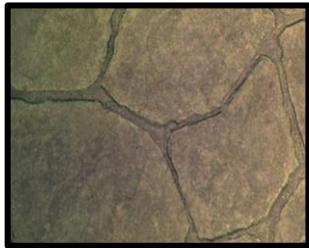

알비 던전 레벨 디자인

개요

던전 외형

[사진 1] [사진 2]

던전 바닥과 벽, 암석으로 이루어진 던전 지형



[사진 1]

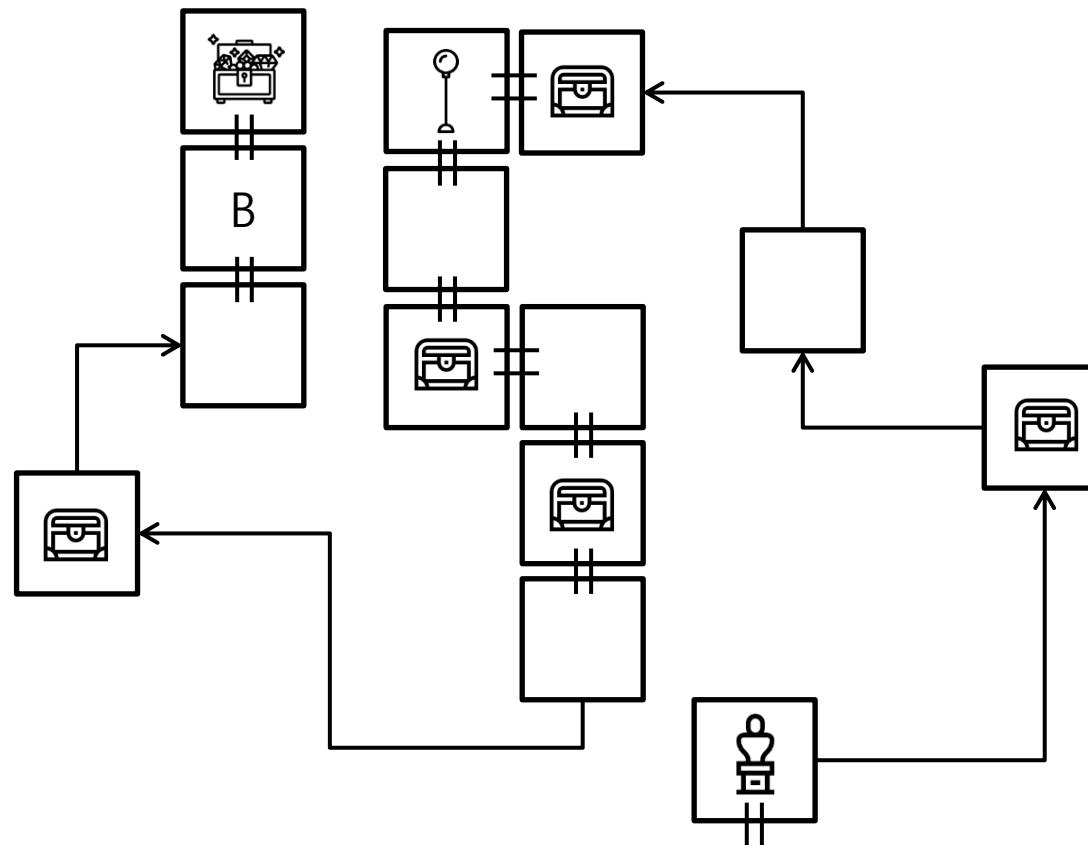


[사진 2]

항목	알비 던전
던전 포지션	초보자 던전
입장	제단 위 아이템 투입
난이도	매우 쉬움
입장 인원	최대 8인
던전 룸 배치	제단 투입 아이템에 따라 달라짐
몬스터	작은 흰거미 순한 박쥐 낡은 미믹 흰거미 시골쥐 박쥐 붉은 거미 거대거미(보스)

