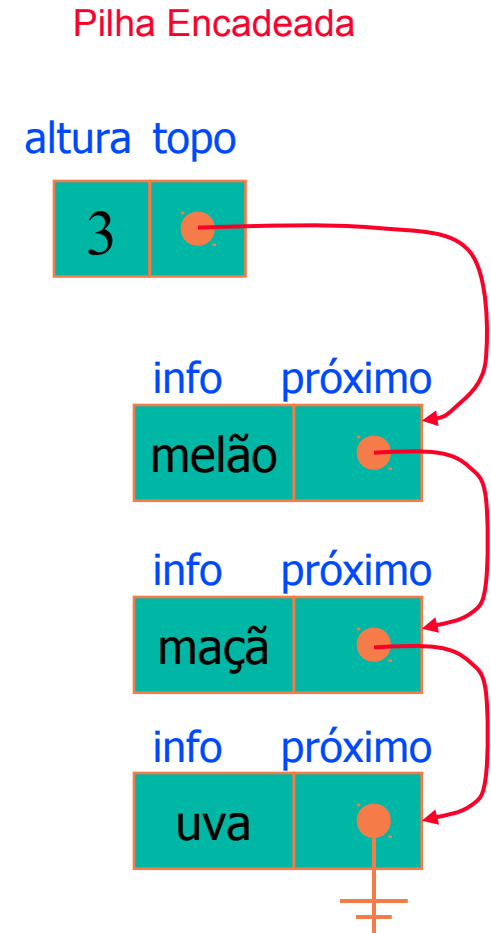


Filas Encadeadas

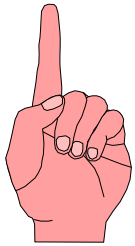
Extensões do Conceito de Lista Encadeada

- A idéia da Lista Encadeada como foi vista até agora é o modelo mais geral e simples.
- Pode ser **especializada** e **extendida** das mais variadas formas:
- Especializada:
 - ◆ **Pilhas encadeadas**
 - ◆ **Filas**
- Extendida:
 - ◆ **Listas Duplamente Encadeadas**
 - ◆ **Listas Circulares Simples e Duplas**

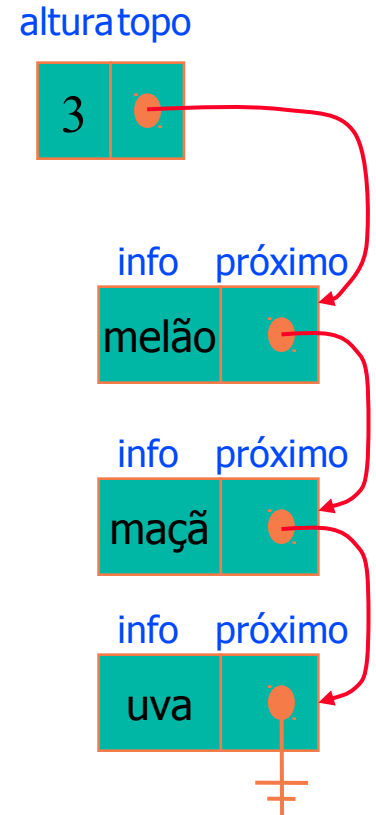


Pilhas Encadeadas

- São pilhas onde os elementos são encadeados.
 - ◆ Não há estouro de pilha.
 - ◆ Como o acesso de dados na pilha é puramente seqüencial, não há perda de eficiência.
- Somente duas operações existem:
 - ◆ **Empilhar**: equivale a **adicionar no início**
 - ◆ **Desempilhar**: equivale a **retirar do início**.
- É a forma como tradicionalmente pilhas são implementadas.

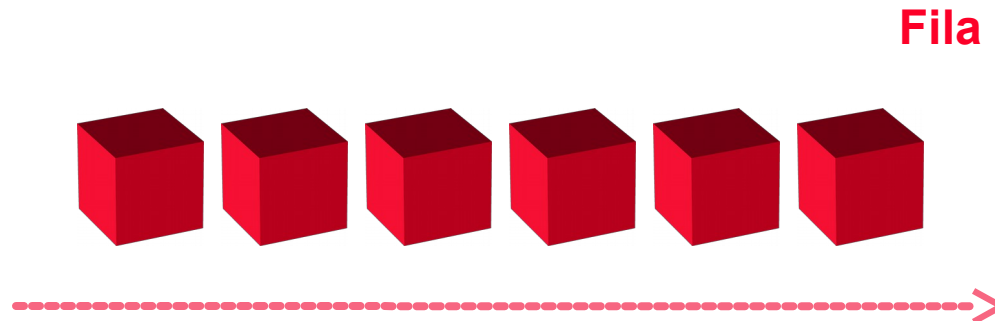


Pilha Encadeada



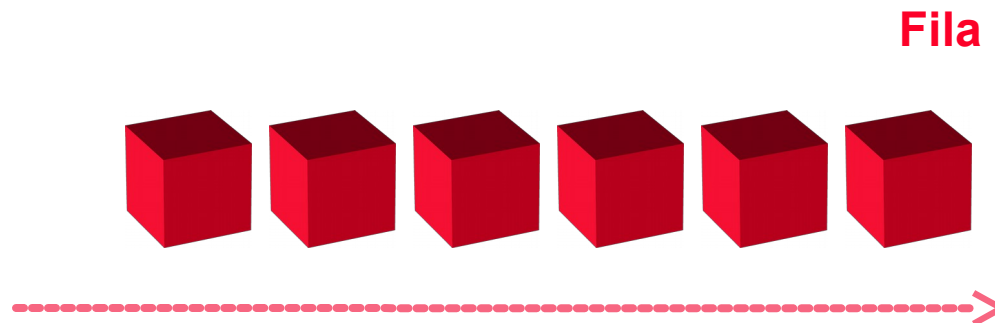
Filas

- A Fila é uma estrutura de dados que simula uma fila da vida real.
- Possui duas operações básicas:
 - ◆ **Incluir** no fim da fila
 - ◆ **Retirar** do começo da fila.
 - ◆ Chamada de Estrutura-**FIFO**:
First-In, First-Out - O primeiro que entrou é o primeiro a sair.



