

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕ	Т «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 3 по курсу «Анализ алгоритмов» на тему: «Трудоёмкость сортировок»

Студент	ИУ7-54Б (Группа)	(Подпись, дата)	Булдаков М. (И. О. Фамилия)
Преподава	атель	(Подпись, дата)	Волкова Л. Л. (И. О. Фамилия)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Ана	алитический раздел	4
	1.1	Стандартный алгоритм	4
	1.2	Алгоритм Кнута—Морриса—Пратта	4
\mathbf{C}	ПИС	ОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	5

ВВЕДЕНИЕ

Проблема поиска и сбора информации является одной из важнейших задач информатики. Компьютерные методы информационного поиска — активно развивающаяся, актуальная в научном и практическом аспекте тема современных публикаций. Развитие компьютерной техники влечет существенный рост объема информации, представляемой в электронном виде, влияние этого процесса на современные информационные технологии, включая поиск, отмечается в большинстве публикаций в периодических изданиях [1].

Цель данной лабораторной работы — описать алгоритмы поиска подстроки в строке. Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- описать стандартный алгоритм и алгоритм Кнута—Морриса—Пратта;
- разработать программное обеспечение, реализующее алгоритмы поиска подстроки в строке;
- выбрать инструменты для реализации алгоритмов;
- проанализировать количество сравнений в реализованных алгоритмах.

1 Аналитический раздел

В данном разделе будут описаны два алгоритма поиска подстрок: стандартный, Кнута—Морриса—Пратта.

1.1 Стандартный алгоритм

Стандартный алгоритм начинает со сравнения первого символа текста с первым символом подстроки. Если они совпадают, то происходит переход ко второму символу текста и подстроки. При совпадении сравниваются следующие символы. Так продолжается до тех пор, пока не окажется, что подстрока целиком совпала с отрезком текста, или пока не встретятся несовпадающие символы. В первом случае задача решена, во втором мы сдвигаем указатель текущего положения в тексте на один символ и заново начинаем сравнение с подстрокой [2].

1.2 Алгоритм Кнута—Морриса—Пратта

Алгоритм Кнута—Морриса—Пратта основан на принципе конечного автомата, однако он использует более простой метод обработки неподходящих символов. В этом алгоритме состояния помечаются символами, совпадение с которыми должно в данный момент произойти. Из каждого состояния имеется два перехода: один соответствует успешному сравнению, другой — несовпадению. Успешное сравнение переводит нас в следующий узел автомата, а в случае несовпадения мы попадаем в предыдущий узел, отвечающий образцу. В программной реализации этого алгоритма применяется массив сдвигов, который создается для каждой подстроки, которая ищется в тексте. Для каждого символа из подстроки рассчитывается значение, равное максимальной длине совпадающего префикса и суффикса относительно конкретного элемента подстроки. Создание этого массива позволяет при несовпадении строки сдвигать ее на расстояние, большее, чем 1 (в отличие от стандартного алгоритма).

Вывод

В данном разделе были описаны два алгоритма поиска подстрок: стандартный, Кнута—Морриса—Пратта.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 2. *Макконнелл Д.* Анализ алгоритмов. Активный обучающий подход. Техносфера, 2009.