# Лабораторная работа по программированию "Электронный школьный дневник"

М.В.Булгакова

3 июня 2016 г.

## Электронный школьный дневник

#### 1.1 Введение

Школьный дневник, — основной документ школьника на время обучения. Дневник выполняет функции журнала регистрации оценок, полученных на уроках, замечаниях по поведению, средства общения учителей и родителей, а также показатель успеваемости ученика. В современном мире уже давно существует практика электронного школьного дневника. Данная лабораторная демонстрирует еще один вид электронного дневника школьника.

#### 1.2 Задание

Создать проект "Электронный школьный дневник". Электронный школьный дневник - программа, позволяющая выставлять оценки за модуль, вычислять полугодовую и годовую оценки учащихся, просчитывать процент успеваемости класса, также реализовывающая поиск отличников, хорошистов и троечников.

#### 1.3 Концепция

Программа должна предоставлять ученику/родителю возможность просмотра табеля данного ученика, процент его успеваемости. Учитель в отличие от ученика/родителя имеет права на изменение оценок, так же

может запросить список и количество отличников/хорошистов/троечников и процент успеваемости всего класса, так и отдельных учеников.

#### 1.4 Минимально работоспособный продукт (MVP)

Программа, которая позволяет ученику/родителю возможность просмотра оценок данного ученика за год, и которая предоставляет учителю права на запрос список/количество отличников/хорошистов/троечников и процент успеваемости всего класса, так и отдельных учеников.

#### 1.5 Диаграмма прецендентов использования

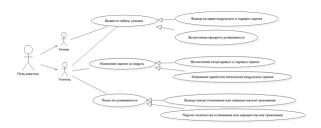


Рис. 1.1

На рис 1.1 изображена диаграмма прецендентов использования. Пользователь авторизируется вначале. И в зависимости от своего статуса ему предлагаются различные функции

#### 1.6 Вывод

В данном разделе определены концепция готового приложения и MVP. Кроме того, в разделе представлена диаграмма прецендентов использования

#### Проектирование

#### 2.1 Выделенные подпроекты

В процессе проектирования были выделены 4 подпроекта:

- 1. Соге Библиотека приложения
- 2. АРР Консольное приложение
- 3. Графическое приложение (нериализовано)
- 4. Тесты (нериалезованы)

#### 2.2 Описание элементов библиотеки

Интерфейс библиотеки содержит следующие методы:

```
void marks(student *);
```

- Метод, позволяющий найти среднюю оценку ученика, его успеваемость, качество выполнения работы

```
void find_excelllent_pupil(student *);
```

- Метод, реализующий поиск отличников

```
void find_good_pupil(student *);
```

- Метод, реализующий поиск хорошистов

```
void find_lagging_pupil(student *);
```

- Метод, реализующий поиск отстоющих учеников void performance\_calculation(student \*);
- Метод, вычисляющий успеваемость всего класса, качество выполнения работы, среднюю оценку

#### 2.3 Диаграмма компонентов

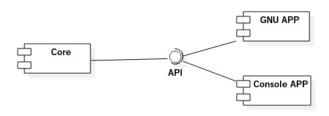


Рис. 2.1

На рис 2.1 представлена диаграмма компонентов, показывающая зависимости между основными компонентами приложения

#### 2.4 Вывод

В данном разделе рассмотрен процесс проектирования приложения. Описаны выделенные подпроекты и методы интерфейса библиотеки, некоторые подпроекты не были реализованы из-за неправильного планирования разработки всего проекта.

#### Реализация приложения

#### 3.1 Среда разработки

Операционная система: Debian(32-bit) Для создания проекта использовались Qt Creator 3.5.0 (opensource) и GCC.

#### 3.2 Выделенные классы

В библиотеки выделено 3 класса:

- 1. Pupil содержит основную информацию об ученике. Позволяет найти качество, успеваемость и среднюю оценку ученика.
- 2. Теаcher содержит основную информацию об учителе. Позволяет найти количество отличников, хорошистов, отстающих. Вычисляет качество, успеваемость, среднюю оценку всего класса.
- 3. CoreAPI интерфейс ядра.