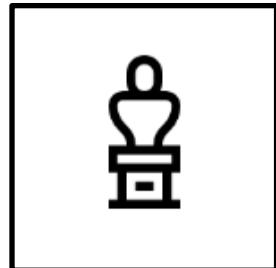
제단 투입 아이템 : 1금화 기준

개요



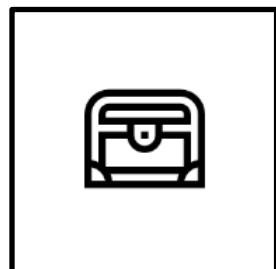
제단 투입 아이템 : 1금화 기준

개요



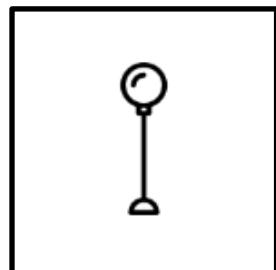
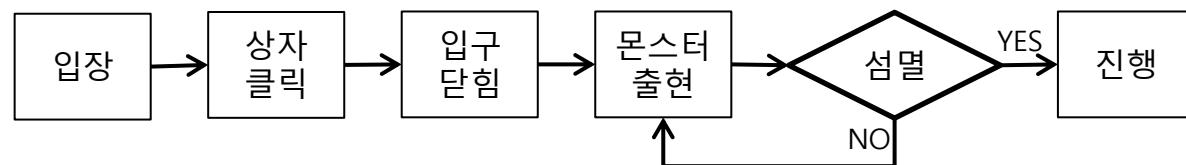
[던전 입장 여신상]

클릭 시 장소 기억, 던전 내에서 사망 시 해당 지점에서 부활 가능



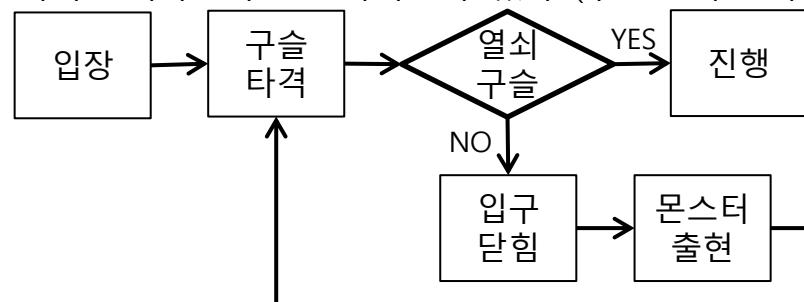
[상자방]

상자 클릭 시 몬스터 출현, 다음 방으로 갈 수 있는 하나의 열쇠가 몬스터 사냥 시 드랍

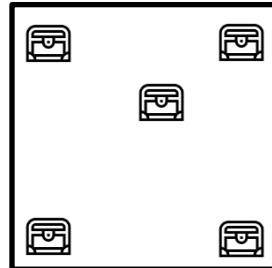


[구슬방]

사각형 방 4개의 꼭지점에 구슬이 각각 하나씩 있으며 타격 시 몬스터 출현, 구슬 중 하나는 다음 방으로 갈 수 있는 열쇠 역할, 몬스터를 사냥 하지 않더라도 구슬을 타격할 수 있다. (구슬방 혹은 미믹방 중 하나가 생성됨)

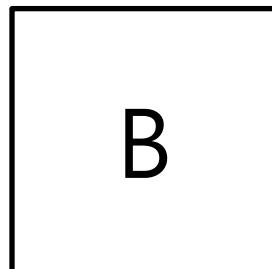


개요



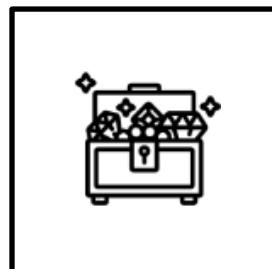
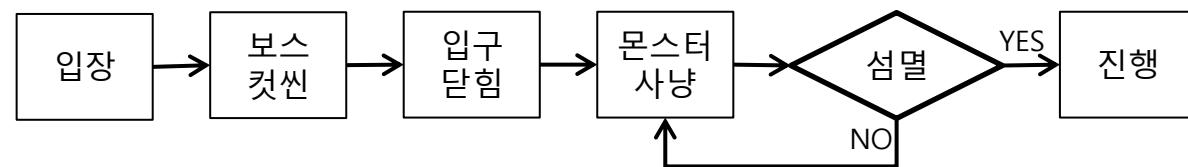
[미믹방]