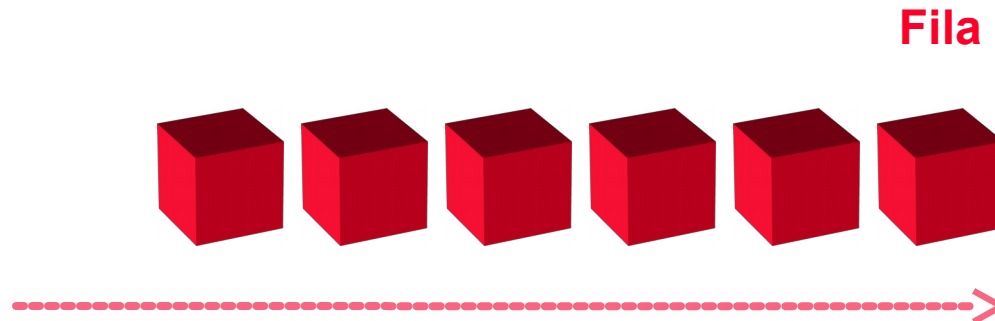
Filas

- É uma estrutura de dados improtantíssima para:
 - ◆ Gerência de dados/processos por ordem cronológica:
 - ✦ **Fila de impressão** em uma impressora de rede
 - ✦ **Fila de pedidos** de uma expedição ou tele-entrega.
 - ◆ Simulação de processos seqüenciais:
 - ✦ Chão de fábrica: fila de camisetas a serem estampadas.
 - ✦ Comércio: simulação de fluxo de um caixa de supermercado.
 - ✦ Tráfego: simulação de um cruzamento com um semáforo.



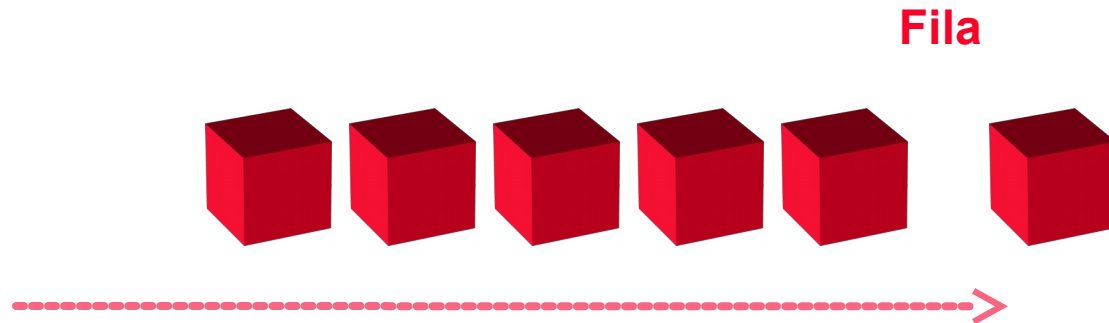
Filas

- É uma estrutura de dados improtantíssima para:
 - ◆ Gerência de dados/processos por ordem cronológica:
 - ✦ **Fila de impressão** em uma impressora de rede
 - ✦ **Fila de pedidos** de uma expedição ou tele-entrega.
 - ◆ Simulação de processos seqüenciais:
 - ✦ Chão de fábrica: fila de camisetas a serem estampadas.
 - ✦ Comércio: simulação de fluxo de um caixa de supermercado.
 - ✦ Tráfego: simulação de um cruzamento com um semáforo.



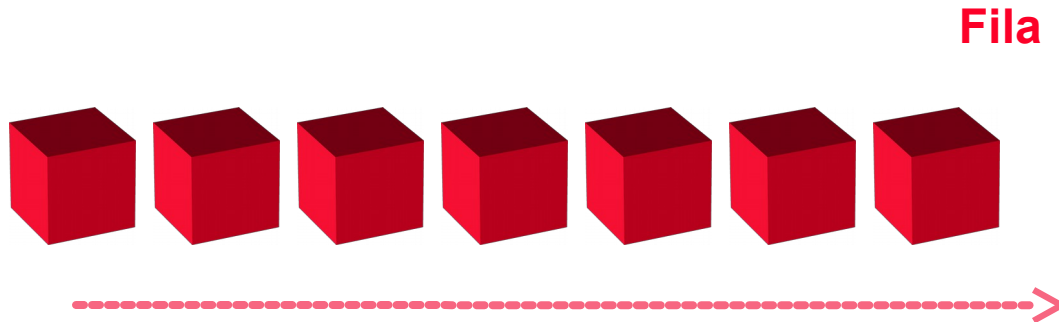
Filas

- É uma estrutura de dados improtantíssima para:
 - ◆ Gerência de dados/processos por ordem cronológica:
 - ✦ **Fila de impressão** em uma impressora de rede
 - ✦ **Fila de pedidos** de uma expedição ou tele-entrega.
 - ◆ Simulação de processos seqüenciais:
 - ✦ Chão de fábrica: fila de camisetas a serem estampadas.
 - ✦ Comércio: simulação de fluxo de um caixa de supermercado.
 - ✦ Tráfego: simulação de um cruzamento com um semáforo.



Filas

- É uma estrutura de dados improtantíssima para:
 - ◆ Gerência de dados/processos por ordem cronológica:
 - ✦ **Fila de impressão** em uma impressora de rede
 - ✦ **Fila de pedidos** de uma expedição ou tele-entrega.
 - ◆ Simulação de processos seqüenciais:
 - ✦ Chão de fábrica: fila de camisetas a serem estampadas.
 - ✦ Comércio: simulação de fluxo de um caixa de supermercado.
 - ✦ Tráfego: simulação de um cruzamento com um semáforo.

