

## SOLUTION 19/10

### Bài 1: Mê cung tình ái

Thuật toán: Toán

- Có mê cung như hình bên. Đầu tiên, ta cần xác định giá trị của ô thuộc đường chéo (có  $x = y$ ). Dễ dàng nhận ra công thức để tính ô này:  $x \times (x - 1) + 1$ .
- Đặt  $m = \max(x, y)$ . Ta tính ô chéo thứ  $m$  dựa trên công thức trên. Gọi giá trị ấy là  $z$ .
- Xét hai trường hợp:
  - o Nếu  $m$  chẵn: Ô cần tìm có giá trị là  $z + (x - y)$ .
  - o Nếu  $m$  lẻ: Ô cần tìm có giá trị là  $z - (x - y)$ .

1	2	9	10	25
4	3	8	11	24
5	6	7	12	23
16	15	14	13	22
17	18	19	20	21

### Bài 2: Lật bánh

Subtask 1: Duyệt  $2^{2N}$ .

Subtask 2: Kiểm tra trường hợp kết quả = 1, nếu thời điểm  $N$  có khoảng lật, với kết quả = 2 thì tìm 2 đoạn mà có chênh lệch trong khoảng  $N$  bằng cách duyệt  $K^2$ .

Subtask 3: Quy hoạch động  $dp[i][j]$  là số lần lật ít nhất đến thời điểm  $i$  và mặt trên đã được rán  $j$  giây:

– Đến thời điểm  $i$  nếu không lật bánh thì  $dp[i][j] = dp[i - 1][j]$

– Nếu có thể lật bánh thì  $dp[i][j] = dp[i - 1][i - j] + 1$

Subtasks 4, 5: Ta có nhận xét rằng trong một khoảng thời gian có thể lật từ  $[l_i, r_i]$  thì tối đa ta chỉ lật 2 lần, do đó ta chỉ cần quan tâm đến các thời điểm cuối cùng của mỗi khoảng.

Gọi  $dp[i][j]$  là số lần lật ít nhất đến thời điểm  $r_i$  và mặt trên đã được rán  $j$  giây:

–  $dp[i][j] = dp[i - 1][j]$  nếu không lật,

–  $dp[i][j] = \min_{l_i \leq t \leq r_i} (dp[i - 1][t - j]) + 1$  khi dùng 1 lật.

–  $dp[i][j] = \min_{j - (r_i - l_i) \leq j' < j} (dp[i - 1][j']) + 2$  khi dùng 2 lật.

Ta sẽ dùng deque để tính nhanh được  $dp[i][j]$  với độ phức tạp  $O(NK)$ . Một số cách dp khác có thể sẽ cần dùng cấu trúc cây để tính nhanh thì thuật toán là  $O(NK \log N)$  thì chỉ qua được subtask 4.

Code:

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int n, k;
int dp[2][500005];
int l[105], r[105];

int main() {
    cin >> n >> k;
    for (int i = 1; i <= k; i++) {
        cin >> l[i] >> r[i];
    }
    memset(dp[0], 63, sizeof dp[0]);
    int x = 0, y = 1;
    dp[0][0] = 0;
    for (int i = 1; i <= k; i++, x ^= 1, y ^= 1) {
        memset(dp[y], 63, sizeof dp[y]);
        // 0 lát
        for (int j = 0; j <= min(n, r[i]); j++) {
            dp[y][j] = min(dp[y][j], dp[x][j]);
        }

        // 1 lát
        deque<int> st;
        for (int j = min(n, r[i]), u = 0; j > 0; j--) {
            while (u <= r[i] - j && u <= n) {
                while (!st.empty() && dp[x][st.back()] >= dp[x][u]) {
                    st.pop_back();
                }
                st.push_back(u);
                u++;
            }
            while (!st.empty() && st.front() < l[i] - j) {
                st.pop_front();
            }
            if (!st.empty()) {
                dp[y][j] = min(dp[y][j], dp[x][st.front()] + 1);
            }
        }

