



「월드 보스」 콘텐츠 분석서

작성자
휴대전화번호
Email

김명주
010-2252-0392
rlaaudwn72@naver.com

Contents

1. 개요

- 1) 체인 스트라이크란?
- 2) 체인스트라이크의 특징
- 3) PvE 컨텐츠

2. 월드보스 컨텐츠

- 1) 컨텐츠 개요
- 2) 월드보스 소개
- 3) 컨텐츠 순환 구조

3. 기획의도에 따른 효과 검증

- 1) 기획의도
- 2) 기획의도에 따른 요소
- 3) 결과 지표 검증

4. 개선점

- 1) 개선 방향
- 2) 개선안 제시
- 3) 기대 효과

1. 개요

1) 체인 스트라이크란?



- (주)컴투스가 제작 및 배급하는 롤플레잉(RPG) 게임.
- 보드게임 **체스** 를 모티브로 하여 제작되었다.
- 전략적인 유닛 배치와 협공 시스템 이 주요 컨셉인 게임이다.

2) 체인 스트라이크의 특징



유닛 방향 특성

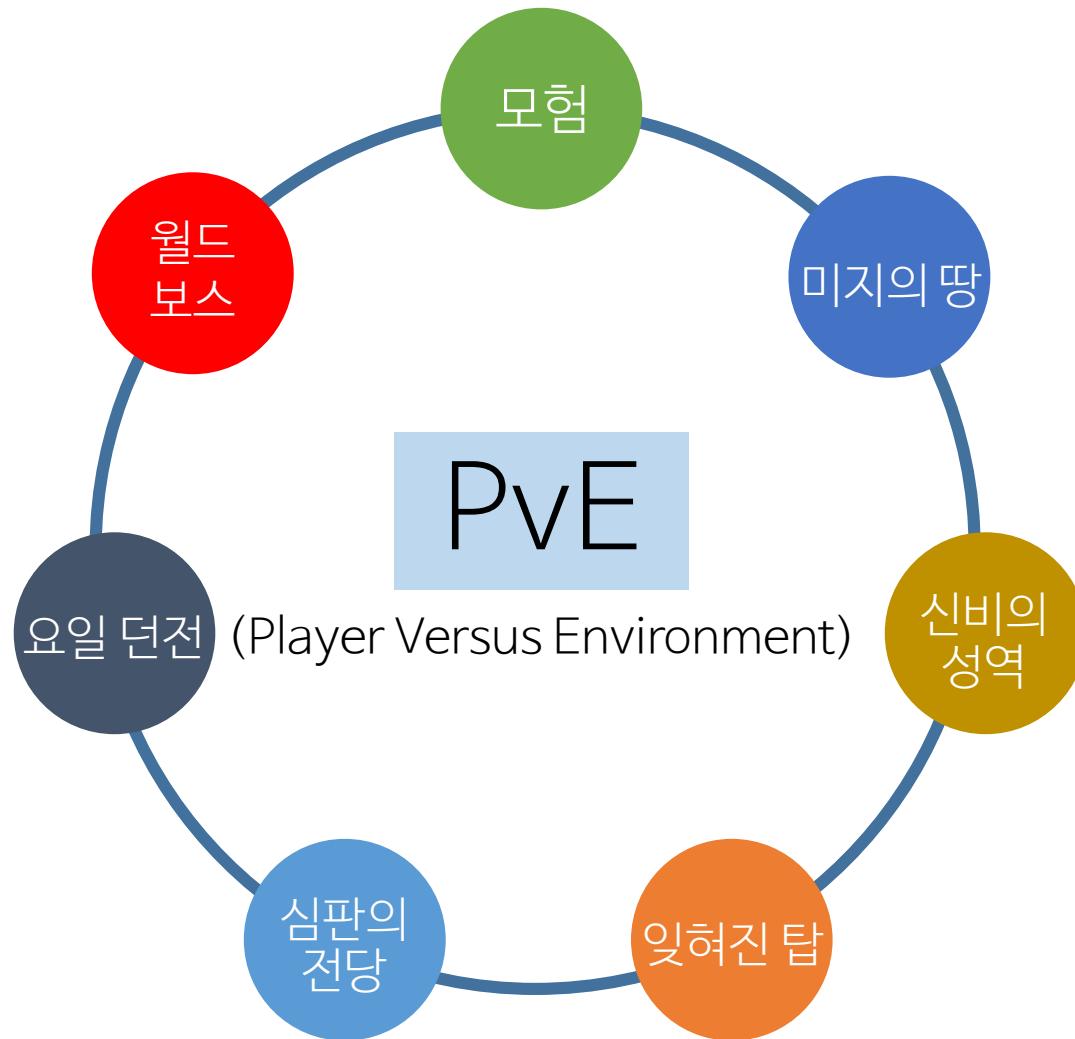
체스의 유닛 특성을 참고하여 각 유닛의 이동 및 공격 범위를 결정한다.