꼭지점에 있는 4개의 상자 중 하나만 열쇠를 드랍하는 상자
나머지 상자들은 모두 미믹 (구슬방 혹은 미믹방 중 하나가 생성됨)



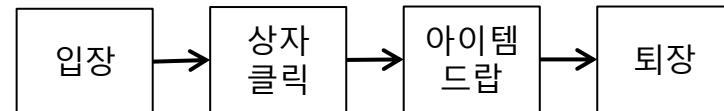
[보스방]

이전 방에서 획득한 보스 룸 열쇠를 통해 개방 가능
보스방 개방 시 보스 등장 컷씬



[보상방]

보상 상자는 1인 당 하나씩 등장하며 클릭 시 보상 아이템 드랍



일반 몬스터

■ 유의사항

- 초보자들에게 알맞은 몬스터로 유약하게 표현
- 동물 몬스터
- 동일한 외형에 체구를 작게 만들어 능력치를 낮춘 몬스터를 통해 리소스 절약

이미지	이름	흰거미
	HP	300
	공격력	20~65
	성향	선공
	공격타입	근거리
	경험치	260
	패턴	일반공격 및 스킬
사용 스킬	디펜스	
거미줄을 생산, 드랍합니다.		

이미지	이름	작은 흰거미
	HP	120
	공격력	10~30
	성향	선공
	공격타입	근거리
	경험치	130
	패턴	일반공격 및 스킬
사용 스킬	디펜스	
거미줄을 생산, 드랍합니다.		

일반 몬스터

이미지	이름	박쥐
	HP	125
	공격력	15~30
	성향	후공
	공격타입	근거리
	경험치	104
	패턴	일반공격

이미지	이름	순한 박쥐
	HP	50
	공격력	10~20
	성향	후공
	공격타입	근거리
	경험치	42
	패턴	일반공격

이미지	이름	시골쥐
	HP	65
	공격력	10~20
	성향	후공
	공격타입	근거리
	경험치	52
	패턴	일반공격

일반 몬스터

이미지	이름	낡은 미믹
	HP	100
	공격력	10~14
	성향	후공
	공격타입	근거리
	경험치	86
	패턴	일반공격 및 스킬
사용 스킬	디펜스	

이미지	이름	붉은 거미
	HP	170
	공격력	45~80
	성향	선공
	공격타입	근거리
	경험치	260
	패턴	일반공격 및 스킬
사용 스킬	디펜스	
거미줄을 생산, 드랍합니다.		

보스 몬스터

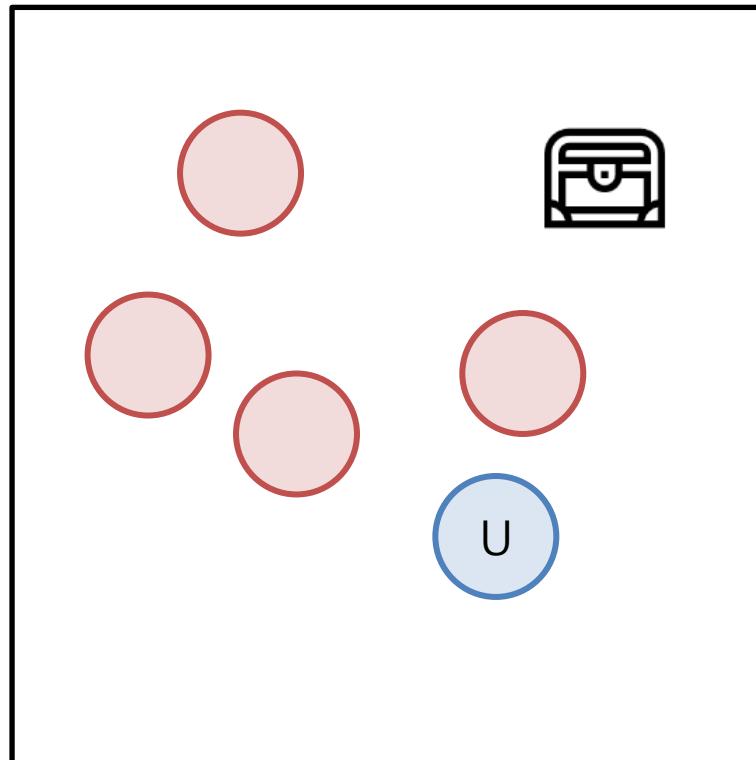
- 유의사항
 - 매우 큰 체구
 - 검붉은 색
 - 거미 몬스터의 스킬과 거미줄 생산도 동일하게 설정

