**1-1문제)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**답 )**

1. **i의 증감식이 없어서 i가 값이 변하지 않으므로 무한루프에 빠지게 된다.**

**텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

위와 같이 증감식을 추가해줘야 한다.

1. **while문의 세미콜론을 제외해야 한다.**

텍스트, 폰트, 친필, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

위와 같이 세미콜론을 빼줘야 한다.

**1-2문제)**

**텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**답 )**

**0**

**3**

**6**

**9가 출력된다**

먼저 처음 while문에 들어갈 경우 i = 0이기 때문에 0이 출력되고 i += 3은 i = i + 3과 같은 의미이기 때문에 i = 3이 되고 아직 10미만이기 때문에 참이 되어 3이 출력되고 i = 6이 된다. 그렇게 9까지 출력된 이후 i = 12가 되고 10미만이 아니기 때문에 while을 빠져나와 프로그램이 종료된다.

**2문제)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**1번째 방법)**

1번째로 한 방법은 흔하게 구하는 방법이다.

입력 받은 수에서 1부터 입력 받은 수까지 반복한 수를 나눠서 나머지가 0일 때 그 값을 출력하는 방법이다.

도표, 스케치, 라인, 패턴이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**소스코드)**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**실행화면)**

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

이 방법은 실행시간이 4초나 걸릴 정도로 시간이 오래 걸린다.

만약 코딩 테스트였으면 시간 초과가 되었을 것이다.

그러면 다른 빠른 방법을 알아보자

**2번째 방법)**

1번째 방법은 60을 입력하면 60번 연산해야 하므로 시간이 굉장히 오래 걸린다.

하지만 우리가 보통 약수를 구할 때는 1 \* 60, 2 \*30, 3 \* 15… 해서 구한다.

이를 이용하면 연산을 절반으로 줄일 수가 있다.

이를 한번 적용해보았다.

**소스코드)**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**실행화면)**

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실제로 실행시간이 2초로 절반이 줄었다.

연산을 1번에 비해 절반으로 하니까 당연한 결과이다.

배열을 이용해서 오름차순으로 바꿀 수도 있다.

**3문제)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 웹 페이지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**문제분석)**

먼저 7행이기 때문에 행을 찍는 for문 안에 공백을 찍는 for문과 별을 찍는 for문을 만들면 될 것 같다. 그리고 한 행이 끝나면 줄바꿈 처리를 해야 될 것 같다.

**소스코드)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

x, y 두 변수를 정의하여 0부터 7미만을 반복하는 y for문 안에 0부터 6-y미만까지 공백을 출력하고 6-y부터 7까지 별을 출력하여 한 행을 찍고 줄 바꿈 처리를 하여 직각삼각형을 출력하는 프로그램이다.

**실행화면)**

스크린샷, 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**4문제)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**문제분석)**

먼저 입력을 계속 받는 것 같으므로 while을 이용해 무한반복문을 만들어주고 -1을 입력 받으면 break를 이용해 프로그램을 종료하게 만들면 될 것 같다. 조건문을 이용하여 입력 받은 수가 1부터 50사이인지 확인하고 그 만큼 \*을 for문을 이용하여 출력하면 될 것 같다.

**소스코드)**

**텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

이 프로그램은 while 무한루프로 인해 -1을 입력하기 전까지 무한반복 되며 if 조건문을 통해 입력 받은 수가 범위 내의 수인지 확인하여 별을 찍는다.

**실행화면)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**5문제)**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**문제분석)**

먼저 int형 두 변수를 매개변수로 받아 더 큰 값을 return하는 max함수를 만들어야 하고 for문을 이용하여 별을 출력하는 함수를 만들어야 될 것 같다. 다 만든 뒤에는 main에서 호출만 하면 끝이다. 그런데 별은 우선 먼저 다 출력되는 것 보니 별을 출력하는 함수 또한 매개변수를 두개 받아야 될 것 같다.

**소스코드)**

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

두 정수를 입력 받아 hosi 함수에 두 인수를 넘겨 별을 찍고 max 함수를 이용하여 어떤 값이 더 큰지 확인하여 값을 출력하는 프로그램이다. “첫번째 입력”, “두번째 입력” 문자 때문에 if를 사용하여 다음과 같이 출력하였다.

**실행화면)**

텍스트, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명