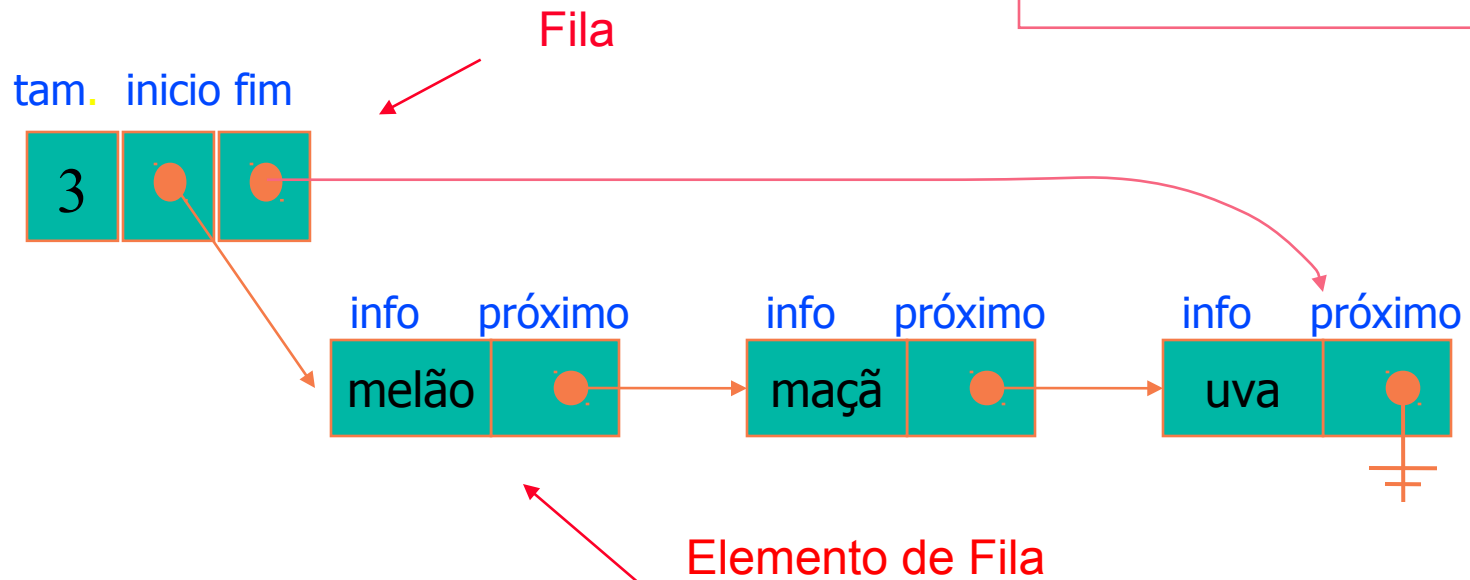


Filas - Representação

- Extensão da lista encadeada
 - ◆ Referenciamos o último elemento também.
 - ◆ Adicionamos no **fim**
 - ◆ Excluimos do **início**

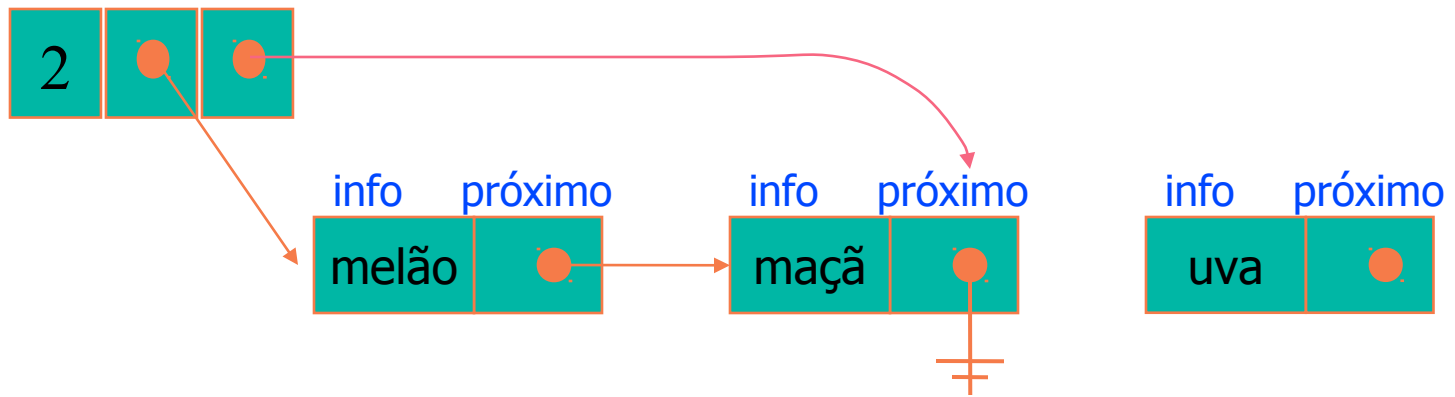
Pseudo-código:

```
tipo Fila {  
    Elemento *inicio;  
    Elemento *fim;  
    inteiro tamanho;  
};
```



