

PETUNJUK PENINGKATAN KOMPETENS

PETUNJUK PENINGKATAN KOMP

Dalam 24 Jam

Rolly M. Awangga
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

Editor:

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisa

Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center

Jl. Sariasih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat
menahan lelahnya
belajar, Maka kamu harus
sanggup menahan
perihnya Kebodohan.’
Imam Syafi’i*

CONTRIBUTORS

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1	Judul Bagian Pertama	1
2	Tugas Pokok	5

DAFTAR ISI

Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
Foreword	xvii
Kata Pengantar	xix
Acknowledgments	xxi
Acronyms	xxiii
Glossary	xxv
List of Symbols	xxvii
Introduction	xxix
<i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	
1 Judul Bagian Pertama	1
2 Tugas Pokok	5
2.1 Dedikasi	5
2.2 Produktifitas	5
	ix

2.3	Integritas	6
2.4	Disiplin	6
2.5	Loyalitas	7
2.6	Kreatif dan Inisiatif	7

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

1.1	Tabel Dedikasi	2
1.2	Tabel Produktifitas	2
1.3	Tabel Integritas	2
1.4	Tabel Disiplin	2
1.5	Tabel Loyalitas	3
1.6	Tabel Kreatif dan Inisiatif	3
1.7	Tabel Score Mingguan	3
2.1	Penilaian Dedikasi	6
2.2	Penilaian Produktifitas	6
2.3	Penilaian Integritas	6
2.4	Penilaian Disiplin	6
2.5	Penilaian Loyalitas	7
2.6	Penilaian Kreatif dan Inisiatif	7

Listings

FOREWORD

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

*Bandung, Jawa Barat
Februari, 2019*

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald

SYMBOLS

- A Amplitude
- $\&$ Propositional logic symbol
- a Filter Coefficient

- \mathcal{B} Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[?].

$$ABCDEF\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc} \tag{I.1}$$

BAB 1

JUDUL BAGIAN PERTAMA

Rekomendasi Penilaian

Untuk memenuhi kelulusan Internship II **Syarat Kelulusan :**

1. Dedikasi
2. Produktifitas
3. Integritas
4. Disiplin
5. Loyalitas

Adapun **Syarat Khusus :**

1. Kreatif Inisiatif

Keterangan

1. Dedikasi Berikut kategori penilaian dedikasi pada Tabel 1.1

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Full commit selama 5 hari kerja pada repositori buku informatika
2	SEDANG	2	4 hari kerja
3	RENDAH	1	0 s/d 3 hari kerja

Tabel 1.1 Tabel Dedikasi

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Mengerjakan 5 pekerjaan harian
2	SEDANG	2	Mengerjakan 4 pekerjaan harian
3	RENDAH	1	Mengerjakan 0 s/d 3 pekerjaan harian

Tabel 1.2 Tabel Produktifitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Tidak ada penolakan pull request selama 5 hari kerja
2	SEDANG	2	Ada 1 penolakan dalam 1 minggu
3	RENDAH	1	Lebih dari satu penolakan dalam 1 minggu

Tabel 1.3 Tabel Integritas

2. Produktifitas Berikut kategori penilaian Profuktifitas pada Tabel 1.2
3. Integritas Berikut kategori penilaian Integritas pada Tabel 1.3
4. Disiplin Berikut kategori penilaian Disiplin pada Tabel 1.4

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Dalam satu minggu datang sebelum jam 9 pulang setelah jam 15
2	SEDANG	2	Ada satu hari telat
3	RENDAH	1	Lebih dari satu hari telat

Tabel 1.4 Tabel Disiplin

5. Loyalitas Berikut kategori penilaian Loyalitas pada Tabel 1.5
6. Kreatif dan Inisiatif Berikut kategori penilaian Kreatif dan Inisiatif pada Tabel 1.6

Ketentuan

1. Nilai minimal syarat umum adalah 13 dari rata2 minimall 20 minggu. apabila kurang dari 13 maka bisa menambah lagi waktu intership sesuai dengan kebutuhan nilai minimum.