        // 2 lát
        st.clear();
        int d = r[i] - l[i];
        for (int j = 1, u = 0; j <= min(n, r[i]); j++) {
            while (u < j) {
                while (!st.empty() && dp[x][st.back()] >= dp[x][u]) {
                    st.pop_back();
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        }
        st.push_back(u);
        u++;
    }
    while (!st.empty() && st.front() < j - d) {
        st.pop_front();
    }
    if (!st.empty()) {
        dp[y][j] = min(dp[y][j], dp[x][st.front()] + 2);
    }
}
}
if (dp[x][n] > 1e9) {
    dp[x][n] = -1;
}
cout << dp[x][n];
}

```

### Bài 3: Truy bắt tội phạm

Mấu chốt của bài toán này là phải tìm được 2 đỉnh xuất phát và kết thúc của  $k$  đỉnh đã cho, từ đó ta có thể suy ra được các đỉnh thỏa mãn sẽ là từ một trong 2 đỉnh tìm được đi qua  $k$  đỉnh đã cho và đi đến các đỉnh này.

Subtask 1: Đồ thị cho là dạng đường thẳng, do đó ta chỉ cần tìm 2 đỉnh lá sau đó tiến dần vào trong để tìm hai đỉnh xuất phát và kết thúc trong  $k$  đỉnh đã cho, kết quả là những đỉnh từ 2 đỉnh tìm được đi đến 2 lá tương ứng.

Subtask 2: Đồ thị dạng cây, ta coi một trong  $k$  đỉnh đã cho là cây có gốc và dfs từ gốc xuống, khi dfs đến đỉnh  $u$  ta sẽ đếm xem nó có bao nhiêu nhánh chứa các đỉnh trong  $k$  đỉnh đã cho gọi là  $c_u$ , nếu  $u$  không phải là gốc thì  $c_u \leq 1$  thì mới tồn tại đường đi nhỏ nhất qua  $k$  đỉnh đã cho, ngược lại thì vô nghiệm. Nếu  $u$  là 1 đỉnh trong  $k$  đỉnh đã cho và  $c_u = 0$  có nghĩa  $u$  chính là 1 trong 2 đỉnh xuất phát và kết thúc. Nếu ta tìm đc 2 đỉnh có  $c_u = 0$  thì đây chính là 2 đỉnh cần tìm, ngược lại thì đỉnh gốc chính là đỉnh còn lại. Từ 2 đỉnh tìm được ta loang ra các đỉnh có  $c_u = 0$ , kết quả chính là số lượng đỉnh tìm được khi loang ra.

Subtask 3, 4: Duyệt từng đỉnh  $y$ , ta có  $d[y][u]$  là khoảng cách nhỏ nhất từ  $y$  đến  $u$ . Dựa vào  $d[y][u]$  ta có thể biết thứ tự cần đi qua  $k$  đỉnh đã cho như thế nào (đỉnh  $u$  đi qua trước  $v$  trên đường đi từ  $x$  đến  $y$  nếu  $d[y][u] > d[y][v]$ ). Sau khi có thứ tự  $u_1, u_2, \dots, u_k$  ta có thể kiểm tra được  $y$  có phải đỉnh thỏa mãn hay không dựa vào điều kiện  $d[y][u_i] = d[u_i][u_{i+1}] + d[y][u_{i+1}]$ . Với  $n \leq 100$  ta có thể sử dụng luôn floyd để xây dựng mảng  $d$ , với  $n \leq 1000$  thì cần dùng Dijkstra và hàng đợi ưu tiên.

Subtask 5: Với subtask này ta tìm được 2 đỉnh xuất phát và kết thúc trong 2 lần Dijkstra, lần đầu là Dijkstra từ 1 đỉnh bất kì trong tập  $k$  đỉnh và tìm đỉnh xa nhất  $s$ , và Dijkstra lần 2 để tìm đỉnh  $t$  còn lại. Sau khi tìm được 2 đỉnh này, ta Dijkstra trạng thái từ 2 đỉnh này đến các đỉnh trong đồ thị với mỗi trạng thái là  $(u, state)$  với  $state$  ở đây mô tả những đỉnh trong tập  $k$  đỉnh đã đi qua. Những đỉnh thỏa mãn sẽ có  $d[u][state] = ds[u]$  ( $d[u][state]$  là đường đi ngắn nhất đến  $u$  và trạng thái qua các đỉnh trong tập  $k$  đỉnh là  $state = 2^k - 1$ ,  $ds[u]$  là đường đi ngắn nhất từ  $s$  đến  $u$ ).

Độ phức tạp sẽ là  $O(n * 2^5 * (\log n + 5))$ .

Subtask 6: Giống subtask 5 ở tìm  $s$  và  $t$ , tuy nhiên ta sẽ quy hoạch động  $c[u]$  là số đỉnh nhiều nhất trong tập  $k$  đỉnh đã cho trong các đường đi ngắn nhất từ  $s$  đến  $u$ . Như vậy những đỉnh  $u$  thỏa mãn sẽ có  $c[u] = k$ . Độ phức tạp chỉ là  $O((n + m) \log n)$ .

*Code:*

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

#define rep(i, a, b) for(int i = a; i < (b); ++i)
#define trav(a, x) for(auto& a : x)
#define all(x) x.begin(), x.end()
#define sz(x) (int)(x).size()
#define hash dhsjakhd
typedef long long ll;
typedef pair<int, int> pii;
typedef pair<ll, ll> pll;
typedef vector<int> vi;
typedef vector<ll> vl;
typedef long double ld;

ll n,m,T,k;
const ll big = 1000000007;
const ll big2 = 998244353;

const int MAXN = 200000;

vector<vl> C(MAXN, vl());
vector<vl> CW(MAXN, vl());
vl special;
bool is_special[MAXN] = {0};

vl ind;

// to check connectedness
bool connected(){
```

```

    bool mark[MAXN] = {0};
    int vis = 0;
    queue<ll> Q;
    Q.push(0);
    mark[0] = 1;
    vis++;
    while(!Q.empty()){
        ll i = Q.front();
        Q.pop();
        for(int c1 = 0; c1 < sz(C[i]); c1++){
            ll j = C[i][c1];
            if(!mark[j]){
                mark[j] = 1;
                vis++;
                Q.push(j);
            }
        }
    }
    return (vis == n);
}
//

ll upd[MAXN] = {0};
ll counter = 0;
ll DIST[MAXN] = {0};

void dijkstra(ll start){
    counter++;
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        DIST[c1] = -1;
    }
    priority_queue<pll> pq;
    pq.push({0,start});
    DIST[start] = 0;
    while(!pq.empty()){
        ll i = pq.top().second;
        pq.pop();
        if(upd[i] != counter){
            upd[i] = counter;
            for(int c1 = 0; c1 < sz(C[i]); c1++){
                ll j = C[i][c1];
                ll w = CW[i][c1];
                if(DIST[j] == -1 || DIST[j] > DIST[i]+w){
                    DIST[j] = DIST[i]+w;
                    pq.push({-DIST[j],j});
                }
            }
        }
    }
}
}

