

I activity标签中task的相关属性(接上篇Activity启动模式)

2018-06-07 16:47:27 Zy_JiBai 阅读数 374 更多

版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/zy_jibai/article/details/80605958

昨天更新了Activity的启动模式,不知道大家是不是看的头皮发麻-。+。。。昨天说到还有一点点东西,今天给大家补上一点,篇幅不会很多。

今天这篇主要是针对AndroidManifest中,Activity标签下的一些关于Task属性,至于Task是什么就不多说了,在上一篇中比较详细的讲过,如果没看过的尽 关注一下笔者上一篇的文章:细谈Activity四种启动模式。不多扯皮了,直接进入正题:

我们在上节课中讲解Activity的启动模式,其实现在回想一下,主要Task栈内的元素改变。所以归根到底,还是围绕着Task栈。

那其实除了给Activity设置启动模式之外,Activity还有一些相关的属性,也是关于Task的。

allowTaskReparenting

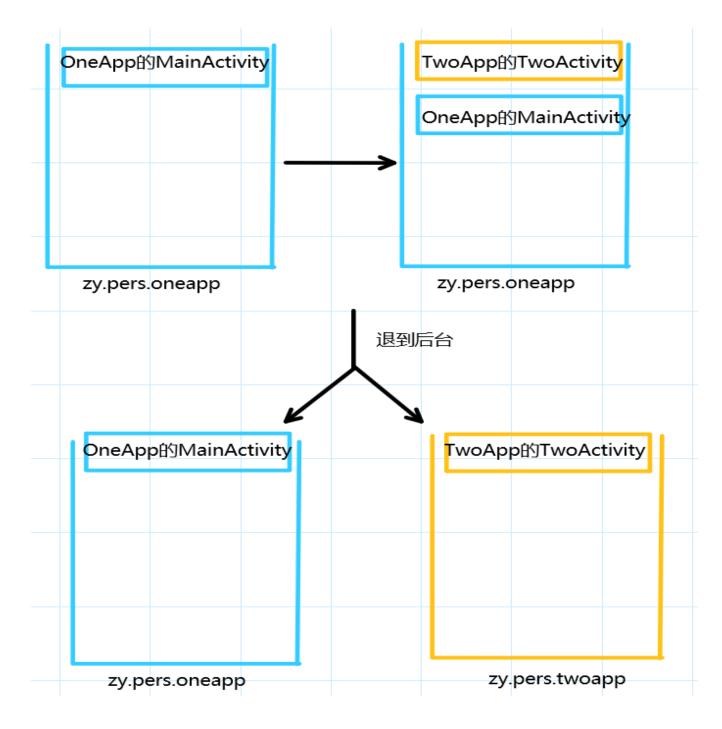
标记此属性的Activity实例所在的当前应用 在退居后台后,决定是否将标记的Activity从启动的Task移动到相同affinity的Task(需要和taskaffinity属性配合使用

- true: 可以移动。
- false (默认): 不能移动。

这个话笔者已经尽量的精简的来说了-。+,再简单解释下就是:我们给一个Activity实例标记了此属性并设置为true。当他所在的Application退到后台之后,就Activity实例移动到具有相同的affinity。

由此我们也能知道,对于此种情况,我们不能默认Activity的affinity,必须手动设置(taskAffinity)。

还不清楚的话,还是上一张图吧:

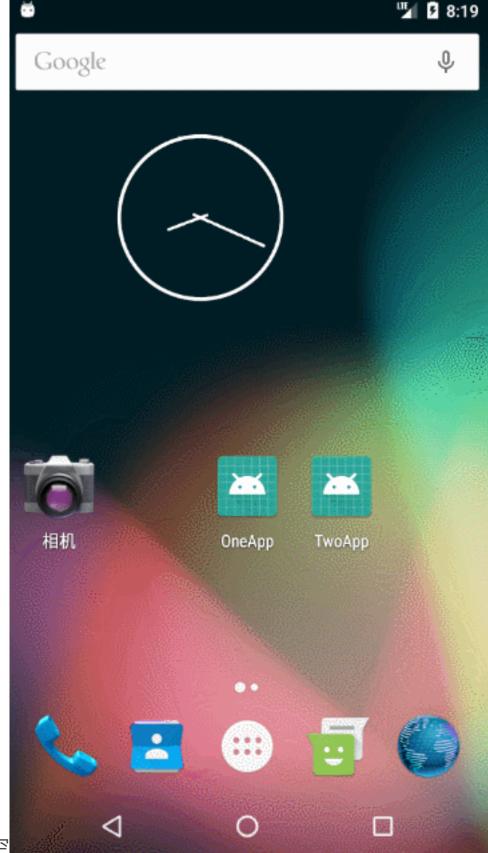


这张图可以说良心之作了,相信大家看的也比较明白吧:

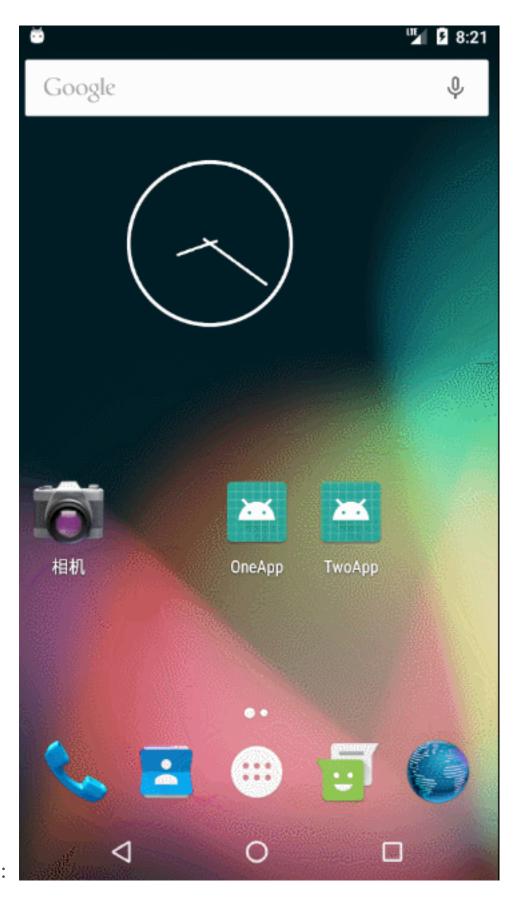
首先我们给TwoApp的TwoActivity设置了allowTaskReparenting属性。

在OneApp中的MainActivity点开了TwoApp的TwoActivity,在默认情况下它还是在OneApp显示的,然后我们点击Home键,TwoApp的TwoActivity就会移动到TwoApp的Task(因为TwoActivity默认的affinity就是TwoApp的包名。。。)

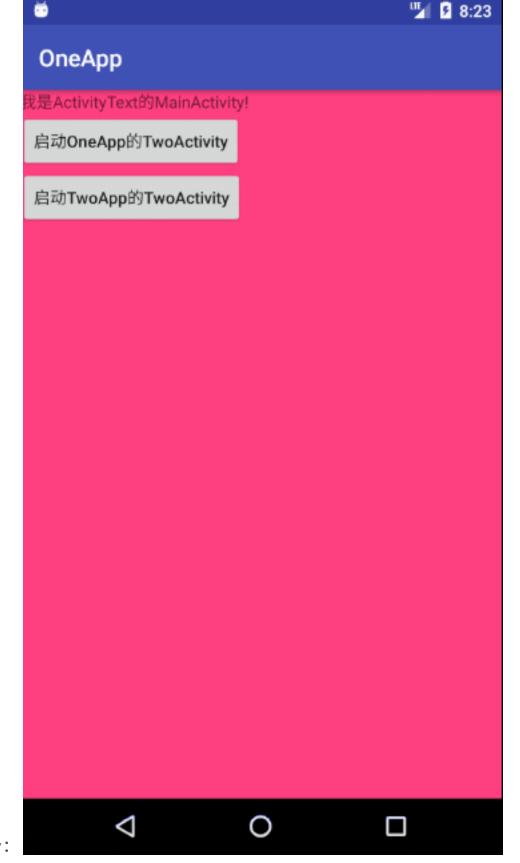
好了,现在我们用代码来实现一下看一下效果:



