

# Задания

1. Создать объект **obj**, который содержит свойство **name**, значением которого является ваше имя. Модифицировать этот объект так, чтобы при выводе объекта через **alert**, т.е. в результате вызова **alert(obj)**, выводилась строка «Меня зовут **\*ваше имя\***».
2. Создать 2 объекта **obj\_A** и **obj\_B**, которые не содержат свойств. Модифицировать эти объекты так, чтобы они возвращали заданные вами числа (добавить им свойство **valueOf()**). Сложить эти объекты и вывести на экран сумму, «возвращаемых» этими объектами значений. **console.log(obj\_A + obj\_B)**  
// 55, если **obj\_A** «возвращает» 22, а **obj\_B** «возвращает» 33
3. Создать 3 объекта, хранящих информацию о разных студентах (задать как значения свойств **first\_Name**, **last\_Name**, **group**, **year** имя, фамилию, номер группы и год поступления соответственно). Создать *одну* функцию, которая выводит значения свойств этих объектов в виде строки «**\*first\_Name\* \*last\_Name\*** обучается в группе **\*group\***. Год поступления **\*year\***»; при создании функции использовать **this**. Добавить эту функцию созданным объектам, сделав ее методом этих объектов. Вызвать этот метод у созданных объектов.
4. Реализовать функцию-конструктор, которая создаёт объект с тремя методами:  
I) первый метод запрашивает у пользователя два числа и сохраняет их значения в свойствах объекта;  
II) второй метод возвращает сумму введенных свойств;  
III) третий возвращает произведение введенных свойств.

Используя функцию-конструктор, создать объект и вызвать 3 его метода последовательно.

5. Реализовать функцию-конструктор **Incrementor(firstValue)**. Объект, который она создаёт, должен:  
I) хранить текущее значение в свойстве **value**. Исходное значение должно задаваться в параметре конструктора **firstValue**;  
II) иметь метод **read()**, который с использованием **prompt** получает от пользователя число и прибавляет его к значению свойства **value**.

В результате свойство **value** должно хранить текущую сумму всего, что ввёл пользователь при вызовах метода **read()**, с учётом исходного значения **firstValue**.

Используя функцию-конструктор, создать объект с произвольным исходным числом и вызвать его метод. Убедиться в том, что в свойстве **value** хранится сумма исходного числа и того числа, которое было введено при вызове **read()**.

6. Создать функцию-конструктор **Parallelepiped(width, length, height)**, принимающую в качестве параметров ширину, длину и высоту параллелепипеда. Объект, который она создает, должен иметь следующие методы:

**getWidth()** – возвращает ширину параллелепипеда;

**getLength()** – возвращает длину параллелепипеда;

**getHeight()** – возвращает высоту параллелепипеда;

**calcVolume()** – возвращает объем параллелепипеда;

**calcSurfaceArea()** – возвращает площадь поверхности параллелепипеда.

Создать с помощью конструктора объект и последовательно вызвать все его методы.

7. Создать функцию-конструктор **Seller(name, itemsSold)**, принимающую в качестве параметров имя менеджера по продажам и количество совершенных им продаж. Объект, который она создает, должен иметь метод **sell(something)**, принимающий в качестве параметра название продаваемого товара и возвращающий строку «Менеджер *\*name\** продал *\*something\**. Теперь у него *\*itemsSold\** продаж». После каждой продажи свойство **itemsSold** увеличивается на 1.

Используя функцию-конструктор, создать менеджера по имени **Adam**, у которого изначально **0** совершенных продаж. Продать им несколько разных товаров.