

Latest Beta ▾

简体中文 (CHS) ▾



Guest (Login)

Home

New in 4.7

角色

武器

圣遗物套装

小道具

钓鱼

背包

书籍

食谱

生物志

秘境

活动

声望奖励

观景点

冒险之证

备战

尘歌壶

七圣召唤

尘辉兑换

成就

任务

教程

地图

Trailblazers, assemble!

Updated for 4.7b.

克洛琳德

Name	克洛琳德
Title	？？？
Occupation	审判庭
Association	FONTAINE
Rarity	★★★★★
Weapon	🗡 Sword
Element	? loc_
Day of Birth	20
Month of Birth	9
Vision (Introduced)	雷
Constellation (Introduced)	迅捷剑座
Chinese Seuyu	？？？
Japanese Seuyu	？？？
English Seuyu	？？？
Korean Seuyu	？？？
Description	不败的决斗代理人。以手中的剑维护着枫丹廷的「公义」。

Character Ascension Materials



Skill Ascension Materials

Plain Text Tabs

Table of Content

Stats

Skills

Table of Content

[Skill Ascension](#)
[Related Items](#)
[Gallery](#)
[Sounds](#)
[Quotes](#)
[Stories](#)

Stats

Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus CritRate%	Mate
1	1009	26.25	61.03	5.0%	50.0%	0%	
20	2616	68.1	158.3	5.0%	50.0%	0%	 
20+	3481	90.61	210.63	5.0%	50.0%	0%	   
40	5209	135.59	315.17	5.0%	50.0%	0%	   
40+	5823	151.58	352.35	5.0%	50.0%	4.8%	   
50	6700	174.39	405.38	5.0%	50.0%	4.8%	   
50+	7519	195.72	454.95	5.0%	50.0%	9.6%	   

	Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus CritRate%	Mate
	60	8405	218.77	508.53	5.0%	50.0%	9.6%	     
	60+	9019	234.76	545.71	5.0%	50.0%	9.6%	     
	70	9913	258.02	599.78	5.0%	50.0%	9.6%	     
	70+	10527	274.02	636.96	5.0%	50.0%	14.4%	     

	Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus CritRate%	Mate
	80	11431	297.54	691.64	5.0%	50.0%	14.4%	    
	80+	12045	313.53	728.82	5.0%	50.0%	19.2%	
	90	12956	337.24	783.93	5.0%	50.0%	19.2%	

Skills

Active Skills

普通攻击·逐影之誓



普通攻击

进行至多五段的连续剑击。

重击

消耗一定体力，向前方利落挥斩，并以铳枪打出扇面压制射击。

下落攻击

从空中下坠冲击地面，攻击下落路径上的敌人，并在落地时造成范围伤害。

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9
一段伤害	54.06%	58.46%	62.86%	69.15%	73.55%	78.58%	85.49%	92.4%	99.32%
二段	51.63%	55.83%	60.03%	66.04%	70.24%	75.04%	81.64%	88.25%	94.85%

伤害									
三段伤害	34.19% +	36.97% +	39.75% +	43.73% +	46.51% +	49.69% +	54.06% +	58.43% +	62.81% 62.81%
	34.19%	36.97%	39.75%	43.73%	46.51%	49.69%	54.06%	58.43%	
四段伤害	23.13% +	25.02% +	26.9% + 26.9% +	29.59% +	31.47% +	33.63% +	36.58% +	39.54% +	42.5% 42.5% 42.5%
	23.13% +	25.02% +	26.9% + 26.9% +	29.59% +	31.47% +	33.63% +	36.58% +	39.54% +	
五段伤害	90.01%	97.34%	104.66%	115.13%	122.46%	130.83%	142.34%	153.85%	165.37%
重击伤害	128.14%	138.57%	149%	163.9%	174.33%	186.25%	202.64%	219.03%	235.42%
重击体力消耗	20点	20点	20点	20点	20点	20点	20点	20点	20点
下坠期间伤害	63.93%	69.14%	74.34%	81.77%	86.98%	92.93%	101.1%	109.28%	117.46%
低空/高空坠地冲击伤害	127.84% / 159.68%	138.24% / 172.67%	148.65% / 185.67%	163.51% / 204.24%	173.92% / 217.23%	185.81% / 232.09%	202.16% / 252.51%	218.51% / 272.93%	234.86% / 293.36%



狩夜之巡

预装铳枪，进入剑枪结合作战的「夜巡」状态。在此状态下，克洛琳德的普通攻击将转为进行铳枪射击「驰猎」，造成的伤害将转为无法被附魔覆盖的雷元素伤害；施放元素战技将转为进行「贯夜」：进行突进剑击，造成雷元素伤害。上述方式造成的伤害视为普通攻击造成的伤害。

驰猎

·生命之契大于或等于生命值上限的100%时：进行铳枪射击；
·生命之契小于生命值上限的100%时：发射铳枪时基于克洛琳德的生命值上限赋予她一定的生命之契，打出能穿透敌人的弹药，对路径上的敌人造成更高的伤害。

贯夜

根据克洛琳德当前生命之契的百分比，决定此次贯夜的效果：

·生命之契为0%时，将进行突进剑击；

·生命之契小于生命值上限的100%时，将为克洛琳德恢复生命值，回复量基于她的生命之契数值，并提升此次贯夜的范围与造成的伤害；

·生命之契大于或等于生命值上限的100%时，将进行贯夜·契令，为克洛琳德恢复更高比例的生命值，并进一步提升此次贯夜的范围与造成的伤害。

此外，克洛琳德处于夜巡状态下时，贯夜以外的治疗效果将不会生效，并转为为她赋予相当于生命值回复量一定比例的生命之契。

始基力：荒性

每隔一段时间，克洛琳德的驰猎命中敌人后，将在敌人的位置降下流涌之刃，造成具有荒性的雷元素伤害。

夜影中潜伏的邪祟之物早已在千年间被诛讨殆尽，然而人心中亦有光明难及的阴影。

时至今日，她依然铭记着「黄金猎人」留下的告诫：点燃烛火的巡夜之人更应时刻保持警惕，莫要被冰冷的黑暗浸染。

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9
驰猎伤害	26.76% / 33.45%	28.94% / 36.18%	31.12% / 38.9%	34.23% / 42.79%	36.41% / 45.51%	38.9% / 48.63%	42.32% / 52.9%	45.75% / 57.18%	49.17% / 61.40%
驰猎赋予生命之契	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限	35%生命值上限
贯夜伤害	32.97% / 43.96% / 18.32%*3	35.66% / 47.54% / 19.81%*3	38.34% / 51.12% / 21.3%*3	42.17% / 56.23% / 23.43%*3	44.86% / 59.81% / 24.92%*3	47.93% / 63.9% / 26.63%*3	52.14% / 69.52% / 28.97%*3	56.36% / 75.15% / 31.31%*3	60.58% / 80.7% / 33.65%
贯夜治疗量	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契	0% / 105% / 120%生命之契
生命之契转化	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量	80%治疗量
流涌之刃伤害	43.2%	46.44%	49.68%	54%	57.24%	60.48%	64.8%	69.12%	73.4%
流涌	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒

