**Erklärungen**

**Hier findet ihr zu vielen verschiedenen Sachen Erklärungen.**

Bilder / Assets

|  |  |
| --- | --- |
|  | Dies sind die Spieler, die entweder ein Roboter (KI) oder ein Mensch speilt.  Beide Spieler sollen dabei Roboter darstellen. |
|  | Die Icons findet man oben links und oben rechts. Sie zeigen an, ob der Roboter (KI) aktiviert ist oder nicht.  Der Mensch besagt dabei, dass der Roboter (KI) aus ist und der Roboter, dass er an ist. |
|  | Dieses Symbol zeigt den Spawn-Point der Roboter-Bälle / Geister-Roboter an. |
|  | Dies ist der Roboter-Ball, als kleiner quadratischer Roboter dargestellt.  Außerdem kann er ein Geister-Roboter sein. |
| [Lied] Dreamer | Track: Alan Walker - Dreamer [NCS Release]  Music provided by NoCopyrightSounds.  Watch: [http://ncs.lnk.to/dreamerAT/youtube](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbERuUVB6ODNNbEwyZldxaVR3WUQtZmtkOGRaUXxBQ3Jtc0trU0E2VmJkYmxaT21IMnh5UTZGRGxhVFRZeGYzUTNIejJNbkVyS0U2WG5RUGY0ZU5EU2NsWEh1aWxUemlNSUxMYUZGd1Jrd1M2WDNtQXJsYWtORXBTWERMY2R2S19EbDRCSjF3U0w2R1ZZX08xNEtMNA&q=http%3A%2F%2Fncs.lnk.to%2FdreamerAT%2Fyoutube&v=xN1WOlptE58)  Free Download / Stream: [http://ncs.io/dreamer](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbHZMNkFWVjdWNDVRMy1qZEU3eDlJYkhtWUpIQXxBQ3Jtc0trUVlxYlB3UE5rR0Zlb3h0TnQ2dG9LQVVOaDlHbU9kdXo1OTVVak9sc1JXWUQ5QVN3QXM2bWpXZ1N2SmgyU1VIZnFJSDJxaTFyWGtiRzRVNDJoREVTUmJxWmx3V3pJUW8zNEZQRTl6QVF5c2g3NHdxTQ&q=http%3A%2F%2Fncs.io%2Fdreamer&v=xN1WOlptE58) |

Seite 1/2

Modifikationen

[Um manche Sachen zu verstehen, muss man die Story gelesen haben.]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Modi | Hotkey | Was tut es | Warum? |
| Realistisches Licht | [L] | Realistisches Licht beinhaltet eine **Lichtquelle**, von der aus dem Licht geht. Dieses ausstrahlende Licht kann **Schatten** werfen, wenn es auf ein Objekt trifft. | Für die, die es **gefällt**. :) |
| Kameraverfolgung X / Y | [X] / [Y] | Schaltet ein/aus, ob die **Kamera** den **Ball** auf der X/Y Koordinate **folgt**. | Dies kann für große **Verwirrung** sorgen. Man weiß zwar, wo der Roboter-Ball ist, aber nur zur Hälfte, **wo** der **eigene Spieler** ist.  Dadurch **lernen** die **Roboter** sich zu **merken**, **wo** **man selbst** und wo andere **Teamkameraden** sind, wenn man sich nicht sehen sollte. |
| Dunkles Lischt | [D] | Dunkles Licht bedeutet, dass es nur **wenige sehr dunkle Lichtquellen** gibt. | Dadurch lernen die Roboter auch im **dunklen** Licht **klar** zu **kommen** |
| Automatischer Beginn | [B] | Stellt ein, ob sofort eine **Runde** **startet** oder nicht. | Dadurch lernen die Roboter auf Dauer ohne Pause **konzentriert** zu **bleiben**. |
| Linker Roboter / Rechter Roboter | [A] + [←] [A] + [→] | Schaltet die eingebaute **KI/Roboter** ein/aus. | Die KI weiß immer, wo der Roboter-Ball ist, egal welche Modis aktiviert sind. Dadurch können die friedlichen Roboter sich es noch **schwieriger** machen und somit noch **besser** **trainieren**. |
| Geister-Roboter | [G] | Aktiviert/Deaktiviert das **spawnen** von **Geisterbälle**.  Geisterbälle sind Bälle, die **identisch** **Aussehen**, wie der Roboter Ball, nichts machen, außer sich **bewegen** und bei jeder 5. Berührung des Roboter-Balls spawnen. | Stell dir vor, du bist auf einem Undercover Einsatz mit deinem Team. Ihr habt euch perfekt gekleidet, sodass ihr genau so aussieht, als ob ihr zu der Gruppe, die ihr ausspioniert, dazugehört. Nur dumm, dass du nicht mehr weißt, **wer aus** deinem **Team** war und **wer nicht**.  Genau auf solche Situationen werden die **Roboter trainiert**, damit man immer weiß, wer dazu gehört und wer nicht. |
| Party-Modus | [P] | Aktiviert/Deaktiviert die **Musik** **(*Dreamer*)** und Aktiviert/Deaktiviert die dazugehörige **Lichtershow**. | Stell dir vor folgendes vor: Du bist auf einem **Schlachtfeld** und um dir herum **explodiert** alles Mögliche. **Kameraden** **rennen** nach vorne, manch nach hinten. Du hörst **Schüsse** aus allen möglichen Richtungen. Du weißt, du musst konzentriert sein, bist aber **völlig abgelenkt**.  Um genau das zu **lernen/üben** gibt es den Party Modus. Dadurch lernen die Roboter **konzentriert** zu **bleiben**. Um zu erfahren warum das Lied „Dreamer“ gewählt wurde, bitte ich dich die **Story dazu durchzulesen** („Storys“ > „[Lied] Dreamer“) |

Seite 2/2