В подпроекте АРР выделено 3 класса, обеспечивающих взаимодействия пользователя с ядром через консоль:

- 1. APupil
- 2. ATeacher
- 3. menu

### 3.3 Примеры работы консольного приложения

Для демонстрации работы консольного приложения ниже приведены снимки экрана работающего приложения.



Рис. 3.1: рис1

На рис.1 представлено главное меню приложения

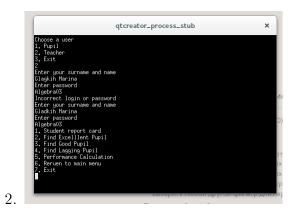


Рис. 3.2: рис2

На рис.2 показан пример аутентификации учителя и его меню



Рис. 3.3: рис3

На рис.3 представлен пример поиска отличников во втором полугодии

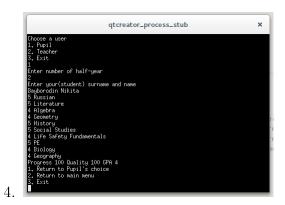


Рис. 3.4: рис4

На рис.4 представлен вход от имени ученика

#### 3.4 Выводы

В данном разделе были описаны классы, выделенные при разработки приложения. Были сделаны снимки экрана, демонстрирующие работу консольного приложения

#### Обеспечение качества

#### 4.1 Просмотр кода и демонстрации

В ходе разработки приложения были осуществлены 3 демонстрации, в ходе которых были выявлены ошибки работы программы и мелкие недочеты, были высказаны пожелания по функциональности. Все замечания были исправлены, а пожелания реализованы. Примером пожелания была кнопка выхода и возвращения в меню.

#### 4.2 Тестирование

В ходе работы производилось ручное тестирование программы. Функциональные тесты, покрывающие часть ядра, были удалены, так как после изменение не компилировались, а на поиск ошибок времени не осталось.

#### 4.3 Вывод

В данном разделе описаны демонстрации. Просмотр кода не осуществлялся, но автор понял, что пренебрегать им нелья, так как он помогает выявить ошибки, незамеченные самим автором.

#### Выводы

Во время разработки приложения автор узнал возможности c++ и лучше усвоил принципы объектно-ориентированного программирования. Данная программа еще не закончена. Разработка графического интерфейса и покрытие тестами будет осущетсвляться до сентября текущего года.

