Angular - Instalación del entorno

## 1 - Instalar Node.JSy NPM

Node.JS permite usar JavaScript del lado del servidor en aplicaciones web y provee el NPM (Node Package Manager) y miles de módulos para usar en la Web app.

https://nodejs.org/en/

Actualizar NPM

https://www.npmjs.com/package/npm-windows-upgradet

Lo mejor es instalar Node Version Manager y actualizarlo desde ahí.

## 2 - Instalar GIT

https://git-scm.com/download/win

## 3 - Angular CLI

https://cli.angular.io/

## 4 - Typescript

**> npm install -g typescript**

## 5 - Yarn

https://yarnpkg.com/lang/en/

**> npm install -g yarn**

## 6 - Yeoman

**> yarn global add yo**

En la página de Yeoman hay varios generadores para empezar poyectos.

## 7 - JHipster

Uno de los generadorer que podemos encontrar es JHipster, que es una combinación de Spring Framework y Angular

**> yarn global add generator-jhipster**

para crear un proyecto jhipster usamos:

**> yo jhipster**

Spring Framework - Instalación del entorno

## 1 - Java SDK

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html

Variables de entorno:

https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\_content&view=article&id=389:configurar-java-en-windows-variables-de-entorno-javahome-y-path-cu00610b&catid=68&Itemid=188

## 2 - Instalar SDK-Man (Control de versiones de SDK)

https://routemefirst.blogspot.com/2017/08/install-sdkman-in-windows-using-cygwin64.html

- Instalar Cygwin: https://cygwin.com/install.html

-

FALLA PORQUE NO ESTA INSTALADO UNZIP (NO VOY A PERDER TIEMPO EN ESTO POR AHORA; NO NECESITO MANEJAR LAS VERSIONES DE JDK)