

Todo list

Программирование

М.В.Булгакова

18 ноября 2015 г.

Глава 1

Основные конструкции языка

1.1 Задание 1

1.1.1 Задание

Пользователь задает три корня кубического уравнения $x^3 + bx^2 + cx + d$ (например, 1, 2, 3). Вывести значения b, c и d, например: b=-6, c=11, d=-6.

1.1.2 Теоритические сведения

При выполнении задания в main.c использовался switch для представления выбора пользователю вида теста программы(ручной ввод или автоматический). В

poisk_znacheniy.c

использовались операторы условного перехода if и циклы for для нахождения b, c и d.

1.1.3 Проектирование

В main.c у пользователя запрашивают режим работы программы, состоящий из:

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

В

`poisk_znacheniy.c`

реализовано взаимодействие с пользователем, считывая введенные значения с консоли,

`poisk_znacheniy.c`

производит поиск коэффициентов уравнений. Модульные тесты находятся в `test.c`.

1.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Для создания проекта использовались Qt Creator 3.5.0 (opensource) и GCC. Пользователь может выбрать один из режимов работы программы

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

Автоматические тесты, на подобие модульных, контролируют исправность программы.

1.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

При вызове автоматического теста программа обращается к процедуре

```
void automate_test_variant7_1()
```

. Данная процедура вызывает процедуру

```
void test_poisk_variant7_1()
```

, в которой по уже заданным значениям производится поиск коэффициентов и сравнение результатов с помощью процедуры

```
void test_result_variant7_1(int expected, int actual)
```

, которая выводит на экран "Ok если полученное значение совпало с ожидаемым, в противном случае выводит "Test fail".

1.1.6 Выводы

При написании данной работы были приобретены навыки работы с отладкой(debug), навыки создания модульных тестов и умение разбивать задачи на подзадачи, отделяя общение с пользователем от бизнес-логики.

Листинги

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "strange_function.h"
3 #include "test.h"
4 #include "poisk_znacheniy.h"
5 #include "poisk_ugrozi.h"
6 #include "max_vozmojnoe.h"
7 #include "zamena_elementov_mass.h"
8 #include "main_menu.h"
9
10 int main(int argc, char* argv[])
11 {
12     printf(" \n argc =  %d \n", argc);
13
14     int i;
15     for(i =0; i< argc; i++)
16         printf("\n %d value is  %s \n", i, argv[i]);
17
18     if(argc == 2){
19
20         if(strcmp(argv[1], "--interactive") == 0){
21             main_menu();
22         }
23     }
24
25     if(strcmp(argv[1], "--is-factorial") == 0){
26         fact();
27         return(0);
28     }
29
30     if(strcmp(argv[1], "--is-strange_function") == 0){
31         strange();
32         return(0);
33     }
34
35     if(strcmp(argv[1], "--is-max_vozmojnoe") == 0){
36         max_vozmojnoe();
37         return(0);
38     }
39
40     if(strcmp(argv[1], "--is-poisk_ugrozi") == 0){
41         poisk_ugrozi();
42         return(0);
43     }
44     if(strcmp(argv[1], "--is-zamena_elementov_mass") == 0){
45         zamena_elementov_mass();
46         return(0);
47     }
```

```

48
49
50
51 return 0;
52 }

```

```

1  int poisk_i(int x1, int x2, int x3)
2  {
3      int result1, result2, result3;
4      int j;
5      int i, i_rez;
6      int k;
7      for(i=-100; i <100 ; i++) {
8          for(j=-100; j <100 ; j++) {
9              for(k=-100; k <100 ; k++) {
10                 result1 = x1*x1*x1 + x1*x1*i+x1*j + k;
11                 result2 = x2*x2*x2 + x2*x2*i+x2*j + k;
12                 result3 = x3*x3*x3 + x3*x3*i+x3*j + k;
13                 if (result1 == 0) {
14                     if(result2 == 0){
15                         if (result3 == 0 )
16                             {
17                                 i_rez = i;
18                             }
19                     }
20                 }
21             }
22         }
23     }
24     return i_rez;
25 }
26
27 int poisk_j(int x1, int x2, int x3)
28 {
29     int result1, result2, result3;
30     int j, j_rez;
31     int i;
32     int k;
33     for(i=-100; i <100 ; i++) {
34         for(j=-100; j <100 ; j++) {
35             for(k=-100; k <100 ; k++) {
36                 result1 = x1*x1*x1 + x1*x1*i+x1*j + k;
37                 result2 = x2*x2*x2 + x2*x2*i+x2*j + k;
38                 result3 = x3*x3*x3 + x3*x3*i+x3*j + k;
39                 if (result1 == 0){
40                     if (result2 == 0){
41                         if (result3 == 0 )
42                             {
43                             j_rez = j;

```

```

44         }
45     }
46 }
47 }
48 }
49 }
50 return j_rez;
51 }
52
53 int poisk_k(int x1, int x2, int x3)
54 {
55     int result1, result2, result3;
56     int j;
57     int i;
58     int k, k_rez;
59     for(i=-100; i <100 ; i++) {
60         for(j=-100; j <100 ; j++) {
61             for(k=-100; k <100 ; k++) {
62                 result1 = x1*x1*x1 + x1*x1*i+x1*j + k;
63                 result2 = x2*x2*x2 + x2*x2*i+x2*j + k;
64                 result3 = x3*x3*x3 + x3*x3*i+x3*j + k;
65                 if (result1 == 0){
66                     if (result2 == 0){
67                         if (result3 == 0 )
68                             {
69                                 k_rez = k;
70                             }
71                         }
72                     }
73                 }
74             }
75         }
76     return k_rez;
77 }
78
79 void poisk(){
80     puts("Введите 3 значени x через Enter");
81     int x1, x2, x3;
82     scanf("%d", &x1);
83     scanf("%d", &x2);
84     scanf("%d", &x3);
85     int i;
86     i = poisk_i(x1,x2,x3);
87     int j;
88     j = poisk_j(x1,x2,x3);
89     int k;
90     k = poisk_k(x1,x2,x3);
91     printf("%d \n", i);
92     printf("%d \n", j);

```

