Vysoká škola polytechnická Jihlava

Katedra technických studií

Řízení softwarových projektů

Retrospektiva

Autor:

Martin Bulák

Úvod

Protože jsem navrhl velkou část semestrální práce, tak jsem byl pověřen vytvoření retrospektivy celého projektu. Chtěl bych se tedy v tomto dokumentu věnovat klíčovým momentům se kterými jsem se v tomto projektu setkal.

Vytvoření týmu

Ačkoliv mým původním plánem bylo vytvoření větší skupiny a dokončení projektu v rychlejším čase, nakonec, protože spolužáci se stejného ročníku nejsou příliš zkušení se Symfony, jsem se rozhodl vytvořit menší tým, který by mi v případě potřeby pouze pomáhal. To mělo za následek, že nedocházelo k velkému množství nereálných nápadů, a proto plánování proběhlo bez problémů.

User Bundle

Tento balík funkcí, který zjednodušuje práci s uživateli v projektu je největším pomocníkem, kterého jsem do projektu implementoval. Ačkoliv mi chvílemi způsobil drobné problémy, nakonec jsem byl schopen díky němu ušetřit spoustu času. Času, který jsem nemusel věnovat správě uživatelů.

Šablona SB-admin-2

Někdo by mohl říci, že vytváření webu pomocí šablon má za následek, že jako takový působí nudně. Pravda je ale taková, že pokud potřebujete rychle vytvořit nějakou funkcionalitu, není lepší způsob, jak si ušetřit spoustu času než právě jejím použitím.

Dokumentace

Spousta lidí to říká, ale po tomto projektu jim musím dát za pravdu. Symfony má opravdu kvalitní dokumentaci. Cokoliv člověk potřebuje, a často se může jednat i o nějaké speciality, tak v ní nalezne. Když jsem například hledal řešení pro jeden z hlavních problémů, na které jsem při práci narazil: Form events, odkazy na oficiální dokumentaci okupovali hned první příčky ve vyhledávači googlu. Bohužel, protože se nejedná o úplně jednoduchou problematiku, chvíli mi trvalo, než jsem se k řešení dopracoval.

Form events

Hlavním bolehlavem celého symfony jak je známo jsou formuláře. S tímto faktem jsem se v projektu setkal ve chvíli, kdy jsem potřeboval vykreslit kolonku ve formuláři, v závislosti na výběru z jiné kolonky. Vytvoření ajaxové funkce pro vykreslení bylo snadné. Problém nastal ale ve chvíli, kdy jsem takový formulář chtěl ‚submitovat‘. Symfony totiž nedovoluje aby ‚submitovaný‘ formulář byl v jiném tvaru než při jeho prvním vykreslení. Takový formulář neprojde validací a vyhodí chybu, že data ve formuláři nejsou validní. Tento problém jsem nakonec musel řešit pomocí událostí formulářů, a ano, vyřešení problému mi trvalo déle, než kdybych pracoval s čistým PHP.