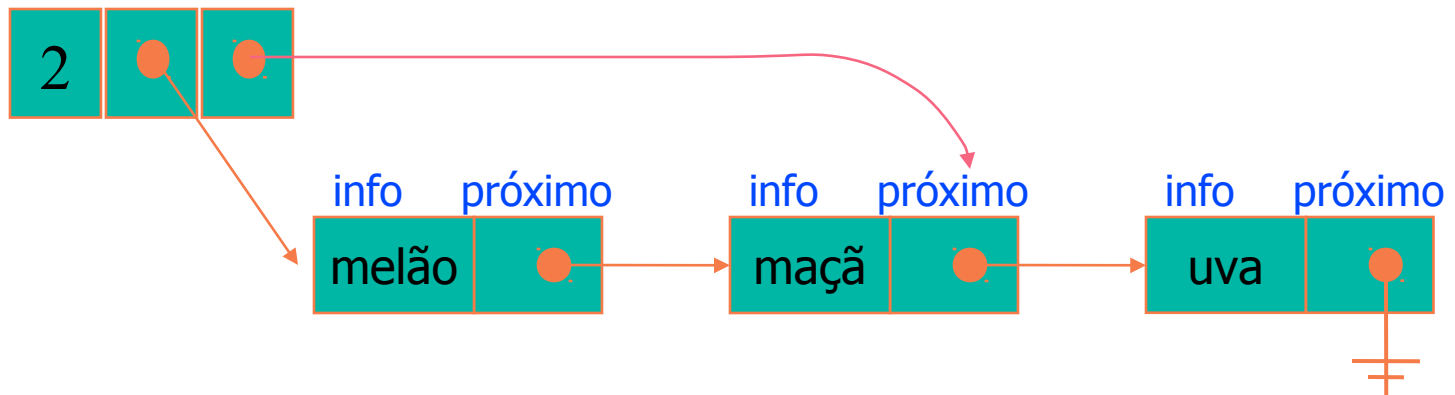
Algoritmo Adiciona Fila

tam. inicio fim



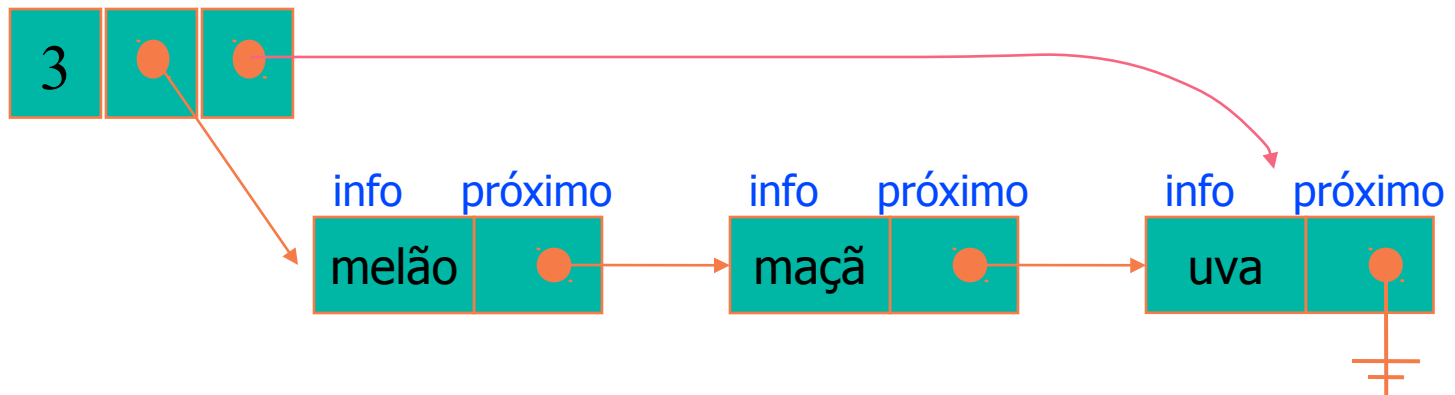
Algoritmo Adiciona Fila

tam. inicio fim



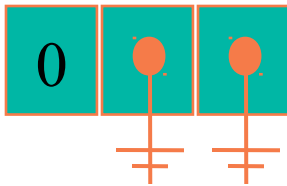
Algoritmo Adiciona Fila

tam. inicio fim



Algoritmo Adiciona Fila – fila vazia

tam. inicio fim

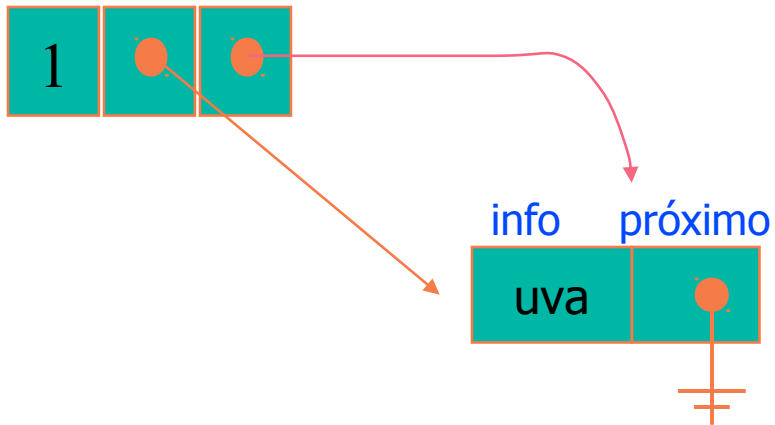


info próximo

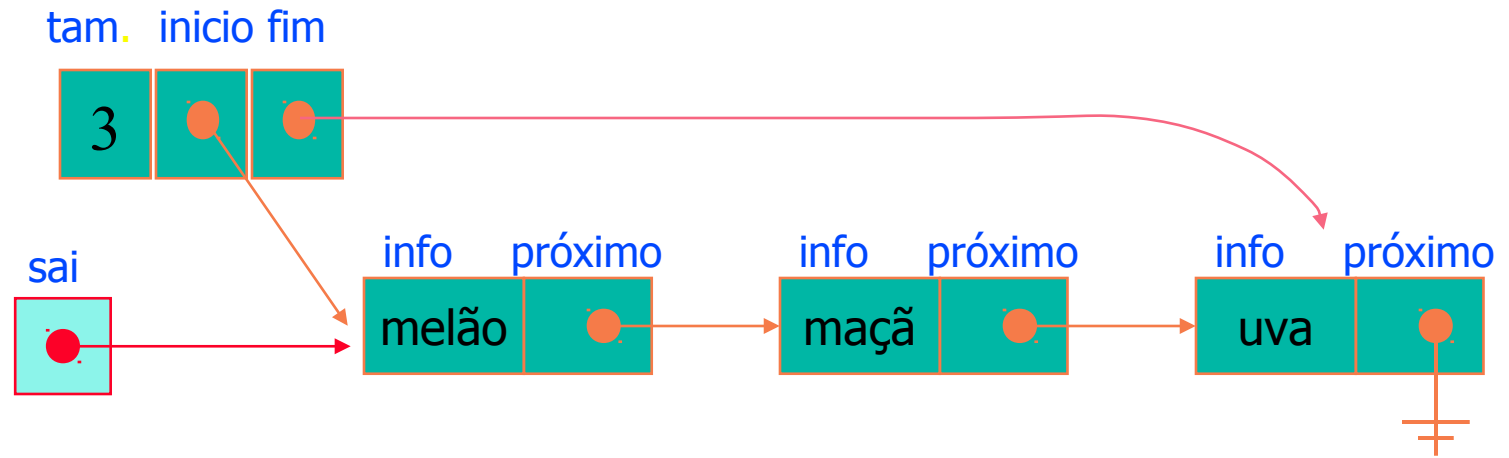


Algoritmo Adiciona Fila – fila vazia

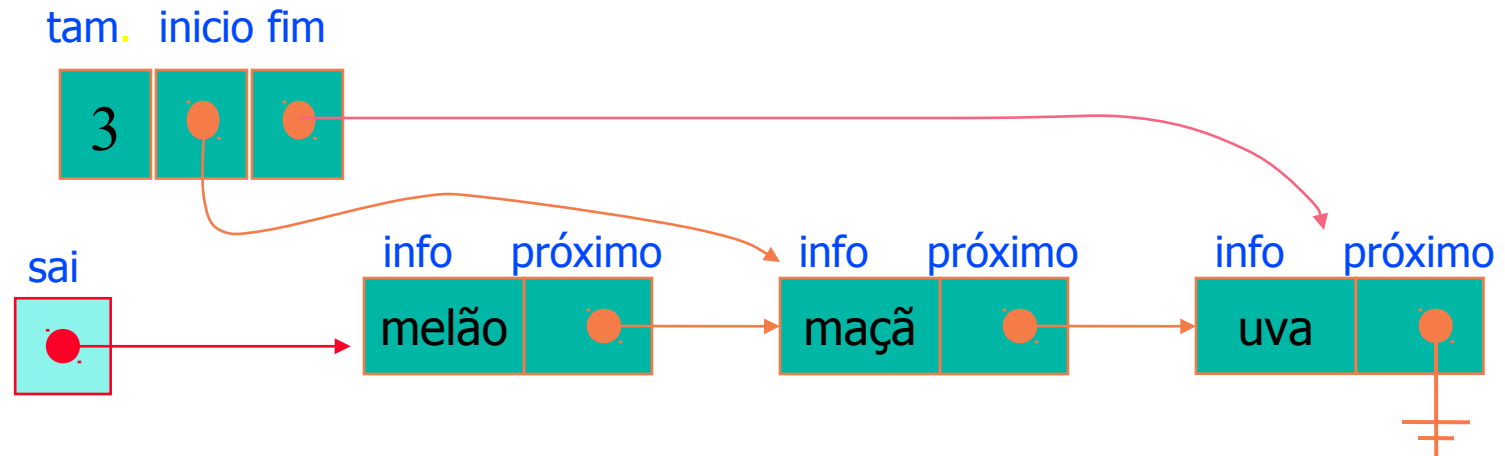
tam. inicio fim



