

BalanceChange.h

```
#pragma once
#include <iostream>
using namespace std;
class BalanceChange
{
protected:
    double sum;
public:
    BalanceChange() { sum = 0; }
    ~BalanceChange() { }

    double getSum() { return sum; }
    void setSum(double _sum) { this->sum = _sum; }
};

int InputCheck(double inter1, double inter2);
```

Consum.h

```
#pragma once
#include "BalanceChange.h"

class Consum : public BalanceChange
{
    int type;
    bool debt;
public:
    Consum() { type = 0, debt = false; }
    Consum(const Consum &tmp);
    Consum(int _type, double _sum, bool _debt);
    ~Consum() {}

    double getSum() { return this->sum; }
    int getType() { return this->type; }
    bool getDebt() { return this->debt; }

    void setSum(double _sum) { sum = _sum; }
    void setType(int _type) { type = _type; }
    void setDebt(int _debt) { debt = _debt; }

    friend void operator >> (istream & is, Consum & tmp);
    friend void operator << (ostream & os, Consum & tmp);
    friend bool operator== (Consum tmp1, Consum tmp2);
    void operator = (const Consum & tmp);
};
```

Exception.h

```
#pragma once
#include <iostream>
class Exception
{
protected:
    int error;
public:
    Exception()
    {
        error = 0;
    }
    Exception(int n)
    {
        error = n;
    }
};
```

```

    };
};

File.h

#pragma once
#include "List.h"

template <class X>
class File
{
public:
    File() {};
    ~File() {};
    void FileSaveIncome (List<X> &tmp, const char *file);
    void FileSaveConsum(List<X> &tmp, const char *file);
    void FileOpenIncome(List<X> &tmp, const char *file);
    void FileOpenConsum(List<X> &tmp, const char *file);
};

template <class X>
void File<X>::FileOpenIncome(List <X> &tmp, const char *file)
{
    ifstream in;
    in.open(file, ios::in);
    if (!in.is_open())
    {
        cout << "Невозможно открыть файл!" << endl;
        return;
    }
    while (true)
    {
        float tmp1;
        int tmp2;
        in >> tmp1 >> tmp2;
        if (tmp1 == -1) break;
        Income obj(tmp2, tmp1);
        tmp.push_tail(obj);
    }
    in.close();
}

template <class X>
void File<X>::FileOpenConsum(List <X> &tmp, const char *file)
{
    ifstream in;
    in.open(file, ios::in);
    if (!in.is_open())
    {
        cout << "Невозможно открыть файл!" << endl;
        return;
    }
    while (true)
    {
        float tmp1;
        int tmp2;
        bool tmp3;
        in >> tmp1 >> tmp2 >> tmp3;
        if (tmp1 == -1) break;
        Consum obj(tmp2, tmp1, tmp3);
        tmp.push_tail(obj);
    }
    in.close();
}

```

```

template <class X>
void File<X>::FileSaveIncome(List <X> &tmp, const char *file)
{
    ofstream on;
    on.open(file, ios::in | ios_base::trunc);
    if (!on.is_open())
    {
        cout << "Невозможно открыть файл!" << endl;
        return;
    }
    for (int i = 0; i<tmp.size(); i++)
    {
        on << tmp[i].getSum() << " " << tmp[i].getType() << endl;
    }
    on << "-1";
    on.close();
}

template <class X>
void File<X>::FileSaveConsum(List <X> &tmp, const char *file)
{
    ofstream on;
    on.open(file, ios::in | ios_base::trunc);
    if (!on.is_open())
    {
        cout << "Невозможно открыть файл!" << endl;
        return;
    }
    for (int i = 0; i<tmp.size(); i++)
    {
        on << tmp[i].getSum() << " " << tmp[i].getType() << " " <<
tmp[i].getDebt() << endl;
    }
    on << "-1";
    on.close();
}

```

Income.h

```

#pragma once
#include "BalanceChange.h"

class Income : public BalanceChange
{
    int type;

public:
    Income() { type = 0; }
    Income(const Income &tmp);
    Income(int _type, double _sum);
    ~Income() {}

    double getSum() { return this->sum; }
    int getType() { return this->type; }

    void setSum(double _sum) { sum = _sum; }
    void setType(int _type) { type = _type; }

    friend void operator >> (std::istream & is, Income & tmp);
    friend void operator << (std::ostream & os, Income & tmp);
    friend bool operator== (Income tmp1, Income tmp2);
    void operator = (const Income & tmp);
};