협공

적을 공격할 때 다른 아군의 공격 범위에 있을 경우 협공하여 큰 피해를 준다.

3) PvE 컨텐츠



- 롤플레잉 게임(RPG)의 핵심 요소.
- PvE는 유저와 AI의 전투 컨텐츠를 의미한다.
- 유저는 해당 컨텐츠를 성장/재화/장비 등의 수급을 목표로 플레이한다.

2. 월드보스 컨텐츠

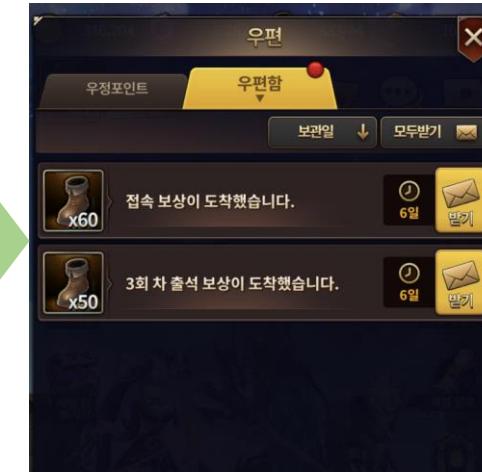
1) 컨텐츠 개요



전투



결과



보상



구매

- 요일마다 등장하는 월드보스에게 도전할 수 있으며, 일일 3번의 기회가 주어진다.
- 월드 보스에게 도전하여 피해를 입힌 만큼 점수를 획득하게 된다.
- 누적 점수를 토대로 보상을 획득하며 보상은 게임 내의 재화가 주어진다.
- 보상 재화를 통해 특정 아이템을 구매할 수 있다.

2) 월드 보스 소개



- 황도 12궁의 ‘양자리’ 를 모티브로, 학명인 ‘Aris’를 이름으로 삼았다.
- 양을 형상하는 2 개의 뿔과 부드러운 라인과 질감이 특징이다.
- 광폭화 시, 체력형 유닛 에게 큰 피해를 주는 특징을 가진다.

〈에리스〉

2) 월드 보스 소개



- 황도 12궁의 ‘황소자리’ 를 모티브로, 학명인 ‘Taurus’를 이름으로 삼았다.
- 황소를 형상하는 2 개의 날카로운 뿔과 투박한 질감이 특징이다.
- 광폭화 시, 공격형 유닛 에게 큰 피해를 주는 특징을 가진다.