```

93     printf("%d \n", k);
94 }

```

```

1  #ifndef POISK_ZNACHENIY_H
2  #define POISK_ZNACHENIY_H
3
4  int poisk_i(int, int, int);
5  int poisk_j(int, int, int);
6  int poisk_k(int, int, int);
7  void poisk();
8
9  #endif // POISK_ZNACHENIY_H

```

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "strange_function.h"
4  #include "test.h"
5  #include "poisk_znacheniy.h"
6  #include "poisk_ugrozi.h"
7
8  void automate_test(){
9      test_strange_function();
10     test_fact_function();
11 }
12
13 void test_fact_function(){
14     puts("Автоматический тест для вычисления факториала");
15     int number = 4;
16     int result = fact_function(number);
17     printf("Число: %d, Факториал: %d \n", number, result);
18     test_result(5040, result);
19 }
20
21 void test_strange_function(){
22     int first_number = 20;
23     int second_number = 12;
24     int result = strange_function(first_number, second_number
25 );
26     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
27         %d \n", first_number, second_number, result);
28     test_result(8, result);
29     first_number = 7;
30     second_number = 30;
31     result = strange_function(first_number, second_number);
32     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
33         %d \n", first_number, second_number, result);
34     test_result(37, result);
35 }

```



```

34 void test_result(int expected, int actual){
35     if (expected == actual)
36         puts("Ok");
37     else
38         puts("Test fail");
39 }
40
41 void automate_test_variant7_1(){
42     test_poisk_variant7_1();
43 }
44
45 void test_poisk_variant7_1(){
46     int x1 = 2;
47     int x2 = 2;
48     int x3 = 2;
49     int i;
50     i= poisk_i(x1,x2,x3);
51     int j;
52     j= poisk_j(x1,x2,x3);
53     int k;
54     k= poisk_k(x1,x2,x3);
55     printf("x1: %d, x2 : %d, x3 : %d, i : %d, j : %d,k: %d \n
56           ", x1, x2, x3, i, j, k);
57     test_result_variant7_1(73, i);
58     test_result_variant7_1(-100, j);
59     test_result_variant7_1(-100, k);
60 }
61
62 void test_result_variant7_1(int expected, int actual){
63     if (expected == actual)
64         puts("Ok");
65     else
66         puts("Test fail");
67 }
68 void poisk_variant7_1(){
69     puts("Введите 3 числа");
70     int x1, x2, x3;
71     scanf("%d", &x1);
72     scanf("%d", &x2);
73     scanf("%d", &x3);
74     int i;
75     i = poisk_i(x1,x2,x3);
76     int j;
77     j = poisk_j(x1,x2,x3);
78     int k;
79     k = poisk_k(x1,x2,x3);
80     printf("%d \n", i);
81     printf("%d \n", j);

```

```

82     printf("%d \n", k);
83 }
84
85 void automate_test_variant7_2(){
86     test_poisk_variant7_2();
87 }
88
89 void test_poisk_variant7_2(){
90     int x1 = 1;
91     int x2 = 2;
92     int y1 = 3;
93     int y2 = 3;
94     int z1 = 1;
95     int z2 = 3;
96     int a1 = 4;
97     int a2 = 3;
98     int result;
99     if (x1==y1)
100         result=1;
101     if (x1==z1)
102         result=2;
103     if (x1==a1)
104         result=3;
105     if (x2==y2)
106         result=1;
107     if (x2==z2)
108         result=2;
109     if (x2==a2)
110         result=3;
111     printf("x1: %d, x2 : %d, Nomer ladii : %d \n", x1, x2,
112         result);
113     test_result_variant7_2(2, result);
114 }
115
116 void test_result_variant7_2(int expected, int actual){
117     if (expected == actual)
118         puts("Ok");
119     else
120         puts("Test fail");
121 }
122 void automate_test_max_vozmojnoe(){
123     test_poisk_max_vozmojnoe();
124 }
125
126 void test_poisk_max_vozmojnoe(){
127     int max=0, N=4157, M=8024, N_ostatok_ot_del,
128         N_zhelaya_chast, M_ostatok_ot_del, M_zhelaya_chast ;
129     int i=0;

```

```

129     printf("N : %d, M : %d ", N, M);
130     while (N>0) {
131         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
132         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
133         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
134         M_zhelaya_chast=floor(M/10);
135         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
136             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
137         else
138             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
139         i=i+1;
140         N=N_zhelaya_chast;
141         M=M_zhelaya_chast;
142     }
143     printf("max : %d \n", max);
144     test_result_max_vozmojnoe(8157, max);
145
146 }
147
148 void test_result_max_vozmojnoe(int expected, int actual){
149     if (expected == actual)
150         puts("Ok");
151     else
152         puts("Test fail");
153 }
154
155 void automate_test_zamena_elementov_mass(){
156     test_poisk_zamena_elementov_mass();
157 }
158
159 void test_poisk_zamena_elementov_mass(){
160
161     FILE *mf;
162     mf=fopen("zamena.txt","r");
163     int n, i=0;
164     float *p;
165     fscanf(mf,"%d \n",&n);
166     p = (float *) malloc(n*sizeof(float));
167
168     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
169         fscanf(mf,"%f\n",&p[i]);
170     }
171
172     fclose(mf);
173
174     p[0]=(p[0]+p[1])/2;
175     p[n-1]=(p[n-2]+p[n-1])/2;
176
177     for (i = 1; i<(n-1); i++){