```

InputException.h

```
#pragma once
```

```
#include "exception.h"
```

```
class InputException :public Exception
```

```
{
```

```
public:
```

```
    InputException() :Exception() {};
```

```
    InputException(int n) :Exception(n) {};
```

```
    void NumError();
```

```
};
```

List.h

```
#pragma once
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <iomanip>
```

```
#include <string>
```

```
#include "Income.h"
```

```
#include "Consum.h"
```

```
using namespace std;
```

```
template<typename T>
```

```
struct Node
```

```
{
```

```
    T data;
```

```
    Node<T> *next;
```

```
    Node<T> *prev;
```

```
};
```

```
template<typename T>
```

```
class List
```

```
{
```

```
protected:
```

```
    template<typename T> friend class Iterator;
```

```
    Node<T> *head;
```

```
    Node<T> *tail;
```

```
    long amount;
```

```
public:
```

```
    List()
```

```
    {
```

```
        head = nullptr;
```

```
        tail = nullptr;
```

```
        amount = 0;
```

```
    }
```

```
    ~List()
```

```
    {
```

```
        while (head)
```

```
        {
```

```
            this->pop_head();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    //Длина списка
```

```
    long size()
```

```
    {
```

```
        return this->amount;
```

```
    }
```

```
    //Добавление с головы
```

```
    void push_head(T input_object)
```

```

{
    if (head == nullptr)
    {
        head = new Node<T>;
        head->data = input_object;
        head->next = nullptr;
        head->prev = nullptr;
        tail = head;
        amount++;
        return;
    }
    Node<T> *node = new Node<T>;
    node->data = input_object;
    node->next = head;
    node->prev = nullptr;
    head->prev = node;
    head = node;
    amount++;
    return;
}
//Доавление в хвост
void push_tail(T input_object)
{
    if (head == nullptr)
    {
        head = new Node<T>;
        head->data = input_object;
        head->next = nullptr;
        head->prev = nullptr;
        tail = head;
        amount++;
        return;
    }
    Node<T> *node = new Node<T>;
    node->data = input_object;
    node->next = nullptr;
    node->prev = tail;
    tail->next = node;
    tail = node;
    amount++;
    return;
}

//Удаление от головы
T pop_head()
{
    if (!(head)) return T();
    T data = head->data;
    Node<T> *node = head;
    head = head->next;
    if (head)
        head->prev = nullptr;
    delete node;
    amount--;
    return data;
}

//Удаление из хвоста
T pop_tail()
{
    if (!(head)) return T();
    T data = tail->data;
    Node<T> *node = tail;
    tail = tail->prev;
    if (tail)
        tail->next = nullptr;
    delete node;
}

```

```

        amount--;
        return data;
    }

    // произвольный доступ к объектам
    T &operator[](long num)
    {
        Node<T> *curr = head;
        if (num < 0 || num >= amount) return curr->data;
        for (long i = 0; i < num; i++)
            curr = curr->next;
        return curr->data;
    }

    // удаление элемента из списка
    void delete_element(Node<T> *node)
    {
        if (head == node) head = head->next;
        if (tail == node) tail = tail->prev;
        if (node->next != nullptr) node->next->prev = node->prev;
        if (node->prev != nullptr) node->prev->next = node->next;
        delete node;
        node = nullptr;
        this->amount--;
    }

    double getBalance(List<Income> &income, List<Consum> &consum)
    {
        double tempBalance=0;
        if (income.size()>0)
            for (Iterator<Income> i = income.begin(); i != Iterator
<Income>(income.end()); i++)
            {
                tempBalance += (*i).getSum();
            }
        if (consum.size()>0)
            for (Iterator<Consum> j = consum.begin(); j !=
Iterator<Consum>(consum.end()); j++)
            {
                tempBalance -= (*j).getSum();
            }
        return tempBalance;
    }

    // функции для работы с итератором
    Node<T> *begin()
    {
        return head;
    }
    Node<T> *end()
    {
        if (tail != nullptr) return tail->next;
        return tail;
    }

    // вывод на экран содержимого списка
    void List<T>::output()
    {
        int i = 0;
        if (!head) cout << "Список пуст!";
        else
            for (Node<T> *node = head; node != nullptr; node
= node->next)
            {
                cout << setw(3) << i+1 << node-
>data;