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Selama satu minggu Area kerja bersih tanpa ada debu dan indah, perangkat
2	SEDANG	2	Ada satu hari area kerja tidak bersih dari debu dan berantakan, dan at
3	RENDAH	1	Lebih dari satu hari, area kerja berantakan dan tidak ada perangkat

Tabel 1.5 Tabel Loyalitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1	TINGGI	3	Menjadi tutor dengan jumlah peserta minimal 10 orang berbayar atau be
2	SEDANG	2	Menjadi tutor dengan jumlah peserta minimal 5 orang berbayar atau bers
3	RENDAH	1	Selain kategori diatas

Tabel 1.6 Tabel Kreatif dan Inisiatif

2. Syarat khusus bisa diselenggarakan minimal sekali dengan minimal nilai sedang

Score Mingguan dari tanggal xx/xx/xxxx sampai xx/xx/xxxx

1. Total score mingguan adalah xx keterangan seperti pada Tabel 1.7.

Kategori	Keterangan Nilai
Dedikasi	x
Produktif	x
Integritas	x
Disiplin	x
Loyalitas	x

Tabel 1.7 Tabel Score Mingguan

BAB 2

TUGAS POKOK

Penilaian tugas pokok dilakukan setiap satu minggu sekali dengan mengakumulasikan jumlah pekerjaan per-parameter selama 1 minggu.

2.1 Dedikasi

Menurut KBBI, Dedikasi bisa diartikan sebagai suatu pengorbanan tenaga, pikiran, dan waktu demi keberhasilan suatu usaha atau tujuan yang mulia. Dalam kata lain dedikasi juga bisa diartikan sebagai pengabdian. Pengabdian atau dedikasi yang bisa dilakukan mahasiswa D4 Teknik Informatika yaitu dengan melakukan pembuatan ataupun pembaharuan modul ajar di <https://github.com/bukuinformatika>.

Adapun parameter penilaian dedikasi dapat dilihat pada tabel 2.1.

2.2 Produktifitas

Adapun parameter penilaian produktifitas dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.1 Penilaian Dedikasi

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Full commit selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Commit selama 4 hari kerja
3.	RENDAH	1	Commit kurang dari 4 hari kerja

Tabel 2.2 Penilaian Produktifitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Mengerjakan 5 pekerjaan harian
2.	SEDANG	2	Mengerjakan 4 pekerjaan harian
3.	RENDAH	1	Mengerjakan kurang dari 4 pekerjaan harian

2.3 Integritas

Adapun parameter penilaian integritas dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Penilaian Integritas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Tidak ada penolakan pull request
2.	SEDANG	2	Ada 1 penolakan pull request
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 penolakan pull request

Catatan:

- Selesaikan konflik terlebih dahulu, untuk menghindari penolakan saat pull request.

2.4 Disiplin

Adapun parameter penilaian disiplin dapat dilihat pada tabel 2.4.

Tabel 2.4 Penilaian Disiplin

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Datang pulang sesuai jadwal selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Ada 1 hari terlambat ataupun tidak masuk
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 hari terlambat ataupun tidak masuk

2.5 Loyalitas

Loyalitas yang dimaksud yaitu usaha untuk menjaga kenyamanan dan keamanan lingkungan kerja. Contoh dari loyalitas diantaranya:

1. Menjaga area kerja tetap bersih dan bebas dari debu;
2. Menjaga kerapihan dan nyaman area kerja;
3. Memperbaiki perangkat kerja yang rusak, dll.

Adapun parameter penilaian loyalitas dapat dilihat pada tabel 2.5.

Tabel 2.5 Penilaian Loyalitas

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Area kerja bersih tanpa debu selama 5 hari kerja
2.	SEDANG	2	Ada 1 hari area kerja tidak bersih
3.	RENDAH	1	Ada lebih dari 1 hari area kerja tidak bersih

2.6 Kreatif dan Inisiatif

Adapun parameter penilaian kreatif dan inisiatif dapat dilihat pada tabel 2.6.

Tabel 2.6 Penilaian Kreatif dan Inisiatif

No.	Label	Nilai	Keterangan
1.	TINGGI	3	Menjadi tentor dengan jumlah peserta minimal 10 orang
2.	SEDANG	2	Menjadi tentor dengan jumlah peserta minimal 5 orang
3.	RENDAH	1	Menjadi tentor dengan jumlah peserta kurang dari 5 orang

Catatan:

1. Kegiatan ini dilaksanakan minimal 1 kali selama Internship II berlangsung, dengan catatan target poin terpenuhi.
2. Kegiatan yang dilaksanakan merupakan kegiatan berbayar ataupun bersponsor.
3. Target poin yang dicapai minimal 3.
4. Jika poin tidak memenuhi target, maka silahkan untuk mengadakan kegiatan lagi sampai jumlah poin minimal terpenuhi.