#### Листинги

```
1| #ifndef APUPIL_H
 2 #define APUPIL_H
 3 #include <iostream>
 4 #include < string.h >
 5 using namespace std;
 6 #include "pupil.h"
8
 9 class APupil
10 | {
11 public:
12
       APupil();
13
       void pupil_mark();
       void read(student *);
14
15
       void aut(student *);
16
       void print(student *);
17
       void Dmenu();
18
       void year_mark();
19
       void ready(student *);
20
21 };
22
23 | #endif // APUPIL_H
```

```
# # include "apupil.h"
# # include "pupil.h"
# # include "menu.h"
# # include <iostream>
# # include <fstream>
# # include <string>
# include <cstring>
# include <cstring>
# # include <
```

```
15 void APupil::Dmenu()
16 {
17
       puts("1. Return to Pupil's choice");
18
       puts("2. Return to main menu");
19
       puts("3. Exit");
20
21
22
       int choice;
23
       cin >> choice;
24
       switch (choice) {
25
       case 1:{
26
           pupil_mark();
27
           break;}
28
       case 2:{
29
           menu mmenu;
30
           mmenu.main_menu();
31
           break;}
32
       case 3:{
33
           cout << "Good luck." << endl;</pre>
34
           break;}
35
       }
36
37|}
38
39
40
41 void APupil::year_mark()
42 | {
43
       ifstream ProgressBook;
44
       student st[30];
45
       int i =st[1].num;
       ProgressBook.open("../../pupil1.txt");
46
       for (i=1; i<16; i++){</pre>
47
        ProgressBook>>st[i].surname>>st[i].name>>st[i].mark[
48
            russian]>>st[i].mark[literature]>>st[i].mark[algebra
            ]>>st[i].mark[geometry]>>st[i].mark[history]>>st[i].
            mark[SocialStudies]>>st[i].mark[LSF]>>st[i].mark[PE
            ]>>st[i].mark[biology]>>st[i].mark[geography];
49
        ProgressBook.close();
50|}
51
       ProgressBook.close();
52
       ProgressBook.open("../../pupil2.txt");
53
54
       for (int i=15; i <31; i++){</pre>
55
           ProgressBook>>st[i].surname>>st[i].name>>st[i].mark[
               russian]>>st[i].mark[literature]>>st[i].mark[
               algebra]>>st[i].mark[geometry]>>st[i].mark[history
               ]>>st[i].mark[SocialStudies]>>st[i].mark[LSF]>>st[
```

```
i].mark[PE]>>st[i].mark[biology]>>st[i].mark[
               geography];
56
57
       ProgressBook.close();
58
       Pupil mPupil;
59
       mPupil.year_marks(&st[30]);
60|}
61
62 void APupil::ready(student *st)
63 {
64
65
       ifstream ProgressBook;
66
       ProgressBook.open("../../pupil3.txt");
67
       int i = st[1].num;
68
69
       for (i=1; i<16; i++) {
           ProgressBook>>st[i].surname>>st[i].name>>st[i].mark[
70
               russian]>>st[i].mark[literature]>>st[i].mark[
               algebra]>>st[i].mark[geometry]>>st[i].mark[history
               ]>>st[i].mark[SocialStudies]>>st[i].mark[LSF]>>st[
               i].mark[PE]>>st[i].mark[biology]>>st[i].mark[
               geography];
71
72
       ProgressBook.close();
73
74
75| \}
76
77 void APupil::pupil_mark()
78 | {
79
80
           student st[15];
81
           read(&st[15]);
82
           aut(&st[15]);
83
           Dmenu();
84
85
86|}
87
88 void APupil::aut(student *st)
89|{
90
       Pupil mPupil;
91
       cout << "Enter your(student) surname and name "<<endl;</pre>
92
       cin>>mPupil.PupilSurname>>mPupil.PupilName;
93
       int error;
94
       for (int i=1; i<16; i++){</pre>
95
           if ((strcmp(st[i].surname, mPupil.PupilSurname) == 0)
               and(strcmp(st[i].name,mPupil.PupilName)==0)){
96
               st[1].num=i;
```

```
97
                 mPupil.marks(&st[15]);
98
                 print(&st[15]);
99
                 i = 45;
