

## Задания

- Даны ссылки (<a href="ссылка">... </a>)

```
<a href="http://yandex.ru">1st ref</a>
<a href="http://mail.ru">2nd ref</a>
<a href="http://rambler.ru">3rd ref</a>
```

Создать кнопку (тег **button**), при клике на которую в **innerHTML** ссылок добавляются значения атрибута **href** в круглых скобках. После одного клика событие должно «отвязаться» – повторные нажатия на кнопку не должны приводить к каким-либо действиям.

Пример работы.

Исходное состояние:

[1st ref](#) [2nd ref](#) [3rd ref](#) **Press Me**

После клика на кнопку:

[1st ref](http://yandex.ru/)(<http://yandex.ru/>) [2nd ref](http://mail.ru/)(<http://mail.ru/>) [3rd ref](http://rambler.ru/)(<http://rambler.ru/>) **Press Me**

- Дан следующий HTML-код:

```
<h2>Заголовок, остается без изменений</h2>
<p>Абзац, поменяется</p>
<p>Абзац, поменяется</p>
<p>Абзац, поменяется</p>
```

Создать кнопку, при нажатии на которую содержимое абзацев поменяется на их порядковые номера в коде.

- Дана кнопка, на которой указано '**1**'. При нажатии на кнопку число должно увеличиваться на **1**. При достижении значения **10** следующие нажатия на кнопку не должны увеличивать значение.
- Даны 4 <input>. В первый **input** вводится ваши ФИО. При потери фокуса записать фамилию, имя и отчество в 3 оставшихся **input**.
- Даны 3 **input**:

```
<input type="text" value="1">
<input type="text" value="2">
<input type="text" value="3">
```

Добавить им следующие события: при клике на **input** через **alert** выводится значение атрибута **value**, но только в случае первого нажатия на инпут. Повторные нажатия на этот **input** не должны приводить к вызову **alert**.

6. Даны абзацы (**p**) с числами.

```
<p>5</p>
<p>7</p>
<p>9</p>
```

Добавить им следующие события: по клику на них число из абзаца должно возводиться в квадрат.

Пример работы.

Исходное состояние:

5

7

9

После клика на **второй** абзац:

5

49

9

7. Даны 2 **input** с произвольным текстом (тексты в **input** не должны совпадать). Создать кнопку, при нажатии на которую **input** обменяются содержимым

Текст 1	Текст 2	Swap
Текст 2	Текст 1	Swap

8. Дан **input** с произвольным текстом. Создать 2 кнопки «Скрыть» и «Вернуть», которые выполняют соответствующие команды, т.е. кнопка «Скрыть» должна скрывать инпут, а кнопка «Вернуть» должна возвращать инпут.

Скрыть	Вернуть	<input type="text"/>
Скрыть	Вернуть	

9. Даны 2 **input**, **span** и кнопка. По клику на кнопку должно произойти сложение чисел из **input**. Результат сложения должен заменить '?' в **span**.

<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="321"/>	= ?
Сложить		