Algoritmo Retira Fila

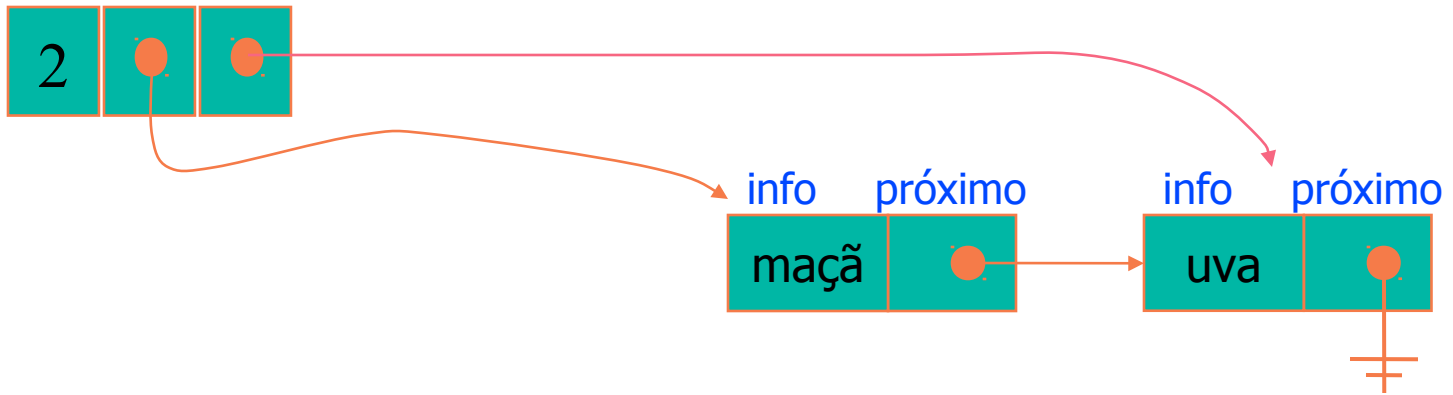


Algoritmo Retira Fila

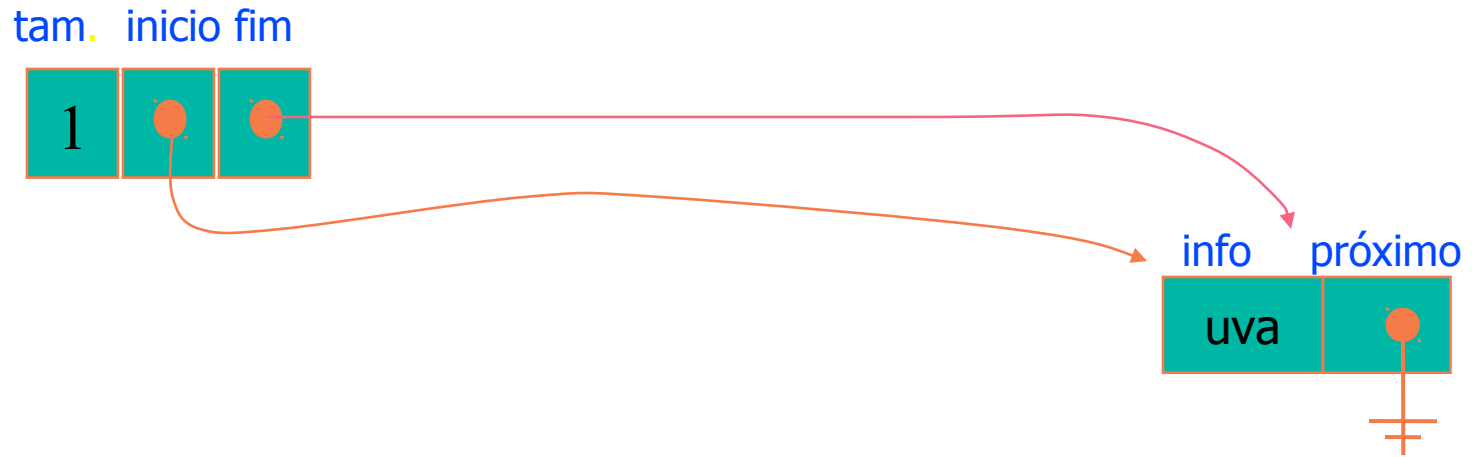


Algoritmo Retira Fila

tam. inicio fim



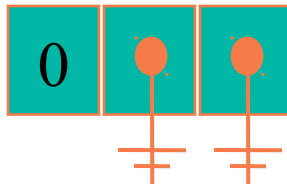
Algoritmo Retira Fila – fila unitária



Não preciso de uma variável auxiliar sai

Algoritmo Retira Fila – fila unitária

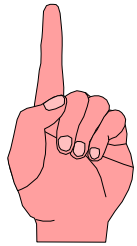
tam. inicio fim



Exercício

- Implemente o TAD Fila com as suas duas operações de manipulação.
- Implemente um programa principal de aplicação que utilize uma fila para:
 - ◆ Ler dados de pedidos de solicitação de conserto de computadores da marca HAL pela sua assistência técnica AssistHAL.
 - ◆ Utilize o seguinte TipoInfo: Nome do Solicitante, Telefone, Data da Entrega (inserida automaticamente), Modelo do Computador e Valor do Conserto, que é um valor chutado.
- Após cadastrado um pedido, o sistema deverá informar quando o solicitante poderá contar com o computador pronto, sendo que:
 - ◆ A oficina AssistHAL leva em média duas semanas por pedido.