为了让大家看的明确,我还是老规矩,把所有任务全都清空

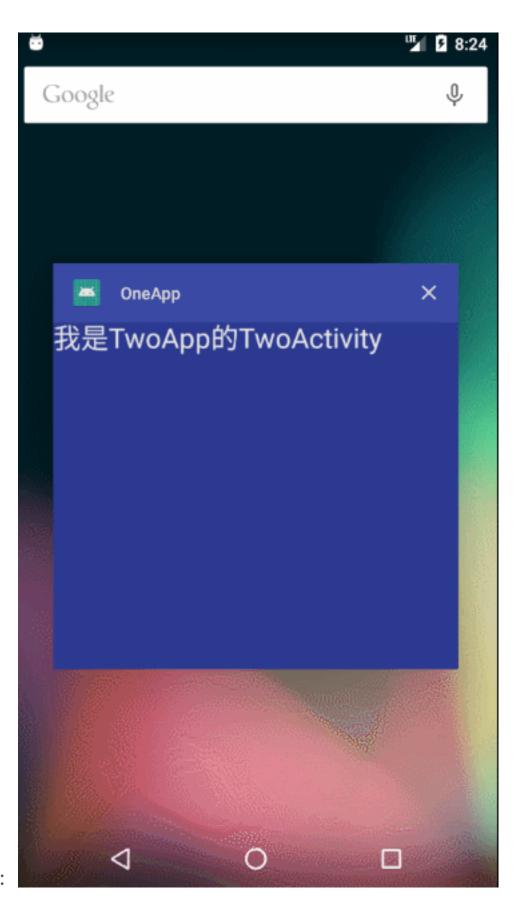


然后我们点开OneApp:



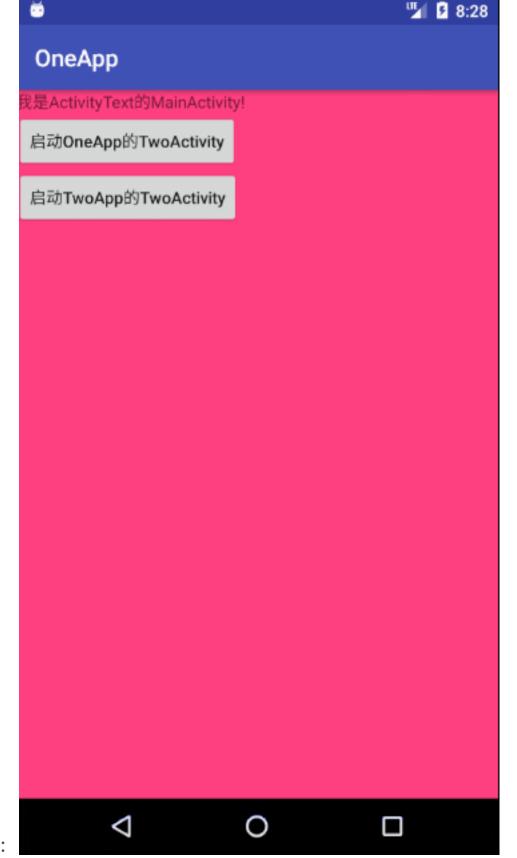
接着启动TwoApp的TwoActivity:

我们发现现在还是一个任务。



现在我们点击Home键,再点开OneApp:

我们发现再次点开之后,TwoApp的TwoActivity消失了。



那我们点开TwoApp看一下:

我们看到刚刚创建的TwoActivity现在在TwoApp中(因为我们刚刚创建TwoApp并没有启动TwoActivity)。 所以关于这个属性,我想我们可以过了。

alwaysRestainTaskState

首先这个属性,只针对根Activity起作用。

标记应用的Task师傅保持原来的状态:

- true: 总保持
- false(默认):不保证维持原来状态

这个我们这么解释:我们的App如果长期在后台带着不使用,我们的系统会对应用的Task进行清理,而清理过程中,如果我们对根Activity标记了这个属性,那么他会保留我们根Activity的状态。

这个没把饭举例子,相信大家是可以理解的。

clearTaskOnLaunch

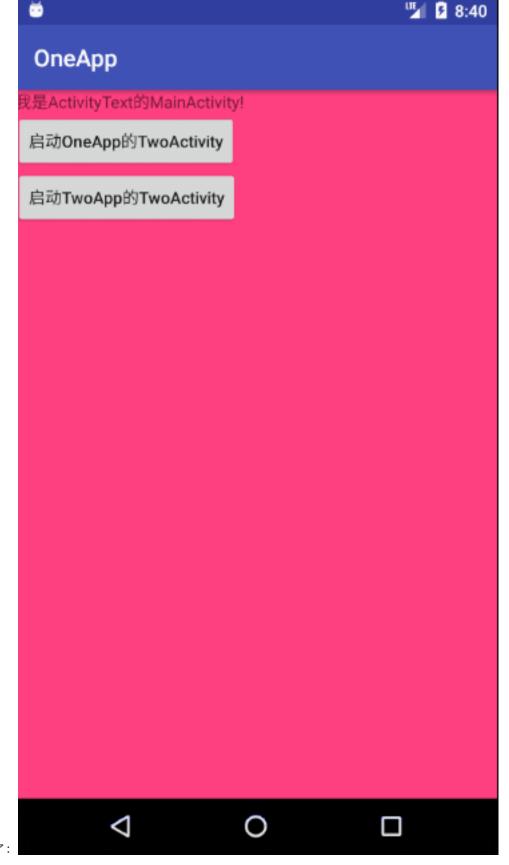
这个属性也只是针对根Activity起作用的。

每次唤醒应用是,是否清楚除跟Activity的所有Activity:

- true: 清楚
- false (默认) : 不清除

这个我们很简单,我们聚一下例子就好。

我们的OneApp进行1->2,2->3,然后点Home键,然后在重新唤醒应用到前台来,我们就知道了。



这个比较简单,一步带过了:

```
06-07 08:40:16.891 10979-10979/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onStop:
06-07 08:40:18.567 10979-10979/zy.pers.oneapp E/ThreeActivity: onStop:
06-07 08:40:18.590 10979-11026/zy.pers.oneapp E/Surface: get$lotFromBufferLocked
06-07 08:40:20.684 10979-10979/zy.pers.oneapp E/ThreeActivity: onDestroy:
06-07 08:40:20.692 10979-10979/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onDestroy:
```

根据日志我们也看出来,2和3确实是被销毁了:

这个属性过。

finishOnTaskLaunch

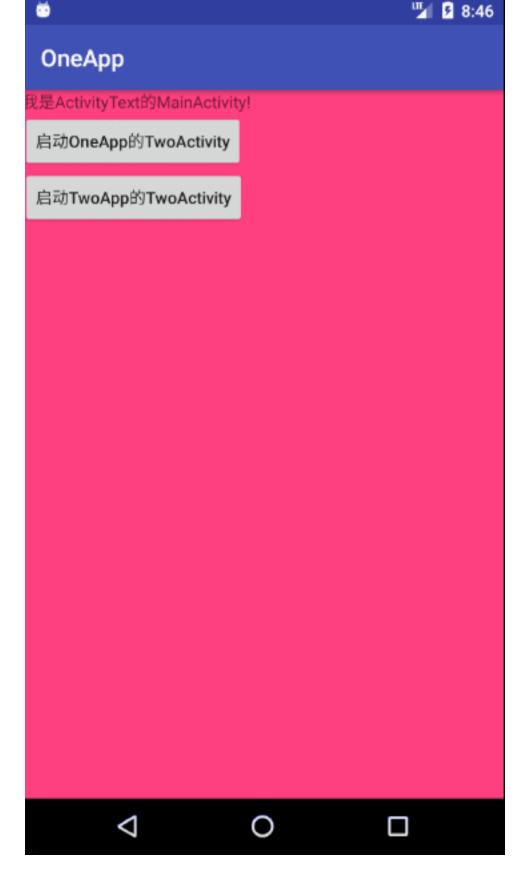
这个属性跟clearTaskLaunch很像,只不过他只是销毁标记的Activity,而clearTaskOnLaunch是除了根Activity全部销毁。

noHistory

标记的Activity(包括根Activity)跳转到其他Activity时,Task不将其压入栈。

这个我来解释一下,比如说我们从MainActivity跳转到TwoActivity,那么Task应该讲MainActivity压入栈,但是如果给MainActivity标记了noHistory属性,那么他就不会被压入栈。

代码实例:我们给MainActivity标记为onHistory,然后让其从1->2,点击back,看看发生了什么:



点击back后并没有退回到MainActivity,而是直接回到了Home界面,这说明此时Task已经被销毁。

```
06-07 08:45:53.105 11324-11324/zy.pers.oneapp E/MainActivity: onCreate: 114
06-07 08:46:01.646 11324-11324/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onCreate: 114
06-07 08:46:01.653 11324-11324/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onStart:
06-07 08:46:01.654 11324-11324/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onResume:
06-07 08:46:02.005 11324-11365/zy.pers.oneapp E/Surface: getSlotFromBufferLocke
06-07 08:46:02.301 11324-11324/zy.pers.oneapp E/MainActivity: onStop:
06-07 08:46:03.303 11324-11324/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onPause:
06-07 08:46:03.320 11324-11324/zy.pers.oneapp E/TwoActivity: onStop:
onDestroy:
```

根据以上日志我们也可以看出来,并没有调用MainActivity的onDestroy相关方法,可见他根本就没有入Task栈。

好了,以上便是我们今天补充的所有内容,喜欢的朋友希望点赞关注一波,有不同意见的可以在下方留言。

文章最后发布于: 2018-06-0

有0个人打赏

Activity设置启动模式的两种方式

阅读数 2609

Activity的启动模式用于设置任务栈管理其方式,通常有两种方式设置Activity启动模式... 博文 | 来自: hfut_why...