이미지	이름	거대 거미
	HP	410
	공격력	50~90
	성향	선공
	공격타입	근거리
	경험치	432
	패턴	일반공격 및 스킬
사용 스킬	디펜스	
거미줄을 생산, 드랍합니다.		

상자방

■ 유의사항

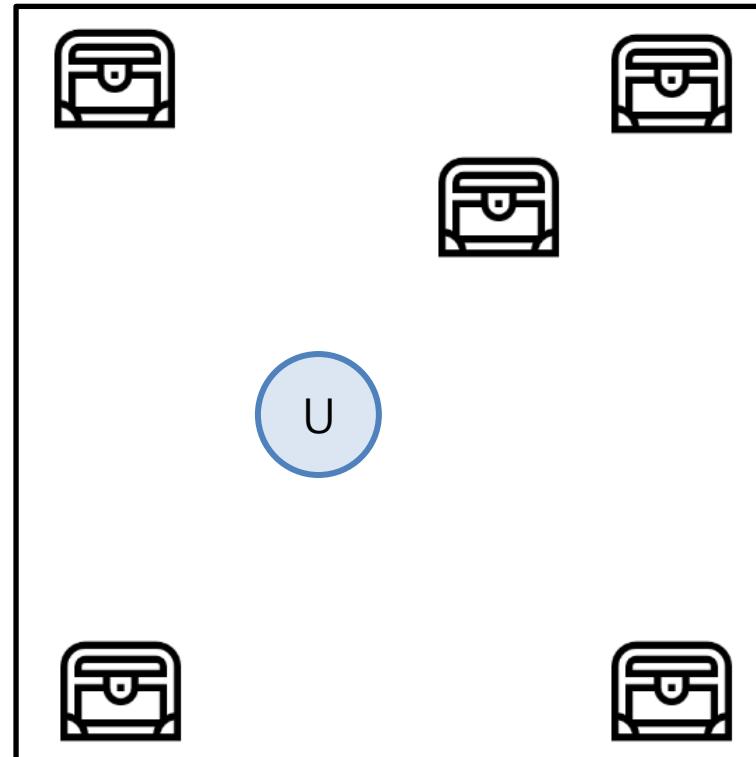
- 상자 클릭 시 몬스터 출현
- 첫 번째 상자방에서 흰 거미 4마리 출현
- 두 번째, 세 번째 상자방 순한 박쥐, 작은 흰 거미, 흰 거미가 차례로 4마리씩 등장
- 네 번째 상자방에서 시골쥐, 순한 박쥐, 흰거미가 차례로 4마리씩 등장
- 보스방 앞에 있는 상자방에서는 흰 거미 4마리만 출현



미믹방

■ 유의사항

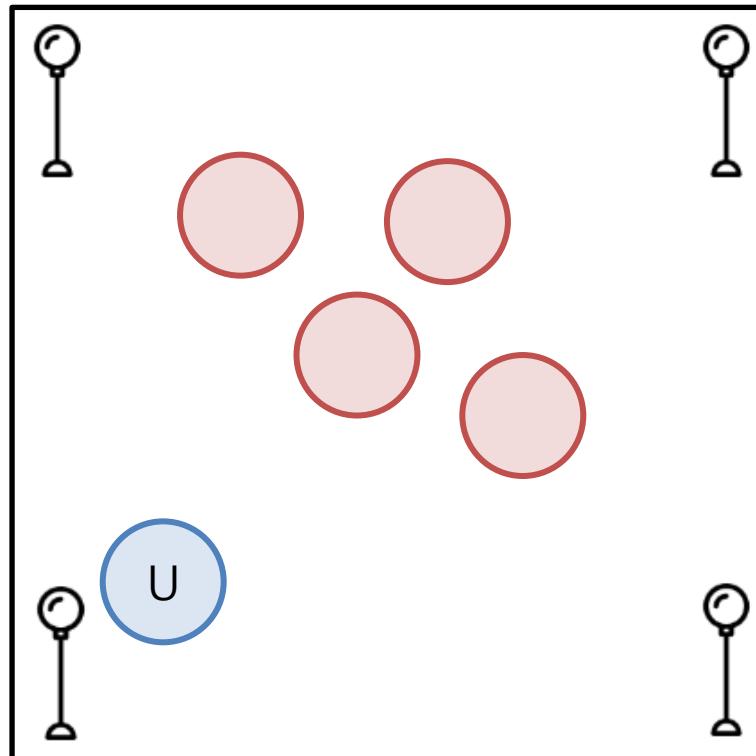
- 상자 클릭 시 몬스터 출현
- 몬스터는 붉은 거미와 거대 거미를 제외한 몬스터 중 동일한 몬스터로 4마리 출현
- 구슬방 혹은 미믹방 중 하나만 등장