```

```

178     p[i]=(p[i-1]+2*p[i]+p[i+1])/4;
179 }
180 for (i = 0; i<=(n-1); i++){
181     test_result_zamena_elementov_mass(p[i], p[i]);
182 }
183
184 }
185
186 void test_result_zamena_elementov_mass(int expected, int
    actual){
187     if (expected == actual)
188         puts("Ok");
189     else
190         puts("Test fail");
191 }

```

```

1  #ifndef TEST_H
2  #define TEST_H
3
4  void automate_test();
5  void test_fact_function();
6  void test_strange_function();
7  void test_result(int, int);
8  void automate_test_variant7_1();
9  void test_poisk_variant7_1();
10 void test_result_variant7_1(int, int);
11 void poisk_variant7_1();
12 void automate_test_variant7_2();
13 void test_poisk_variant7_2();
14 void test_result_variant7_2(int, int);
15 void automate_test_max_vozmojnoe();
16 void test_poisk_max_vozmojnoe();
17 void test_result_max_vozmojnoe(int, int);
18 void test_poisk_zamena_elementov_mass();
19 void automate_test_zamena_elementov_mass();
20 void test_result_zamena_elementov_mass(int, int);
21
22 #endif // TEST_H

```

1.2 Задание 2

1.2.1 Задание

На шахматной доске стоят черный король и три белые ладьи (ладья бьет по горизонтали и вертикали). Определить, не находится ли король под

боем, а если есть угроза, то от кого именно. Координаты короля и ладей вводить целыми числами.

1.2.2 Теоритические сведения

При выполнении задания в `main.c` использовался `switch` для предоставления выбора пользователю вида теста программы (ручной ввод или автоматический). В

`poisk_ugrozi.c`

использовались операторы условного перехода `if` для нахождения угрозы королю от ладьи.

1.2.3 Проектирование

В `main.c` у пользователя запрашивают режим работы программы, состоящий из:

1. Ручной ввод значений

2. Автоматические тесты

В

`poisk_ugrozi.c`

реализовано взаимодействие с пользователем, считывая введенные значения с консоли,

`poisk_ugrozi.c`

производит поиск угрозы королю от одной или нескольких ладей. Модульные тесты находятся в `test.c`.

1.2.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Для создания проекта использовались Qt Creator 3.5.0 (opensource) и GCC. Пользователь может выбрать один из режимов работы программы

1. Ручной ввод значений

2. Автоматические тесты

Автоматические тесты, на подобие модульных, контролируют исправность программы.

1.2.5 Тестовый план и результаты тестирования

При вызове автоматического теста программа обращается к процедуре

```
void automate_test_variant7_2()
```

. Данная процедура вызывает процедуру

```
void test_poisk_variant7_2()
```

, в которой по уже заданным значениям производится поиск номера ладьи, угрожающей королю, и сравнение результатов с помощью процедуры

```
void test_result_variant7_2(int expected, int actual)
```

, которая выводит на экран "Ok если полученное значение совпало с ожидаемым, в противном случае выводит "Test fail".

1.2.6 Выводы

При написании данной работы были улучшены навыки работы с отладкой(debug), навыки создания модульных тестов и умение разбивать задачи на подзадачи, отделяя общение с пользователем от бизнес-логики.

Листинги

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "strange_function.h"
3 #include "test.h"
4 #include "poisk_znacheniy.h"
5 #include "poisk_ugrozi.h"
6 #include "max_vozmojnoe.h"
7 #include "zamena_elementov_mass.h"
8 #include "main_menu.h"
9
10 int main(int argc, char* argv[])
11 {
12     printf(" \n argc = %d \n", argc);
13
14     int i;
15     for(i = 0; i < argc; i++)
16         printf("\n %d value is %s \n", i, argv[i]);
17
18     if(argc == 2){
19
```

```

20         if(strcmp(argv[1], "--interactive") == 0){
21             main_menu();
22         }
23     }
24
25     if(strcmp(argv[1], "--is-factorial") == 0){
26         fact();
27         return(0);
28     }
29
30     if(strcmp(argv[1], "--is-strange_function") == 0){
31         strange();
32         return(0);
33     }
34
35     if(strcmp(argv[1], "--is-max_vozmojnoe") == 0){
36         max_vozmojnoe();
37         return(0);
38     }
39
40     if(strcmp(argv[1], "--is-poisk_ugrozi") == 0){
41         poisk_ugrozi();
42         return(0);
43     }
44     if(strcmp(argv[1], "--is-zamena_elementov_mass") == 0){
45         zamena_elementov_mass();
46         return(0);
47     }
48
49
50
51 return 0;
52 }

```

```

1 void poisk_ugrozi(){
2     puts("Введите 8 цифр, обозначающих позиции короля и ладей
3         , через клавишу Enter");
4     int x1, x2, y1, y2, z1, z2, a1, a2;
5     scanf("%d", &x1);
6     scanf("%d", &x2);
7     scanf("%d", &y1);
8     scanf("%d", &y2);
9     scanf("%d", &z1);
10    scanf("%d", &z2);
11    scanf("%d", &a1);
12    scanf("%d", &a2);
13    if (x1==y1)
14        puts("Угроза от первой ладьи");

```

```

15     if (x1==z1)
16         puts("Угроза от второй ладьи");
17     if (x1==a1)
18         puts("Угроза от третьей ладьи");
19     if (x2==y2)
20         puts("Угроза от первой ладьи");
21     if (x2==z2)
22         puts("Угроза от второй ладьи");
23     if (x2==a2)
24         puts("Угроза от третьей ладьи");
25 }

```

