

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
ИЛФЕПDЛ "Г	Грограммное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по домашняя работа № 1 по курсу «Анализ алгоритмов» на тему: «Трудоёмкость сортировок»

Студент	ИУ7-54Б (Группа)	(Подпись, дата)	Булдаков М. (И. О. Фамилия)
Преподава	атель	(Подпись, дата)	Волкова Л. Л. (И. О. Фамилия)

СОДЕРЖАНИЕ

\mathbf{B}	ВЕД	ЕНИЕ	3
1	Ана	алитический раздел	4
	1.1	Графовые модели программы	4

ВВЕДЕНИЕ

Цель данной лабораторной работы — описать четырьмя графовыми моделями (графом управления, информационным графом, операционной историей, информационной историей) последовательный алгоритм либо фрагмент алгоритма, содержащий от 15 значащих строк кода и от двух циклов, один из которых является вложенным в другой.

В качестве реализуемого алгоритма— вычисление расстояния Левенштейна.

1 Аналитический раздел

В данном разделе будет представлена информация о графовых моделях и приведены графовые модели поставленной задачи.

1.1 Графовые модели программы

Программа представлена в виде графа: набор вершин и множество соединяющих их направленных дуг.

Выделяют 2 типа дуг:

- 1) операционное отношение по передаче управления;
- 2) информационное отношение по передаче данных.

Граф управления — модель, в который **вершины** — операторы, **дуги** — операционные отношения.

Информационный граф — модель, в которой **вершины**: операторы, **дуги** — информационные отношения.

Операционная история — модель, в которой **вершины**: срабатывание операторов, **дуги** — операционные отношения.

Информационная история — модель, в которой **вершины**: срабатывание операторов, **дуги** — информационные отношения.

Графы более компактны, однако менее информативны, чем истории. Истории менее комактны, однако более информативны, чем графы.

На листинге 1.1 приведена реализации функции, вычисляющей расстояние Левенштейна.

Листинг 1.1 – Реализация алгоритма вычисления расстояния Левенштейна

```
def levenstein():
       s1 = input("Введите 1-ую строку: ") # 1
2
       s2 = input("Введите 2-ую строку: ") # 2
3
4
       len1 = len(s1) # 3
5
       len2 = len(s2) # 4
6
7
      M = [[0] * (len2 + 1) for _ in range(len1 + 1)] # 5
8
9
       for i in range(len1 + 1): # 6
10
           M[i][0] = i # 7
11
12
      for j in range(len2 + 1): # 8
13
           M[0][j] = j # 9
14
15
       for i in range(1, len1 + 1): # 10
16
           for j in range(1, len2 + 1): # 11
17
               A = M[i - 1][j] + 1 # 12
18
               D = M[i][j - 1] + 1 # 13
19
               C = M[i - 1][j - 1] # 14
20
21
               if s1[i - 1] != s2[j - 1]: # 15
22
                   C += 1 # 16
23
24
               M[i][j] = min(A, D, C) # 17
25
26
       return M[-1][-1]
27
```

На рисунке 1.1 представлен граф управления. На рисунке 1.2 представлен информационный граф.