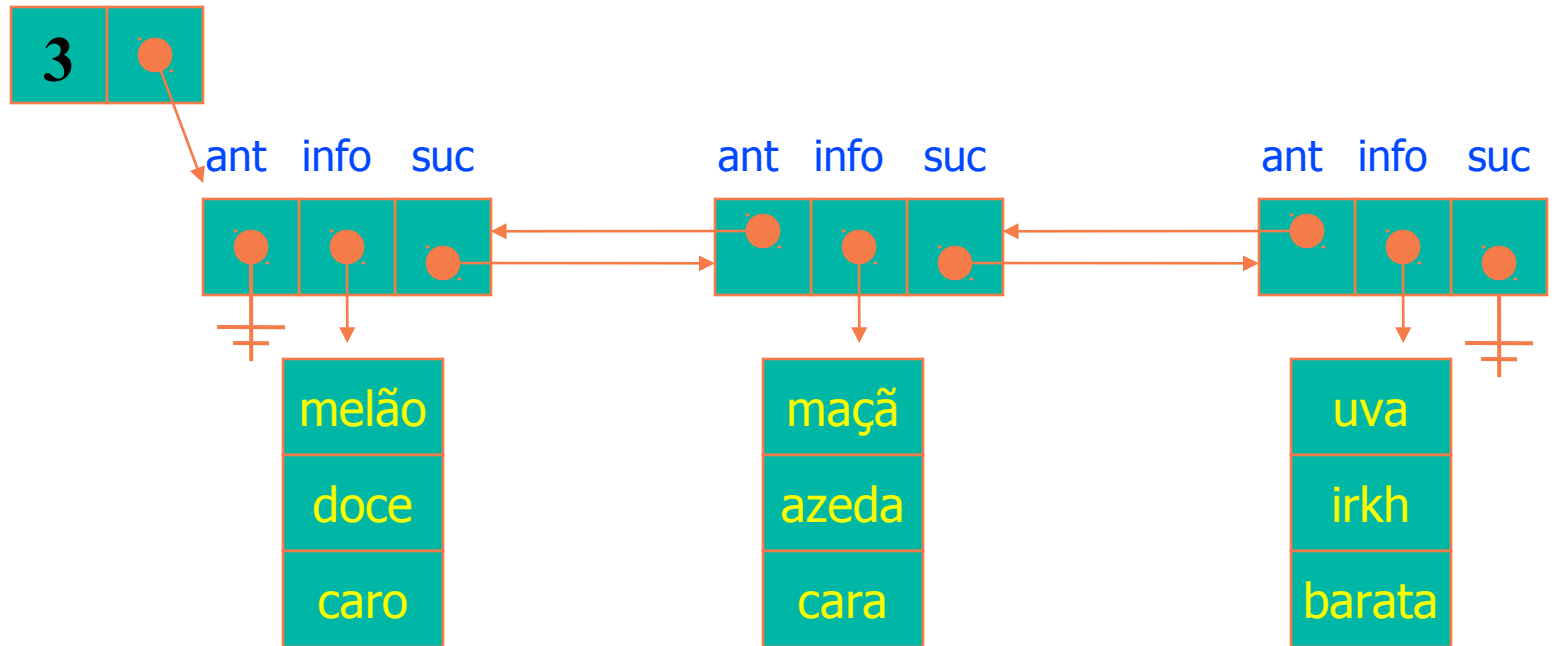
Lista Duplamente Encadeada



- A Lista Encadeada e a Fila possuem a desvantagem de somente podermos caminhar em uma direção.
 - ◆ Vimos que para olhar um elemento que “acabamos de passar” precisamos de uma variável auxiliar “anterior”.
 - ◆ Para olhar outros elementos ainda anteriores não temos nenhum meio, a não ser começar de novo.
- A **Lista Duplamente Encadeada** é uma estrutura de lista que permite deslocamento em ambos os sentidos:
 - ◆ Útil para representar conjuntos de eventos ou objetos a serem percorridos em dois sentidos.
 - ◆ Ex.: **Itinerários de ônibus, trem ou avião.**
 - ◆ Útil também quando realizamos uma busca aproximada e nos movemos para e frente e trás.

Lista Duplamente Encadeada : modelagem

tam. dados



Modelagem Cabeça de Lista Dupla

■ Necessitamos:

- ◆ Um ponteiro para o primeiro elemento da lista.
- ◆ Um inteiro para indicar quantos elementos a lista possui.

■ Pseudo-código:

```
tipo ListaDupla {  
    ElementoDuplo *dados;  
    inteiro      tamanho;  
};
```

Modelagem Cabeça de Lista Dupla

■ Necessitamos:

- ◆ Um ponteiro para o elemento anterior na lista.
- ◆ Um ponteiro para o elemento sucessor na lista.
- ◆ Um ponteiro para a informação que vamos armazenar.

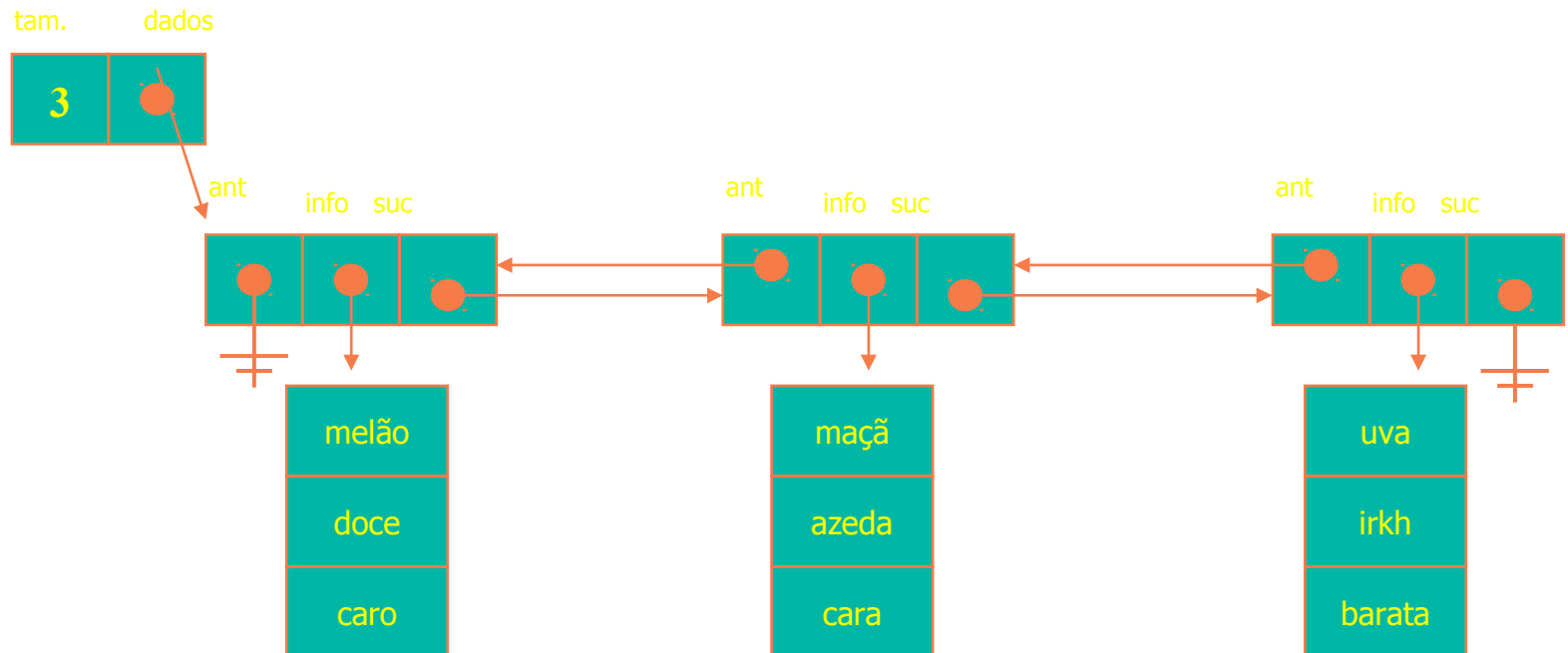
■ Pseudo-código:

```
tipo ElementoDuplo {  
    ElementoDuplo *anterior;  
    ElementoDuplo *sucessor;  
    TipoInfo      *info;  
};
```


Modelagem Cabeça de Lista Dupla

■ Aspecto Funcional:

- ◆ Colocar e retirar dados da lista.
- ◆ Testar se a lista está vazia e outros testes.
- ◆ Inicializa-la e garantir a ordem dos elementos.