구슬방

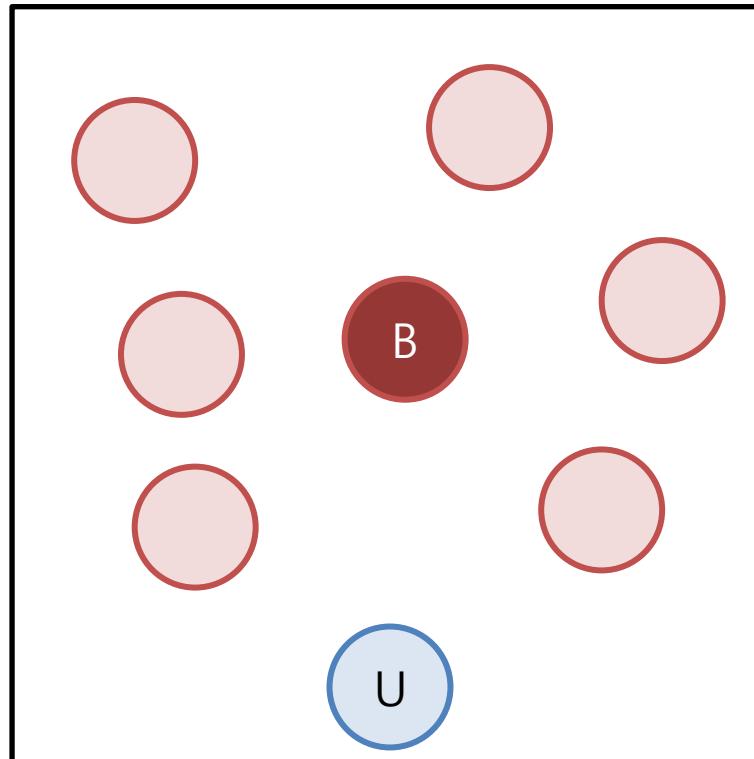
■ 유의사항

- 구슬 타격 시 4마리의 단일 몬스터 출현
- 열쇠 구슬 타격 시 몬스터가 출현하지 않으며 진행 가능
- 몬스터는 붉은 거미와 거대 거미를 제외한 몬스터



보스방

- 유의사항
 - 6마리의 붉은 거미와 1마리의 거대 거미
 - 섬멸해야 보상방으로 진행 가능



보상

번호	아이템	분류	드랍 몬스터
1	흰 거미 마족 스크롤	잡화	흰 거미, 작은 흰 거미
2	박쥐 마족 스크롤	잡화	박쥐, 순한 박쥐
3	붉은 거미 마족 스크롤	잡화	붉은 거미
4	녹색 작은 구슬	잡화	모든 몬스터
5	작은 빨간 구슬	잡화	모든 몬스터
6	생명력 10 포션	포션	모든 몬스터
7	스태미나 10 포션	포션	모든 몬스터
8	치즈 조각	음식	시골쥐
9	금화	인게임 재화	모든 몬스터, 몬스터 상자 및 보상상자
10	아이스 엘리멘탈	잡화	거대 거미
11	인챈트 스크롤	인챈트	보상상자
12	마법가루	인챈트	보상상자