L’application Pil’Poil aura pour but de créer un réseau connecté des animaux perdus et retrouvés en temps réel.

Elle va permettre à tous ses utilisateurs de pouvoir déclarer la perte d’un animal de compagnie mais également de pouvoir signaler que l’on vient de trouver un animal.

L’application sera disponible sur différentes plateformes, et pour chacune elle sera développée nativement.

Dans un premier temps, Pil’Poil sera disponible uniquement sur Android avec les fonctionnalités de base.

Liste des fonctionnalités :

* Déclaration de la perte d’un animal
* Renseignement d’un animal trouvé
* Gestion des mes animaux
* Géolocalisation d’un animal trouvé
* Création de fiche pour les animaux trouvés et perdus
* Partage sur les réseaux d’un animal trouvé ou perdu
* Notification vers les autres utilisateurs
* Création de profil
* Modification du profil
* Détection des animaux trouvés proches d’un animal perdu (si rempli même critères) grâce à la géolocalisation
* Messagerie instantanée entre les utilisateurs

Environnement

L’environnement et le langage utilisés pour le développement de l’application est différent selon la plateforme.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Plateforme** | **Langage** | **IDE** |
| Android | JAVA | Android Studio |
| IOS | Objective-c (swift ??) | Xcode |
| Windows | HTML, CSS, WINJS | Visual Studio |
| Web | Java | Eclipse |

L’application Web sera réalisée via l’outils JHipster.

La communication entre les applications et la base de données se fera via un Web Services.

Règles de gestions :

* L’application doit demander à l’utilisateur d’autoriser la localisation et les notifications
* L’application propose par défaut à l’ouverture la « déclaration d’un animal trouvé »
* La création d’un compte est obligatoire pour pouvoir déclarer un animal perdu
* La photo ainsi que les informations sur un animal sont obligatoires lors de la déclaration d’un animal perdu
* Un utilisateur peut définir le périmètre dans lequel il doit se trouver pour recevoir une alerte des animaux trouvés
* Il est possible pour un utilisateur de consulter la liste de ses animaux, ceux perdus et ceux trouvés. Il a aussi la possibilité de voir tous les animaux trouvés dans les environs qui correspondent aux critères de ses animaux perdus.
* Quand un animal est trouvé, récupération de la position mais possibilité de modifier manuellement
* Le formulaire utilisé pour la déclaration de perte d’un animal est le même que celui lorsqu’un animal est trouvé
* Quand une personne trouve un animal, il doit dire s’il la recueilli ou non :
  + Si c’est le cas il est obligé de donner ses coordonnées afin que quelqu’un puisse le contacter.
  + Sinon la personne ayant trouvé l’animal est libre de laisser ses informations

Dans les 2 cas, si la personne est déjà connecté ces informations seront automatiquement ajouté au formulaire

* Lorsqu’une personne créée une fiche, cette dernière obtient un état. Par défaut l’état d’une fiche est « A valider ». Une personne (ou plusieurs) sera chargée de la vérification des fiches créées.
* Chaque fiche pourra être publié sur les réseaux sociaux.

**A compléter**