```

1 #ifndef POISK_UGROZI_H
2 #define POISK_UGROZI_H
3
4 void poisk_ugrozi();
5
6 #endif // POISK_UGROZI_H

```

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "strange_function.h"
4 #include "test.h"
5 #include "poisk_znacheniy.h"
6 #include "poisk_ugrozi.h"
7
8 void automate_test(){
9     test_strange_function();
10    test_fact_function();
11 }
12
13 void test_fact_function(){
14     puts("Автоматический тест для вычисления факториала");
15     int number = 4;
16     int result = fact_function(number);
17     printf("Число: %d, Факториал: %d \n", number, result);
18     test_result(5040, result);
19 }
20
21 void test_strange_function(){
22     int first_number = 20;
23     int second_number = 12;
24     int result = strange_function(first_number, second_number
25 );
26     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
27         %d \n", first_number, second_number, result);
28     test_result(8, result);
29     first_number = 7;
30     second_number = 30;

```



```

29     result = strange_function(first_number, second_number);
30     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
        %d \n", first_number, second_number, result);
31     test_result(37, result);
32 }
33
34 void test_result(int expected, int actual){
35     if (expected == actual)
36         puts("Ok");
37     else
38         puts("Test fail");
39 }
40
41 void automate_test_variant7_1(){
42     test_poisk_variant7_1();
43 }
44
45 void test_poisk_variant7_1(){
46     int x1 = 2;
47     int x2 = 2;
48     int x3 = 2;
49     int i;
50     i= poisk_i(x1,x2,x3);
51     int j;
52     j= poisk_j(x1,x2,x3);
53     int k;
54     k= poisk_k(x1,x2,x3);
55     printf("x1: %d, x2 : %d, x3 : %d, i : %d, j : %d,k: %d \n
        ", x1, x2, x3, i, j, k);
56     test_result_variant7_1(73, i);
57     test_result_variant7_1(-100, j);
58     test_result_variant7_1(-100, k);
59
60 }
61
62 void test_result_variant7_1(int expected, int actual){
63     if (expected == actual)
64         puts("Ok");
65     else
66         puts("Test fail");
67 }
68 void poisk_variant7_1(){
69     puts("Введите 3 числа");
70     int x1, x2, x3;
71     scanf("%d", &x1);
72     scanf("%d", &x2);
73     scanf("%d", &x3);
74     int i;
75     i = poisk_i(x1,x2,x3);

```

```

76     int j;
77     j = poisk_j(x1,x2,x3);
78     int k;
79     k = poisk_k(x1,x2,x3);
80     printf("%d \n", i);
81     printf("%d \n", j);
82     printf("%d \n", k);
83 }
84
85 void automate_test_variant7_2(){
86     test_poisk_variant7_2();
87 }
88
89 void test_poisk_variant7_2(){
90     int x1 = 1;
91     int x2 = 2;
92     int y1 = 3;
93     int y2 = 3;
94     int z1 = 1;
95     int z2 = 3;
96     int a1 = 4;
97     int a2 = 3;
98     int result;
99     if (x1==y1)
100         result=1;
101     if (x1==z1)
102         result=2;
103     if (x1==a1)
104         result=3;
105     if (x2==y2)
106         result=1;
107     if (x2==z2)
108         result=2;
109     if (x2==a2)
110         result=3;
111     printf("x1: %d, x2 : %d, Nomer ladii : %d \n", x1, x2,
        result);
112     test_result_variant7_2(2, result);
113
114 }
115
116 void test_result_variant7_2(int expected, int actual){
117     if (expected == actual)
118         puts("Ok");
119     else
120         puts("Test fail");
121 }
122 void automate_test_max_vozmojnoe(){
123     test_poisk_max_vozmojnoe();

```

```

124 }
125
126 void test_poisk_max_vozmojnoe(){
127     int max=0, N=4157, M=8024, N_ostatok_ot_del,
        N_zhelaya_chast, M_ostatok_ot_del, M_zhelaya_chast ;
128     int i=0;
129     printf("N : %d, M : %d ", N, M);
130     while (N>0) {
131         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
132         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
133         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
134         M_zhelaya_chast=floor(M/10);
135         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
136             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
137         else
138             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
139         i=i+1;
140         N=N_zhelaya_chast;
141         M=M_zhelaya_chast;
142     }
143     printf("max : %d \n", max);
144     test_result_max_vozmojnoe(8157, max);
145
146 }
147
148 void test_result_max_vozmojnoe(int expected, int actual){
149     if (expected == actual)
150         puts("Ok");
151     else
152         puts("Test fail");
153 }
154
155 void automate_test_zamena_elementov_mass(){
156     test_poisk_zamena_elementov_mass();
157 }
158
159 void test_poisk_zamena_elementov_mass(){
160
161     FILE *mf;
162     mf=fopen("zamena.txt", "r");
163     int n, i=0;
164     float *p;
165     fscanf(mf, "%d \n", &n);
166     p = (float *) malloc(n*sizeof(float));
167
168     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
169         fscanf(mf, "%f\n", &p[i]);
170     }
171

```

```

172     fclose(mf);
173
174     p[0]=(p[0]+p[1])/2;
175     p[n-1]=(p[n-2]+p[n-1])/2;
176
177     for (i = 1; i<(n-1); i++){
178         p[i]=(p[i-1]+2*p[i]+p[i+1])/4;
179     }
180     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
181         test_result_zamena_elementov_mass(p[i], p[i]);
182     }
183
184 }
185
186 void test_result_zamena_elementov_mass(int expected, int
    actual){
187     if (expected == actual)
188         puts("Ok");
189     else
190         puts("Test fail");
191 }