100
                 error=0;
101
102
103
             else error=1;
104
105
        }
106
107
        if (error==1) cerr<<"Incorrect name or surname"<<endl;</pre>
108
109|}
110
111 void APupil::read(student *st)
112 | {
113
114
        ifstream ProgressBook;
115
        cout << "Enter number of half-year " << endl;</pre>
116
        int half_year;
117
        cin>>half_year;
118
        if (half_year==1) {ProgressBook.open("../../pupil1.txt")
            ; }
119
        else
120
             ProgressBook.open("../../pupil2.txt");
121
122
        for (int i=1; i<16; i++){
123
             ProgressBook>>st[i].surname>>st[i].name>>st[i].mark[
                russian]>>st[i].mark[literature]>>st[i].mark[
                algebra]>>st[i].mark[geometry]>>st[i].mark[history
                ]>>st[i].mark[SocialStudies]>>st[i].mark[LSF]>>st[
                i].mark[PE]>>st[i].mark[biology]>>st[i].mark[
                geography];
124
125
        ProgressBook.close();
126
127
128|}
129
130 void APupil::print(student *st)
131 {
132
        int i = st[1].num;
133
        cout << st[i].mark[russian] << " Russian" << endl;</pre>
134
        cout << st[i].mark[literature] << " Literature" << endl;</pre>
135
        cout << st[i].mark[algebra] << " Algebra" << endl;</pre>
136
        cout << st[i].mark[geometry] << " Geometry " << endl;</pre>
137
        cout << st[i].mark[history] << " History" << endl;</pre>
138
        cout << st[i]. mark[SocialStudies] << " Social Studies" << endl;</pre>
139
        cout << st[i].mark[LSF] << " Life Safety Fundamentals" << endl;</pre>
```

```
cout << st[i].mark[PE] << "PE" << endl;
cout << st[i].mark[biology] << "Biology" << endl;
cout << st[i].mark[geography] << "Geography" << endl;
cout << "Progress " << st[i].Progress << "Quality " << st[i].
Quality << "GPA " << st[i].GPA << endl;
```

```
1 #ifndef ATEACHER_H
 2 #define ATEACHER_H
 3 # include < iostream >
 4 #include < string.h >
 5 using namespace std;
 6 #include "pupil.h"
 8 class ATeacher
9|{
10 public:
11
       ATeacher();
12
13 void teacher_func();
14 void eu main();
15 void d_main();
16 void pupil_marks();
17 void excelllent_pupil();
18
19 void good_pupil();
20 void lagging_pupil();
21 void performance();
22|};
23
24 #endif // ATEACHER_H
```

```
1 #include "ateacher.h"
2 # include "apupil.h"
3 #include "teacher.h"
4 #include "menu.h"
5 #include <iostream>
6 #include <fstream>
7 #include <string>
8 #include <cstring>
9 using namespace std;
11 ATeacher:: ATeacher()
12 {
13
14|}
15
16 void ATeacher::teacher_func()
17|{
```

```
18|
       eu_main();
19|}
20
21 void ATeacher::d_main()
22 | {
23
       puts("1. Return to Teacher's menu");
24
       puts("2. Return to main menu");
25
       puts("3. Exit");
26
27
28
       int choice;
29
       cin>>choice;
30
       switch (choice) {
31
       case 1:{
32
            eu_main();
33
            break;}
34
       case 2:{
35
            menu mmenu;
36
            mmenu.main_menu();
37
           break;}
38
       case 3:{
39
            cout << "Good luck." << endl;</pre>
40
            break;}
41
       }
42|}
43
44 void ATeacher::eu_main()
45 {
46
47
       char PassChek[20];
48
49
       char TeacherSurname[20];
50
       char TeacherName[20];
51
       char password[20];
52
53
54
       cout << "Enter your surname and name "<<endl;</pre>
55
       cin>>TeacherSurname>>TeacherName;
56
57
       cout << "Enter password" << endl;</pre>
58
       cin>>password;
59
60
       ifstream TeacherBook;
61
       TeacherBook.open("../../teacher.txt");
62
63
       int i,error=0;
64
       char s1[20];