```

```

        cout << endl;
        i++;
    }
}
//Вывод по типу
void List<T>::output_for_type(int _type)
{
    int i = 0;
    if (!head) cout << "Список пуст!";
    else
        for (Node<T> *node = head; node != nullptr; node
= node->next)
        {
            if (node->data.getType() == _type)
            {
                cout << setw(3) << i +
1 << node->data;
                cout << endl;
                i++;
            }
        }
};

template <typename T>
class Iterator
{
public:
    Node<T> *current;

    Iterator()
    {
        current = nullptr;
    }
    Iterator(List<T> &container)
    {
        current = container.head;
    }
    Iterator(Iterator<T> &iter)
    {
        current = iter.current;
    }
    Iterator(Node<T> *node)
    {
        current = node;
    }
    ~Iterator() {}

    // получение узла из итератора
    Node<T> *get_node()
    {
        return current;
    }

    // сдвиг итератора
    bool operator++(int i)
    {
        if (current == nullptr) return false;
        current = current->next;
        return true;
    }
    bool operator--(int i)
    {
        if (current->prev == nullptr) return false;
        current = current->prev;
        return true;
    }
}

```

```

        // получение значения из итератора
        T &operator*()
        {
            return current->data;
        }

        bool operator==(Iterator &iter)
        {
            if (current == nullptr && iter.current == nullptr)
                return true;
            if (current == nullptr || iter.current == nullptr)
                return false;
            if (current->data == iter.current->data && current->next ==
iter.current->next && current->prev == iter.current->prev)
                return true;
            return false;
        }
        bool operator!=(Iterator &iter)
        {
            if (current == nullptr && iter.current == nullptr)
                return false;
            if ((current == nullptr && iter.current != nullptr) || (current
!= nullptr && iter.current == nullptr))
                return true;
            if (current->data == iter.current->data && current->next ==
iter.current->next && current->prev == iter.current->prev)
                return false;
            return true;
        }
    };

```

ListException.h

```

#pragma once

#include "exception.h"

class ListException :public Exception
{
public:
    ListException() : Exception() {};
    ListException(int n) : Exception(n) {};
    void NumError();
};

```

User.h

```

#pragma once
#include <string>
using namespace std;

class User
{
    string username;
    double balance;
public:
    User() { balance = 0; };
    User(char* currentName, double currentMoney);
    User(const User &tmp);
    ~User() {};
};

```



```

string getUsername() const { return this->username; }
double getBalance() { return this->balance; }

void setUsername(string tmp) { this->username = tmp; }
void setBalance(double _balance) {this->balance = _balance; }

string InputCharCheck(string input);
bool CheckCorrect(string input, bool fl);

friend void operator >> (std::istream & is, User & tmp);
};

```

BalanceChange.cpp

```

#include "BalanceChange.h"
#include "InputException.h"

int InputCheck(double inter1, double inter2)
{
    bool flag = true;
    int tmp = 0;
    do
    {
        try
        {
            cin.sync();
            cin.clear();
            rewind(stdin);
            cin >> tmp;
            flag = true;
            if (!cin || cin.peek() != '\n')
            {
                flag = false;
                throw InputException(4);
            }
            if (tmp<inter1 || tmp>inter2)
            {
                flag = false;
                throw 5;
            }
        }
        catch (InputException e)
        {
            e.NumError();
            cin.sync();
            cin.clear();
            rewind(stdin);
        }
        catch (...)
        {
            cin.sync();
            cin.clear();
            rewind(stdin);
            cout << "Введите число в интервале от " << inter1
<< " до " << inter2 << endl;
        }
    } while (!flag);
    return tmp;
}

```

Consum.cpp

```

#include "Consum.h"

```

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <conio.h>
#include "InputException.h"

using namespace std;

Consum::Consum(const Consum &tmp)
{
    sum = tmp.sum;
    debt = tmp.debt;
    type = tmp.type;
}

