

# **CERDAS MENGUASAI GIT**



---

# CERDAS MENGUASAI GIT

## Dalam 24 Jam

---

**Rolly M. Awangga**  
Informatics Research Center



**Kreatif Industri Nusantara**

***Penulis:***

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

***Editor:***

M. Yusril Helmi Setyawan

***Penyunting:***

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisa

Diana Asri Wijayanti

***Desain sampul dan Tata letak:***

Deza Martha Akbar

***Penerbit:***

Kreatif Industri Nusantara

***Redaksi:***

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

***Distributor:***

Informatics Research Center

Jl. Sariasih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara  
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat  
menahan lelahnya  
belajar, Maka kamu harus  
sanggup menahan  
perihnya Kebodohan.’  
Imam Syafi’i*

# CONTRIBUTORS

---

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Indonesia



# CONTENTS IN BRIEF

---

<b>1</b>	<b>Judul Bagian Pertama</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Judul Bagian Kedua</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Judul Bagian Ketiga</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Judul Bagian Keempat</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Judul Bagian Kelima</b>	<b>9</b>





# DAFTAR ISI

---

Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
Foreword	xvii
Kata Pengantar	xix
Acknowledgments	xxi
Acronyms	xxiii
Glossary	xxv
List of Symbols	xxvii
Introduction	xxix
<i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	
<b>1 Judul Bagian Pertama</b>	<b>1</b>
1.1 Pengenalan Jaringan Komputer	1
<b>2 Judul Bagian Kedua</b>	<b>3</b>
2.1 Perintah Navigasi	3
	<b>ix</b>

<b>3</b>	<b>Judul Bagian Ketiga</b>	<b>5</b>
3.1	Perintah Navigasi	5
<b>4</b>	<b>Judul Bagian Keempat</b>	<b>7</b>
4.1	Perintah Navigasi	7
<b>5</b>	<b>Judul Bagian Kelima</b>	<b>9</b>
5.1	Perintah Navigasi	9

# DAFTAR GAMBAR

---



# DAFTAR TABEL

---



# Listings

---





# FOREWORD

---

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa



# KATA PENGANTAR

---

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

*Bandung, Jawa Barat  
Februari, 2019*



# ACKNOWLEDGMENTS

---

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.



# ACRONYMS

---

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association





# GLOSSARY

---

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald



# SYMBOLS

---

- $A$  Amplitude
- $\&$  Propositional logic symbol
- $a$  Filter Coefficient
  
- $\mathcal{B}$  Number of Beats



# INTRODUCTION

---

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center  
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[?].

$$ABCDEF\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc} \tag{I.1}$$



# BAB 1

---

## JUDUL BAGIAN PERTAMA

---

### 1.1 Pengenalan Jaringan Komputer

Jaringan Komputer merupakan kumpulan dari beberapa PC(Personal Computer) atau peripheral yang saling terhubung melalui media transmisi(melalui kabel atau nirkabel) dan melakukan akses bersama terhadap suatu resource.

Secara lebih sederhana, jaringan komputer dapat diartikan sebagai sekumpulan komputer berserta mekanisme dan prosedurnya yang saling terhubung dan berkomunikasi. Komunikasi yang dilakukan oleh komputer tersebut dapat berupa transfer berbagai data, instruksi, dan informasi dari satu komputer ke komputer yang lain.

resource(sumber daya) tersebut terdiri dari:

1. Hardware, seperti: Printer, mesin fax, store device.
2. Software, seperti: game, pemrograman client server, multi user, mail server
3. Stored, Seperti: frontend atau backend
4. Internet, Seperti: dial atau wireless

Keuntungan Jaringan Komputer:



1. Lebih hemat dalam biaya pengadaan dan pemeliharaan
2. Memungkinkan management sumber daya lebih efisien
3. Mempertahankan kualitas Informasi agar tetap handal
4. Memungkinkan Kelompok kerja berkomunikasi lebih efisien
5. Keamanan data lebih terjamin

Type Jaringan Komputer Pada dasarnya seseorang menentukan type jaringan komputer karena beberapa alasan, diantaranya adalah:

1. Disesuaikan dengan kebutuhan kita dalam membuat jaringan komputer.
2. Tergantung kepada jumlah pengguna yang akan melakukan sharing data.
3. keamanan (securitas) dari masing-masing jaringan.
4. Mempertimbangkan dalam biaya pengadaan dari jaringan komputer
5. Sumber daya admin menentukan jaringan komputer.
6. Bentuk dari organisasi yang terbentuk.

## BAB 2

---

# JUDUL BAGIAN KEDUA

---

### 2.1 Perintah Navigasi

Perintah navigasi direktori



## BAB 3

---

# JUDUL BAGIAN KETIGA

---

### 3.1 Perintah Navigasi

Perintah navigasi direktori



## BAB 4

---

# JUDUL BAGIAN KEEMPAT

---

### 4.1 Perintah Navigasi

Perintah navigasi direktori



## BAB 5

---

# JUDUL BAGIAN KELIMA

---

### 5.1 Perintah Navigasi

Perintah navigasi direktori