65
       char s2[20];
66
```

```
67
        for (i=1; i<10; i++){</pre>
68
             TeacherBook>>s1>>s2>>PassChek;
69
            if ((strcmp(s1,TeacherSurname)==0) and(strcmp(s2,
                TeacherName) == 0) and (strcmp(password, PassChek)
                ==0)){
 70
                 puts("1. Student report card");
 71
                 puts("2. Find Excelllent Pupil");
 72
                 puts("3. Find Good Pupil");
73
                 puts("4. Find Lagging Pupil");
 74
                 puts("5. Performance Calculation");
 75
                 puts("6. Reruen to main menu");
                 puts("7. Exit");
 76
 77
 78
 79
                 int choice;
 80
                 cin>>choice;
81
                 switch (choice) {
82
                 case 1:{
83
                     pupil_marks();
84
                     break;}
85
                 case 2:{
86
                      excelllent_pupil();
87
                     break;}
88
                 case 3:{
89
                     good_pupil();
90
                     break;}
91
                 case 4:{
92
                     lagging_pupil();
93
                     break;}
94
                 case 5:{
95
                     performance();
96
                     break;}
97
98
                 case 6:{
99
                     menu mmenu;
100
                     mmenu.main_menu();
101
102
                     break;}
103
                 case 7:{
104
                     cout << "Good luck." << endl;</pre>
105
                     break;}
106
                 }
107
                 i = 45;
108
                 error=0;
109
            }
110
            else error=1;
111
        if (error==1){ cerr<<"Incorrect login or password"<<endl;</pre>
112
             eu_main();};
```

```
113
114
115
        TeacherBook.close();
116|}
117
118 void ATeacher::pupil_marks()
119 {
120|
        APupil mPupil;
121
122
        mPupil.pupil_mark();
123
        d_main();
124
125|}
126
127 void ATeacher::excelllent_pupil()
128 {
        Teacher mTeacher;
129|
130
        APupil mPupil;
131
        student st[15];
132
        mPupil.read(&st[15]);
133
        mTeacher.find_excelllent_pupil(&st[15]);
134
        d_main();
135
136|}
137
138 void ATeacher::good_pupil()
139 | {
140
        Teacher mTeacher;
141
        student st[15];
142
        mTeacher.find_good_pupil(&st[15]);
143
        d_main();
144|}
145
146 void ATeacher::lagging_pupil()
147 {
148
        Teacher mTeacher;
149
        APupil mPupil;
150
        student st[15];
        mPupil.read(&st[15]);
151
152
        mTeacher.find_lagging_pupil(&st[15]);
153
        d_main();
154|}
155
156 void ATeacher::performance()
157 {
158
        Teacher mTeacher;
159
        APupil mPupil;
160
        student st[15];
161
        mPupil.read(&st[15]);
```

```
162
        mTeacher.performance_calculation(&st[15]);
163
        cout << "Quality " << st[1]. Quality << "% " << " Progress " << st</pre>
            [1].Progress <<"%"<<" GPA = " << st[1].GPA << endl;
164
        d_main();
165|}
  1 #include <iostream>
 2 #include <fstream>
 3 #include <string>
 4 #include "menu.h"
 6 using namespace std;
 8 int main()
 9 {
 10
        menu mMenu;
 11
        mMenu.main_menu();
 12|}
 1 #ifndef MENU_H
 2 #define MENU_H
 4
 5
   class menu
 6 {
 7 public:
 8
        menu();
 10 void main_menu();
 11 };
 12
 13 | #endif // MENU_H
 1 #include "menu.h"
 2 #include "apupil.h"
 3 #include "ateacher.h"
 4 | #include <iostream >
 5 # include <fstream>
 6 # include < string >
 9 using namespace std;
 10 menu::menu()
 11| {
 12
13|}
 14
```