之刃间隔									
夜巡状态持续时间	9秒								
冷却时间	16秒								

残光将终



基于生命值上限为自己赋予生命之契，随后以剑枪齐奏的技艺闪身截击，造成雷元素范围伤害。

以凡人之躯对抗非人之物的古老技艺，据说其传承最早可以追溯到反抗雷穆利亚帝国的纯水骑士。

话虽如此，只要能想办法控制住力道，倒也不是完全不能在决斗中对普通的敌人使用。

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8
技能伤害	126.88%*5	136.4%*5	145.91%*5	158.6%*5	168.12%*5	177.63%*5	190.32%*5	203.01%*5
赋予生命之契	66%生命值上限	72%生命值上限	78%生命值上限	84%生命值上限	90%生命值上限	96%生命值上限	102%生命值上限	108%生命值上限
冷却时间	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒
元素能量	60	60	60	60	60	60	60	60

Passive Skills



夜巡之获

在小地图上显示周围的枫丹区域特产的位置。



破夜的明焰

队伍中附近的角色对敌人触发雷元素相关反应后，将基于克洛琳德攻击力的17%，提升普通攻击与残光将终造成的雷元素伤害。此效果持

续15秒，至多叠加3层，每层独立计时。通过这种方式至多使克洛琳德的上述攻击造成的伤害提升1530。

契令的酬偿



如果克洛琳德的生命之契大于或等于生命值上限的100%，生命之契的数值提升或降低时，克洛琳德的暴击率提升10%，此效果持续15秒，至多叠加2层，每层独立计时。

此外，狩夜之巡的夜巡状态获得强化：持续期间，治疗回复量转化为生命之契的比例提升至100%。

Constellations

「自此，行过烛影之帷」



狩夜之巡的夜巡状态持续期间，克洛琳德的普通攻击造成的雷元素伤害命中敌人时，将在敌人附近唤出夜巡之影进行两次协同攻击，各自造成克洛琳德30%攻击力的雷元素伤害。

此效果每1秒至多触发一次，通过这种方式造成的伤害视为普通攻击伤害。

「自此，直面长夜之危」



固有天赋「破夜的明焰」的效果获得强化：队伍中附近的角色对敌人触发雷元素相关反应后，将基于克洛琳德攻击力的24%，提升普通攻击与残光将终造成的雷元素伤害。此效果持续15秒，至多叠加3层，每层独立计时。处于3层状态下时，克洛琳德的抗打断能力提升。通过这种方式至多使克洛琳德的上述攻击造成的伤害提升2160。需要解锁固有天赋「破夜的明焰」。



「我将铭记白昼的誓言」

狩夜之巡的技能等级提高3级。
至多提升至15级。



「铭记泪，生命与仁爱」

残光将终对敌人造成伤害时，将根据克洛琳德的当前生命之契百分比提升此次伤害，每1%生命之契都将使此次残光将终造成的伤害提升2%；通过这种方式，至多使残光将终造成的伤害提升200%。



「也铭记黎明终将到来」

残光将终的技能等级提高3级。
至多提升至15级。



「为此，勿将希望弃扬」

施放狩夜之巡后的12秒内，克洛琳德的暴击率提升10%，暴击伤害提升70%。

此外，夜巡状态持续期间，明烛之影会在特定条件下出现，追击敌人，造成克洛琳德200%攻击力的雷元素伤害，通过这种方式造成的伤害视为普通攻击伤害。

明烛之影会在如下情况下出现：

- 克洛琳德即将被敌人的攻击命中时；
- 克洛琳德进行贯夜·契令时。

每1秒至多通过上述方式唤出1次明烛之影，一次夜巡状态持续期间，至多唤出6次明烛之影。

此外，夜巡状态持续期间，克洛琳德受到的伤害降低80%，抗打断能力提高，该效果将在夜巡状态结束或唤出6次明烛之影的1秒后移除。

Skill Ascension

普通攻击·逐影之誓

Lv	Materials			Materials (Total)														
2				3	6	12500				3	6	12500						
3				2	3	17500				3	6	30000						
4				4	4	25000				3	6	55000			7			
5				6	6	30000				3	6	85000			13			
6				9	9	37500				3	6	123K			22			
7				4	4	120K				3	6	243K			21		22	4
8				6	6	260K				10	2	503K			21		22	10
9				12	9	450K				19	4	953K			21		22	22
10				16	12	700K				31	6	1653K			21		22	38

「自此，行过烛影之帷」



Related Items

Icon	Name	Rarity	Family	Recipe
	克洛琳德	★★★	Char Unlock Item	
	? ? ?	★★★	Namecard	

Icon	Name	Rarity	Family	Recipe
	克洛琳德	★	Homeworld, 同伴, Exterior Furniture, 同伴, Indoor Furniture, Furniture, Character In-Residence	
	「猎获」	★	Crafted Item, Special Food, Food	2 + 2 +

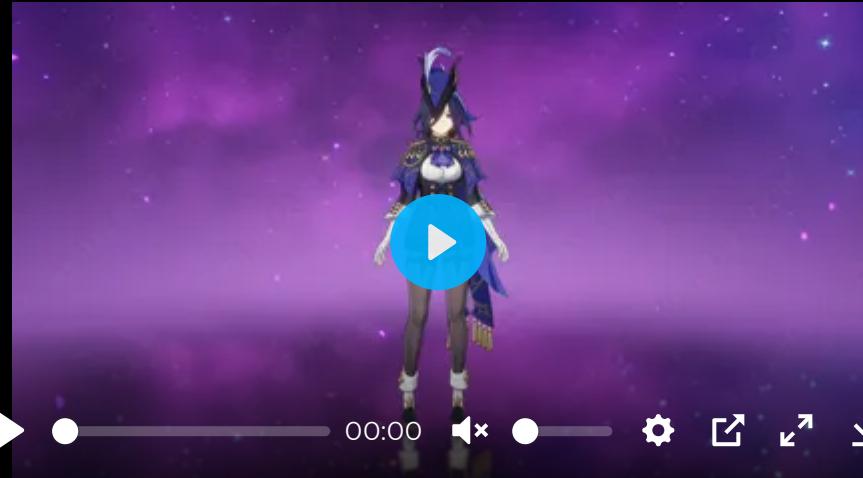
10 items per Page Prev | | | | | | | Next

