

# Hello, World!





# NodeJS



#### czym jest Node JS

Środowisko pozwalające uruchamiać Javascript poza przeglądarką.

Wykorzystuje silnik JavaScript V8 - używany w przeglądarce: Google Chrome



### czym jest Node JS

W **DUŻYM** uproszczeniu:

Technologia **back-end**'owa, pozwalająca uruchamiać język JavaScript na serwerze.





Czym to się **różni**?



#### WERSJE BIBLIOTEKI Node JS

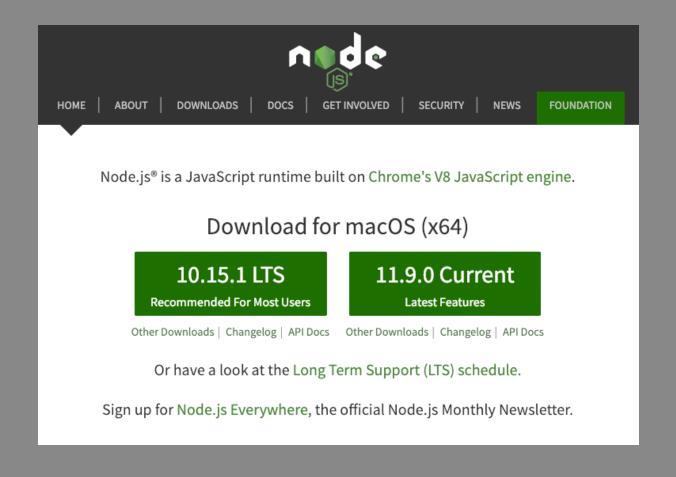
Long Time Support

VS

Current



#### WERSJE BIBLIOTEKI Node JS





### WERSJE BIBLIOTEKI Node JS

Long Time Support

VS

Current



### NodeJS

Środowisko lokalne

Uaktualnienie apt-get

\$ sudo apt-get update && sudo apt-get -y upgrade

Instalacja node JS oraz NPM.

\$ curl -sL https://deb.nodesource.com/setup\_9.x | sudo -E bash -

\$ sudo apt-get install -y nodejs

Sprawdzenie aktualnie zainstalowanej wersji node JS oraz NPM

\$ node -v

\$ npm -v



Sprawdź posiadaną przez siebie wersję node JS oraz NPM.

Jeżeli nie posiadasz zainstalowanych tych pakietów, wykonaj ich instalację.



#### PIERWSZE KROKI Z Node JS

Pierwsze programy można pisać bezpośrednio w terminalu systemu operacyjnego, wystarczy wpisać polecenie:

\$ node

Następnie możemy wykonać dowolny program, którego działanie będzie wyświetlone

> 2 + 3

Możemy też napisać program wyświetlający napis na konsoli



#### PIERWSZE KROKI Z NOCE J S

Działanie konsoli z uruchomionym wykonywaniem programów node Js można w dowolnej chwili przerwać, poprzez kombinację klawiszy:

CTRL + Z



Napisz program [1006] JS], uruchamiany w terminalu, w którym utworzysz dwie zmienne: [X] oraz [Y] i przypiszesz do nich wartości liczbowe.

Wyświetl w konsoli napis: "Sumą liczb {x} oraz {y} jest {z}."



#### PIERWSZE KROKI Z Node JS

Uruchamianie plików za pomocą node JS.

node example.js



Utwórz w nowym katalogu plik: example-node.js

Zaimplementuj w nim program, napisany na potrzeby: #Issue 1.



#### SERWER DANYCH W Node JS

W node JS, można obsłużyć protokół: HTTP , dzięki czemu wynik programu będzie wyświetlany, w postaci strony internetowej.

```
var http = require('http');

http.createServer(function (req, res) {
    res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
    res.end('Hello World!');
}).listen(8080);
```



Zmodyfikuj program znajdujący się obecnie w pliku: example-node.js , tak aby wynik jego działania został wyświetlony, jako strona internetowa.

Strona internetowa powinna być dostępna na porcie: 3000

Postaraj się, aby storna była dostępna lokalnie, pod adresem: http://my-webpage.com:3000



#### SERWER HTTP W Node JS

W node JS, możemy mieć dostęp do plików.

```
const http = require('http');
const fs = require('fs')
const index = fs.readFileSync('./index.html')

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;

const server = http.createServer(function(req, res) {
    res.statusCode = 200;
    res.setHeader('Content-Type', 'text/html');
    res.end(index);
});

server.listen(port, hostname, function() {
    console.log('Server running at http://' + hostname + ':' + port + '/');
});
```



Utwórz plik: oraz stwórz w nim prostą stronę internetową.

Zmodyfikuj program znajdujący się obecnie w pliku: example-node js , tak żeby wyświetlił utworzony wcześniej plik: html



# NPM



Główne idee NPM, czyli Node Package Manager:



Główne idee NPM, czyli Node Package Manager:

Łatwość publikacji i instalacji bibliotek.



Główne idee NPM, czyli Node Package Manager:

Łatwość publikacji i instalacji bibliotek.

Proste zarządzanie zależnościami.



Główne idee **NPM**, czyli **Node Package Manager**:

Łatwość publikacji i instalacji bibliotek.

Proste zarządzanie zależnościami.

Łatwe wersjonowanie aplikacji.



Główne idee **NPM**, czyli **Node Package Manager**:

Łatwość publikacji i instalacji bibliotek.

Proste zarządzanie zależnościami.

Łatwe wersjonowanie aplikacji.

Ustrukturyzowane zarządzenie projektem.



#### PIERWSZE KROKI Z NPM

Tworzenie nowego projektu

\$ npm init



Zainicjuj nowy projekt 📭 .

Przyjrzyj się strukturze pliku: package. json



#### PIERWSZE KROKI Z NPM

Dodawanie nowych skryptów.

```
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "test": "node test.js"
},
```

#### Uruchamianie skryptów

```
$ npm run start
```

\$ npm run test



#### PIERWSZE KROKI Z NP M

Uruchamianie skryptów

```
$ npm start

$ npm test
```

Skróty, dotyczą **tylko** skryptów: start oraz test .



Wykorzystaj istniejący projekt NPM i rozwiązanie #Issue 4.

Utwórz skrypt uruchamiający stronę komendą npm run serve

Wykorzystaj mechanizm zmiennych środowiskowych żeby podawać numer portu w skrypcie: NPM .



#### PIERWSZE KROKIZ NPM

Instalowanie zależności lokalne

\$ npm install jquery

Instalowanie zależności globalne

\$ npm install jquery -g



#### PIERWSZE KROKI Z NP V

Instalowanie zależności lokalne z dodaniem do package.json

```
$ npm install jquery --save
```

\$ npm install jquery --save-dev

Instalowanie zależności zawartych w package.json

\$ npm install



Wykorzystaj istniejący projekt z #Issue 4 i dodaj do niego bibliotekę JQuery .

Biblioteka jouery , powinna zostać w przyszłości automatycznie zainstalowana po wybraniu polecenia: \$ npm install .



# Webpack



#### CZYM JEST WEBPACK

Jest to najpopularniejsze narzędzie - bundler, używany w projektach java-script.

Potrafi on spakować wiele różnych typów zasobów do jednego wynikowego zasobu.