



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4

по курсу «Анализ алгоритмов»

на тему: «Параллельные вычисления на основе нативных потоков»

Студент ИУ7-54Б
(Группа)

(Подпись, дата)

Булдаков М.
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Волкова Л. Л.
(И. О. Фамилия)

2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Аналитический раздел	4
1.1 Многопоточность	4
1.2 Исправления орфографических ошибок в тексте	4
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	6

ВВЕДЕНИЕ

С развитием вычислительных систем появилась потребность в параллельной обработке данных для повышения эффективности систем, ускорения вычислений и более рационального использования имеющихся ресурсов. Благодаря совершенствованию процессоров стало возможно использовать их для выполнения множества одновременных задач, что привело к появлению понятия «многопоточность» [1].

Цель данной лабораторной работы — описать принципы параллельных вычислений на основе нативных потоков для исправления орфографических ошибок в тексте. Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- описать алгоритм исправления орфографических ошибок в тексте;
- спроектировать программное обеспечение, реализующее алгоритм и его параллельную версию;
- выбрать инструменты для реализации и замера процессорного времени выполнения реализаций алгоритмов;
- проанализировать затраты реализаций алгоритмов по времени.

1 Аналитический раздел

В данном разделе будет представлена информация о многопоточности и исследуемом алгоритме исправления орфографических ошибок в тексте.

1.1 Многопоточность

Многопоточность [2] — это способность центрального процессора одновременно выполнять несколько потоков, используя ресурсы одного процессора. Каждый поток представляет собой последовательность инструкций, которые могут выполняться параллельно с другими потоками, созданными одним и тем же процессом.

Процессом называют программу в стадии выполнения [3]. Один процесс может иметь один или несколько потоков. Поток — это часть процесса, которая выполняет задачи, необходимые для выполнения приложения. Процесс завершается, когда все его потоки полностью завершены.

Одной из сложностей, связанных с использованием потоков, является проблема доступа к данным. Основным ограничением является невозможность одновременной записи в одну и ту же ячейку памяти из разных потоков. Это означает, что нужен механизм синхронизации доступа к данным, так называемый “мьютекс” (от англ. mutex - mutual exclusion, взаимное исключение). Мьютекс может быть захвачен одним потоком для работы в режиме монопольного использования или освобожден. Если два потока попытаются захватить мьютекс одновременно, то успех будет у одного потока, а другой будет блокирован, пока мьютекс не освободится.

1.2 Исправления орфографических ошибок в тексте

Для распознавания слов, написанных с ошибками, используется расстояние Левенштейна — минимальное количество ошибок, исправление которых приводит одно слово к другому [4]. Т. о. для введенного слова осуществляется проверка по корпусу, если данное слово не найдено в корпусе, то ищется ближайшее слово к данному по расстоянию Левенштейна.

Кроме того, следует вводить ограничение на количество ошибок, которые допускается допустить. Как говорит поговорка: «Если в слове хлеб допустить всего четыре ошибки, то получится слово пиво». Если фиксируется число

ошибок, то для коротких слов оно может оказаться избыточным. Верхнюю границу числа ошибок обычно ограничивают как процентным соотношением, так и фиксированным числом. Например, не более 30% букв входного слова, но не более 3. При этом все равно стараются найти слова с минимальным количеством ошибок [4].

Вывод

В данном разделе была представлена информация о многопоточности и исследуемом алгоритме.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. *Гладышев Е.И. М. А.* Многопоточность в приложениях // Актуальные проблемы авиации и космонавтики. — 2012. — № 8.
2. *Stoltzfus J.* Multithreading. — — Режим доступа: <https://www.techopedia.com/definition/24297/multithreading-computer-architecture> (дата обращения: 07.12.2023).
3. *У. Ричард Стивенс С. А. Р.* UNIX. Профессиональное программирование. 3-е издание //. — — СПб.: Питер, 2018. — С. 994.
4. *Большакова Е.И. К. Э.* Автоматическая обработка текстов на естественном языке и компьютерная лингвистика //. — М.: МИЭМ, 2011. — С. 122—124.