

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Введение в Python

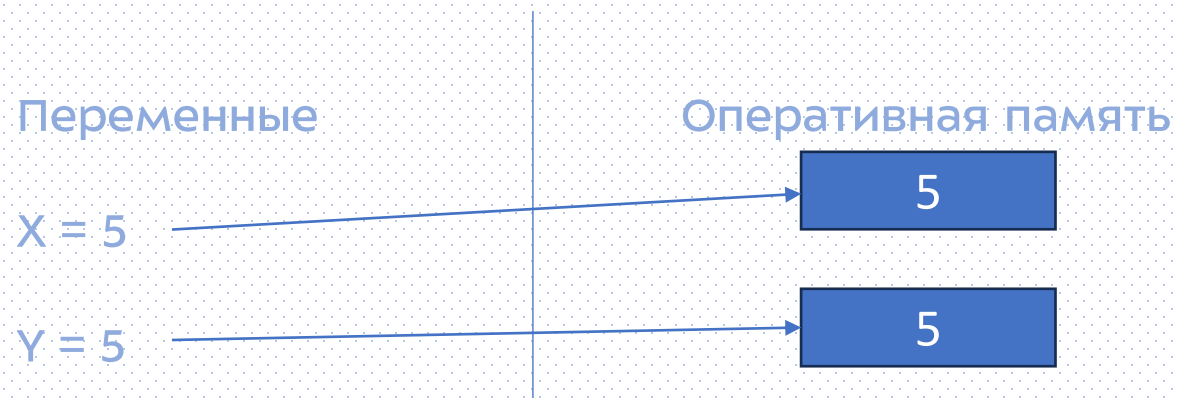
сентябрь 2023 г.



