

Crifan的电子书的使用说明

源码

[crifan/crifan_ebook_readme](#): Crifan的电子书的使用说明

为何要有：Crifan的电子书

我之前折腾过很多方面的内容，包括技术类的和非技术类的。

关于技术类中又分很多种，其中都放到了我的网站 [crifan.com](#) 上，目前已有 7000+ 的技术帖子，但多数都是零散的某个细节的知识点。

当我在某个技术领域有了一定的心得和经验后，就会抽空整理成相对成系统的内容，用([Docbook](#)、[Gitbook](#)等)工具去变成电子书，免费发布出来方便别人参考。

目前已经整理出 70+ 的成系列的电子书了，下面就来详细介绍一下。

为何要有：Crifan的电子书的使用说明

对于这些电子书，之前虽然已经分类列出来了，但是缺少了基本的介绍，所以对于很多人来说，不方便快速找到自己所需要看哪些。

现在加上必要的简介，重新整理如下：

目前所写电子书：

- 内容上：主要分两类

- 一方面是计算机方面的相关的，技术相关的
- 另一方面属于非技术，比如生活类的，学习类的
- 制作工具上：也分两类
 - 一类是用 Docbook 制作的
 - 主入口在：<https://www.crifan.com/files/doc/docbook/>
 - 另一类是用 Gitbook 制作的
 - 弄了2份一样的，分别放在了
 - 自己的 [crifan.com](https://book.crifan.com/books/) 的网站上
 - 入口都在：<https://book.crifan.com/books/>
 - 和 <https://crifan.github.io> 上
 - 对应源码是：<https://github.com/crifan/crifan.github.io>
 - gitbook 的电子书的源码
 - 全部源码都已公开放在 github 上了，详见：<https://github.com/crifan>
 - 如何利用gitbook的源码去创建自己的电子书，可以参考：https://github.com/crifan/gitbook_template

下面就来详细介绍一下，都有哪些方面的电子书，以及大概的内容分类如何，便于每人找到自己想要的内容：

技术类

计算机的技术，从大的概念上，可以大致分为：

- 上层：纯软件
 - 涉及到在PC（Windows/Mac/Linux）上，用各种编辑器/IDE，去编写各种代码，实现各种工具/软件/脚本等内容
 - 包括PC桌面端软件，Web领域网页开发，移动端APP开发等等
- 中间：（软硬件结合的）嵌入式
 - 涉及到在某某开发板上，写嵌入式代码，驱动硬件工作

- 包括给别人的芯片或开发板，去写某BSP，某个模块（蓝牙，USB，FM，Nand Flash等）的驱动
- **底层：纯硬件**
 - 涉及PCB Layout，设计和生产开发版
 - 涉及到各种芯片的涉及，包括CPU，内存，显示屏等，涉及到流水线，代工厂等等内容

此处目前折腾的领域主要是：

中间的嵌入式 和 上层的纯软件

技术类通用知识

不论哪方面的技术，都有一些通用的学习方面，逻辑概念，总结如下：

- 关于如何利用工具和脚本提供工作效率的：
 - [如何提高工作效率](#)
- 关于要有良好的编程习惯和逻辑，才能写出高质量代码：
 - [编程习惯和代码风格](#)
 - [计算机语言编程规范](#)
- 对于不同领域的技术，都有一些通用的概念需要了解，才能更好的开发：
 - [计算机编程通用逻辑知识概念](#)
- 以及都有一些通知的基础知识：
 - [软件开发基础知识](#)
 - [软件技术开发通用知识](#)
- 想要能用google搜索技术资料，可以使用shadowsocks：
 - [科学上网相关知识总结](#)

推荐的工具或软件

折腾技术或非技术期间，会用到很多软件和工具，此处把觉得不错的，整理出来，推荐之：

- [【crifan推荐】轻量级文本编辑器，Notepad最佳替代品：Notepad++](#)
- [【crifan推荐】支持多种协议的串口开发工具：SecureCRT](#)

硬件类

折腾嵌入式期间，其实也想去了解硬件方面的知识，只不过没有深入。

只整理了点和硬件相关的皮毛：

- [硬件电路基础知识](#)

