## Отчет по лабораторной работе номер 1

Хамбалеев Булат Галимович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теория	7
4	Выполнение работы	8
5	Библиография	12
6	Выводы	13

### **List of Tables**

# List of Figures

4.1	рис.1. Аккаунтна на GitHub	8
4.2	рис.2. Имя пользователя и почта	8
4.3	рис.3. Создание ключа	9
4.4	рис.4. Получение ключа	9
4.5	рис.5. Ввод ключа	9
4.6	рис.6. Создание ключа	10
4.7	рис.7. Получение ключа	10
4.8	рис.8. Ввод ключа	10
4.9	рис.9. Ввод ключа	11

# 1 Цель работы

Изучить идеологию и применение средств контроля версий. Освоить умения по работе c git.

### 2 Задание

Лабораторная работа подразумевает использование git для создания репозитория для лабораторных работ.

#### 3 Теория

Git (произносится «гит») — распределённая система управления версиями. Проект был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux, первая версия выпущена 7 апреля 2005 года. На сегодняшний день его поддерживает Джунио Хамано.

#### 4 Выполнение работы

1. Создадим базовую конфигурацию для работы с git.(рис 1-2)

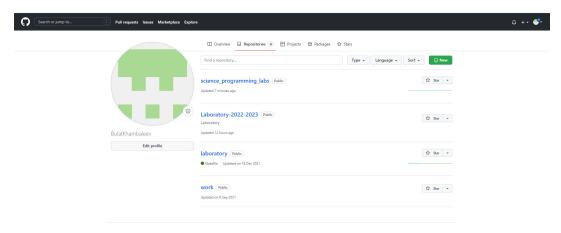


Figure 4.1: рис.1. Аккаунтна на GitHub.

```
bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGw64 ~

$ git config --global user.name
BulatKhambaleev
bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGw64 ~

$ git config --global user.email
bambotvanpersy@bk.ru
```

Figure 4.2: рис.2. Имя пользователя и почта.

2. Создадим ключ SSH.(рис 3-5)

Figure 4.3: рис.3. Создание ключа.



Figure 4.4: рис.4. Получение ключа.

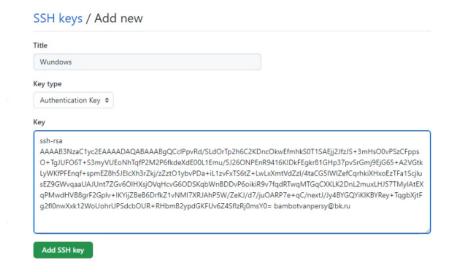


Figure 4.5: рис.5. Ввод ключа.

3. Создание репозитория. (рис 6-9)

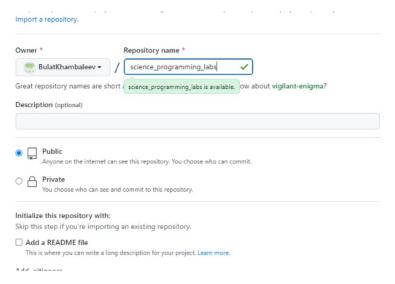


Figure 4.6: рис.6. Создание ключа.

```
bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/.ssh

$ cd ~

bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/.science_programming_labs.git
Cloning into 'science_programming_labs'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.

bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~

$ cd science_programming_labs

bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/science_programming_labs (main)

$ ls

bgkhambaleev@DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/science_programming_labs (main)

$ ls -a

./ ../ .git/
```

Figure 4.7: рис.7. Получение ключа.

```
bgkhambaleev&DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/science_programming_labs (main)

§ git commit -m "first commit"
[main (root-commit) e53bcfd] first commit

1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md

bgkhambaleev&DESKTOP-014RJOD MINGW64 ~/science_programming_labs (main)

§ git push
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 292 bytes | 292.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

To github.com:BulatKhambaleev/science_programming_labs.git

* [new branch] main -> main
```

Figure 4.8: рис.8. Ввод ключа.

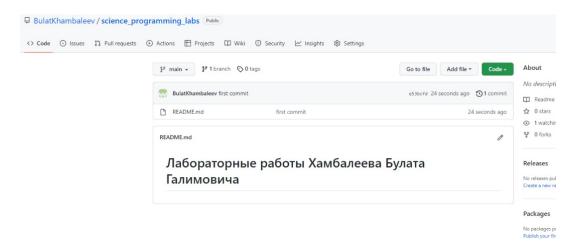


Figure 4.9: рис.9. Ввод ключа.

# 5 Библиография

1. ТУИС РУДН

#### 6 Выводы

Во время выполнения лабораторной работы я освоил на практике git и создал репозиторий для лабораторных работ.

