

CERDAS MENGUASAI GIT

CERDAS MENGUASAI GIT

Dalam 24 Jam

Rolly M. Awangga
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

Editor:

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisa

Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center

Jl. Sariasih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat
menahan lelahnya
belajar, Maka kamu harus
sanggup menahan
perihnya Kebodohan.’
Imam Syafi’i*

CONTRIBUTORS

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1	Judul Bagian Pertama	1
2	Judul Bagian Kedua	3

DAFTAR ISI

Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
Foreword	xvii
Kata Pengantar	xix
Acknowledgments	xxi
Acronyms	xxiii
Glossary	xxv
List of Symbols	xxvii
Introduction	xxix
<i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	
1 Judul Bagian Pertama	1
1.1 Aplication of Machine Learning	1
2 Judul Bagian Kedua	3
2.1 Perintah Navigasi	3

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

Listings

FOREWORD

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

Bandung, Jawa Barat
Februari, 2019

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald

SYMBOLS

A Amplitude

$\&$ Propositional logic symbol

a Filter Coefficient

\mathcal{B} Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[?].

$$ABCDEF\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc} \tag{I.1}$$

BAB 1

UUDMY APLICATION OF MACHINE LEARNING

1.1 Aplication of Machine Learning

Halo dan selamat datang di kursus pembelajaran mesin. Dan saya ingin mengatakan bahwa Hudlin dan saya sangat senang berada di dalam kelas ini dan Anda mungkin bertanya-tanya mengapa ada penghitung waktu di layar Anda sebelah pojok bawah kanan. Alasannya adalah kami sangat senang memiliki Anda, sehingga kami ingin Anda bersemangat dan bersemangat tentang pembelajaran mesin, belajar dan menerapkan apa yang Anda pelajari dalam kehidupan sehari-hari. Dan itulah mengapa kami akan menunjukkan kepada pembaca 10 contoh bagaimana pembelajaran mesin digunakan di dunia nyata. Anda bisa menjadi sangat bersemangat karena mempelajari hal-hal ini saat ini kita punya dua menit 20 detik tersisa. Ini adalah tantangan besar saya akan memberikan semua contoh ini kepada Anda dengan sangat cepat untuk membuat Anda sangat bersemangat jadi mari kita mulai. Aplikasi pembelajaran mesin pengenalan wajah Facebook Semua orang tahu ini ketika kita mengunggah foto. Entah bagaimana sudah tahu siapa teman Anda dan menandai mereka secara otomatis. Nah itu algoritma pembelajaran mesin dalam aksi, Ada perangkat atau masih Anda masih bisa membeli. Itu disebut terhubung benar-benar tidak lepas landas tapi itu seperti hal pemasaran tapi itu perangkat yang sangat keren. Itu ter-

lihat pada tindakan Anda dan Anda tidak harus memiliki joystick dan Anda dapat bermain game di X-Box Anda dan sebenarnya itu menggunakan algoritma pembelajaran mesin yang disebut hutan acak yang akan membahas dengan sangat rinci di dalam kelas ini. Lalu ada headset realitas virtual di mana Anda memutar kepala dan gambar bergerak dan bagaimana mesin tahu bagaimana headset tahu apa yang harus digambarkan, itu disebut algoritma pembelajaran mesin yang memantau tindakan Anda dan menghubungkannya ke permainan atau apa pun yang Anda cari di ponsel sehingga Anda memiliki iPhone. Anda akan melihat tombol kecil ini di mana Anda dapat melakukan text to speech ke teks atau pengenalan suara. Dan ketika Anda mengklik tombol itu mengenali apa yang Anda katakan dengan baik itu adalah algoritma pembelajaran mesin yang sedang beraksi lagi. Lalu kita punya anjing robot dan mereka belajar cara berjalan dan sangat menarik bagaimana mereka mengajar mereka cara berjalan. Mereka tidak hanya menempatkan algoritma di dalamnya. Sebagian besar waktu mereka benar-benar menggunakan algoritma yang baik atau mesin metode pembelajaran yang disebut *reinforcement learning* sehingga anjing belajar cara berjalan sendiri.

Jadi mari kita lihat berapa banyak waktu yang kita miliki Empat puluh detik. Baiklah Jadi, iklan Facebook mereka mengenal Anda lebih baik daripada Anda mengenal diri sendiri Pembelajaran mesin Amazon Netflix dapat didengar semua menggunakan pembelajaran mesin untuk sistem rekomendasi mereka. Pembelajaran mesin digunakan dalam kedokteran. seorang ilmuwan yang menggunakan pembelajaran mesin untuk menyelamatkan nyawa orang setiap hari, Pembelajaran mesin digunakan di luar angkasa untuk mengenali area tertentu di dunia melalui peta dan pembelajaran mesin digunakan untuk menjelajahi wilayah baru seperti Mars. Dan dalam kursus ini kita akan melihat banyak algoritma pembelajaran mesin yang berbeda. Itu digunakan dalam contoh-contoh ini dan itu yang digunakan dalam contoh lain, mudah-mudahan Anda akan menikmati kelas tutorial ini dan menemukan cara Anda sendiri untuk menerapkan pembelajaran mesin di dunia nyata.

BAB 2

JUDUL BAGIAN KEDUA

2.1 Perintah Navigasi

Perintah navigasi direktori