Consum::Consum(int _type, double _sum, bool _debt)
{
    type = _type;
    sum = _sum;
    debt = _debt;
}

void operator >> (std::istream & is, Consum & tmp)
{
    cout << "Введите сумму расхода: ";
    tmp.sum=InputCheck(0, 999999);
    cout << "Выберите тип расхода:" << endl;
    cout << "1. Еда" << endl;
    cout << "2. Одежда" << endl;
    cout << "3. Медицина и здоровье" << endl;
    cout << "4. Автомобиль" << endl;
    cout << "5. Дом" << endl;
    cout << "6. Интернет и мобильная связь" << endl;
    cout << "7. Транспорт" << endl;
    cout << "8. Другое" << endl;
    tmp.type = InputCheck(1, 8);
    if (tmp.type == 8)
    {
        cout << "Это долг?" << endl;
        cout << "1 - Да" << endl;
        cout << "Любой другой символ - нет" << endl;
        switch (_getch())
        {
            case '1':
            {
                tmp.debt = true; break;
            }
            default:
            {
                tmp.debt = false; break;
            }
        }
    }
}

void operator << (std::ostream & os, Consum & tmp)
{
    os << setw(12) << tmp.sum;
    switch (tmp.type)
    {
        case 1:
        {
            os << setw(25) << "Еда";
            break;
        }
        case 2:
        {
            os << setw(25) << "Одежда";
            break;
        }
    }
}

```

```

    }
    case 3:
    {
        os << setw(25) << "Медицина и здоровье";
        break;
    }
    case 4:
    {
        os << setw(25) << "Автомобиль";
        break;
    }
    case 5:
    {
        os << setw(25) << "Домашние расходы";
        break;
    }
    case 6:
    {
        os << setw(25) << "Интернет и моб. связь";
        break;
    }
    case 7:
    {
        os << setw(25) << "Транспорт";
        break;
    }
    case 8:
    {
        os << setw(25) << "Другое";
        if (tmp.debt)
            os << setw(8) << "Да";
        break;
    }
}
}

void Consum::operator = (const Consum & tmp)
{
    sum = tmp.sum;
    debt = tmp.debt;
    type = tmp.type;
}

bool operator== (Consum tmp1, Consum tmp2)
{
    if (tmp1.debt == tmp2.debt && tmp1.sum == tmp2.sum && tmp1.type ==
tmp2.type)
        return true;
    return false;
}

```

Income.cpp

```

#include "Income.h"
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <conio.h>
#include "InputException.h"

using namespace std;

Income::Income(const Income &tmp)
{
    sum = tmp.sum;
    type = tmp.type;
}

```

```

Income::Income(int _type, double _sum)
{
    type = _type;
    sum = _sum;
}

void operator >> (std::istream & is, Income & tmp)
{
    cout << "Введите сумму дохода: ";
    tmp.sum=InputCheck(0,999999);
    cout << "Выберите тип дохода:" << endl;
    cout << "1. Зарплата" << endl;
    cout << "2. Подарок" << endl;
    cout << "3. Дивиденды" << endl;
    cout << "4. Другое" << endl;
    tmp.type = InputCheck(1, 4);
}

void operator << (std::ostream & os, Income & tmp)
{
    os << setw(12) << tmp.sum;
    switch (tmp.type)
    {
        case 1:
        {
            os << setw(15) << "Зарплата";
            break;
        }
        case 2:
        {
            os << setw(15) << "Подарок";
            break;
        }
        case 3:
        {
            os << setw(15) << "Дивиденды";
            break;
        }
        case 4:
        {
            os << setw(15) << "Другое";
            break;
        }
    }
}

void Income::operator = (const Income & tmp)
{
    sum = tmp.sum;
    type = tmp.type;
}

bool operator== (Income tmp1, Income tmp2)
{
    if (tmp1.sum == tmp2.sum && tmp1.type == tmp2.type)
        return true;
    return false;
}

```

InputException.cpp

```

#include "InputException.h"
#include <iostream>

```

```

using namespace std;

```

```

void InputException::NumError()

```

```

{
    switch (error)
    {
        case 1:
            cout << "Ошибка 1.1" << endl;
            cout << "Вы ввели недопустимый символ!" << endl;
            cout << "Разрешён ввод букв латинского алфавита и цифр." <<
endl << endl;
            break;
        case 2:
            cout << "Ошибка 1.2" << endl;
            cout << "Имя пользователя не может начинаться с цифры!" << endl
<< endl;
            break;
        case 3:
            cout << "Ошибка 1.3" << endl;
            cout << "Превышен лимит по вводу символов!" << endl;
            cout << "Максимально допустимое значение - 20 символов." <<
endl << endl;
            break;
        case 4:
            cout << "Ошибка 3.1" << endl;
            cout << "Вы ввели символы вместо числа либо превышен предел по
вводу чисел!" << endl << endl;
            break;
        default:
            puts("Ошибка ввода");
            puts("Повторите ввод");
            break;
    }
}

```

ListException.cpp