#Контрольные вопросы

- 1) Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?
- Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом.
  - 2) Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.
- Хранилище (героsitory), или репозитарий, —место хранения всех версий и служебной информации. Commit синоним версии; процесс создания новой версии. Рабочая копия (working copy) текущее состояние файлов проекта, основанное на версии, загруженной из хранилища (обычно на последней).
  - 3) Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида.
- Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере. Доступ к нему осуществлялся через специальное клиентское приложение. В качестве примеров таких

программных продуктов можно привести CVS, Subversion. распределенные системы контроля версий (Distributed Version Control System, DVCS) позволяют хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, работающего с данной системой. При этом можно выделить центральный репозиторий (условно), в который будут отправляться изменения из локальных и, с ним же эти локальные репозитории будут синхронизироваться. При работе с такой системой, пользователи периодически синхронизируют свои локальные репозитории с центральным и работают непосредственно со своей локальной копией. После внесения достаточного количества изменений в локальную копию они (изменения) отправляются на сервер. При этом сервер, чаще всего, выбирается условно, т. к. в большинстве DVCS нет такого понятия как "выделенный сервер с центральным репозиторием". Еще пример - Wikipedia.

- В децентрализованных системах каждый узел принимает свое собственное решение. Конечное поведение системы является совокупностью решений отдельных узлов. Пример Bitcoin.
- В классических системах контроля версий используется централизованная модель, предполагающая наличие единого репозитория для хранения файлов. Выполнение большинства функций по управлению версиями осуществляется специальным сервером.
  - 4) Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.
- Создадим локальный репозиторий. Сначала сделаем предварительную конфигурацию, указав имя и email владельца репозитория:

git config –global user.name "Имя Фамилия" git config –global user.email "work@mail" и настроив utf-8 в выводе сообщений git: git config –global quotepath false

Для инициализации локального репозитория, расположенного, например, в каталоге ~/tutorial, необходимо ввести в командной строке:

cd
mkdir tutorial
cd tutorial
git init

- 5) Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.
- Для последующей идентификации пользователя на сервере репозиториев необходимо сгенерировать пару ключей (приватный и открытый):

ssh-keygen -C "Имя Фамилия work@mail"

Ключи сохраняться в каталоге~/.ssh/.

Скопировав из локальной консоли ключ в буфер обмена

cat ~/.ssh/id\_rsa.pub | xclip -sel clip

вставляем ключ в появившееся на сайте поле.

- 6) Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?
- У Git две основных задачи: первая хранить информацию о всех изменениях в вашем коде, начиная с самой первой строчки, а вторая обеспечение удобства командной работы над кодом.
  - 7) Назовите и дайте краткую характеристику командам git.
  - Наиболее часто используемые команды git:
  - создание основного дерева репозитория: git init
- получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория: git pull
- отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий:

git push – просмотр списка изменённых файлов в текущей директории: git status

- просмотр текущих изменения:
- git diff
- добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги: git add .
- добавить конкретные изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги: git add имена\_файлов удалить файл и/или каталог из индекса репозитория

(при этом файл и/или каталог остаётся в локальной директории):

- git rm имена\_файлов
- сохранение добавленных изменений:
- сохранить все добавленные изменения и все изменённые файлы: git commit -am 'Описание коммита'
- сохранить добавленные изменения с внесением комментария через встроенный редактор:
  - git commit
  - создание новой ветки, базирующейся на текущей: git checkout -b имя\_ветки
  - переключение на некоторую ветку:
  - git checkout имя\_ветки
  - отправка изменений конкретной ветки в центральный репозиторий:
  - git push origin имя\_ветки
  - слияние ветки с текущим деревом:
  - git merge -no-ff имя ветки
  - 8) Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.
- Использования git при работе с локальными репозиториями (добавления текстового документа в локальный репозиторий):
  - git add hello.txt git commit -am 'Новый файл'
  - 9) Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?

- Ветки нужны для того, чтобы программисты могли вести совместную работу над проектом и не мешать друг другу при этом. Кроме того, с помощью branches решаются следующие проблемы: нужно постоянно создавать архивы с рабочим кодом, сложно "переключаться" между архивами, сложно перетаскивать изменения между архивами, легко что-то напутать или потерять.
  - 10) Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?
- Игнорируемые файлы это, как правило, артефакты сборки и файлы, генерируемые машиной из исходных файлов в вашем репозитории. Во время работы над проектом эти файлы могут создаваться, но их не требуется добавлять в последствии в репозиторий. Например, временные файлы, создаваемые редакторами, или объектные файлы, создаваемые компиляторами. Можно прописать шаблоны игнорируемых при добавлении в репозиторий типов файлов в файл.gitignore с помощью сервисов. Для этого сначала нужно получить список имеющихся шаблонов:

curl -L -s https://www.gitignore.io/api/list

Затем скачать шаблон, например, для С и С++:

curl -L -s https://www.gitignore.io/api/c » .gitignore

curl -L -s https://www.gitignore.io/api/c++ » .gitignore