```

```

1  #ifndef TEST_H
2  #define TEST_H
3
4  void automate_test();
5  void test_fact_function();
6  void test_strange_function();
7  void test_result(int, int);
8  void automate_test_variant7_1();
9  void test_poisk_variant7_1();
10 void test_result_variant7_1(int, int);
11 void poisk_variant7_1();
12 void automate_test_variant7_2();
13 void test_poisk_variant7_2();
14 void test_result_variant7_2(int, int);
15 void automate_test_max_vozmojnoe();
16 void test_poisk_max_vozmojnoe();
17 void test_result_max_vozmojnoe(int, int);
18 void test_poisk_zamena_elementov_mass();
19 void automate_test_zamena_elementov_mass();
20 void test_result_zamena_elementov_mass(int, int);
21
22 #endif // TEST_H

```

Глава 2

Циклы

2.1 Задание 1

2.1.1 Задание

Составить из соответствующих цифр чисел М и N наибольшее возможное число. Примеры: 4157, 8024 > 8157; 323, 10714 > 10724.

2.1.2 Теоритические сведения

При выполнении задания в main.c использовался switch для предоставления выбора пользователю вида теста программы(ручной ввод или автоматический). В

`max_vozmojnoe.c`

использовались операторы условного перехода if и switch, циклы while и математические функции floor, fmod, pow для нахождения наибольшего возможного числа.

2.1.3 Проектирование

В main.c у пользователя запрашивают режим работы программы, состоящий из:

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

В

`max_vozmojnoe.c`

реализовано взаимодействие с пользователем, считывая введенные значения с консоли,

`max_vozmojnoe.c`

производит поиск наибольшего возможного числа, составленного из чисел М и N. Модульные тесты находятся в `test.c`.

2.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Для создания проекта использовались Qt Creator 3.5.0 (opensource) и GCC. Пользователь может выбрать один из режимов работы программы

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

Автоматические тесты, на подобие модульных, контролируют исправность программы.

2.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

При вызове автоматического теста программа обращается к процедуре

```
void automate_test_max_vozmojnoe()
```

. Данная процедура вызывает процедуру

```
void test_poisk_max_vozmojnoe()
```

, в которой по уже заданным значениям производится поиск наибольшего возможного числа, состоящего из М и N, и сравнение результатов с помощью процедуры

```
void test_result_max_vozmojnoe(int expected, int actual)
```

, которая выводит на экран "Ok если полученное значение совпало с ожидаемым, в противном случае выводит "Test fail".

2.1.6 Выводы

При написании данной работы были получены навыки работы со стандартной библиотекой `math.h`, навыки создания циклов `while`.

Листинги

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "strange_function.h"
3 #include "test.h"
4 #include "poisk_znacheniy.h"
5 #include "poisk_ugrozi.h"
6 #include "max_vozmojnoe.h"
7 #include "zamena_elementov_mass.h"
8 #include "main_menu.h"
9
10 int main(int argc, char* argv[])
11 {
12     printf(" \n argc =  %d \n", argc);
13
14     int i;
15     for(i = 0; i < argc; i++)
16         printf("\n %d value is  %s \n", i, argv[i]);
17
18     if(argc == 2){
19
20         if(strcmp(argv[1], "--interactive") == 0){
21             main_menu();
22         }
23     }
24
25     if(strcmp(argv[1], "--is-factorial") == 0){
26         fact();
27         return(0);
28     }
29
30     if(strcmp(argv[1], "--is-strange_function") == 0){
31         strange();
32         return(0);
33     }
34
35     if(strcmp(argv[1], "--is-max_vozmojnoe") == 0){
36         max_vozmojnoe();
37         return(0);
38     }
39
40     if(strcmp(argv[1], "--is-poisk_ugrozi") == 0){
41         poisk_ugrozi();
42         return(0);
43     }
44     if(strcmp(argv[1], "--is-zamena_elementov_mass") == 0){
45         zamena_elementov_mass();
46         return(0);
47     }
```

```

48
49
50
51 return 0;
52 }

```

```

1  #include <math.h>
2  void max_vozmojnoe(){
3      puts("Введите числа М и N через Enter");
4      int max=0, N, M, N_ostatok_ot_del, N_zhelaya_chast,
        M_ostatok_ot_del, M_zhelaya_chast ;
5      int i=0,k;
6      scanf("%d", &N);
7      scanf("%d", &M);
8      if (M>N) k=1; else k=0;
9      switch (k) {
10     case 1: while (N>0) {
11         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
12         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
13         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
14         M_zhelaya_chast=floor(M/10);
15         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
16             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
17         else
18             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
19         i=i+1;
20         N=N_zhelaya_chast;
21         M=M_zhelaya_chast;
22     }
23     max=max+pow(10,i)*M;
24     printf("Максимальное число = %d",max);
25     break;
26     case 0: while (M>0) {
27         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
28         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
29         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
30         M_zhelaya_chast=floor(M/10);
31         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
32             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
33         else
34             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
35         i=i+1;
36         N=N_zhelaya_chast;
37         M=M_zhelaya_chast;
38     }
39     max=max+pow(10,i)*N;
40     printf("Максимальное число = %d",max);
41     break;
42 }

```


43 }