想对作者说点什么

o qc

qq_16519957 7个月前 #1楼

感谢分享

Activity启动模式与任务栈(Task)全面深入记录(下)

阅读数 1万+

转载请注明出处(谢谢): http://blog.csdn.net/javazejian/article/details/52072131 ... 博文 | 来自: zejian的...

细谈Activity四种启动模式

阅读数 1万+

嗨大家好,又和大家见面了,上一次我们一起搞清楚了Handler的源码机制(现在回...博文 | 来自: zy_jibai

Activity的生命周期和启动模式详解

阅读数 6384

当我们按BACK键时,我们这个应用程序将结束,这时候我们将先后调… 博文 | 来自: robert的... BACK键:

Android 总结: Manifest文件中,application和activity标签属性详解

阅读数 1万+

一、application标签属性:应用的声明。这个元素包含了子元素,这些子元素声明了... 博文 | 来自: 庄宏基的...

Android中的task作用和Activity启动模式以及各种启动Flag的含义

阅读数 5060

Android中任务栈(task)的作用,activity的启动模式,FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK标记... 博文 | 来自: 坚持

获取当前Task的替代方法,获取最近运行列表

阅读数 1673

/** *这个方法获取最近运行任何中最上面的一个应用的包名, *进行了api版本的判断,然... 博文 | 来自: L有只大...

Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解

阅读数 7万+

在android应用开发中,打造良好的用户体验是非常重要的。而在用户体验中,界面的...博文 | 来自: 张纪刚的...

Task和Activity回退栈详解

阅读数 396

Task是一个包含activity的列表。或者可以理解为按照启动的先... 博文 | 来自: LXB-89 什么是Task?

Activity的task相关

阅读数 2988

转载自: 古人學問無遺力,少壯工夫老始成。紙上得來終覺淺,絕知此事要躬行。南... 博文 | 来自: 张纪刚的...

- Activity启动模式与任务栈(Task)全面深入记录(下) ze..._CSDN博客
- 重用Activity activity task taskAffinity qq_239434..._CSDN博客
- Activity启动模式与任务栈(Task)全面深入记录(下) ze..._CSDN博客
- 重用Activity activity task taskAffinity qq_239434..._CSDN博客

Activity启动模式与任务栈(Task)全面深入记录(下) - ze..._CSDN博客

重用Activity activity task taskAffinity - qq_239434..._CSDN博客

Android Activity的Task相关

阅读数 823

欢迎转载,但请保留文章原...博文 |来自: 奥特曼 前言 欢迎大家我分享和推荐好用的代码段~~声明

hfut_why

219篇文章 排名:千里之外

zejian_

 $vb' = 1/4u(1-e^{\Lambda}2)$

65篇文章

排名:1000+

robert_chao 133篇文章

排名:5000+

activity启动模式 - CSDN博客

Android Activity的Task相关 - 奥特曼 - CSDN博客

- activity启动模式 CSDN博客
- Android Activity的Task相关 奥特曼 CSDN博客
- activity启动模式 CSDN博客
- Android Activity的Task相关 奥特曼 CSDN博客

重用Activity activity task taskAffinity1.根activity的back键要拦截并且重定义为Home键功能publicbooleanonKeyDown(intk... 博文 | 来自: qq_2394...

activity启动模式 阅读数 98

**Activity的启动模式: (面试注意)Activity有四种启动模式: standard、singleTop、... 博文 | 来自: 小码哥的...

- Task和Activity回退栈详解 LXB-89 CSDN博客
- Activity的task相关 张纪刚的博客 CSDN博客
- Task和Activity回退栈详解 LXB-89 CSDN博客
- Activity的task相关 张纪刚的博客 CSDN博客
- Task和Activity回退栈详解 LXB-89 CSDN博客
- Activity的task相关 张纪刚的博客 CSDN博客

Android学习笔记之mainfest文件中android属性.

阅读数 351

http://blog.csdn.net/k7sem/article/details/4527250 android:allowTaskReparenting是否... 博文 | 来自: fulianwu...

Activity 的启动模式 阅读数 244

Activity的启动模式有四种,分别是: standard,singleTop,singTask和singleInstance.在... 博文 | 来自: qq_3773...

- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客
- 基础总结篇之三:Activity的task相关 移动编程 CSDN博客
- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客
- 基础总结篇之三:Activity的task相关 移动编程 CSDN博客
- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客
- 基础总结篇之三:Activity的task相关 移动编程 CSDN博客

Android中Activity与Task相关的属性解析

阅读数 5

与Task相关的属性解析android:allowTaskReparenting用来标记Activity能否从启动的T... 博文 | 来自: weixin_3...