```

#include "ListException.h"
#include <iostream>

using namespace std;

void ListException::NumError()
{
    switch (error)
    {
        case 1:
            cout << "Ошибка 2.1" << endl;
            cout << "Список пуст" << endl;
            break;
    }
}

```

Main.cpp

```

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <conio.h>
#include <fstream>
#include "BalanceChange.h"
#include "User.h"
#include "List.h"
#include "Consum.h"
#include "Income.h"
#include <windows.h>

```

```

#include <vector>
#include "File.h"
using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    ifstream if_user("user.txt");
    User MainUser;
    cout << "Введите имя пользователя: ";
    cin >> MainUser;
    ofstream of_user("user.txt");
    of_user << MainUser.getUsername() << " " << MainUser.getBalance();
    of_user.close();

    HWND hWnd = GetForegroundWindow();          //запрет аварийного закрытия окна
    (через крестик)
    EnableWindow(hWnd, false);

    List<Consum> consum;
    List<Income> income;

    File<Income> fi;
    File<Consum> fc;

    fi.FileOpenIncome(income, "income.txt");
    fc.FileOpenConsum(consum, "consum.txt");

    vector<Consum> CCancel;
    vector<int> c;
    vector<Income> ICancel;
    vector<int> i;

    while (true)
    {
        MainUser.setBalance(income.getBalance(income, consum));
        system("cls");
        cout << "Вас приветствует система Домашняя бухгалтерия!" <<
endl;
        cout << "Добро пожаловать, " << MainUser.getUsername() << "!"
<< endl;
        cout << "Ваш текущий баланс составляет " <<
MainUser.getBalance() << "p." << endl << endl;
        cout << "Выберите действие, которое хотите совершить:" << endl;
        cout << "1. Добавить доход в базу" << endl;
        cout << "2. Добавить расход в базу" << endl;
        cout << "3. Посмотреть список доходов" << endl;
        cout << "4. Посмотреть список расходов" << endl;
        cout << "5. Удалить последний доход из базы" << endl;
        cout << "6. Удалить последний расход из базы" << endl;
        cout << "7. Изменить доход" << endl;
        cout << "8. Изменить расход" << endl;
        cout << "9. Вывод доходов по типу" << endl;
        cout << "q. Вывод расходов по типу" << endl;
        cout << "с. Отмена предыдущего действия с доходом" << endl;
        cout << "v. Отмена предыдущего действия с расходом" << endl;
        cout << "r. Обновить состояние" << endl;
        cout << "0. Выход из программы" << endl;
        switch (_getch())
        {
            case '1':          //Добавить доход
            {
                system("cls");
                Income tmp;
                cin >> tmp;
                income.push_tail(tmp);
            }
        }
    }
}

```

```

        ICancel.insert(ICancel.end(), tmp);
        i.insert(i.end(), 1);
        system("pause");
        break;
    }
    case '2':          //Добавить расход
    {
        system("cls");
        Consum tmp;
        cin >> tmp;
        consum.push_tail(tmp);
        CCancel.insert(CCancel.end(), tmp);
        c.insert(c.end(), 1);
        system("pause");
        break;
    }
    case '3':          //Посмотреть доходы
    {
        system("cls");
        if (income.size() > 0)
        {
            cout << setw(3) << "#" << setw(12)
<< "Сумма" << setw(15) << "Тип" << endl << endl;
            income.output();
            cout << endl;
        }
        else cout << "Список пуст!" << endl;
        system("pause");
        break;
    }
    case '4':          //Посмотреть расходы
    {
        system("cls");
        if (consum.size() > 0)
        {
            cout << setw(3) << "#" << setw(12)
<< "Сумма" << setw(25) << "Тип" << setw(8) << "Долг" << endl << endl;
            consum.output();
            cout << endl;
        }
        else cout << "Список пуст!" << endl;
        system("pause");
        break;
    }
    case '5':          //Удалить доход
    {
        system("cls");
        if (income.size() > 0)
        {
            Income tmp = income[income.size()];
            ICancel.insert(ICancel.end(), tmp);
            i.insert(i.end(), 2);
            income.pop_tail();
        }

        system("pause");
        break;
    }
    case '6':          //Удалить расход
    {
        system("cls");
        if (consum.size() > 0)
        {
            Consum tmp = consum[consum.size()];
            CCancel.insert(CCancel.end(), tmp);
            c.insert(c.end(), 2);

```