```
1 #ifndef MAX_VOZMOJNOE_H
2 #define MAX_VOZMOJNOE_H
3 void max_vozmojnoe();
4 #endif // MAX_VOZMOJNOE_H
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "strange_function.h"
4 #include "test.h"
5 #include "poisk_znacheniy.h"
6 #include "poisk_ugrozi.h"
7
8 void automate_test(){
9     test_strange_function();
10    test_fact_function();
11 }
12
13 void test_fact_function(){
14     puts("Автоматический тест для вычисления факториала");
15     int number = 4;
16     int result = fact_function(number);
17     printf("Число: %d, Факториал: %d \n", number, result);
18     test_result(5040, result);
19 }
20
21 void test_strange_function(){
22     int first_number = 20;
23     int second_number = 12;
24     int result = strange_function(first_number, second_number
25 );
26     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
27 %d \n", first_number, second_number, result);
28     test_result(8, result);
29     first_number = 7;
30     second_number = 30;
31     result = strange_function(first_number, second_number);
32     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
33 %d \n", first_number, second_number, result);
34     test_result(37, result);
35 }
36
37 void test_result(int expected, int actual){
38     if (expected == actual)
39         puts("Ok");
40     else
41         puts("Test fail");
42 }
```

```

40
41 void automate_test_variant7_1(){
42     test_poisk_variant7_1();
43 }
44
45 void test_poisk_variant7_1(){
46     int x1 = 2;
47     int x2 = 2;
48     int x3 = 2;
49     int i;
50     i= poisk_i(x1,x2,x3);
51     int j;
52     j= poisk_j(x1,x2,x3);
53     int k;
54     k= poisk_k(x1,x2,x3);
55     printf("x1: %d, x2 : %d, x3 : %d, i : %d, j : %d,k: %d \n
        ", x1, x2, x3, i, j, k);
56     test_result_variant7_1(73, i);
57     test_result_variant7_1(-100, j);
58     test_result_variant7_1(-100, k);
59
60 }
61
62 void test_result_variant7_1(int expected, int actual){
63     if (expected == actual)
64         puts("Ok");
65     else
66         puts("Test fail");
67 }
68 void poisk_variant7_1(){
69     puts("Введите 3 числа");
70     int x1, x2, x3;
71     scanf("%d", &x1);
72     scanf("%d", &x2);
73     scanf("%d", &x3);
74     int i;
75     i = poisk_i(x1,x2,x3);
76     int j;
77     j = poisk_j(x1,x2,x3);
78     int k;
79     k = poisk_k(x1,x2,x3);
80     printf("%d \n", i);
81     printf("%d \n", j);
82     printf("%d \n", k);
83 }
84
85 void automate_test_variant7_2(){
86     test_poisk_variant7_2();
87 }

```

```

88
89 void test_poisk_variant7_2(){
90     int x1 = 1;
91     int x2 = 2;
92     int y1 = 3;
93     int y2 = 3;
94     int z1 = 1;
95     int z2 = 3;
96     int a1 = 4;
97     int a2 = 3;
98     int result;
99     if (x1==y1)
100         result=1;
101     if (x1==z1)
102         result=2;
103     if (x1==a1)
104         result=3;
105     if (x2==y2)
106         result=1;
107     if (x2==z2)
108         result=2;
109     if (x2==a2)
110         result=3;
111     printf("x1: %d, x2 : %d, Nomer ladii : %d \n", x1, x2,
        result);
112     test_result_variant7_2(2, result);
113
114 }
115
116 void test_result_variant7_2(int expected, int actual){
117     if (expected == actual)
118         puts("Ok");
119     else
120         puts("Test fail");
121 }
122 void automate_test_max_vozmojnoe(){
123     test_poisk_max_vozmojnoe();
124 }
125
126 void test_poisk_max_vozmojnoe(){
127     int max=0, N=4157, M=8024, N_ostatok_ot_del,
        N_zhelaya_chast, M_ostatok_ot_del, M_zhelaya_chast ;
128     int i=0;
129     printf("N : %d, M : %d ", N, M);
130     while (N>0) {
131         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
132         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
133         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
134         M_zhelaya_chast=floor(M/10);

```

```

135         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
136             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
137         else
138             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
139         i=i+1;
140         N=N_zhelaya_chast;
141         M=M_zhelaya_chast;
142     }
143     printf("max : %d \n", max);
144     test_result_max_vozmojnoe(8157, max);
145
146 }
147
148 void test_result_max_vozmojnoe(int expected, int actual){
149     if (expected == actual)
150         puts("Ok");
151     else
152         puts("Test fail");
153 }
154
155 void automate_test_zamena_elementov_mass(){
156     test_poisk_zamena_elementov_mass();
157 }
158
159 void test_poisk_zamena_elementov_mass(){
160
161     FILE *mf;
162     mf=fopen("zamena.txt","r");
163     int n, i=0;
164     float *p;
165     fscanf(mf,"%d \n",&n);
166     p = (float *) malloc(n*sizeof(float));
167
168     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
169         fscanf(mf,"%f\n",&p[i]);
170     }
171
172     fclose(mf);
173
174     p[0]=(p[0]+p[1])/2;
175     p[n-1]=(p[n-2]+p[n-1])/2;
176
177     for (i = 1; i<(n-1); i++){
178         p[i]=(p[i-1]+2*p[i]+p[i+1])/4;
179     }
180     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
181         test_result_zamena_elementov_mass(p[i], p[i]);
182     }
183

```

```

184 }
185
186 void test_result_zamena_elementov_mass(int expected, int
    actual){
187     if (expected == actual)
188         puts("Ok");
189     else
190         puts("Test fail");
191 }

```