Task和Activity相关 (转)

阅读数3

http://www.cnblogs.com/xirihanlin/archive/2010/06/03/1750811.html这段时间在做一... 博文 | 来自: weixin_3...

- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客
- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客
- Android中Activity四种启动模式和taskAffinity属性详解..._CSDN博客

<activity>标签的一些属性

阅读数 618

android:allowTaskReparenting=["true"|"false"]android:alwaysRetainTaskState=["true"|... 博文 | 来自: Delion

基础总结篇之三: Activity的task相关

阅读数7

转载地址http://blog.csdn.net/liuhe688/article/details/6761337古人學問無遺力,少壯... 博文 | 来自: 移动编程

学会了这些技术,你离BAT大厂不远了

阅读数 12万+

每一个程序员都有一个梦想,梦想着能够进入阿里、腾讯、字节跳动、百度等一线互… 博文 | 来自: 平头哥的…

程序员真是太太太太太有趣了!!!网络上虽然已经有了很多关于程序员的话题,但大部分人对这个群体还是很陌生。我… 博文 | 来自: 程序猿DD

史上最详细的IDEA优雅整合Maven+SSM框架(详细思路+附带源码)

网上很多整合SSM博客文章并不能让初探ssm的同学思路完全的清晰,可以试着关掉… 博文 和来自:程序员宜…

阅读数 1万+

博文

作者|盛佳莹、张帆本文经授权转自猎云网(ID:ilieyun)从2011年以前双创在武汉萌… 博文 来自: CSDN资讯

我花了一夜用数据结构给女朋友写个H5走迷宫游戏 阅读数 13万+

起因又到深夜了,我按照以往在csdn和公众号写着数据结构!这占用了我大量的时间... 博文 | 来自: bigsai

写在前边数据结构与算法:不知道你有没有这种困惑,虽然刷了很多算法题,当我去...博文 |来自:一个不甘...

上海人、职业经理人、CFO背景,集齐马云三大不喜欢的张勇怎么就成了阿里接班人… 博文 来自: CSDN资讯

让程序员崩溃的瞬间(非程序员勿入) 阅读数 18万+

今天给大家带来点快乐,程序员才能看懂。来源:https://zhuanlan.zhihu.com/p/4706... 博文 / 来自: stronger...

用Python分析2000款避孕套,得出这些有趣的结论 阅读数 3万+

到现在为止,我们的淘宝教程已经写到了第四篇,前三篇分别是:第一篇:Python模... 博文 | 来自: 猪哥

IPv6 带来的反欺诈难题,程序员该如何破解? 阅读数 1146

作者|威胁猎人本文转载自威胁猎人(ID:ThreatHunter)IP是互联网最基础的身份标识, ... 博文 来自: CSDN资讯

作者mezod,译者josephchang10如今,通过自己的代码去赚钱变得越来越简单,不… 博文 | 来自: Python之…

很多人都问,技术人员如何成长,每个阶段又是怎样的,如何才能走出当前的迷茫,… 博文 | 来自: Python之…

面试官:兄弟,说说基本类型和包装类型的区别吧 阅读数 3万+

Java的每个基本类型都对应了一个包装类型,比如说int的包装类型为Integer, double... 博文 来自: 沉默王二

这是来自我的星球的一个提问: "C语言本身用什么语言写的?"换个角度来问,其实是... 博文 |来自: 码农翻身

三次握手和四次挥手是各个公司常见的考点,也具有一定的水平区分度,也被一些面... 博文 | 来自: 猿人谷

一些实用的GitHub项目 阅读数 3万+

最近整理了一些在GitHub上比较热门的开源项目关于GitHub,快速了解请戳这里其中... 博文 / 来自: 路漫漫其...

八大排序(C语言) 阅读数 2294

voidBubbleSort();//冒泡voidSelectSort();//选择voidInsertSort();//直接插入voidShellSor...博文「来自: 顾南怀

为什么说 Web 开发永远不会退出历史舞台? 阅读数 9382

早在PC崛起之际,Web从蹒跚学步一路走到了主导市场的地位,但是随着移动互联网...博文 来自:CSDN资讯

动画:用动画给面试官解释 TCP 三次握手过程 阅读数 2万+

作者|小鹿来源|公众号:小鹿动画学编程写在前边TCP三次握手过程对于面试是必考的... 博文 | 来自: 一个不甘...