Gallery

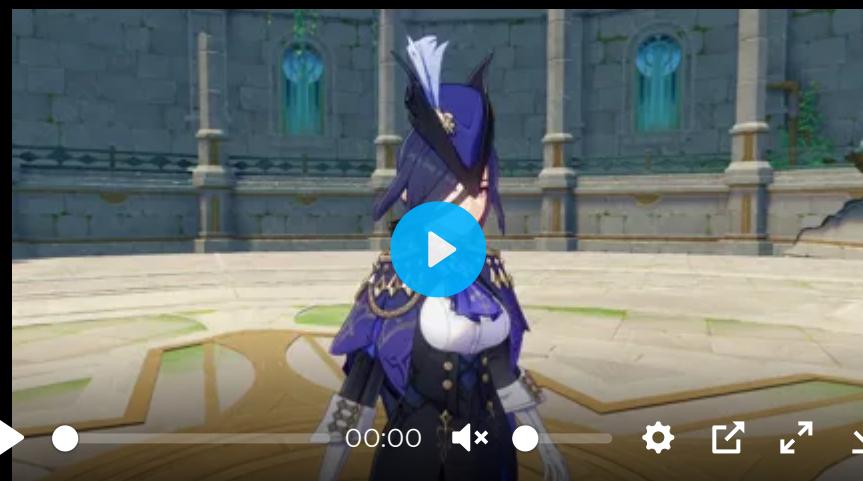
Icon Side Icon Gacha Card Gacha Splash Face Half-Face
Profile Weapon Stance

360 Spin

Idle #1



Idle #2



loc_gallery_vid_combat

Sounds

Quotes

Audio Language: English (EN)

▼ Continuous Play

Title

VoiceOver

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

Stories

Title

Text

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到2后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到3后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到4后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到5后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到6后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到4后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到6后开启



Page 3 / 3



Next standard character

April 26, 2024 at 1:39 am

If the leaked hydro application is true, then she won't be replacing kokomi anytime soon

[Reply](#)

Loading...

Your email address will not be published. Required fields are marked *

Comment *

Name *

Email *

Save my name, email, and website in this browser for the next time I comment.

[Post Comment](#)

<<

Page 3 / 3

>>



This website is made for educational and research purpose (and us, eating macaroni).

[Privacy](#) | [Terms of Service](#)

© 2024 - honeyhunterworld.com HHWPEngine Mk 1.0

Latest Beta ▾

简体中文 (CHS) ▾



Guest (Login)

Home

New in 4.7

角色

武器

圣遗物套装

小道具

钓鱼

背包

书籍

食谱

生物志

秘境

活动

声望奖励

观景点

冒险之证

备战

尘歌壶

七圣召唤

尘辉兑换

成就

任务

教程

地图

Trailblazers, assemble!

Updated for 4.7b.

赛索斯

	Name	赛索斯
	Title	???
	Occupation	???
	Association	SUMERU
	Rarity	★★★★★
	Weapon	⚡ Bow
	Element	? loc_
	Day of Birth	1
	Month of Birth	1
	Vision (Introduced)	雷
	Constellation (Introduced)	圣名环座
	Chinese Seuyu	???
	Japanese Seuyu	???
	English Seuyu	???
	Korean Seuyu	???
	Description	测试角色

Character Ascension Materials



Skill Ascension Materials

Plain Text Tabs

Table of Content

Stats

Skills

Table of Content

[Skill Ascension](#)
[Related Items](#)
[Gallery](#)
[Sounds](#)
[Quotes](#)
[Stories](#)

Stats

Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus EM	Materials	M
1	821	19.05	46.92	5.0%	50.0%	0%	 1	
20	2108	48.95	120.55	5.0%	50.0%	0%	 3	
20+	2721	63.19	155.6	5.0%	50.0%	0%	 3	
40	4076	94.65	233.08	5.0%	50.0%	0%	 3	
40+	4512	104.76	257.98	5.0%	50.0%	24	 2	
50	5189	120.5	296.74	5.0%	50.0%	24	 10	
50+	5770	133.98	329.95	5.0%	50.0%	48	 15	
							 4000	
							 6	
							 4	
							 20	
							 12	
							 6000	

	Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus EM	Materials	M
	60	6448	149.72	368.71	5.0%	50.0%	48	 3	
	60+	6884	159.84	393.62	5.0%	50.0%	48	 8	
	70	7561	175.56	432.33	5.0%	50.0%	48	 30	
	70+	7996	185.67	457.24	5.0%	50.0%	72	 18	
	70+	7996	185.67	457.24	5.0%	50.0%	72	 8000	
	70	7561	175.56	432.33	5.0%	50.0%	48	 6	
	70+	7996	185.67	457.24	5.0%	50.0%	72	 12	
	70	7561	175.56	432.33	5.0%	50.0%	48	 45	
	70+	7996	185.67	457.24	5.0%	50.0%	72	 12	
	70+	7996	185.67	457.24	5.0%	50.0%	72	 100K	

Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus EM	Materials	M																				
80	8674	201.41	496.0	5.0%	50.0%	72	 6  20  60  24  120K																					
80+	9110	211.53	520.91	5.0%	50.0%	96																						
90	9787	227.26	559.67	5.0%	50.0%	96																						
Skills																												
Active Skills																												
普通攻击·王家苇箭术																												
<p>普通攻击 进行至多三段的连续弓箭射击。</p> <p>重击 进行伤害更高、更为精准的瞄准射击。 瞄准时，雷霆的力量会在箭矢上持续积聚，并随攻击发射出去。根据蓄力时间长短，能造成不同的效果： ·一段蓄力：射出附有雷元素的箭矢，造成雷元素伤害； ·二段蓄力：发射能穿透敌人的貫影箭，对路径上的敌人造成雷元素伤害。貫影箭完成蓄力后，赛索斯将无法进行移动。</p> <p>下落攻击 从空中射出箭雨，并迅速下坠冲击地面，在落地时造成范围伤害。</p>																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th></th><th>Lv1</th><th>Lv2</th><th>Lv3</th><th>Lv4</th><th>Lv5</th><th>Lv6</th><th>Lv7</th><th>Lv8</th><th>Lv9</th></tr> <tr> <td>一段</td><td>52.61%</td><td>56.9%</td><td>61.18%</td><td>67.3%</td><td>71.58%</td><td>76.47%</td><td>83.2%</td><td>89.93%</td><td>96.66%</td></tr> </table>										Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	一段	52.61%	56.9%	61.18%	67.3%	71.58%	76.47%	83.2%	89.93%	96.66%
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9																			
一段	52.61%	56.9%	61.18%	67.3%	71.58%	76.47%	83.2%	89.93%	96.66%																			