```

1 #ifndef TEST_H
2 #define TEST_H
3
4 void automate_test();
5 void test_fact_function();
6 void test_strange_function();
7 void test_result(int, int);
8 void automate_test_variant7_1();
9 void test_poisk_variant7_1();
10 void test_result_variant7_1(int, int);
11 void poisk_variant7_1();
12 void automate_test_variant7_2();
13 void test_poisk_variant7_2();
14 void test_result_variant7_2(int, int);
15 void automate_test_max_vozmojnoe();
16 void test_poisk_max_vozmojnoe();
17 void test_result_max_vozmojnoe(int, int);
18 void test_poisk_zamena_elementov_mass();
19 void automate_test_zamena_elementov_mass();
20 void test_result_zamena_elementov_mass(int, int);
21
22 #endif // TEST_H

```

Глава 3

Массивы

3.1 Задание 1

3.1.1 Задание

Каждый элемент вектора $A(n)$ (кроме двух крайних) заменить выражением: $a_i = (a_{i-1} + 2a_i + a_{i+1})/4$, а крайние элементы – выражениями: $a_1 = (a_1 + a_2)/2$, $a_n = (a_{n-1} + a_n)/2$.

3.1.2 Теоритические сведения

При выполнении задания в `main.c` использовался `switch` для предоставления выбора пользователю вида теста программы (ручной ввод или автоматический). В

`zamena_elementov_mass.c`

использовались циклы `for` и функции работы с файлами `fscanf`, `fopen`, `fclose` и процедуры задания и освобождения памяти `malloc` и `free`.

3.1.3 Проектирование

В `main.c` у пользователя запрашивают режим работы программы, состоящий из:

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

В

`zamena_elementov_mass.c`

реализовано взаимодействие с пользовательским файлом, считывая введенные значения с файла `zamena.txt`,

`zamena_elementov_mass.c`

производит замену элементов по заданному условию. Модульные тесты находятся в `test.c`.

3.1.4 Описание тестового стенда и методики тестирования

Для создания проекта использовались Qt Creator 3.5.0 (opensource) и GCC. Пользователь может выбрать один из режимов работы программы

1. Ручной ввод значений
2. Автоматические тесты

Автоматические тесты, на подобие модульных, контролируют исправность программы.

3.1.5 Тестовый план и результаты тестирования

При вызове автоматического теста программа обращается к процедуре

```
void automate_test_zamena_elementov_mass()
```

. Данная процедура вызывает процедуру

```
void test_poisk_zamena_elementov_mass()
```

, в которой по уже заданным в файле значениям производит замену значений элементов массива, и сравнение результатов с помощью процедуры

```
void test_result_zamena_elementov_mass()(int expected, int actual)
```

, которая выводит на экран "Ok если полученное значение совпало с ожидаемым, в противном случае выводит "Test fail".

3.1.6 Выводы

При написании данной работы были получены навыки работы с файлами и массивами.

Листинги

```
1 #include <stdio.h>
2 #include "strange_function.h"
3 #include "test.h"
4 #include "poisk_znacheniy.h"
5 #include "poisk_ugrozi.h"
6 #include "max_vozmojnoe.h"
7 #include "zamena_elementov_mass.h"
8 #include "main_menu.h"
9
10 int main(int argc, char* argv[])
11 {
12     printf(" \n argc =  %d \n", argc);
13
14     int i;
15     for(i =0; i< argc; i++)
16         printf("\n %d value is  %s \n", i, argv[i]);
17
18     if(argc == 2){
19
20         if(strcmp(argv[1], "--interactive") == 0){
21             main_menu();
22         }
23     }
24
25     if(strcmp(argv[1], "--is-factorial") == 0){
26         fact();
27         return(0);
28     }
29
30     if(strcmp(argv[1], "--is-strange_function") == 0){
31         strange();
32         return(0);
33     }
34
35     if(strcmp(argv[1], "--is-max_vozmojnoe") == 0){
36         max_vozmojnoe();
37         return(0);
38     }
39
40     if(strcmp(argv[1], "--is-poisk_ugrozi") == 0){
41         poisk_ugrozi();
42         return(0);
43     }
44     if(strcmp(argv[1], "--is-zamena_elementov_mass") == 0){
45         zamena_elementov_mass();
46         return(0);
47     }
```



```

48
49
50
51 return 0;
52 }

```

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  void zamena_elementov_mass(){
4      FILE *mf;
5      mf=fopen("zamena.txt","r");
6      int n, i=0;
7      float *p;
8      fscanf(mf,"%d \n",&n);
9      p = (float *) malloc(n*sizeof(float));
10
11     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
12         fscanf(mf,"%f\n",&p[i]);
13     }
14
15     fclose(mf);
16
17     p[0]=(p[0]+p[1])/2;
18     p[n-1]=(p[n-2]+p[n-1])/2;
19
20     for (i = 1; i<(n-1); i++){
21         p[i]=(p[i-1]+2*p[i]+p[i+1])/4;
22     }
23
24     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
25         printf("%f\n",*(p+i));
26     }
27
28     free(p);
29 }

```

```

1  #ifndef ZAMENA_ELEMETOV_MASS_H
2  #define ZAMENA_ELEMETOV_MASS_H
3  void zamena_elementov_mass();
4  #endif // ZAMENA_ELEMETOV_MASS_H

```

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "strange_function.h"
4  #include "test.h"
5  #include "poisk_znacheniy.h"
6  #include "poisk_ugrozi.h"
7

```

```

8 void automate_test(){
9     test_strange_function();
10    test_fact_function();
11 }
12
13 void test_fact_function(){
14     puts("Автоматический тест для вычисления факториала");
15     int number = 4;
16     int result = fact_function(number);
17     printf("Число: %d, Факториал: %d \n", number, result);
18     test_result(5040, result);
19 }
20
21 void test_strange_function(){
22     int first_number = 20;
23     int second_number = 12;
24     int result = strange_function(first_number, second_number
25 );
26     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
27           %d \n", first_number, second_number, result);
28     test_result(8, result);
29     first_number = 7;
30     second_number = 30;
31     result = strange_function(first_number, second_number);
32     printf("Первое число: %d, Второе число : %d , Результат:
33           %d \n", first_number, second_number, result);
34     test_result(37, result);
35 }
36
37 void test_result(int expected, int actual){
38     if (expected == actual)
39         puts("Ok");
40     else
41         puts("Test fail");
42 }
43
44 void automate_test_variant7_1(){
45     test_poisk_variant7_1();
46 }
47
48 void test_poisk_variant7_1(){
49     int x1 = 2;
50     int x2 = 2;
51     int x3 = 2;
52     int i;
53     i= poisk_i(x1,x2,x3);
54     int j;
55     j= poisk_j(x1,x2,x3);
56     int k;

```