这几天在重温微信小游戏的飞机大战,玩着玩着就在思考人生了,这飞机大战怎么就... 博文

2019诺贝尔经济学奖得主: 贫穷的本质是什么?

2019年诺贝尔经济学奖,颁给了来自麻省理工学院的 阿巴希·巴纳吉(Abhijit Vinayak...

	76 7 SX 0021	
最常见,最频繁使用的20个基础命令如下:皮一下,这都是干货偶,大佬轻喷 一、li	博文	
只因写了一段爬虫,公司200多人被抓!	阅读数 9万+	
"一个程序员写了个爬虫程序,整个公司200多人被端了。" "不可能吧!" 刚从朋友听到	博文	
见太炎习标加了。那此让你起飞的计算机其砂气记		
别在学习框架了,那些让你起飞的计算机基础知识。 我之前里的文章,写的大部分都是与计算机基础知识相关的,这些基础知识,就像我	阅读数 4万+ 博文	
MySQL数据库—SQL汇总	阅读数 8272	
一、准备 下文整理常见SQL语句的用法,使用MySQL5.7测试,参考了尚硅谷MySQL	博文 	
动画:用动画给女朋友讲解 TCP 四次分手过程	阅读数 2万+	
作者 小鹿 来源 公众号:小鹿动画学编程 写在前边 大家好,我们又见面了,做为一	博文	
不就是SELECT COUNT语句吗,竟然能被面试官虐的体无完肤	阅读数 2万+	
数据库查询相信很多人都不陌生,所有经常有人调侃程序员就是CRUD专员,这所谓	博文	
程序员必须掌握的核心算法有哪些?	阅读数 5万+	
由于我之前一直强调数据结构以及算法学习的重要性,所以就有一些读者经常问我,	博文 	
如何优化MySQL千万级大表,我写了6000字的解读	阅读数 3万+	
这是学习笔记的第2138篇文章 千万级大表如何优化,这是一个很有技术含量的问题,	博文	
面试最后一问:你有什么问题想问我吗?	阅读数 2万+	
尽管,我们之前分享了这么多关于面试的主题: 高薪必备的一些Spring Boot高级面试	博文	
python 程序员进阶之路:从新手到高手的100个模块	阅读数 3万+	
在知乎和CSDN的圈子里,经常看到、听到一些 python 初学者说,学完基础语法后, ——————————————————————————————————	博文 	
Python——画一棵漂亮的樱花树(不同种樱花+玫瑰+圣诞树喔)	阅读数 2万+	
最近翻到一篇知乎,上面有不少用Python(大多是turtle库)绘制的树图,感觉很漂亮	博文	
程序员不懂浪漫? 胡扯!	阅读数 1万+	
程序员男朋友你的程序员男朋友为你做过什么暖心的事情呢?我的男朋友是一个程序	博文	
—————————————————————————————————————	阅读数 1万+	
本文将介绍 Java 8 新增的 Lambda 表达式,包括 Lambda 表达式的常见用法以及方	博文	
Python自动化完成tb喵币任务	阅读数 1万+	
2019双十一,tb推出了新的活动,商店喵币,看了一下每天都有几个任务来领取喵币	博文 	
从月薪3K的中专生,到身家千万的CTO!人生最大的对手,就是自已	阅读数 1万+	
关注"技术领导力"博客,独家大厂干货推送 文/Daniel.W David坐在我对面,窗外是梦	博文	
帅地: 用心写好每一篇文章! 前言 天各一方的两台计算机是如何通信的呢? 在成千上	博文	
24		
单点登录(SSO)	阅读数 9814	
一、SSO(单点登录)介绍 SSO英文全称Single SignOn,单点登录。SSO是在多个 ——————————————————————————————————	博文 	
漫话: 什么是 https ?这应该是全网把 https 讲的最好的一篇文章了	阅读数 1万+	
今天这篇文章,讲通过对话的形式,让你由浅入深着知道,为什么 Https 是安全的。	博文	
史上最全的mysql基础教程	阅读数 2714	
启动与停止 启动mysql服务 sudo /usr/local/mysql/support-files/mysql.server start 停	博文	
为什么你类不会递问? 生则逆问,淡淡彩的 <i>以</i> 透	八刀 八土 半月 4 丁一・	
为什么你学不会递归?告别递归,谈谈我的经验 可能很多人在大一的时候,就已经接触了递归了,不过,我敢保证很多人初学者刚开	阅读数 1万+ 博文	
・ 3 150 16 シティエティー H 3 15 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	14.	