伤害										
二段伤害	23.8% + 26.61%	25.73% + 28.77%	27.67% + 30.94%	30.44% + 34.03%	32.37% + 36.2%	34.59% + 38.68%	37.63% + 42.08%	40.67% + 45.48%	43.72% + 48.89%	
三段伤害	73.99%	80.01%	86.03%	94.63%	100.66%	107.54%	117%	126.47%	135.93%	
瞄准射击	43.86%	47.43%	51%	56.1%	59.67%	63.75%	69.36%	74.97%	80.58%	
一段蓄力瞄准射击	124%	133.3%	142.6%	155%	164.3%	173.6%	186%	198.4%	210.8%	
贯影箭伤害	140%攻击力 + 134.56%元素精通	150.5%攻击力 + 144.65%元素精通	161%攻击力 + 154.74%元素精通	175%攻击力 + 168.2%元素精通	185.5%攻击力 + 178.29%元素精通	196%攻击力 + 188.38%元素精通	210%攻击力 + 201.84%元素精通	224%攻击力 + 215.3%元素精通	238%攻击力 + 228.75%元素精通	
下坠期间伤害	56.83%	61.45%	66.08%	72.69%	77.31%	82.6%	89.87%	97.14%	104.41%	
低空/高空坠地冲击伤害	113.63% / 141.93%	122.88% / 153.49%	132.13% / 165.04%	145.35% / 181.54%	154.59% / 193.1%	165.17% / 206.3%	179.7% / 224.45%	194.23% / 242.61%	208.77% / 260.76%	

古仪·鸣砂掣雷



凝聚轰雷，对前方的敌人造成雷元素范围伤害并快速后退。如果此次攻击对敌人触发了感电、超导、超载、原激化、超激化、超绽放或雷元素扩散反应，赛索斯将恢复一定的元素能量。

「神灵凭依的司祭、点穴成泉的术师，沙海的歌者间流传着他们的故事...但我知道那并非传说，因为他们就是我们的先辈。」

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
技能伤害	115.6%	124.27%	132.94%	144.5%	153.17%	161.84%	173.4%	184.96%	196.52%	208.0%

恢复元素能量	12点								
冷却时间	8秒								

秘仪·瞑光贯影



施展秘仪，进入「寂想瞑影」状态，在此期间，赛索斯的普通攻击将转为发射能穿透敌人的瞑弦矢：对路径上的敌人造成雷元素伤害，并基于赛索斯的元素精通，提升其造成的伤害。
瞑弦矢造成的伤害视为重击伤害。

缄默之殿的藏书室中保存着不少从赤王时代的阿赫塔蒙遗留下来的书籍，书中记载了许多威力强大的秘仪。但即便在缄默之殿中，也只有少数人能够习得掌握它们的力量。

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9
瞑弦矢伤害提升	170.56% 元素精通	183.35% 元素精通	196.14% 元素精通	213.2% 元素精通	225.99% 元素精通	238.78% 元素精通	255.84% 元素精通	272.9% 元素精通	289.95% 元素精通
寂想瞑影持续时间	8秒	8秒	8秒	8秒	8秒	8秒	8秒	8秒	8秒
冷却时间	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒	15秒
元素能量	60	60	60	60	60	60	60	60	60

Passive Skills



猿月的显迹

在小地图上显示周围的须弥区域特产的位置。



黑莺的密喻

瞄准射击时，依据赛索斯当前元素能量不超过20点的部分，每1点元素能量将使蓄力时间减少0.285秒，通过这种方式，至多使蓄力时间

降低至0.3秒；发射时，若发射的是貫影箭，将消耗对应的元素能量；如果发射的是一段蓄力的箭矢，则消耗对应元素能量的50%。

砂王的赐礼

赛索斯每15秒会获得「热砂炫影」效果，使貫影箭造成的伤害值提升，提升值相当于赛索斯的元素精通的600%。
热砂炫影效果至多持续5秒，将在4枚貫影箭命中敌人后移除。本次热砂炫影效果下的首枚貫影箭命中敌人时，将重新开始产生热砂炫影效果的计时。

Constellations



封龛谒灵歌

貫影箭的暴击率提升15%。



寂秘纸草经

触发以下条件时，赛索斯获得15%雷元素伤害加成，持续10秒，至多叠加2层，每层独立计时：

- 通过古仪·鸣砂掣雷恢复元素能量；

- 施放秘仪·瞑光贯影；

- 通过固有天赋「黑鸢的密喻」的效果消耗元素能量，此条件需要解锁固有天赋「黑鸢的密喻」。

月升哲贤颂

普通攻击·王家苇箭术的技能等级提高3级。

至多提升至15级。

真念鸵羽集

貫影箭与瞑弦矢命中2名及以上的敌人时，队伍中附近的所有角色的元素精通提升80点精通，持续10秒。

荒神烈沙录

秘仪·瞑光贯影的技能等级提高3级。

至多提升至15级。

巡日塔门书

貫影箭命中敌人后，将返还因固有天赋「黑鸢的密喻」消耗的元素能量，此效果每15秒至多触发一次，需要解锁固有天赋「黑鸢的密喻」。

Skill Ascension

普通攻击·王家苇箭术

Lv Materials

Materials (Total)

2



3



4



普通攻击·王家苇箭术

Lv	Materials			Materials (Total)											
5				6	6	30000				3	6	85000	12	13	
6				9	9	37500				3	6	123K	21	22	
7				4	4	1				3	6	243K	21	22	4
				120K						4	1				
8				6	6	1				3	6	503K	21	22	10
				260K						10	2				
9				12	9	2				3	6	953K	21	22	22
				450K						19	4				
10				16	12	2				3	6	1653K	21	22	38
				1	700K					31	6	1			

