

Rapport projet IDM

Emmanuel Loisance
VideoGen
19/01/2018

Utilisation

1. Cloner le projet frontend JHipster → <https://github.com/eloisance/VideoGenWebsite>
 2. S'assurer que le "videogen.jar" est bien disponible dans le repo local de maven. (voir plus bas)
 3. Démarrer le serveur avec ./mwn et yarn start
 4. Accéder à <http://localhost:9000>
 5. Sur le site, il faut s'identifier pour accéder à la génération de vidéo (user/user)
-

Installation

- On ajoute le videogen.jar au repository ".m2" de Maven avec la commande :

```
mvn install:install-file -DgroupId=com.eloisance.idm -DartifactId=videogen  
-Dversion=1.0.0 -Dpackaging=jar -Dfile=videogen.jar
```

- (déjà présent dans le pom.xml) Ajouter la dépendance au pom de jhipster.

```
<dependency>  
  <groupId>com.eloisance.idm</groupId>  
  <artifactId>videogen</artifactId>  
  <version>1.0.0</version>  
</dependency>
```

Note 1 : S'assurer que IntelliJ voit bien le projet JHipster comme étant un projet Maven.
Clique droit dans IntelliJ → Maven (→ reimport).

Architecture

Utilisation du langage xtend pour le générateur.

Utilisation de JHipster pour le site web (Angular 5).

Côté Java, un fichier "VideoGenResource" qui met à disposition 2 endpoints :

- GET /api/videogen/random → fait appel à la méthode "generateRandomVideo" du videogen.jar pour générer une vidéo aléatoire.
- GET /api/videogen/download/{videoName} → retourne sous forme de base 64 la vidéo demandée en paramètre.

Création de deux nouveaux modules Angular, un module pour la gestion des vidéos en mode aléatoire et un module pour la gestion des vidéos en mode configurateur.

Les vidéos générées sont placées dans le dossier "/data/" avec comme nom "video-{timestamp}.mp4" permettant par la suite si besoin de pouvoir associer une vidéo à un utilisateur et de les partager plus facilement.

Problèmes rencontrés

- Mauvaise configuration de IntelliJ lors de la création du projet JHipster, non reconnu en tant que projet maven, le plugin de videogen ".jar" n'était donc pas utilisable.
- Test et debug des commandes FFMPEG et les différents formats de vidéo.
- Première utilisation de JHipster = temps d'adaptation et de prise en main.
- Recherche et analyse pour comprendre le fonctionnement à adopter pour afficher côté client la vidéo générée côté serveur. L'utilisation de la base64 probablement pas la meilleure solution pour des vidéos qui pourrait être plus longue mais qui saurait être assez simple d'utilisation.
- Manque de temps pour implémenter toutes les fonctionnalités.