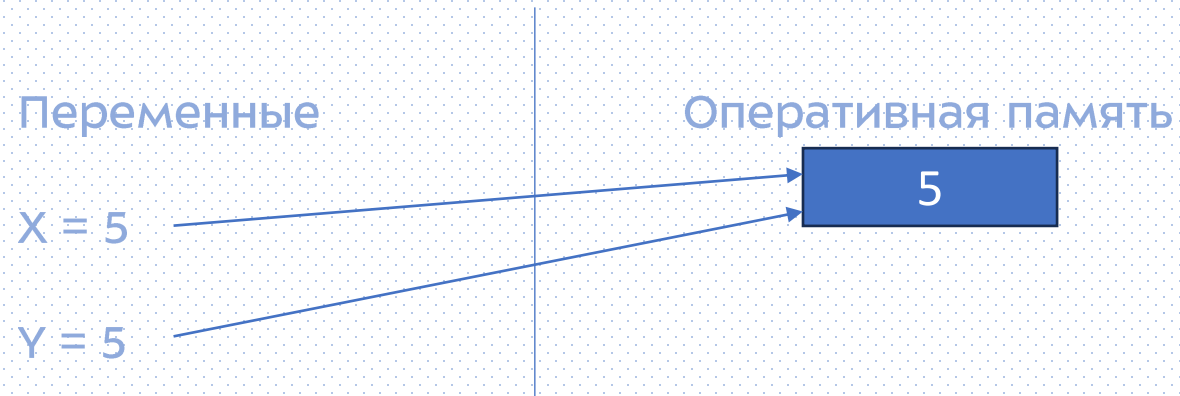
Переменные в Python

В Python
используется
неявная типизация

Алгоритмические языки с явной типизацией



Алгоритмические языки с неявной типизацией

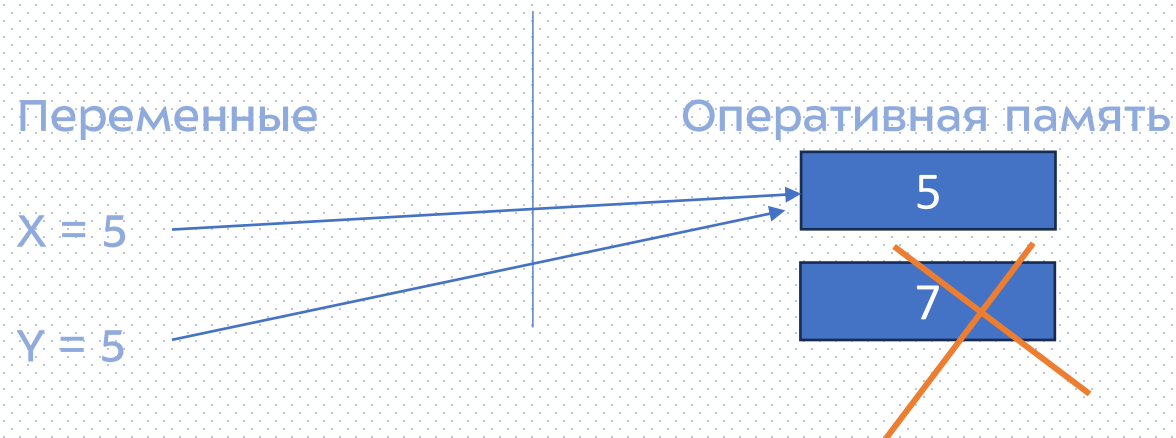


Переменные в Python

Объект в оперативной памяти существует, пока на него есть по крайней мере одна ссылка.

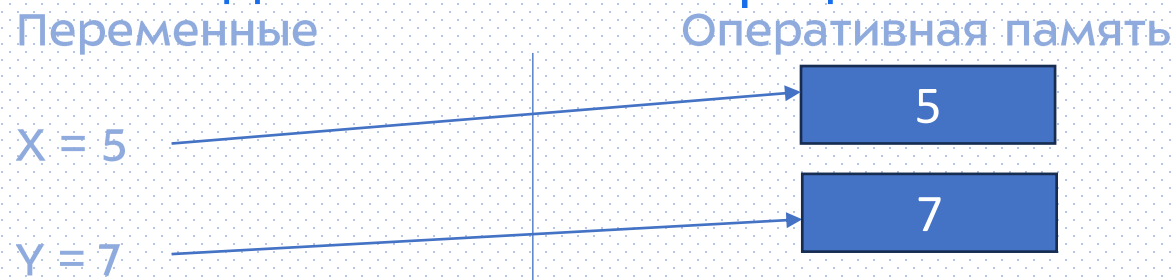
В Python ссылки на объекты возможно перекрёстно поменять за одно действие.

Сборка мусора

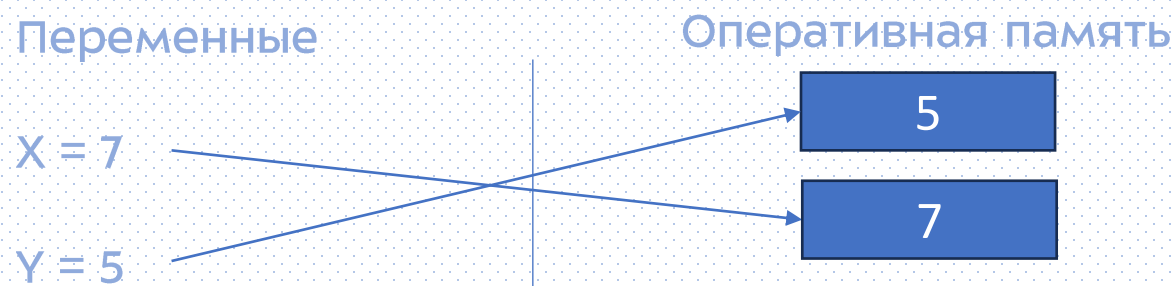


$X, Y = Y, X$

До выполнения операции



После выполнения операции



Типы переменных в Python

Объект в оперативной памяти существует, пока на него есть по крайней мере одна ссылка.

В Python ссылки на объекты возможно перекрёстно поменять за одно действие.

Целые числа

Пример: 5

Числа с плавающей точкой

Пример: 23.9

Строки

Пример: 'строка'

"string"

Логические значения

Пример: True

False

Ввод значений с клавиатуры

При вводе в компьютер поступает последовательность двоичных чисел. Длина одного числа — 1 байт.

```
S = input()
```

Тип переменной S – строка.

```
X = int(S)
```

Тип переменной X – целое число.

```
X = float(S)
```

Тип переменной X – число с плавающей точкой.

Арифметические операции

+ - сложение

- - вычитание

***** - умножение

/ - деление

// - целочисленное деление

% - вычисление остатка

****** - возведение в степень

Старшинство операций:

Уровень 1:

умножение, деление, целочисленное деление, вычисление остатка, возведение в степень

Уровень 2:

Сложение, вычитание

Арифметические операции

В Python доступна Длинная арифметика.