```

                                consum.pop_tail();
        }
        system("pause");
        break;
    }
    case '7':                    //Изменить доход
    {
        system("cls");
        cout << "Введите номер изменяемого дохода: ";
        int tempNumber=InputCheck(1, consum.size());
        Income tmp;
        cin >> tmp;
        income[tempNumber-1] = tmp;
        system("pause");
        break;
    }
    case '8':                    //Изменить расход
    {
        system("cls");
        cout << "Введите номер изменяемого расхода: ";
        int tempNumber=InputCheck(1, consum.size());
        Consum tmp;
        cin >> tmp;
        consum[tempNumber-1] = tmp;
        system("pause");
        break;
    }
    case '9':                    //Просмотр по типу дохода
    {
        system("cls");
        cout << "Выберите тип дохода: " << endl;
        cout << "1. Зарплата" << endl;
        cout << "2. Подарок" << endl;
        cout << "3. Дивиденды" << endl;
        cout << "4. Другое" << endl;
        int tempType=InputCheck(1,4);
        system("cls");
        income.output_for_type(tempType);
        system("pause");
        break;
    }
    case 'q':                    //Просмотр по типу расхода
    {
        system("cls");
        cout << "Выберите тип расхода: " << endl;
        cout << "1. Еда" << endl;
        cout << "2. Одежда" << endl;
        cout << "3. Медицина и здоровье" << endl;
        cout << "4. Автомобиль" << endl;
        cout << "5. Дом" << endl;
        cout << "6. Интернет и мобильная связь" << endl;
        cout << "7. Транспорт" << endl;
        cout << "8. Другое" << endl;
        int tempType = InputCheck(1, 8);
        system("cls");
        consum.output_for_type(tempType);
        system("pause");
        break;
    }
    case 'c':                    //Отмена действия с доходом
    {
        if (i.back() == 1)
        {
            income.pop_tail();
            i.erase(i.end() - 1);
            ICancel.erase(ICancel.end() - 1);
        }
    }
}

```



```

        }
        if (i.back() == 2)
        {
            income.push_tail(ICancel.back());
            i.erase(i.end() - 1);
            ICancel.erase(ICancel.end() - 1);
        }
        break;
    }
    case 'v': //Отмена действия с расходом
    {
        if (c.back() == 1)
        {
            consum.pop_tail();
            c.erase(c.end() - 1);
            CCancel.erase(CCancel.end() - 1);
        }
        if (c.back() == 2)
        {
            consum.push_tail(CCancel.back());
            c.erase(c.end() - 1);
            CCancel.erase(CCancel.end() - 1);
        }
        break;
    }
    case 'r': //Обновление баланса (мой маленький
рудементик курсача)
    {
        MainUser.setBalance(income.getBalance(income, consum));
        break;
    }
    case '0': //Безопасный выход из программы
    {
        fi.FileSaveIncome(income, "income.txt");
        fc.FileSaveConsum(consum, "consum.txt");
        exit (0);
    }
}
}
}

```

User.cpp

```

#pragma once
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include "User.h"
#include <string>
#include <iostream>
#include "InputException.h"

using namespace std;

User :: User(char* currentName, double currentMoney)
{
    username = currentName;
    balance = currentMoney;
}

User::User(const User &tmp)
{
    this->balance = tmp.balance;
    username = tmp.username;
}

```

```

bool User::CheckCorrect(string input, bool fl) throw (InputException)
{
    int len = input.length();
    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        if (input[i] < 'A' || input[i] > 'Z')
        {
            if (input[i] < 'a' || input[i] > 'z')
            {
                if (input[i] < '0' || input[i] > '9')
                {
                    fl = false;
                    throw
InputException(1);
                }
            }
        }
    }
    if (len > 20)
    {
        fl = false;
        throw InputException(3);
    }
    if (input[0] > '0' && input[0] < '9')
    {
        fl = false;
        throw InputException(2);
    }
    return fl;
}

string User::InputCharCheck(string input)
{
    bool fl = true;
    do {
        try {
            User tmp;
            fflush(stdin);
            cin.sync();
            cin.clear();
            cin >> input;
            tmp.CheckCorrect(input, fl);
        }
        catch (InputException e)
        {
            e.NumError();
            cin.clear();
            cin.sync();
            InputCharCheck(input);
        }
        fflush(stdin);
    } while (!fl);
    return input;
}

void operator >> (std::istream & is, User &tmp)
{
    tmp.username = tmp.InputCharCheck(tmp.username);
}

```