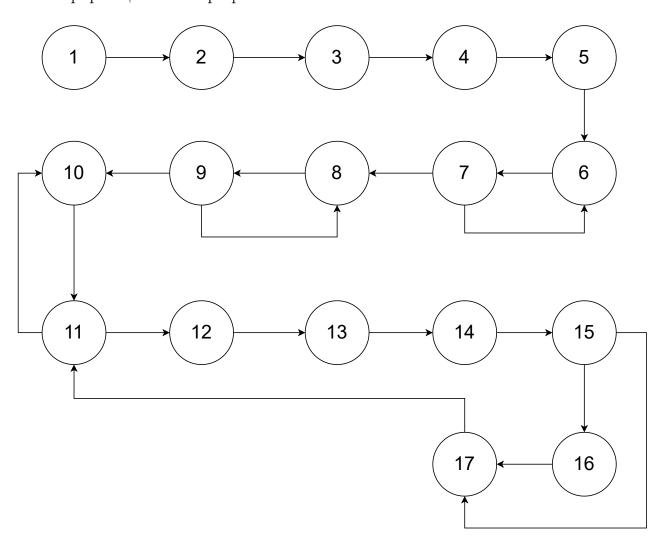


Рисунок 1.1 – Граф управления

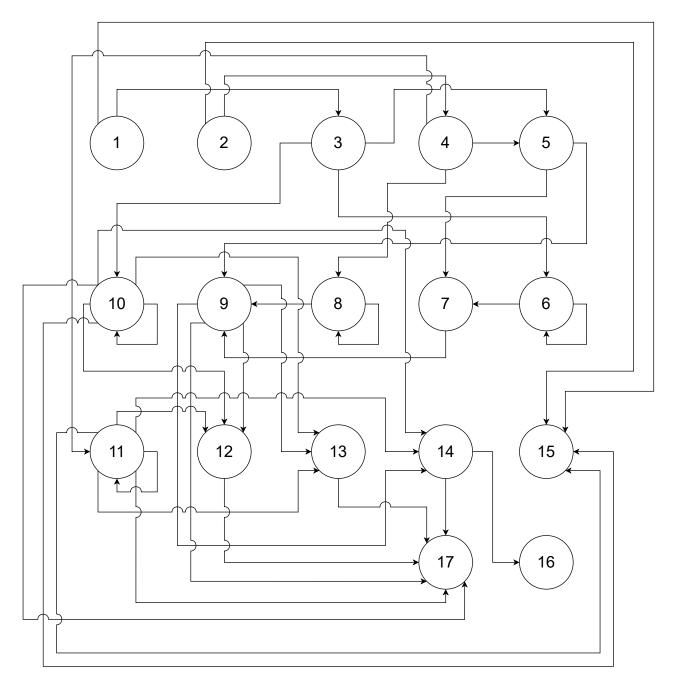


Рисунок 1.2 – Информационный граф

Приведем графы для строк «аба» и «ааа». На рисунке 1.3 представлена операционная история. На рисунке 1.4 представлена информационная история.

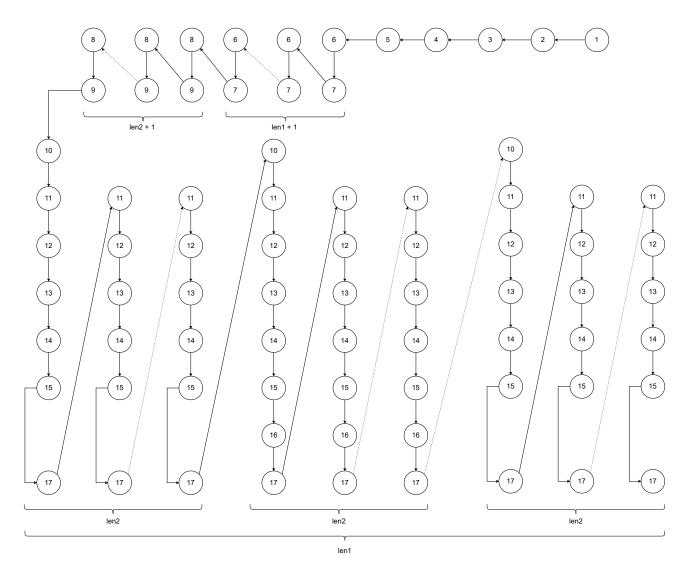


Рисунок 1.3 – Операционная история

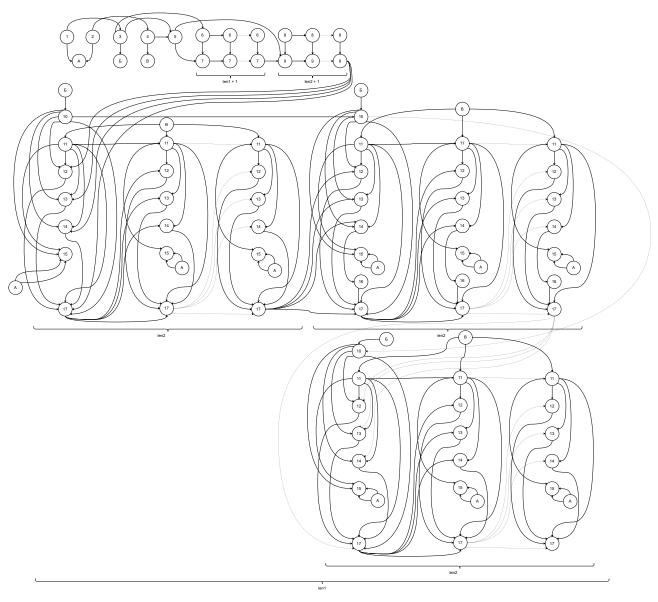


Рисунок 1.4 – Информационная история

Вывод

В реализуемом алгоритме наблюдается скошенный параллелизм. Можно вычислять диагонали, параллельные побочной в матрице Левенштейна, в различных потоках, поскольку элементы диагонали не зависят друг от друга.