Старшинство операций:

Уровень 1:

умножение, деление, целочисленное деление, вычисление остатка, возведение в степень

Уровень 2:

Сложение, вычитание

Операции одного уровня выполняются слева направо.

Примеры целочисленного деления в Python:

$7 // 2 = 3;$ $7 \% 3 = 1$

$-7 // 2 = -4;$ $-7 \% 2 = 1$

Операции сравнения

Результат операции
сравнения – True или False

$>$ - больше

$>=$ - больше или равно

$<$ - меньше

$<=$ - меньше или равно

$==$ - сравнение на эквивалентность

$!=$ - сравнение на неравенство

$\%$ - вычисление остатка

$**$ - возведение в степень

Допускаются двухсторонние операции.

Пример: $4 < x < 9$

Логические операции

Операндами логических операций являются True и False.

and – логическое И (конъюнкция)

or – логическое ИЛИ (дизъюнкция)

not – отрицание

Старшинство операций:

Уровень 1:

отрицание (not)

Уровень 2:

конъюнкция (and)

Уровень 3:

дизъюнкция (or)

Операции одного уровня выполняются слева направо.

Логические операции

Операндами логических операций являются True и False.

Последовательные операции **and** выполняются до тех пор, пока не встретится значение False.

Последовательные операции **or** выполняются до тех пор, пока не встретится значение True.

Деления на ноль не будет.

if (x != 0) and (z / x > 1):

.....

Попытка деления на ноль возможна.

if (z / x > 1) and (x != 0):

...

Оператор вывода `print`

Оператор `print` преобразует числа в строки.

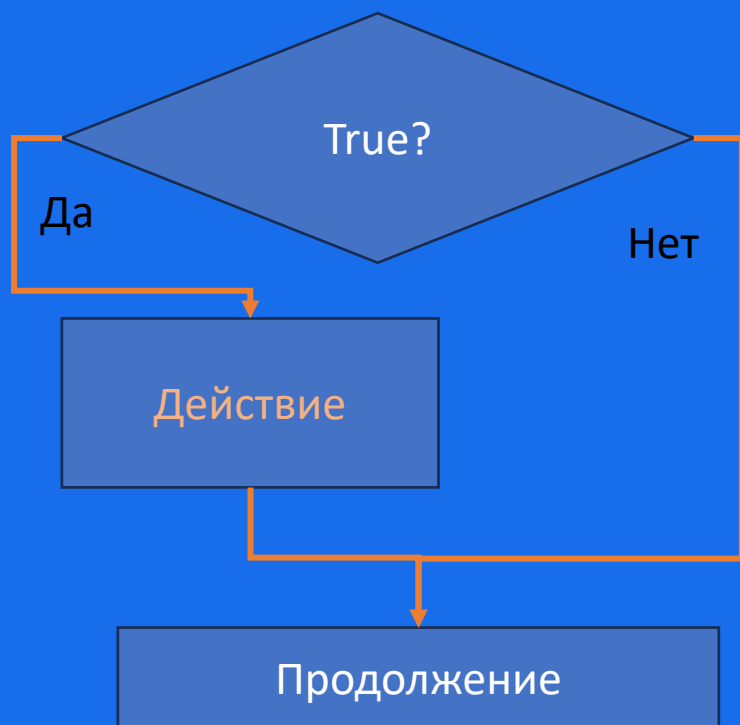
```
x = 5  
y = 7  
print(x, y)  
>>5 7
```

```
print(x, y, sep=';')  
>>5;7
```

```
print(x)  
print(y)  
>>5  
>>7
```

```
print(x, end=',')  
print(y)  
>>5,7
```

Оператор ветвления if без else



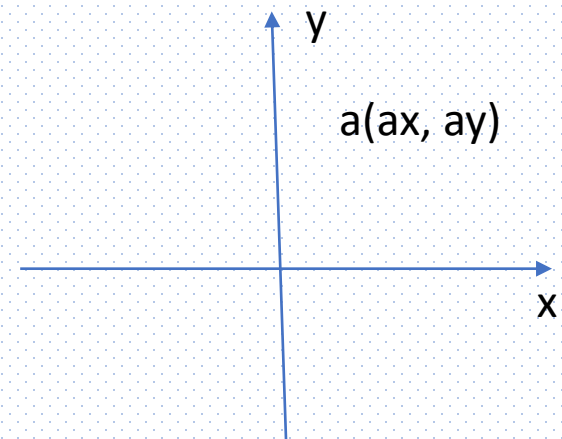
if выражение, имеющее логическое значение:
Действия, если значение выражения True