〈타우러스〉

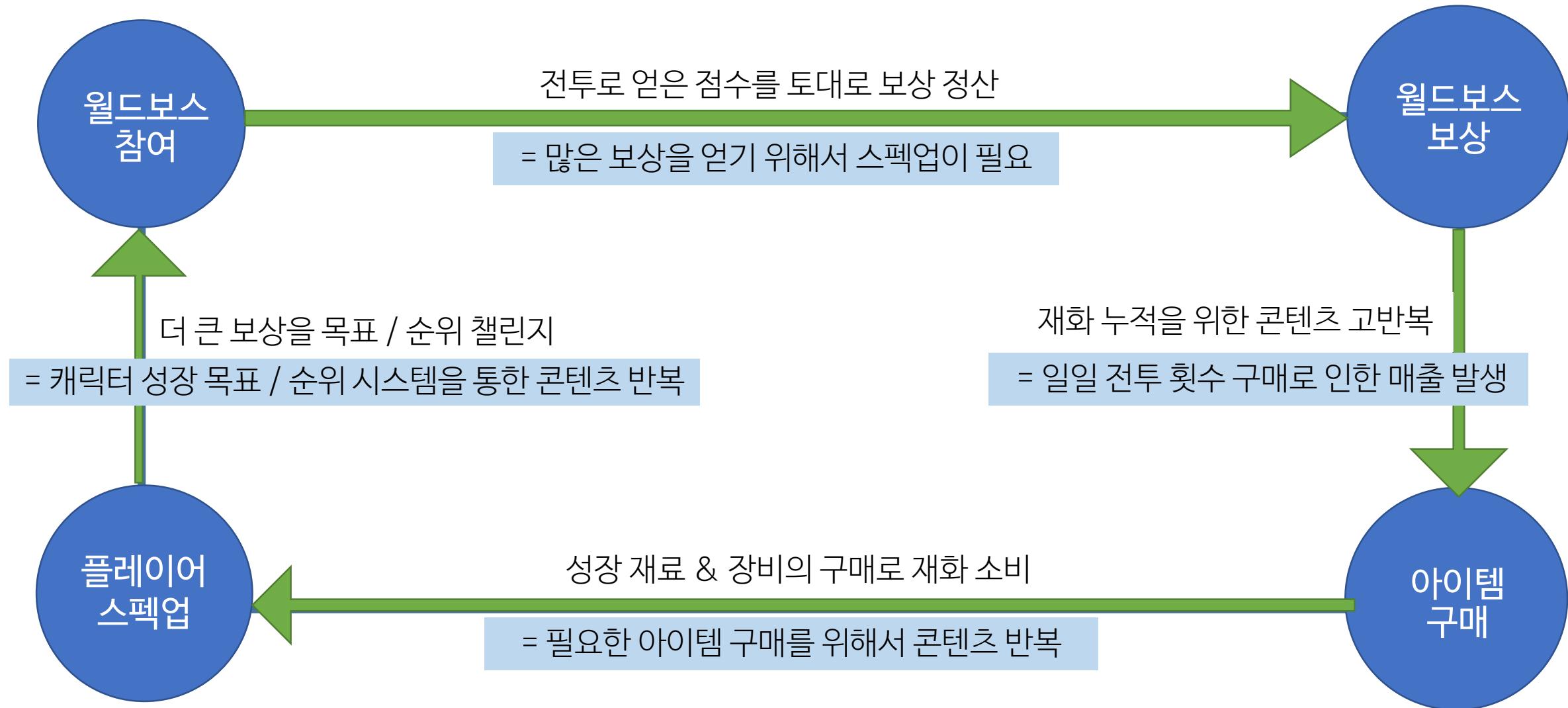
2) 월드 보스 소개



- 황도 12궁의 ‘게자리’ 를 모티브로, 소속 별의 이름인 ‘Altarf’를 이름으로 삼았다.
- 게를 형상하는 집게와 갑각류를 연상케 하는 껌질의 재질이 특징이다.
- 광폭화 시, 지원형 유닛 에게 큰 피해를 주는 특징을 가진다.

〈알타르프〉

2) 콘텐츠 순환 구조



3. 기획의도에 따른 결과 검증

1) 기획의도 추론



“신규 유저에게는 성장의 동기부여와 목표를 제공하며,
기존 유저에게는 더 높은 경지를 위해 추가 성장의 기회를 제공한다.”