嵌入式软件

下面是之前折腾的嵌入式开发相关的内容：

嵌入式通用知识

嵌入式领域内有些通用的，基本知识：

关于CPU方面的：

- [ARM与MIPS的详细对比](#)

和技术和概念相关的，比如：

- [【详解】中断相关的知识](#)

开发环境+交叉编译器

在折腾嵌入式相关开发前，往往要先去搭建开发环境，其中就要先去搞懂：交叉编译

先去搞清楚什么是交叉编译：

- [交叉编译详解](#)

然后再去了解相关的GNU方面的工具：

- [GNU Binutils详解](#)

然后再去用具体的某个工具，去搭建交叉编译环境（和相关的工具链、rootfs等内容）：

- [Buildroot详解](#)
- [crosstool-ng详解](#)

关于开发环境的：

在Windows上折腾Linux方面的开发，用Cygwin：

- [Cygwin详解](#)

嵌入式Linux+嵌入式Linux驱动

如果对于嵌入式软件的整体概念不了解，可以去看：

- [嵌入式软件开发](#)

如果想要了解嵌入式软件中关于驱动开发的事情，可以去看：

- [嵌入式驱动开发](#)

而关于嵌入式Linux方面的软件和软件中的驱动，可以去看：

- [嵌入式Linux软件开发](#)
- [嵌入式Linux驱动开发](#)

关于嵌入式Linux开发期间的，有：

- [【详解】嵌入式开发中固件的烧录方式](#)
- [在Linux运行期间升级Linux系统（Uboot+kernel+Rootfs）](#)

而关于典型的Uboot+Kernel+Rootfs的嵌入式Linux中的Uboot：

其中的最开始的启动代码相关的Start.S的汇编代码，实现了启动硬件的功能。

而关于启动的逻辑的具体分析：

- [Uboot中start.S源码的指令级的详尽解析](#)

而关于具体的某个模块/功能方面的驱动有：

关于DMA的驱动：

- [详解ARM的AMBA设备中的DMA设备PL08X的Linux驱动](#)

关于无线网卡的驱动：

- [如何在Linux下写无线网卡的驱动](#)

关于Nand Flash方面的驱动和介绍：

- [【详解】如何编写Linux下Nand Flash驱动](#)

而其中Linux中关于Nand Flash的是MTD层，MTD中关于如何识别Nand Flash和启动过程的解析是：

- [Linux MTD下获取Nand flash各个参数的过程的详细解析](#)

而关于USB方面的协议介绍和相关驱动开发总结是：

- [USB基础知识概论](#)
- [如何实现Linux下的U盘（USB Mass Storage）驱动](#)
- [USB HID Learning Record](#)

具体模块或领域

大的方向=嵌入式的不同应用领域

- [现场总线Fieldbus简析](#)

条形码Symbology相关的，各种不同类型的条形码的总结：

- [Code 128 Symbology Introduction](#)
- [GS1-128条形码和相关的AI及FNC1的详解](#)
- [Plessey & MSI Symbology Introduction](#)
- [UPC/UPC-A/UPC-E & EAN Barcode Symbology](#)

小方面来说=关于具体的模块/硬件/协议方面

关于蓝牙的：

- [蓝牙协议详解](#)

关于串口/RS232的：

- [RS232串口协议详解](#)

关于音频领域的：

关于MPEG和MP3的知识：

- [MPEG简介 + 如何计算CBR和VBR的MP3的播放时间](#)

上层软件

对于上层纯软件方面，也有一些总结：

上层软件的通用知识

关于后台开发和设计接口，移动端调用后台接口，测试人员测试接口和网页等相关的：

和HTTP方面的知识：

- [HTTP知识总结](#)

以及后台人员设计RESTFul的API接口需要了解的：

- [HTTP后台端：RESTful API接口设计](#)

以及后台人员开发调试接口时，移动端调用接口时，测试人员测试接口时，可以用到的Postman工具：

- [API开发利器：Postman](#)

各种计算机语言通用的的方面的知识总结：

- [计算机编程语言基础知识](#)
- [各种计算机语言简介和总结](#)