Табуляция (клавиша Tab)

РЕШЕНИЕ

```
if ax > 0:
    if ay > 0:
        print('I')
    if ay <= 0:
        print('IV')
if ax <= 0:
    if ay > 0:
        print('II')
    if ay <= 0:
        print('III')
```

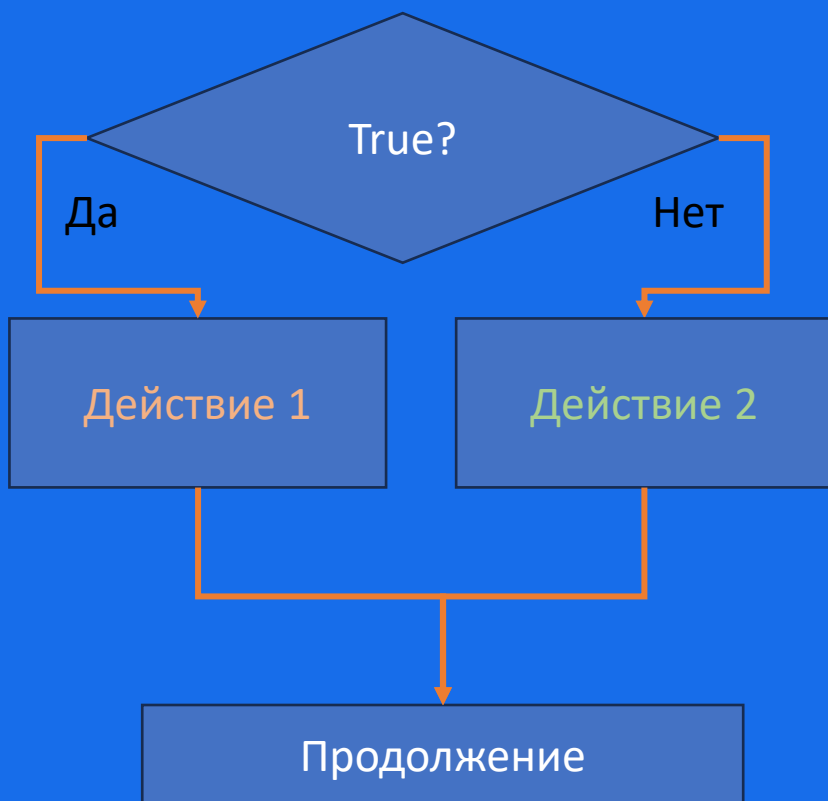
ПРИМЕР



Определить, в какой четверти лежит точка а.

Решение содержит логические неточности.

Оператор ветвления if с else

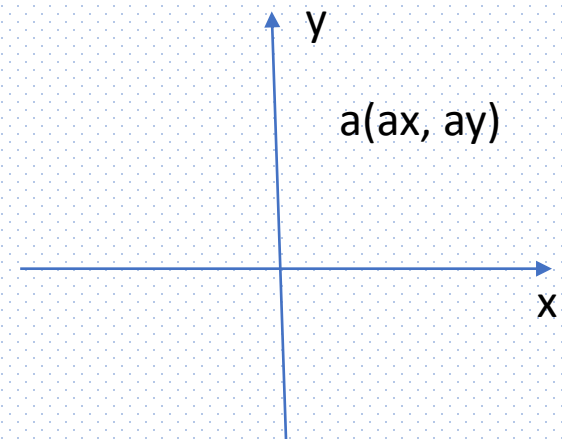


if выражение, имеющее логическое значение:
Действия, если значение выражения True
else:
Действия, если значение выражения False

РЕШЕНИЕ

```
if ax > 0:
    if ay > 0:
        print('I')
    else:
        print('IV')
else:
    if ay > 0:
        print('II')
    else:
        print('III')
```

ПРИМЕР



Определить, в какой четверти лежит точка а.