封龛谒灵歌



Related Items

Icon	Name	Rarity	Family	Recipe
	赛索斯	★★★	Char Unlock Item	
	???	★★★	Namecard	
	赛索斯	★	Homeworld, 同伴, Exterior Furniture, 同伴, Indoor Furniture, Furniture, Character In-Residence	

Icon	Name	Rarity	Family	Recipe						
	烤肉香 香香卷	★	Crafted Item, Special Food, Buff Item, Food		+		+		+	

10 items per Page

Prev | | | | | | | Next

Gallery

Icon

Side Icon

Gacha Card

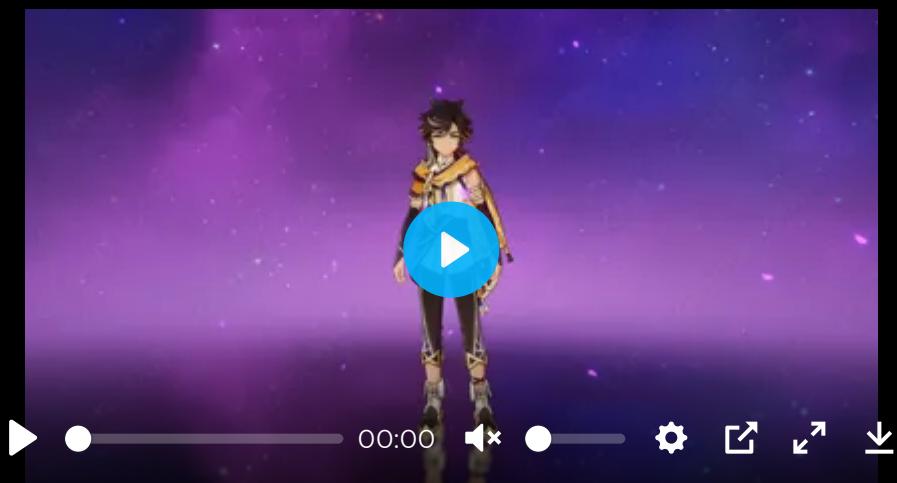
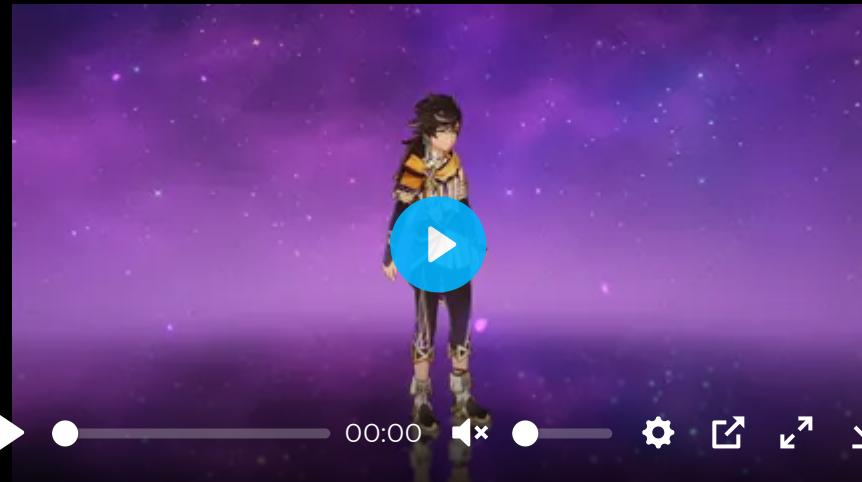
Gacha Splash

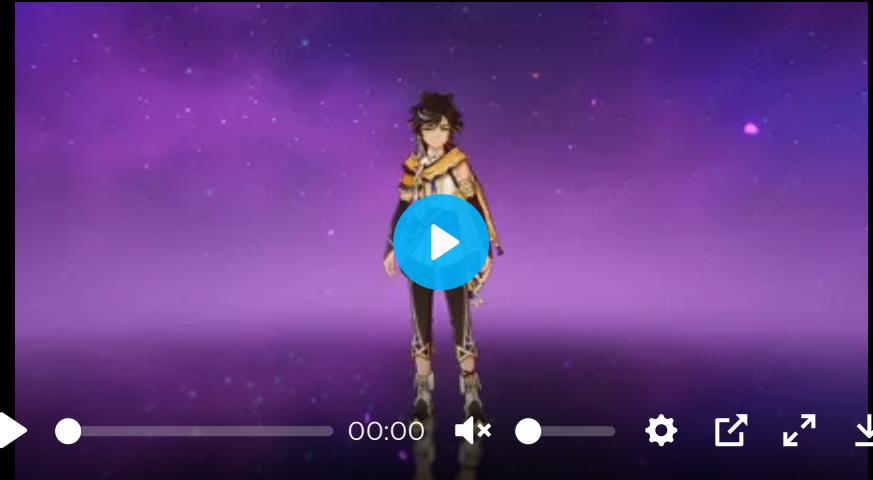
Face

Half-Face

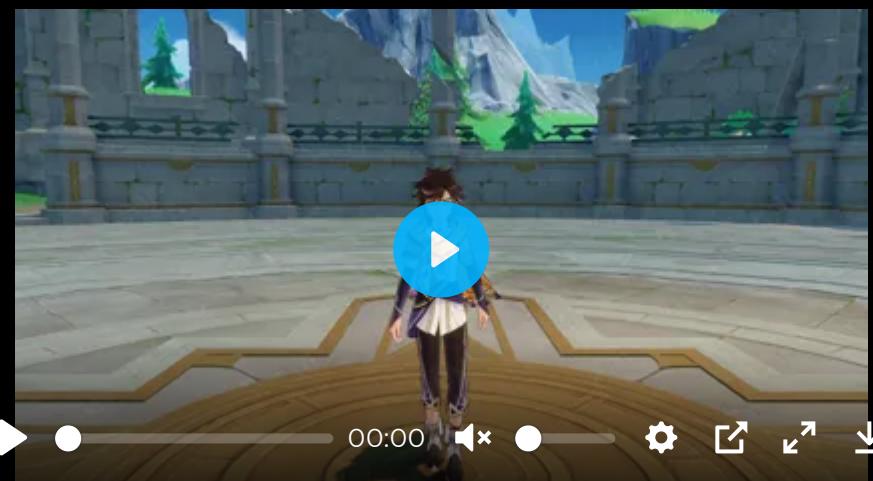
Profile

Weapon Stance





Idle #2



loc_gallery_vid_combat

Sounds

Quotes

Audio Language: English (EN)

▼ Continuous Play

Title

VoiceOver

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

Stories

Title

Text

? ? ?