- 새로운 타입의 전투를 통해 게임 진행 환기
- 유닛 사용률의 균형화 목표
- 성장 재료 및 장비 수급의 선택지 다양화

2) 기획 의도에 따른 요소

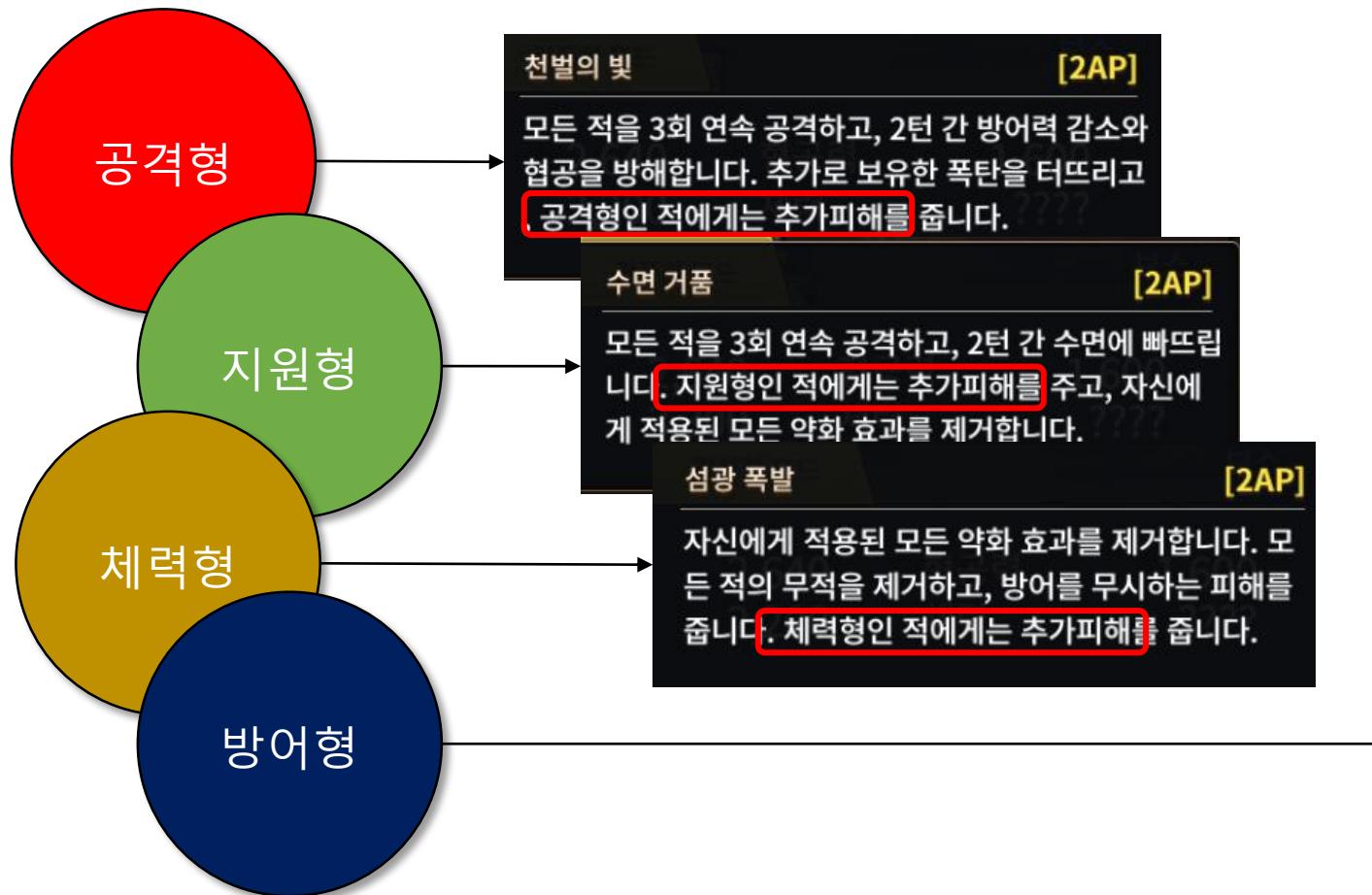


- 새로운 타입의 몬스터가 등장
- 기존의 필드보다 움직임이 한정된 필드
- 행동 횟수의 증가



새로운 유형의 전투를 통해 게임 진행 환기

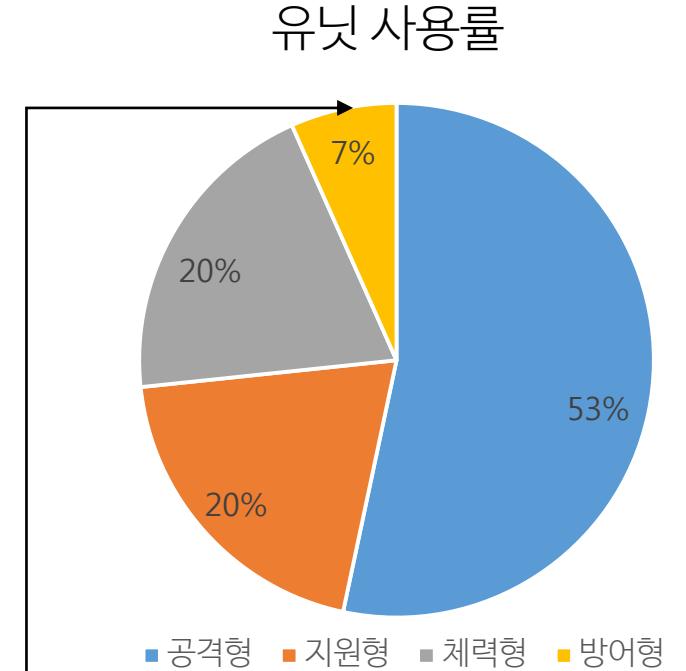
2) 기획 의도에 따른 요소



- 방어형 유닛을 견제하는 월드 보스 X



유닛 사용률의 균형화 목표



2) 기획 의도에 따른 요소



- 월드 보스 도전 시 획득하는 재화로 구매 가능한 물품.
- 다른 컨텐츠에서도 충분히 수급이 가능한 순환 구도.
- 플레이어에게 하여금 기존의 수급 방법 이외의 것을 제시