15 void menu::main\_menu()

```
16|{
17
       APupil mPupil;
18
       ATeacher mTeacher;
19
       puts("Choose a user");
20
       puts("1. Pupil");
21
       puts("2. Teacher");
22
       puts("3. Exit");
23
       int choice;
24
       cin >> choice;
25
       switch (choice) {
26
       case 1:{
27
            mPupil.pupil_mark();
28
            break;}
29
       case 2:{
30
            mTeacher.teacher_func();
31
            break;}
32
       case 3:{
33
            cout << "Good luck!" << endl;</pre>
34
       }
35
       }
36|}
```

```
1 #ifndef PUPIL_H
 2 #define PUPIL_H
 3 #include <iostream>
 4 #include < string.h >
 5 using namespace std;
 7
   struct student {
 8
       char name[20];
9
       char surname[20];
10
       int mark[10];
11
       float ocenka;
12
       int Quality;
13
       int Progress;
14
       int num;
15
       float GPA;
16| };
17
18 enum subject {russian,
19
                  literature,
20
                  algebra,
21
                  geometry,
22
                  history,
23
                  SocialStudies,
24
                  LSF,
25
                  PE,
26
                  biology,
27
                  geography};
```

```
29 class Pupil
30 {
31 public:
32
       Pupil();
33
       ~Pupil();
34
       void marks(student *);
35
       char PupilSurname[20];
36
       char PupilName[20];
37
       int half_year;
38
       void year_marks(student *);
39|};
40
41 #endif // PUPIL_H
```

```
1 #include "pupil.h"
 2 #include <iostream>
 3 # include <fstream>
 4 #include <string>
 5 #include <cstring>
 6 #include <cmath>
 8 using namespace std;
10 | Pupil::Pupil()
11| {
12
13|}
14
15 void Pupil::year_marks(student *st)
16 {
17
       ofstream fout("../../pupil3.txt");
18
       for (int i=1; i<16; i++) {
19
           for (int j=0; j<11; j++){</pre>
20
               st[i].mark[j] = floor((st[i].mark[j] + st[i+16].mark[j])
                   ])/2);
21
           }
22
           fout << st[i].surname << " " << st[i].name << " " << st[i].mark[</pre>
              russian] << " " << st[i].mark[literature] << " " << st[i].
              mark[algebra] << " " << st[i].mark[geometry] << " " << st[i]</pre>
              ].mark[history]<<" "<<st[i].mark[SocialStudies]<<"</pre>
              "<<st[i].mark[LSF]<<" "<<st[i].mark[PE]<<" "<<st[i
              ].mark[biology]<<" "<<st[i].mark[geography]<<endl;</pre>
23
       }
24
            fout.close();
25|}
26
27 void Pupil::marks(student *st)
28|{
```

```
29
                int i = st[1].num;
30
                int j;
31
                int k2=0, k4=0, k5=0, summ=0;
32
                for (j=0; j<10; j++){
33
                    summ=summ+st[i].mark[j];
34
                    if (st[i].mark[j]==2) k2++;
35
                    if (st[i].mark[j]==4) k4++;
36
                    if (st[i].mark[j]==5) k5++;
37
                }
38
39
                st[i].Quality=(k4+k5)*10;
40
                st[i].Progress=(10-k2)*10;
41
                st[i].GPA=summ/10;
42
43 }
44
45
46
47 | Pupil::~Pupil()
48 {
49
50|}
 1 #ifndef TEACHER_H
 2 #define TEACHER_H
 3 #include "pupil.h"
 4
 5
 6 class Teacher
 7 {
 8
  public:
 9
       Teacher();
10
       ~Teacher();
11
       void find_excelllent_pupil(student *);
12
       void find_good_pupil(student *);
13
       void find_lagging_pupil(student *);
14
       void performance_calculation(student *);
15
       void change_mark(student *);
16
17
18
19
20|};
22 | #endif // TEACHER_H
```

```
4 | #include <fstream >
 5 #include <string>
 6 #include <cstring>
 7 using namespace std;
9 Teacher::Teacher()
10 {
11
12|}
13
14
15
16
17 void Teacher::find_excelllent_pupil(student *st)
18 {
19
20
       int i;
21
       int k=0;
22
23
       for (i=1; i<16; i++){</pre>
24
           int j;
25
           int k5=0;
26
           for (j=0; j<10; j++){
27
               if (st[i].mark[j]==5) k5++;
28
           }
29
           if (k5 == 10) {
30
               endl;
31
               k=k+1;
32
           }
33
34
35
36
       cout << "Number of excelllent pupil = "<<k << endl;</pre>
37|}
38
39 void Teacher::find_good_pupil(student *st)
40 | {
41
42
       int i;
43
       int k=0;
44
       for (i=1; i<16; i++){</pre>
45
46
           int j;
47
           int k5=0, k3=0, k2=0;
48
           for (j=0; j<10; j++){
49
               if (st[i].mark[j]==5) k5++;
50
               if (st[i].mark[j]==3) k3++;
51
               if (st[i].mark[j]==2) k2++;