? ? ?

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到2后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到3后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到4后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到5后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到6后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到4后开启

? ? ?

? ? ?

* 好感等级达到6后开启

<<

Page 3 / 3

>>



Next standard character

April 26, 2024 at 1:39 am

If the leaked hydro application is true, then she won't be replacing kokomi anytime soon

[Reply](#)

Loading...

Your email address will not be published. Required fields are marked *

Comment *

Name *

Email *

Save my name, email, and website in this browser for the next time I comment.

[Post Comment](#)

<<

Page 3 / 3

>>



This website is made for educational and research purpose (and us, eating macaroni).

[Privacy](#) | [Terms of Service](#)

© 2024 - honeyhunterworld.com HHWPEngine Mk 1.0

Latest Beta

简体中文 (CHS)

Trailblazers, assemble!
Updated for 4.7b.

希格雯



- ★ Home
- 🔥 New in 4.7
- ▶ 角色
- ▶ 武器
- ◆ 圣遗物套装
- ◆ 小道具
- ▶ 钓鱼
- ▶ 背包
- ▶ 书籍
- ▶ 食谱
- ▶ 生物志
- ▶ 秘境
- ▶ 活动
- ▶ 声望奖励
- ▶ 观景点
- ▶ 冒险之证
- ▶ 备战
- ▶ 尘歌壶
- ▶ 七圣召唤
- ▶ 尘辉兑换
- ▶ 成就
- ▶ 任务
- ▶ 教程
- 地图

Name	希格雯
Title	? ? ?
Occupation	? ? ?
Association	FONTAINE
Rarity	★★★★★
Weapon	🏹 Bow
Element	? loc_
Day of Birth	1
Month of Birth	1
Vision (Introduced)	水
Constellation (Introduced)	海兔座
Chinese Seuyu	? ? ?
Japanese Seuyu	? ? ?
English Seuyu	? ? ?
Korean Seuyu	? ? ?
Description	测试角色
Character Ascension Materials	
Skill Ascension Materials	

Plain Text Tabs

Table of Content

Stats

Skills

Skill Ascension

Related Items

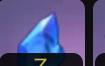
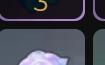
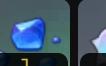
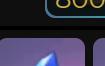
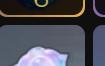
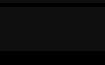
Gallery

Sounds

Quotes

Stories

Stats

Lv	HP	Atk	Def	CritRate%	CritDMG%	Bonus HP%	Materials	Total Materials	
1	1039	14.99	38.89	5.0%	50.0%	0%			
20	2695	38.88	100.88	5.0%	50.0%	0%			
20+	3586	51.73	134.22	5.0%	50.0%	0%	 3  8	 1  63  18	
	60+	9292	134.03	347.76	5.0%	50.0%	14.4%	 30  18  8000	 200K  9  14
	70	10213	147.31	382.21	5.0%	50.0%	14.4%	 6  12	 1  108  18
	70+	10846	156.44	405.91	5.0%	50.0%	21.6%	 45  12  100K	 300K  9  26
	80	11777	169.87	440.75	5.0%	50.0%	21.6%	 6  20	 1  168  18
	80+	12410	179.0	464.44	5.0%	50.0%	28.8%	 60  24  120K	 420K  9  46
	90	13348	192.54	499.56	5.0%	50.0%	28.8%		 30  9  36
									 6

Skills

Active Skills

普通攻击·靶向治疗

普通攻击
进行至多三段的连续攻击。



重击
进行伤害更高、更为精准的瞄准射击。
瞄准时，水元素之力会在箭矢上持续积聚。蓄力完成后，每隔一段时间，希格雯会向目标方向发射缓慢移动的「小小关心气泡」，造成水元素伤害。释放时，聚满了激流的箭矢会在命中敌人时造成水元素伤害。

下落攻击

从空中射出箭雨，并迅速下坠冲击地面，在落地时造成范围伤害。

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10	Lv11	Lv12	Lv13
一段伤害	52.61%	56.9%	61.18%	67.3%	71.58%	76.47%	83.2%	89.93%	96.66%	104%	111.35%	118.69%	126.0
二段伤害	51.07%	55.23%	59.39%	65.32%	69.48%	74.23%	80.76%	87.3%	93.83%	100.95%	108.08%	115.21%	122.3
三段伤害	78.29%	84.66%	91.04%	100.14%	106.51%	113.8%	123.81%	133.82%	143.84%	154.76%	165.69%	176.61%	187.5
瞄准射击	43.86%	47.43%	51%	56.1%	59.67%	63.75%	69.36%	74.97%	80.58%	86.7%	92.82%	98.94%	105.0
满蓄力瞄准射击	114.08%	122.64%	142.6%	155%	151.16%	159.71%	171.12%	182.53%	193.94%	205.34%	216.75%	228.16%	242.4
小小关心气泡伤害	22.82%	24.53%	28.52%	31%	30.23%	31.94%	34.22%	36.51%	38.79%	41.07%	43.35%	45.63%	48.4
下坠期间	56.83%	61.45%	66.08%	72.69%	77.31%	82.6%	89.87%	97.14%	104.41%	112.34%	120.27%	128.2%	136.1

伤害															
低空坠地冲击伤害	113.63% / 141.93%	122.88% / 153.49%	132.13% / 165.04%	145.35% / 181.54%	154.59% / 193.1%	165.17% / 206.3%	179.7% / 224.45%	194.23% / 242.61%	208.77% / 260.76%	224.62% / 280.57%	240.48% / 300.37%	256.34% / 320.18%	272.1 / 339.5		

弹跳水疗法

使用梅洛彼得堡特制的泡泡枪，吹出既可以刺激血液循环、也可以让病人安心入睡的治愈水球。治愈水球将在附近的敌人间弹跳，命中敌人时基于希格雯的生命值上限，造成水元素伤害；命中时，为队伍中附近除希格雯自己外的所有角色恢复生命值，回复量受益于希格雯自己的生命值上限。进行5次弹跳后，治愈水球将消失，并基于希格雯的生命值上限为她恢复生命值，回复量受益于她的生命值上限。没有敌人时，治愈水球将在附近进行弹跳。至多同时存在一个希格雯自己创造的治愈水球。长按时，能蓄力施放治愈水球。

