

# IFriends

## Sua comunidade online

ANAI VILLCA ROJAS	SP3029085
JAMILLI VITORIA GIOIELLI	SP3027473
JOSÉ ROBERTO C. FERREIRA	SP3024369
JULIA ROMUALDO PEREIRA	SP3023061
KAIKY MATSUMOTO SILVA	SP185075X

Instituto Federal de São Paulo  
Campus São Paulo

11/04/2022

IFSP - IFriends

1

# Índice



**01**

Introdução

**02**

Proposta

**03**

Finalidade

**04**

Meios para o  
desenvolvimento

**05**

Considerações  
finais



# 01

# Introdução



# Equipe

# Bunka Bytes

*Definição: çacadores de bytes culturais à procura de sistemas para criar.*



# Organização e planejamento

Agilidade

Scrum

XP



Os princípios e valores ágeis  
serão norteadores



Servirão como  
referências





# 0 problema

Os estudantes têm dificuldades em se adaptar, pois precisam passar por vários canais até conseguirem tirar suas dúvidas.



# 02

## Proposta



“Oferecer uma plataforma que quebre barreiras de comunicação e acolha os alunos no seu processo de exploração acadêmica.”

– **Bunka Bytes**





# IFriends

- Comunidades colaborativas;
- Alunos mentores;
- Formas complementares de aprendizagem na Web;
- Cultura de difusão de conhecimentos.



# 03 Finalidade



# Experiência do Usuário



## Os usuários

- Nosso público-alvo
- Importância com o público-alvo



## Estudo inicial

- Como a comunidade irá ajudar os nossos usuários



## A Pesquisa

- Realização de uma pesquisa a fim de ver a viabilidade do sistema.

# Pesquisa de Viabilidade



86,7%

Estudantes do Ensino  
Médio + curso técnico



60%

Não costumam ir as  
monitorias



66,7%

Compartilharam dificuldades  
enfrentadas



85,5%

Usariam o sistema proposto

# Funcionalidades



Perguntar e responder questões;



Gamificação para que os usuários ganhem reputação a cada resposta ou pergunta feita;



Trazer perguntas mais relevantes a página inicial;



Dividir perguntas por categorias dentro da instituição;



Divulgação de monitorias no perfil do usuário;



# 04

## Meios para o desenvolvimento

# Tecnologias



## HTML

Linguagem de  
Marcação de  
Hipertexto



## CSS

Folha de Estilo em  
Cascata



## Javascript

Linguagem de  
programação  
front-end



## Java

Linguagem de  
programação  
back-end



## Spring Boot

Framework Java



## SQL

Linguagem de  
Consulta  
Estruturada



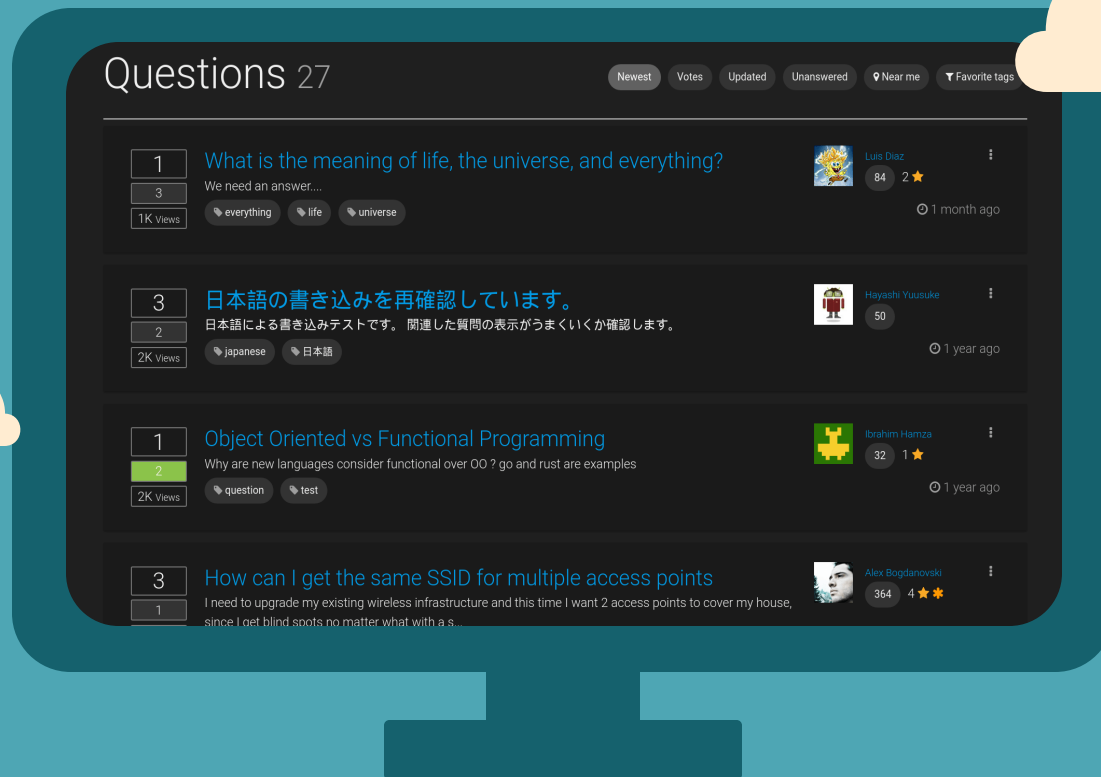
# Tecnologias



MVC	Heroku	SVN
Model-View-Controller Arquitetura de sistema	Deploy de aplicação do sistema	Sistema de controle de versão