在涉及到前台和后台数据交互，往往都是用JSON：

- [JSON详解](#)

不同的语言和工具中，都支持用正则表达式去实现复杂的规则去提取想要的的数据：

- [正则表达式学习心得](#)

而用不同的编辑器或IDE，以及处理文件相关的内容时，往往会涉及到文件的字符编码，可参考：

- [字符编码详解](#)

而上面的教程内容太多太杂，如果只是想要简单的使用编码方面的知识，可以直接去看：

- [字符编码应用](#)

PC桌面端软件

在写Windows平台的桌面端软件时，可以使用C#：

- [C#学习心得](#)

网页Web领域开发

在涉及到Web网页自动化测试，写爬虫等，会涉及到Selenium：

- [Selenium知识总结](#)

而在Web和上层领域内，对于html类的内容提取常会涉及到XPath：

- [XPath知识总结](#)

关于如何搭建网站，以及如何给网站搬家的话，可以参考：

- [建设网站详细教程](#)
- [网站搬家详解](#)

移动端APP开发

在涉及到移动端开发时，可以参考：

- [移动端APP开发总结](#)

上层软件的其他领域

比如想要开发自己特定领域内的语言的解析器，即实现自己的编译器，可以使用ANTLR：

- [ANTLR教程](#)

想要和我一样，制作出复杂的电子书，可以：

先学习通用的语法格式：

- [最流行的文档格式：Markdown](#)

然后再去使用相对简单好用的工具：

- [电子书制作利器：GitBook](#)

也可以去用更加强大但比较复杂的工具，比如：

- [Docbook开发手记](#)

折腾网络爬虫（和模拟登录）领域的话，可以参考：

- 去了解整个的逻辑和相关的技术：
 - [详解抓取网站，模拟登陆，抓取动态网页的原理和实现（Python，C#等）](#)
- 用Python去实现爬虫：
 - [Python专题教程：抓取网站，模拟登陆，抓取动态网页](#)

Python语言

折腾折腾Python期间，单独整理了一系列的内容，供参考：

用于入门级的介绍的：

- [python初级教程：入门详解](#)

关于整体的Python的心得和总结：

- [python中级教程：开发总结](#)
- [Python语言总结](#)

关于某个特定的模块的总结：

- [Python专题教程：BeautifulSoup详解](#)
- [Python专题教程：正则表达式re模块详解](#)
- [Python专题教程：字符串和字符编码](#)

我个人=自己=Crifan相关的内容

在折腾技术方面，整理出一些，相对通用的库，整理出来，供参考：

目前最新的代码，都放到 [crifan的Github](#)上了：

其中关于自己的库函数，各种语言都有：

<https://github.com/crifan/crifanLib>

其中关于C#和Python，分别写了专门的电子书解释如何使用：

- [详解crifan的C#库：crifanLib.cs](#)
- [详解crifan的Python库：crifanLib.py](#)

非技术类

电脑计算机使用类

和电脑/计算机使用方面的知识，比如有哪些常见的操作系统，以及如何安装软件和驱动等知识的：

- [电脑基础知识教程](#)

以及觉得很多好用的工具和软件，也进行了推荐：

- [crifan推荐软件](#)

和技术开发有点关系，但是更主要是属于电脑使用方面的，虚拟机：

在Windows/Mac中，按照Mac或Windows的系统，而用到的工具，比如VMWare或VirtualBox：

- [虚拟机教程](#)
- [VirtualBox教程](#)
- [VMWare教程](#)

工作类

而开始了工作后，需要了解的各种基本概念和常识，包括招聘和应聘，薪资待遇，股票和期权，创业和公司等：

- [工作和职业相关知识](#)

而和别人合作时，往往涉及到文件共享，资料共享，协同编辑等内容，可以使用有道云协作：

- [有道云笔记和云协作使用总结](#)

而工作后，会遇到具体的某个商业领域相关的知识，比如：

和汽车销售行业，售前和售后，整车厂和经销商，经销商和客户等相关内容：

- [汽车销售领域知识总结](#)

生活类

和买房前后需要注意哪些事项，具体买房的过程的内容：

- [买房详细教程](#)