长按

进行瞄准蓄力，吹出更大更厉害的治愈水球！

治愈水球将随长按时间变大，至多变大二级，每级将使造成的伤害提升5%，回复量提升5%；弹跳后将变小一个等级，直到恢复为正常的治愈水球。

较弱的敌人被较大的治愈水球命中后会被禁锢，无法行动

此外，施放时将在希格雯附近产生2枚源水之滴。每吸收一枚源水之滴，都会为希格雯自己赋予生命值上限10%的生命之契。

希格雯的生命之契被清除时，每清除2000点生命之契将为她恢复1点元素能量，至多通过这种方式为希格雯自己恢复5点元素能量。

始基力：荒性

每隔一段时间，治愈水球将在命中的位置降下流涌之刃，基于希格雯的生命值上限，造成具有荒性的水元素伤害。

「怎么样，用这样的水疗法，既能刺激循环，又能让复健的病人感受到乐趣，而且，也会让应该睡着的病人好好睡一会儿呢...」

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10	Lv11	Lv12	Lv13	Lv14	Lv15
治愈水球伤害	2.28% 生命值上限	2.45% 生命值上限	2.62% 生命值上限	2.85% 生命值上限	3.02% 生命值上限	3.19% 生命值上限	3.42% 生命值上限	3.65% 生命值上限	3.88% 生命值上限	4.1% 生命值上限	4.33% 生命值上限	4.56% 生命值上限	4.85% 生命值上限	5.13% 生命值上限	5.42% 生命值上限
治愈水球治疗量	2.8% 最大生命值 + 269.63	3.01% 最大生命值 + 296.6	3.22% 最大生命值 + 325.81	3.5% 最大生命值 + 357.27	3.71% 最大生命值 + 390.98	3.92% 最大生命值 + 426.94	4.2% 最大生命值 + 465.14	4.48% 最大生命值 + 505.59	4.76% 最大生命值 + 548.29	5.04% 最大生命值 + 593.23	5.32% 最大生命值 + 640.43	5.6% 最大生命值 + 689.87	5.95% 最大生命值 + 741.55	6.3% 最大生命值 + 795.49	6.65% 最大生命值 + 851.67
弹跳结束治疗量	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值	50% 最大生命值
流涌之刃伤害	0.68% 生命值上限	0.74% 生命值上限	0.79% 生命值上限	0.86% 生命值上限	0.91% 生命值上限	0.96% 生命值上限	1.03% 生命值上限	1.09% 生命值上限	1.16% 生命值上限	1.23% 生命值上限	1.3% 生命值上限	1.37% 生命值上限	1.45% 生命值上限	1.54% 生命值上限	1.62% 生命值上限
流涌之刃间隔	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒	10秒
冷却时间	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒

过饱和心意注射

取出梅洛彼得堡特制的注射器，以满满的心意与药剂冲击前方区域，持续造成水元素范围伤害。此外，施放时，希格雯将拾取附近一定范围内至多2枚源水之滴。

「啊呀，超过剂量的药与毒无异，可是很危险的，但是病人需要的关心与爱护，不管超过多少也不为过哦。」

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10	Lv11	Lv12	Lv13	Lv14	Lv15
技能伤害	11.77% 生命值上限	12.65% 生命值上限	13.54% 生命值上限	14.71% 生命值上限	15.6% 生命值上限	16.48% 生命值上限	17.66% 生命值上限	18.83% 生命值上限	20.01% 生命值上限	21.19% 生命值上限	22.36% 生命值上限	23.54% 生命值上限	25.01% 生命值上限	26.48% 生命值上限	27.96% 生命值上限
持续时间	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒	2.5秒
冷却	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒	18秒

Passive Skills

急性剂量

在水下时，当前场上自己的角色的生命值降低至50%以下时，将在2.5秒内为其持续恢复生命值，总回复量相当于其生命值上限的50%，并在10秒内使该角色的所有元素抗性和物理抗性下降10%。该效果每20秒最多触发一次。

应有适当的休憩

施放弹跳水疗法时，希格雯将为自己施加持续18秒的「半强制静养」效果：持续期间，希格雯获得8%水元素伤害加成与10层静养计数，除希格雯外处于队伍后台的自己的角色的元素战技造成伤害时，将消耗1层静养计数，提升此次元素战技造成的伤害值：希格雯的生命值上限超过30000的部分，每1000点生命值上限将提升65点伤害，通过这种方式，至多使本次元素战技造成的伤害提升1800点。

细致入微的诊疗

基于队伍中所有角色当前生命之契的总和，希格雯获得治疗加成：每1000点生命之契都将使希格雯获得3%治疗加成，至多通过这种方式获得30%治疗加成。

Constellations

「最快乐的精灵，可否懂得焦虑」

弹跳水疗法的治愈水球能额外弹跳3次；前3次弹跳不会使较大治愈水球变小。

此外，治愈水球弹跳时，将为希格雯赋予1层静养计数，此效果需要解锁固有天赋「应有适当的休憩」。

「最仁慈的精灵，可否化解仇敌」

施放弹跳水疗法与过饱和心意注射时，将生成一个伤害吸收量等同于生命值上限30%的水球护盾，对水元素伤害有250%的吸收效果，持续直到施放完成。

此外，弹跳水疗法抛出的治愈水球或过饱和心意注射命中敌人后，该敌人的水元素抗性降低35%，持续8秒。

「最健康的精灵，可否疗愈热症」

弹跳水疗法的技能等级提高3级。

至多提升至15级。

「最美丽的精灵，可否拒绝衰朽」

过饱和心意注射的持续时间延长3秒。

「最幸福的精灵，可否消却折磨」

过饱和心意注射的技能等级提高3级。

至多提升至15级。

「最光辉的精灵，可否为我祷告」

希格雯进行治疗时，将基于生命值上限，提升自己的过饱和心意注射的暴击率和暴击伤害：每1000点生命值上限都将提升0.7%暴击率与1.6%暴击伤害，持续15秒。至多通过这种方式提升20%暴击率与110%暴击伤害。

Skill Ascension

普通攻击·靶向治疗

Lv	Materials			Materials (Total)							
2							12500				12500
3							17500				30000
4							25000				55000
5							30000				85000
6							37500				123K
7							120K				243K
8							260K				503K
9							450K				953K

普通攻击·靶向治疗

Lv Materials

10					700K
----	--	--	--	--	------

Materials (Total)