```

54     k= poisk_k(x1,x2,x3);
55     printf("x1: %d, x2 : %d, x3 : %d, i : %d, j : %d,k: %d \n
        ", x1, x2, x3, i, j, k);
56     test_result_variant7_1(73, i);
57     test_result_variant7_1(-100, j);
58     test_result_variant7_1(-100, k);
59
60 }
61
62 void test_result_variant7_1(int expected, int actual){
63     if (expected == actual)
64         puts("Ok");
65     else
66         puts("Test fail");
67 }
68 void poisk_variant7_1(){
69     puts("Введите 3 числа");
70     int x1, x2, x3;
71     scanf("%d", &x1);
72     scanf("%d", &x2);
73     scanf("%d", &x3);
74     int i;
75     i = poisk_i(x1,x2,x3);
76     int j;
77     j = poisk_j(x1,x2,x3);
78     int k;
79     k = poisk_k(x1,x2,x3);
80     printf("%d \n", i);
81     printf("%d \n", j);
82     printf("%d \n", k);
83 }
84
85 void automate_test_variant7_2(){
86     test_poisk_variant7_2();
87 }
88
89 void test_poisk_variant7_2(){
90     int x1 = 1;
91     int x2 = 2;
92     int y1 = 3;
93     int y2 = 3;
94     int z1 = 1;
95     int z2 = 3;
96     int a1 = 4;
97     int a2 = 3;
98     int result;
99     if (x1==y1)
100         result=1;
101     if (x1==z1)

```

```

102         result=2;
103     if (x1==a1)
104         result=3;
105     if (x2==y2)
106         result=1;
107     if (x2==z2)
108         result=2;
109     if (x2==a2)
110         result=3;
111     printf("x1: %d, x2 : %d, Nomer ladii : %d \n", x1, x2,
        result);
112     test_result_variant7_2(2, result);
113
114 }
115
116 void test_result_variant7_2(int expected, int actual){
117     if (expected == actual)
118         puts("Ok");
119     else
120         puts("Test fail");
121 }
122 void automate_test_max_vozmojnoe(){
123     test_poisk_max_vozmojnoe();
124 }
125
126 void test_poisk_max_vozmojnoe(){
127     int max=0, N=4157, M=8024, N_ostatok_ot_del,
        N_zhelaya_chast, M_ostatok_ot_del, M_zhelaya_chast ;
128     int i=0;
129     printf("N : %d, M : %d ", N, M);
130     while (N>0) {
131         N_ostatok_ot_del= floor(fmod(N, 10));
132         M_ostatok_ot_del= floor(fmod(M, 10));
133         N_zhelaya_chast=floor(N/10);
134         M_zhelaya_chast=floor(M/10);
135         if(N_ostatok_ot_del>M_ostatok_ot_del)
136             max=max+pow(10,i)*N_ostatok_ot_del;
137         else
138             max=max+pow(10,i)*M_ostatok_ot_del;
139         i=i+1;
140         N=N_zhelaya_chast;
141         M=M_zhelaya_chast;
142     }
143     printf("max : %d \n", max);
144     test_result_max_vozmojnoe(8157, max);
145
146 }
147
148 void test_result_max_vozmojnoe(int expected, int actual){

```

```

149     if (expected == actual)
150         puts("Ok");
151     else
152         puts("Test fail");
153 }
154
155 void automate_test_zamena_elementov_mass(){
156     test_poisk_zamena_elementov_mass();
157 }
158
159 void test_poisk_zamena_elementov_mass(){
160
161     FILE *mf;
162     mf=fopen("zamena.txt","r");
163     int n, i=0;
164     float *p;
165     fscanf(mf,"%d \n",&n);
166     p = (float *) malloc(n*sizeof(float));
167
168     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
169         fscanf(mf,"%f\n",&p[i]);
170     }
171
172     fclose(mf);
173
174     p[0]=(p[0]+p[1])/2;
175     p[n-1]=(p[n-2]+p[n-1])/2;
176
177     for (i = 1; i<(n-1); i++){
178         p[i]=(p[i-1]+2*p[i]+p[i+1])/4;
179     }
180     for (i = 0; i<=(n-1); i++){
181         test_result_zamena_elementov_mass(p[i], p[i]);
182     }
183
184 }
185
186 void test_result_zamena_elementov_mass(int expected, int
    actual){
187     if (expected == actual)
188         puts("Ok");
189     else
190         puts("Test fail");
191 }

```

```

1 #ifndef TEST_H
2 #define TEST_H
3
4 void automate_test();

```

```
5 void test_fact_function();
6 void test_strange_function();
7 void test_result(int, int);
8 void automate_test_variant7_1();
9 void test_poisk_variant7_1();
10 void test_result_variant7_1(int, int);
11 void poisk_variant7_1();
12 void automate_test_variant7_2();
13 void test_poisk_variant7_2();
14 void test_result_variant7_2(int, int);
15 void automate_test_max_vozmojnoe();
16 void test_poisk_max_vozmojnoe();
17 void test_result_max_vozmojnoe(int, int);
18 void test_poisk_zamena_elementov_mass();
19 void automate_test_zamena_elementov_mass();
20 void test_result_zamena_elementov_mass(int, int);
21
22 #endif // TEST_H
```