

# 최효근 | 탄탄한 개발 토양을 다지는 개발자

## Front-end Developer

### Contact.

Email. ccatal66@gmail.com


Phone. 010-8568-7793

### Channel.

GitHub. <https://github.com/BullWooStar>

---

## Introduce.

저는  하는 엔지니어입니다.

1. 누구나 차별받지 않고 사용할 수 있는 서비스에 대해 고민하는
2. 쉽게 유지보수할 수 있는 코드에 대해 생각하는
3. 언어의 기본 개념과 동작 원리를 공부하는

---

## Experience.

### IKO LENSIS JAPAN 페이지 리뉴얼

2022.09 ~ 2022.10 (FE: 4명, BE: 2명, UI/UX: 3명)

GitHub : <https://github.com/IKO-FinalProject/FE-Admin.git>

회고 : <https://youngpinetree.tistory.com/48>

### Description.

KDT 패스트캠퍼스 부트캠프 파이널프로젝트로 기업의 과제를 수행하는 프로젝트입니다. 기존의 카페24로 되었던 기업의 쇼핑몰 사이트를 자사 쇼핑몰사이트로 리뉴얼하는 프로젝트이며 기초 UI/UX와 API 설계참여, 관리자페이지를 구현하였습니다.

### What did i do.

[프로젝트 경험]

- 관리자페이지의 모든 프론트엔드 파트를 담당했으며 상품, 주문, 이벤트, 공지사항을 관리하는 페이지를 만들었습니다.

- 기획, 디자이너(UI/UX)와 백엔드 엔지니어와 협업 프로젝트를 경험해 보았습니다. 협업을 통해 어떠한 것들을 말해야할지, 서로 어떠한 문제가 생길수 있을지를 배웠습니다.
- UI/UX, 백엔드 엔지니어와 협업을 통해 관리자페이지의 전체적인 화면구성 및 API 설계에 참여하였습니다.
- 기업에서준 대형프로젝트를 진행함으로써 사용자의 입장에 대해 더 생각하게 되고 그에 맞는 기능등에 대해 많은 것들을 고려하게 되었습니다.
- 이러한 경험으로 지금껏 작은 어플리케이션만을 만들던 저의 시야를 한층 더 넓혀주었습니다.

#### [기술적 경험]

- Vite를 사용해서 번들링을 함으로써 더 빠른 빌드속도를 만들었습니다.
- 서버데이터를 많이 사용하는 관리자 페이지의 특성상 React Query를 사용함으로써 비동기코드를 간소화 시키고 비동기데이터를 효율적으로 관리하였습니다.
- 처음으로 파일 업로드 방식에 대하여 생각해보았습니다. formdata를 multipart 형식으로 api요청하는 방식을 도입했다가 최종적으로는 AWS-S3로 직접 업로드 하는 방식을 사용하였습니다.

### Tech Stack.

Vite, React, TypeScript, React Query, Tailwind CSS, Vercel

## 대출상품 추천 어플리케이션

2022.08.23 ~ 2022.09.06 (FE: 5명, BE:3명)

GitHub : <https://github.com/BullWooStar/team5-mini-project.git>

### Description.

KDT 패스트캠퍼스 부트캠프에서 조별과제로 진행한 프로젝트입니다. 프론트엔드에서 UI/UX를 구성하였고 백엔드 엔지니어와의 API설계를 통해 회원정보에 맞는 대출상품을 추천받을 수 있고 이를 장바구니에 담아 구매할 수 있는 웹 어플리케이션을 만들었습니다.

### What did i do.

#### [프로젝트 경험]

- 조장으로써 전체적인 프로젝트 진행을 이끌어나갔습니다. 프로젝트의 방향성을 잡고 실력이 부족한 팀원이 있으면 도와주고 북돋아가며 팀의 균형을 유지해나가고려고 노력했습니다.
- 팀으로 협업을 할때의 컨벤션에 대해 많은 생각을 했습니다. Conventional Commit 메시지 규칙을 사용하였고 pull request template을 만들어 request 요청을 하게 하였으며 팀원 전원의 리뷰를 받아야 팀장이 최종 머지를 하는 방식을 사용하였습니다.

- 버튼이나 카드 같이 공통적으로 사용되는 UI 컴포넌트를 만들어 팀원들에게 사용하게 함으로써 코드의 재사용성을 높였습니다.
- 백엔드 엔지니어와 처음으로 협업을 하는 프로젝트였습니다. 어떠한 API가 필요한지, 어떠한 데이터를 받아야 할지 API요청서도 미리 만들어보며 백엔드 엔지니어와 협업을 한다는 것이 어떠한 것인지 경험해 볼 수 있었습니다.

#### [기술적 경험]

- Redux Toolkit을 사용해서 상태관리를 쉽게 할 수 있었습니다.
- Redux Toolkit thunk로 비동기처리를 해서 비동기코드를 더 간결하게 만들었습니다.

### Tech Stack.

React, Redux Toolkit, styled-component

## Personal Experience.

### 프론트엔드 개발을 위한 자바스크립트 스터디 (Programmers school)

2022.09 ~ 2022.10

GitHub : <https://github.com/BullWooStar/programmers-javascript-study.git>

- 바닐라 자바스크립트로 TO-DO LIST 만들기, 공연검색기 만들기 등의 미션을 받고 이를 수행하였습니다.
- React에서만 사용하는 줄 알았던 component, state의 개념들을 모두 바닐라 자바스크립트로 구현해보면서 많은 공부가 되었습니다. 이에 더해 event bubbling/delegation, debounce 같은 개념들도 배우고 미션에 적용시켜보았습니다.
- 하루가 다르게 바뀌는 프론트엔드 생태계에서 그 모든것의 뿌리가 되는 자바스크립트를 튼튼하게 다지면 어떠한 변화속에서도 좋은 코드를 짤수있을거라고 생각이 되었습니다.

### 현업개발자 개인멘토링

2022.03 ~ 진행중

정리링크 : <https://youngpinetree.tistory.com/49>

- 매주 현업개발자와의 개인 멘토링 시간을 통해 제가 모르는 것, 어려웠던 것들에 대한 질의응답시간을 가지고 따로 미션을 받았습니다.
- 부트캠프 교육코스에 더해 추가로 공부할거리를 받아서 공부를 하고 멘토님이 주신 미션에 대한 코드리뷰도 받으며 제 코드에 부족한 부분들을 채워나갈 수 있었습니다.
- 부트캠프를 진행하는것에 더해 따로 1:1 코칭을 받는 것이라 쉽지않은 스케줄이었지만 힘들었던만큼 부트캠프만을 진행하는것 보다 훨씬 더 많이 성장할 수 있었습니다.

## 도서출판 승산 출판편집자

2020 ~ 2021

- 교양 과학서 전문 출판업무로 양자역학, 수학, 입자물리학등 다양한 과학분야의 책 교정교열 및 편집업무를 진행하였습니다.
  - 하나의 원고를 한권의 책으로 완성하기까지 저자,디자이너, 독자들과 소통을 통한 협업경험을 했습니다.
- 

## Skill.

- Frontend: JavaScript, TypeScript, React.js, Vue.js, HTML/CSS
- 

## Education.

### KDT 패스트캠퍼스 프론트엔드 개발자 양성 과정

(2022.03.28~2022.10.28 7개월)

- 패스트캠퍼스에서 진행하는 프론트엔드 개발자 부트캠프

### 경기대학교 졸업

(2012.03~2018.06)

- 경기대학교 서울캠퍼스 영어영문학과/국어국문학과 학사