# Scoold





# Ferramentas



## Visual Studio Code

O editor de código-fonte mais popular



## Overleaf

Editor de texto LaTeX para documentação



## Figma

Criação de protótipos e soluções



## TortoiseSVN

Controle de versionamento



## Notion

Gerenciamento da equipe e quadro kanban



## Discord

Plataforma de reuniões online



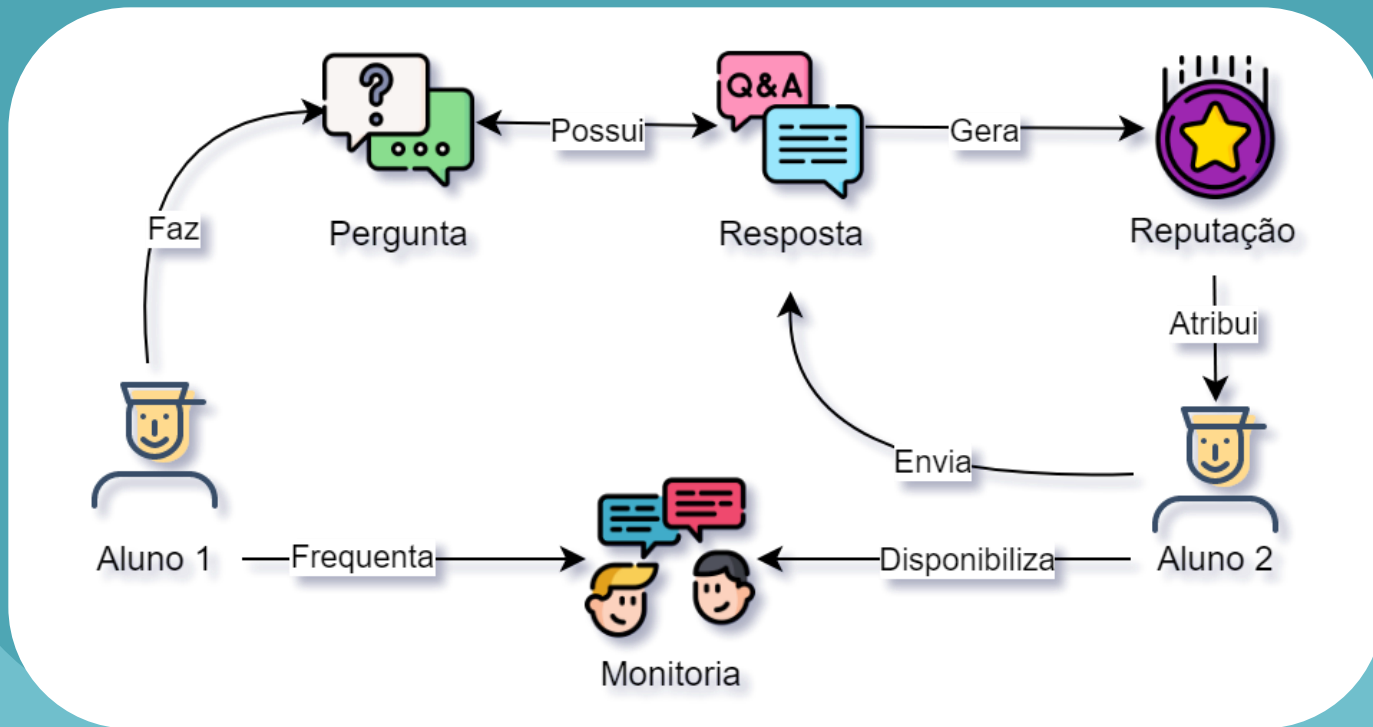


# 05

## Considerações Finais



# Fluxo do usuário



# Referências

BRAUM, Marianne. **Como definir o problema correto transforma a experiência dos usuários — estudo de caso de UX**. Medium. Disponível em: <<https://brasil.uxdesign.cc/como-a-defini%C3%A7%C3%A3o-certa-do-problema-pode-mudar-o-rumo-de-um-projeto-estudo-de-caso-de-ux-b4d91923adc1>>. Acesso em: 11 abr. 2022.

CRUZ, F. **Scrum e Agile em Projetos: Guia Completo**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport Livros e Multimídia Ltda., 2018.

FERNANDES, L. **Redes sociais online e educação: contributo do facebook no contexto das comunidades virtuais de aprendentes**. Universidade Nova de Lisboa, Portugal, 2011.

REYES, C. **Experiência do Usuário (UX): Entenda o que é de forma prática**. 2020. Disponível em: <<https://www.liferay.com/pt/resources/l/user-experience>>. Acesso em: 11 abr. 2022.

# Referências

ROSA, G. C. d. **Identidade cultural em comunidades de usuários e desenvolvedores de software livre: o caso debian-rs**. Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul, 2008.

TORNOS, C. T. **Significado da cor azul na psicologia**. Br.psicologia-online, Br.psicologia-online.com, Sep 2021. Disponível em: <<https://br.psicologia-online.com/significado-da-cor-azul-na-psicologia-917.html>>. Acesso em: 6 abr. 2022.



# Dúvidas?

Obrigado por ter nos acompanhado até aqui!  
Fique à vontade para fazer perguntas ou  
trazer sugestões.

**Obrigado!**