```

```

ll start1, start2;

bool comp(ll i, ll j){
    return DIST[i] < DIST[j];
}

bool ANS[MAXN] = {0};
ll specials[MAXN] = {0};

void solve(ll start){
    dijkstra(start);
    sort(all(ind),comp);
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        specials[c1] = 0;
    }
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        ll a = ind[c1];
        specials[a] += is_special[a];
        if(specials[a] == k)ANS[a] = 1;
        for(int c2 = 0; c2 < sz(C[a]); c2++){
            ll j = C[a][c2];
            ll w = CW[a][c2];
            if(DIST[j] == DIST[a]+w)specials[j] =
max(specials[a],specials[j]);
        }
    }
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0);
    //freopen("input.txt","r",stdin);
    //freopen("autput.txt","w",stdout);
    ll a,b,c;

    cin >> n >> m >> k;
    for(int c1 = 0; c1 < k; c1++){
        cin >> a;
        a--;
        special.push_back(a);
        is_special[a] = 1;
    }
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        ind.push_back(c1);
    }
    for(int c1 = 0; c1 < m; c1++){
        cin >> a >> b >> c;
        a--;
        b--;
    }
}

```

```

        C[a].push_back(b);
        C[b].push_back(a);
        CW[a].push_back(c);
        CW[b].push_back(c);
    }
    assert(connected());

    if(k == 1){
        cout << n << "\n";
        for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
            cout << c1+1 << " ";
        }cout << "\n";
        return 0;
    }

    dijkstra(special[0]);
    start1 = 0;
    ll dmax = 0;
    for(int c1 = 0; c1 < sz(special); c1++){
        if(DIST[special[c1]] > dmax){
            dmax = DIST[special[c1]];
            start1 = special[c1];
        }
    }
    solve(start1);
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        if(is_special[ind[c1]])start2 = ind[c1];
    }
    solve(start2);

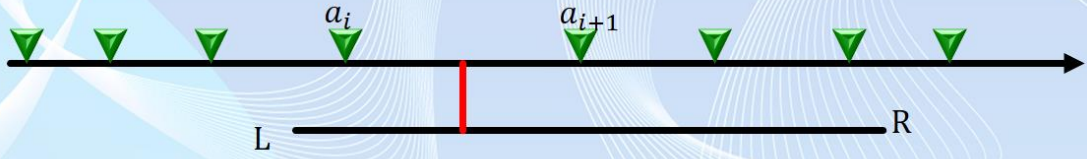
    ll ans = 0;
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        ans += ANS[c1];
    }
    cout << ans << "\n";
    int counter = 0;
    for(int c1 = 0; c1 < n; c1++){
        if(ANS[c1]){
            if (counter++) cout.put(' ');
            cout << c1+1;
        }
    }
    cout << "\n";
    return 0;
}