```

```
52
53
            if ((k3==0)) and (k2==0) and (k5<10)) {
54
                 cout << i + 1 << ". " << st[i].surname << " " << st[i].name <<</pre>
                     endl;
55
56
                 k=k+1;
57
            }
58
59
60
61
       cout << "Number of good pupil = " << k << endl;</pre>
62
63
64|}
65
66 void Teacher::find_lagging_pupil(student *st)
67 {
68
        int i;
69
        int k=0;
70
        for (i=1; i<16; i++){</pre>
71
            int j;
72
            int k5=0, k4=0;
73
            for (j=0; j<10; j++){
74
                 if (st[i].mark[j]==5) k5++;
75
                 if (st[i].mark[j]==4) k4++;
76
            }
77
            if ((k5==0)) and (k4==0)) {
78
                 cout << i + 1 << ". " << st[i].surname << " " << st[i].name <<</pre>
                     endl;
79
80
                 k=k+1;
81
            }
82
       }
83
       cout << "Number of lagging pupil = " << k << endl;</pre>
84|}
85
86 \mid void Teacher::performance_calculation(student *st)
87 {
88
        int i;
89
        int k2=0, k4=0, k5=0, summ=0;
90
91
        for (i=1; i<16; i++){</pre>
92
            int j;
93
            for (j=0; j<10; j++){
94
                 summ=summ+st[i].mark[j];
95
                 if (st[i].mark[j]==2) k2++;
96
                 if (st[i].mark[j]==4) k4++;
97
                 if (st[i].mark[j]==5) k5++;
98
            }}
```

```
99
        st[1].Quality=(100*(k4+k5))/150;
100
        st[1].Progress=(150-k2)*10;
101
        st[1].GPA=summ/150;
102|}
103
104 void Teacher::change_mark(student *st)
105 | {
106
        Pupil mPupil;
107
        char TeacherSurname[20];
108
        char TeacherName[20];
109
        char password[20];
110
111
        cout << "Attention! Re-authentication! " << endl;</pre>
112
        cout << "Enter your surname and name "<<endl;</pre>
113
        cin>>TeacherSurname>>TeacherName;
114
115
        cout << "Enter password" << endl;</pre>
116
        cin >> password;
117
118
        ifstream TeacherBook;
119
        TeacherBook.open("../../teacher.txt");
120
121
        int i,error=0;
122
        char s1[20];
123
        char s2[20];
124
        char PassChek[20];
125
126
        for (i=1; i<10; i++){</pre>
127
             TeacherBook>>s1>>s2>>PassChek;
128
             if ((strcmp(s1, TeacherSurname) == 0) and(strcmp(s2,
                TeacherName) == 0) and (strcmp(password, PassChek)
                ==0)){
129
130
131
                 int lenght_pass = strlen(password);
132
                 int new_mark;
133
                 cout << "Enter student surname and name " << endl;</pre>
134
                 cin>>mPupil.PupilSurname>>mPupil.PupilName;
135
                 cout << "Enter new mark" << endl;</pre>
136
                 cin>>new_mark;
137
                 for (int i=0; i<16; i++){</pre>
138
                      if ((strcmp(st[i].surname,mPupil.PupilSurname
                          ) == 0) and (strcmp(st[i].name, mPupil.
                          PupilName) == 0)) {
139
                          st[i].mark[lenght_pass-1]=new_mark;
140
                      }
141
                }
142
             }
143
        }
```

```
144
         if (error==1) cerr<<"Incorrect login or password"<<endl;</pre>
145
         TeacherBook.close();
146
         for (i=1; i<16; i++){</pre>
147
              if ((strcmp(st[i].surname, mPupil.PupilSurname) == 0)
                  and(strcmp(st[i].name,mPupil.PupilName)==0)){
148
                  cout << st[i].mark[russian] << " Russian" << endl;</pre>
149
                  cout << st[i].mark[literature] << " Literature" << endl</pre>
150
                  cout << st[i].mark[algebra] << " Algebra" << endl;</pre>
151
                  cout << st[i].mark[geometry] << " Geometry " << endl;</pre>
                  cout << st[i]. mark[history] << " History" << endl;</pre>
152
153
                   cout << st[i].mark[SocialStudies] << " Social Studies</pre>
                      " < < end 1:
154
                  cout << st[i].mark[LSF] << " Life Safety Fundamentals</pre>
                      " << end1;
155
                  cout << st[i].mark[PE] << " PE" << end1;</pre>
156
                  cout << st[i].mark[biology] << " Biology" << endl;</pre>
157
                  cout << st[i].mark[geography] << " Geography" << endl;</pre>
158
             }
159
         }
160 }
161
162
163 Teacher:: ~Teacher()
164 {
165
166|}
```