В решении нет лишних операций.

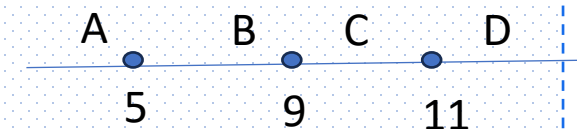
Оператор ветвления if с elif

if выражение 1, принимающее логическое значение:
Действия, если значение выражения 1 True
elif выражение 2, принимающее логическое значение:
Действия, если значение выражения 2 True
...
else:
Действия, если все лог. выражения False

РЕШЕНИЕ

```
if x < 5:
    print('A')
else:
    if 5 <= x < 9:
        print('B')
    else:
        if 9 <= x < 11:
            print('C')
        else:
            if x >= 11:
                print('D')
```

ПРИМЕР



Определить, в
каком интервале
лежит значение **x**

Запись решения «растягивается» вправо.

Оператор ветвления if с elif

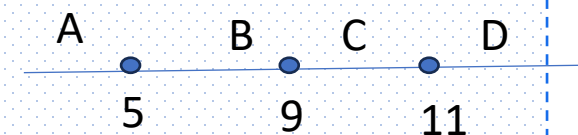
if выражение 1, принимающее логическое значение:
Действия, если значение выражения 1 True
elif выражение 2, принимающее логическое значение:
Действия, если значение выражения 2 True
...
else:
Действия, если все лог. выражения False

РЕШЕНИЕ

```
if x < 5:  
    print('A')  
elif 5 <= x < 9:  
    print('B')  
elif 9 <= x < 11:  
    print('C')  
else:  
    print(';D')
```

Понятна логика решения,
читать легко.

ПРИМЕР



Определить, в
каком интервале
лежит значение **x**

Оператор цикла for

Генератор последовательности чисел range

```
for x in 1, 2, 3, 4, 5:  
    print(x ** 2)
```

```
>>1  
>>4  
>>9  
>>16  
>>25
```

range(n, m, k) – создаёт итерируемый объект, заполненный числами в диапазоне от n до m (не включая m), с шагом k.

```
for x in range(1, 6, 1):  
    print(x ** 2)
```

```
>>1  
>>4  
>>9  
>>16  
>>25
```

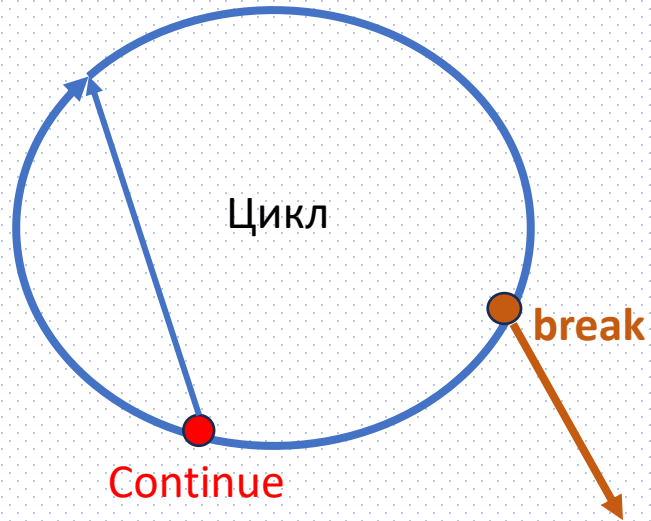
Если n=0, m=1, их значения можно не указывать.

```
for x in range(1, 6):  
    print(x ** 2)
```

```
>>1  
>>4  
>>9  
>>16  
>>25
```


Оператор завершения
текущей итерации
continue

Оператор
принудительного
выхода из цикла
break



```
for x in range(1, 6):  
    y = int(input())  
    if y <= 5:  
        print(y ** 2)  
    else:  
        break  
  
else:  
    print('Все введённые числа не больше 5)  
print('Продолжение программы')
```

Оператор цикла `while`

`while` выражение, принимающее логическое значение:
Тело цикла

```
i = 1
while i < 6:
    print(i ** 2)
    i += 1
```

```
>>1
>>4
>>9
>>16
>>25
```

```
i = 1
while True:
    if i ** 2 > 100:
        res = i
        break
    i += 1
print(res)
>> 11
```