```

## Bài 4. Tập con không chia hết cho K

Tính chất đồng dư modunlo, đếm phân phối.

## Bài 5. Khoảng cách lớn nhất



The diagram shows a horizontal number line with several green downward-pointing triangles representing points. Two specific points are labeled  $a_i$  and  $a_{i+1}$ . Below the line, two horizontal segments are labeled L and R, separated by a vertical red line.

- Sort:  $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$
- Nhận xét: Điểm  $x$  cách xa tập  $A$  nhất sẽ là một trong những điểm:
  - Điểm  $L$
  - Điểm  $R$
  - Điểm  $\left\lceil \frac{a_i + a_{i+1}}{2} \right\rceil$
- Công thức:
  - Đo khoảng cách giữa hai điểm trên trục số
  - Tính điểm giữa  $\left\lceil \frac{a_i + a_{i+1}}{2} \right\rceil$
- I64 = int64\_t = long long
- U64 = uint64\_t = unsigned long long.
- Các phần tử dãy A: kiểu I64

Tính khoảng cách giữa hai điểm  $a, b$  kiểu I64 trên trục số ( $a \leq b$ )

```
U64 Distance(I64 a, I64 b)
{
    return b - a;
}
```

Tính điểm giữa hai điểm  $a$  và  $b$  ( $a \leq b$ ):  $\text{ceil}((a + b) / 2)$

```
I64 Center(I64 a, I64 b)
{
    return b - I64(Distance(a, b) / 2);
}
```

3

Code tham khảo:

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <limits>
#include <algorithm>
using namespace std;
#define taskname "MAXDIS"
typedef long long lli;
typedef unsigned long long llu;
const int maxN = 100000;

int n;
lli L, R, a[maxN];

inline llu Distance(lli a, lli b)
{
    return b - a;
}
```



```

}

inline lli Center(lli a, lli b)
{
    llu d = Distance(a, b);
    return b - (d >> 1);
}

inline bool Maximize(llu &target, llu value)
{
    if (target >= value) return false;
    target = value;
    return true;
}

void Enter()
{
    cin >> n >> L >> R;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i];
    sort(a, a + n);
}

lli Solve()
{
    llu resL = 0;
    lli x;
    if (a[n - 1] <= R)
    {
        x = R;
        resL = Distance(a[n - 1], R);
    }
    for (int i = n - 1; i > 0; i--)
    {
        if (a[i - 1] > R) continue;
        if (a[i] < L) break;
        lli y = Center(a[i - 1], a[i]);
        if (y < L) y = L;
        if (y > R) y = R;
        llu dis1 = Distance(a[i - 1], y);
        llu dis2 = Distance(y, a[i]);
        if (dis2 < dis1) dis1 = dis2;
        if (Maximize(resL, dis1))

```

```

        x = y;
    }
    if (L <= a[0] && Maximize(resL, Distance(L, a[0]))) x = L;
    return x;
}

int main()
{
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);
    Enter();
    cout << Solve();
}

```

## Bài 6. Vượt đèo

- ✿ Johnson's two-machine flowshop model
- ✿  $n$  con bò, mỗi con
  - ✿ Thời gian lên dốc  $a_i$
  - ✿ Thời gian xuống dốc  $b_i$
- ✿ Chia các con bò làm 2 nhóm:
  - ✿ Nhóm A: Những con bò có  $a_i < b_i$
  - ✿ Nhóm B: Những con bò có  $a_i > b_i$
  - ✿ Những con bò có  $a_i == b_i$  thì xếp vào nhóm nào cũng được.
- ✿ Cho nhóm A đi trước theo thứ tự tăng dần của  $a[.]$ , cho nhóm B đi sau theo thứ tự giảm dần của  $b[.]$