--	--	--	--	--	--	--	--	--

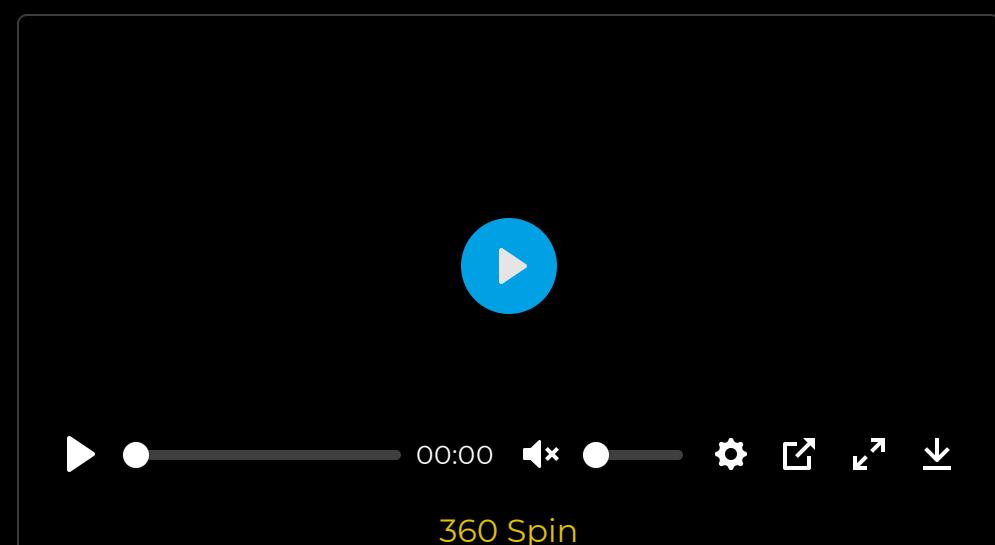
「最快乐的精灵，可否懂得焦虑」

**Related Items**

Icon	Name	Rarity	Family	Recipe
	希格雯	★★★	Char Unlock Item	
	? ? ?	★★★	Namecard	
	希格雯	★	Homeworld, Companion, Exterior Furniture, Companion, Indoor Furniture, Furniture, Character In-Residence	
	膳食均衡餐	★★	Crafted Item, Special Food, Buff Item, Food	+ + + +

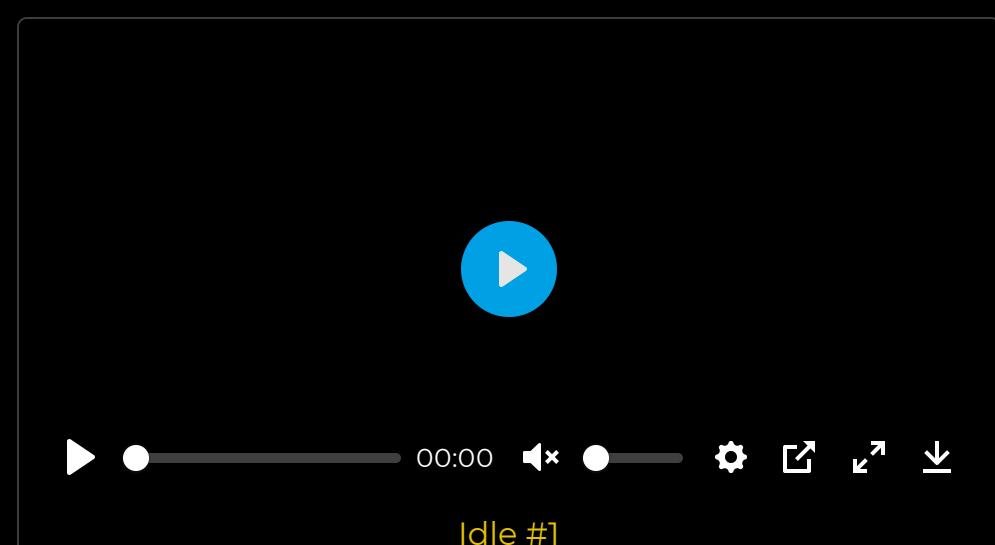
10 items per Page

Prev | | | | | | | Next

Gallery
[Icon](#) [Side Icon](#) [Gacha Card](#) [Gacha Splash](#) [Face](#) [Half-Face](#) [Profile](#) [Weapon Stance](#)


▶ ● 00:00 🔍 ⏪ ⏩ ⏴

360 Spin



▶ ● 00:00 🔍 ⏪ ⏩ ⏴

Idle #1

Stories

Title	Text
???	???
???	??? * 好感等级达到2后开启
???	??? * 好感等级达到3后开启
???	??? * 好感等级达到4后开启
???	??? * 好感等级达到5后开启
???	??? * 好感等级达到6后开启
???	??? * 好感等级达到4后开启
???	??? * 好感等级达到6后开启

<<

Page 3 / 3

>>



Next standard character
April 26, 2024 at 1:39 am

If the leaked hydro application is true, then she won't be replacing kokomi anytime soon

[Reply](#)

[More comments](#)

Your email address will not be published. Required fields are marked *

Comment *

Name *

Email *

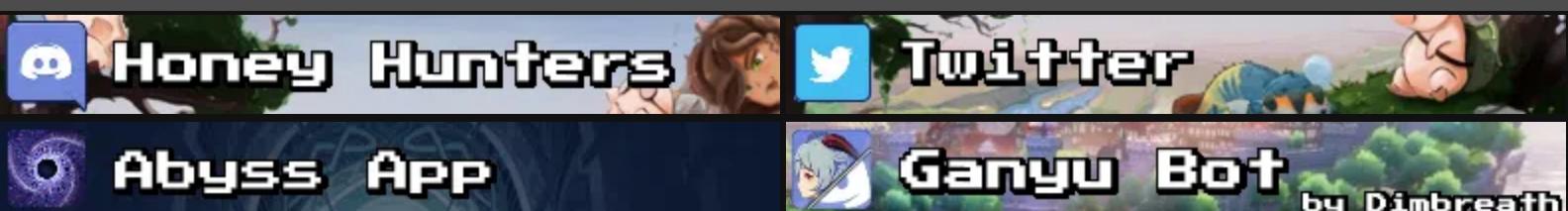
Save my name, email, and website in this browser for the next time I comment.

[Post Comment](#)

<<

Page 3 / 3

>>



This website is made for educational and research purpose (and us, eating macaroni).

[Privacy](#) | [Terms of Service](#)

© 2024 - honeyhunterworld.com HHWPEngine Mk 1.0