|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6 | **기간** | 0418~0424 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Dead By Daylight 모멘트 PPT 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

-모멘트 정의 및 새로운 흥미 유발 모멘트 제시

-방송 진행(시간 경과)에 따른 모멘트 이동 방향에 대해 탐구해보고 경향성을 제시

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 게임 장르별 모멘트 및 흥미곡선의 경향성 파악, 중간발표 ppt 제작 | | |
| **해결방안** | 타 장르의 게임 영상 시청 | | |
| **다음주차** | 7 | **다음기간** | 0425 ~ 0501 |
| **다음주 할일** | 타 장르(콘솔 등)의 게임 방송 영상을 살펴보며 PC 게임과는 다른  경향성을 파악해본다 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |