, #3←
10
        mv a3, #3←
11←
12
        add data a2, a3←
13
         add data , a3←
```

宏参数后面加入":req"表示在宏调用 过程中必须传递一个值,否则会编译报错

```
1    .macro add_data_1 p1:req p2+
2    mv a5, \p1+
3    mv a6, \p2+
4    add a1, a5, a6+
5    .endm+
6+
7    .globl main+
8    main:+
9    add_data_1 , a3+
```

#### 这个例子会编译出错

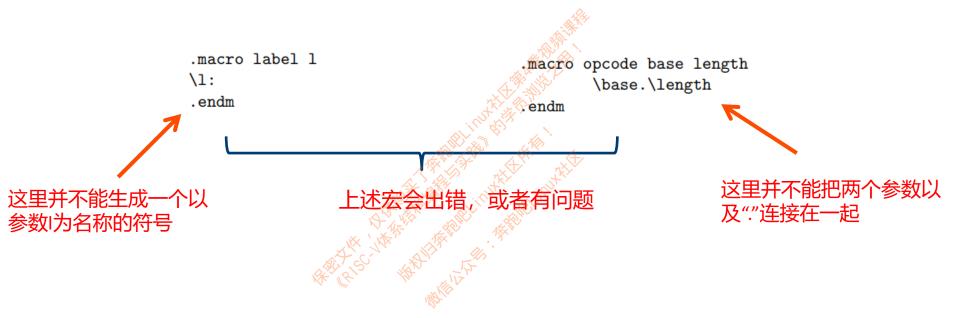


```
root:riscv# as test.S -o test.o \( \)
test.S: Assembler messages:\( \)
test.S:27: Error: Missing value for required parameter `p1' of macro `add_data_1'\( \)
test.S:27: Error: illegal operands `mv a5,'\( \)
```





#### 宏 (难点)







#### 解决办法

▶ 使用空格或者使用 altmacro+&

```
.macro label 1
.altmacro
.macro label 1
.endm
.endm
.altmacro
.macro label 1
.endm
.endm
```

▶ 使用 "\()" 表示 用来指示 字符串什么时候结束

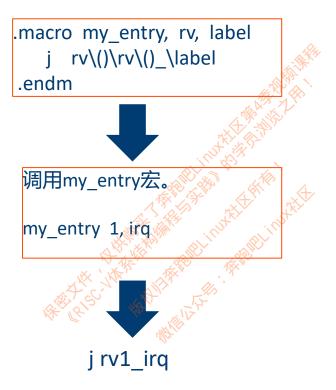
```
.macro opcode base length \base\()\length .endm
```

如果没有"\()", \base这个参数不知道哪个字符算 参数的结束字符





## 宏中的连接符号的妙用



#### 文件相关的伪指令

.incbin伪指令可以把文件的二进制数据嵌入到当前位置。

```
.section .payload, "ax", %progbitse .globl payload_bine payload_bin:e .incbin "benos.bin"e
把benos.bin的二进制数据嵌入到.payload段中
```

> .include伪指令可以在汇编代码中插入另外一个文件的汇编代码。

```
.include "sbi/sbi_payload.S"
```





## RISC-V汇编编译选项

#### 表 5.2 RISC-V 命令行选项~

选项↩	说明↩
-fpic/-fPIC←	生成位置无关的代码。
-fno-pic <sup>∟</sup>	不生成位置无关的代码(as编译器默认配置)←
-mabi=ABI∈	指定源代码使用那个ABI。可识别的参数是:ilp32和lp64,它们分别决定生
	成ELF32或者ELF64格式的对象文件。中
-march=ISA←	用来指定目标体系结构,例如-march=rv32ima。如果没有指定这个选择,那
× \	么as编译器会读取黑认的配置"—with-arch=ISA"。 ←
-misa-spec=ISAspec←	选择目标指令集的版本。↩
-mlittle-endian□ (***)	生成小端的机器码。4
-mbig-endian-	生成大端的机器码。4



#### 汇编器实验2:汇编宏的使用

目的:熟悉汇编宏的使用

1. 在汇编文件里有 如下两个函数:

```
.global op_1
op_1:
    add a0, a0, a1
    ret

.global op_2
op_2:
    sub a0, a0, a1
    ret
```

#### 写一个汇编宏来调用上述函数。

```
..macro op_func op, a, b
//这里调用op_1或者op_2函数, op等于1或者2
```

\_\_\_\_.endm

