

Домашнее задание по теме Линейное программирование (графическая интерпретация)

- 1) Изучить теоретический материал (разделы 8.1, 8.2, 8.3):

[https://mathprofi.com/uploads/files/3771_f_41_lekciya-po-lineinomu-programmированиyu.pdf?key=f069d6df4e1c256a8ebe45eee721c2a1/](https://mathprofi.com/uploads/files/3771_f_41_lekciya-po-lineinomu-programmировaniyu.pdf?key=f069d6df4e1c256a8ebe45eee721c2a1/)

- 2) Решить задачу 1.6 из файла «Задачи_линейное_программирование»

- 3) Решить графическим методом следующую задачу линейного программирования:

$$\begin{aligned} z &= -3x_1 - x_2 \rightarrow \min \\ \begin{cases} 4x_1 - x_2 \geq 0 \\ 2x_1 - x_2 \leq 0 \\ x_1 + x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$