阅读数 8027

linux: 最常见的linux命令 (centOS 7.6)

数据结构与算法是我在大学里第一次接触到的,当时学了很多其他安卓、网页之类的	博文	
有哪些让程序员受益终生的建议	阅读数 1万+	
从业五年多,辗转两个大厂,出过书,创过业,从技术小白成长为基层管理,联合几	博文	
最近程序员频繁被抓,如何避免面向监狱编程!?	阅读数 4万+	
最近,有关程序员因为参与某些项目开发导致被起诉,甚至被判刑的事件发生的比较	博文	
一文搞懂什么是TCP/IP协议	阅读数 1万+	
什么是TCP/IP协议? 计算机与网络设备之间如果要相互通信,双方就必须基于相同的方	博文	
各大公司在GitHub上开源投入排名分析	阅读数 1904	
基于GitHub的数据进行分析各个公司在开源上的投入排名	博文	
大学四年自学走来,这些私藏的实用工具/学习网站我贡献出来了	阅读数 6万+	
大学四年,看课本是不可能一直看课本的了,对于学习,特别是自学,善于搜索网上	博文	
学习 Java 应该关注哪些网站?	阅读数 1万+	
经常有一些读者问我:"二哥,学习 Java 应该关注哪些网站?",我之前的态度一直是	博文	
哪些 Java 知识不需要再学了	阅读数 8940	
张无忌在学太极拳的时候,他爹的师父张三丰告诫他一定要把之前所学习的武功全部	博文	
Vue + Spring Boot 项目实战(十四):用户认证方案与完善的访问拦截	阅读数 2400	
本篇文章主要讲解 token、session 等用户认证方案的区别并分析常见误区,以及如何	博文	
大学四年,我把私藏的自学「学习网站/实用工具」都贡献出来了	阅读数 2万+	
在分享之前,先说说初学者如何学习编程,这个话题想必非常的重要,要学好编程,	博文	
中国麻将:世界上最早的区块链项目	阅读数 2万+	
中国麻将: 世界上最早的区块链项目 最近区块链这个玩意又被市场搞的很是火热,相	博文	
比特币原理详解	阅读数 6826	
一、什么是比特币 比特币是一种电子货币,是一种基于密码学的货币,在2008年11月	博文	
python学习方法总结(内附python全套学习资料)	阅读数 6896	
不要再问我python好不好学了 我之前做过半年少儿编程老师,一个小学四年级的小孩	博文	
Python 基础(一): 入门必备知识	阅读数 9619	
Python 入门必备知识,你都掌握了吗?	博文	
Spring简介、框架核心、优缺点、应用场景	阅读数 2565	
文章目录Spring简介Spring的设计目标Spring的优缺点优点缺点Spring的应用场景 Spri	博文	
这30个CSS选择器,你必须熟记(上)	阅读数 1万+	
关注前端达人,与你共同进步CSS的魅力就是让我们前端工程师像设计师一样进行网	博文	
L 型程序员,要火!	阅读数 7265	
作者 胡巍巍出品 CSDN(ID:CSDNnews)试问人间职业谁最迷?敲代码的程序员	博文	
兼职程序员一般可以从什么平台接私活?	阅读数 2万+	
这个问题我进行了系统性的总结,以下将进行言简意赅的说明和渠道提供,希望对各	博文	
c# codedom c#读取cad文件文本 c# 控制全局鼠标移动 c# temp 目录 bytes初始化 c	# c#显示无焦点窗	
口 c# 类是否继承指定接口 c# 检查数据更新 c#连接扫描枪 c# 跟c++ 进程同步		

阅读数 1万+

大学四年,分享看过的优质书籍



等级: 博客 4 周排名: 3万+

积分: 900 总排名: **7万+**

勋章: 🔓 📵 🧭





最新文章

Android Studio debug无法打断点情况大全 jvmGC机制及引用类型详解(一)——java 四种引用类型

图解java泛型的协变和逆变

从多态角度,理解kotlin的继承和重写

简易移动端爬虫实现pixabay网站图片搜索

分类专栏

Android基础 14篇

Android小儿科 9篇

6篇

设计模式 2篇

基础面试题 5篇

展开

归档

1篇 2019年8月 3篇 2019年5月 1篇 2019年4月 2篇 2019年1月 2篇 2018年12月 1篇 2018年11月 1篇 2018年9月 2篇 2018年8月

展开

热门文章

细谈Activity四种启动模式

阅读数 15270

最新高德地图使用——申请key、显示地图 阅读数 7659

Android自定义动态壁纸开发

阅读数 6836

高德地图使用——定位功能

阅读数 2591