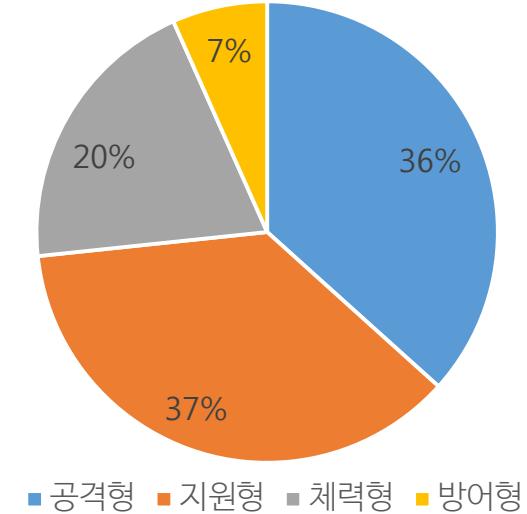
성장 재료 및 장비 수급의 선택지 다양화

3) 결과 지표 검증(게임 내적)

* 검증이 가능한 부분만 검증!



유닛 사용률



- 분석 결과, ‘방어형’의 유닛 사용률은 큰 변화를 보이지 않는 것으로 나타남.
- 다만, 타 유닛 사용률은 최소한의 균형을 유지하는 것으로 보임.
- 밸런스 있는 유닛 사용률에 대한 목표를 50% 가량 충족시킨 것으로 보임.

3) 결과 지표 검증(게임 외적)



- 분석 결과, 월드 보스 컨텐츠 출시 전날인 2018.12.19일의 매출 순위는 274 위.
- 출시 후 일주일이 지난 2018.12.27일의 매출 순위는 125 위.
- 출시 전후로 하여 매출 순위가 149 계단 상승했음을 알 수 있다.
- 이는 해당 컨텐츠를 업데이트하고 소정의 성과를 얻었다는 것을 추론할 수 있다.

3. 개선 사항

1) 개선 방향

특정 직업군의 약세

콘텐츠 내의 해당 직업군
사용 여건 제공

월드보스 스킬 컨셉 강화

- 특정 직업군이 ‘월드보스 컨텐츠’에서의 사용될 수 있을 정도의 여건이 필요.
- 이는 특정 직업군을 저격하는 월드보스의 스킬 컨셉 강화로 해결이 가능하다.
- 스킬 효과에 특정 직업군에 대한 메리트를 넣어 해당 직업군의 사용을 유도한다.
(액티브, 패시브 포함)

2) 개선안 제시(예시)

보스명	스킬명	툴팁(기존)	툴팁(개선)
에리스	섬광 폭발	<p>섬광 폭발 [2AP]</p> <p>자신에게 적용된 모든 약화 효과를 제거합니다. 모든 적의 무적을 제거하고, 방어를 무시하는 피해를 줍니다. 체력형인 적에게는 추가피해를 줍니다.</p>	체력형인 적에게는 추가피해를 주며, 방어형인 적에게는 피해가 반감합니다.
타우러스	천벌의 빛	<p>천벌의 빛 [2AP]</p> <p>모든 적을 3회 연속 공격하고, 2턴 간 방어력 감소와 협공을 방해합니다. 추가로 보유한 폭탄을 터뜨리고, 공격형인 적에게는 추가피해를 줍니다.</p>	공격형인 적에게는 추가피해를 주며, 방어형인 적에게는 피해가 반감합니다.
알타르프	수면 거울	<p>수면 거품 [2AP]</p> <p>모든 적을 3회 연속 공격하고, 2턴 간 수면에 빠뜨립니다. 지원형인 적에게는 추가피해를 주고, 자신에게 적용된 모든 약화 효과를 제거합니다.</p>	지원형인 적에게는 추가피해를 주며, 방어형인 적에게는 피해가 반감합니다.

3) 기대효과



- 월드보스 점수를 올리기 위한 직업군 조합의 메타가 변화할 것으로 보임.
- 방어형 유닛을 주로 사용하는 메타로 발전될 가능성은 적음.
- 하지만 방어형 유닛의 기용률이 상승하게 될 것으로 보임.

* 참고 자료

- <체인스트라이크> 네이버 공식 카페(<https://cafe.naver.com/chainstrike>)
- 구글 이미지 검색 : "체인 스트라이크 이미지"
- <체인스트라이크> 인게임 이미지 참조