Modelagem de Lista Duplamente Encadeada

- Operações: Colocar e retirar dados da lista:
 - ◆ `AdicionaDuplo(listaDupla, dado)`
 - ◆ `AdicionaNoInicioDuplo(listaDupla, dado)`
 - ◆ `AdicionaNaPosicaoDuplo(listaDupla, dado, posicao)`
 - ◆ `AdicionaEmOrdemDuplo(listaDupla, dado)`

 - ◆ `RetiraDuplo(listaDupla)`
 - ◆ `RetiraDoInicioDuplo(listaDupla)`
 - ◆ `RetiraDaPosicaoDuplo(listaDupla, posicao)`
 - ◆ `RetiraEspecificoDuplo(listaDupla, dado)`

Modelagem de Lista Duplamente Encadeada

- Operações: Testar a lista e outros testes:
 - ◆ `ListaVaziaDuplo(listaDupla)`
 - ◆ `PosicaoDuplo(listaDupla, dado)`
 - ◆ `ContemDuplo(listaDupla, dado)`
- Operações: Inicializar ou limpar:
 - ◆ `CriaListaDupla()`
 - ◆ `DestroiListaDupla(listaDupla)`

Algoritmo AdicionarNoInicioListaDupla

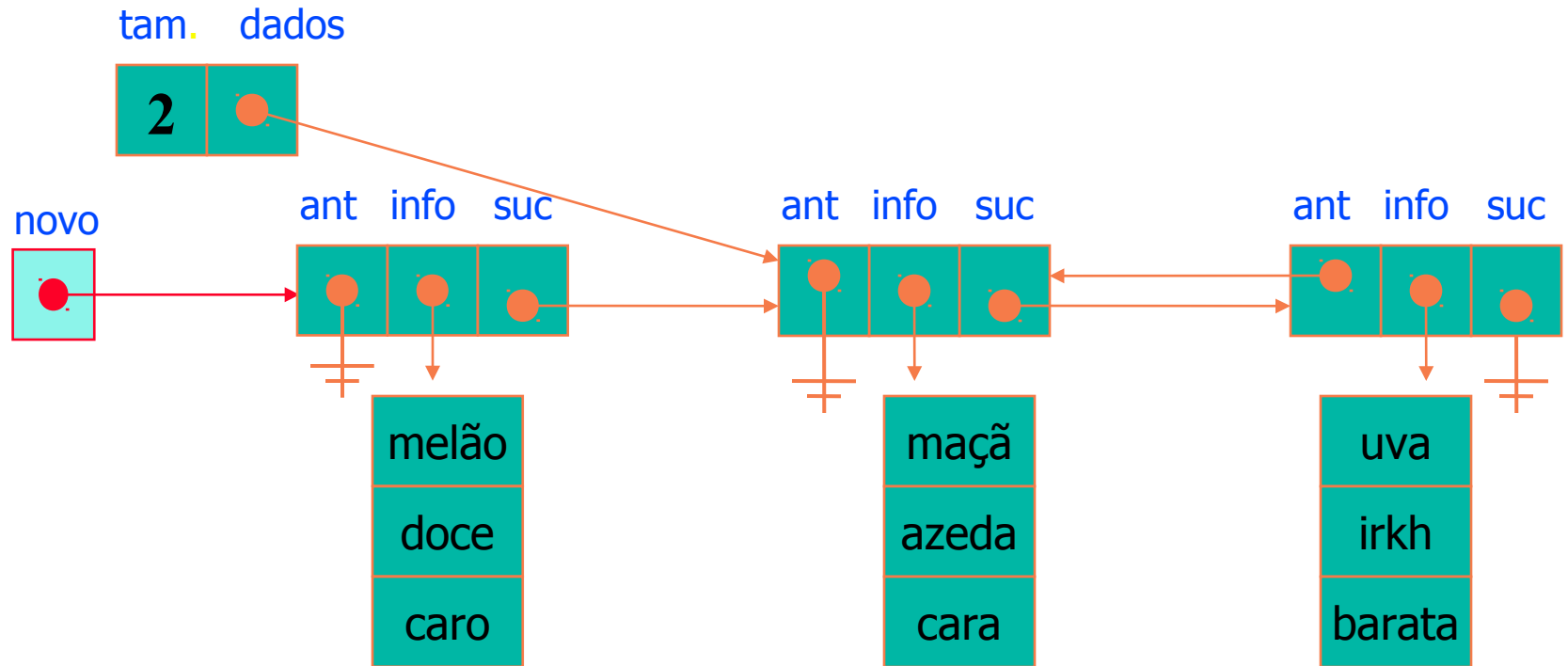
■ Procedimento:

- ◆ Testamos se é possível alocar um elemento.
- ◆ Fazemos o sucessor deste novo elemento ser o primeiro da lista.
- ◆ Fazemos o seu antecessor ser NULO.
- ◆ Fazemos a cabeça de lista apontar para o novo.

■ Parâmetros:

- ◆ O tipo info (dado) a ser inserido.
- ◆ ListaDupla.

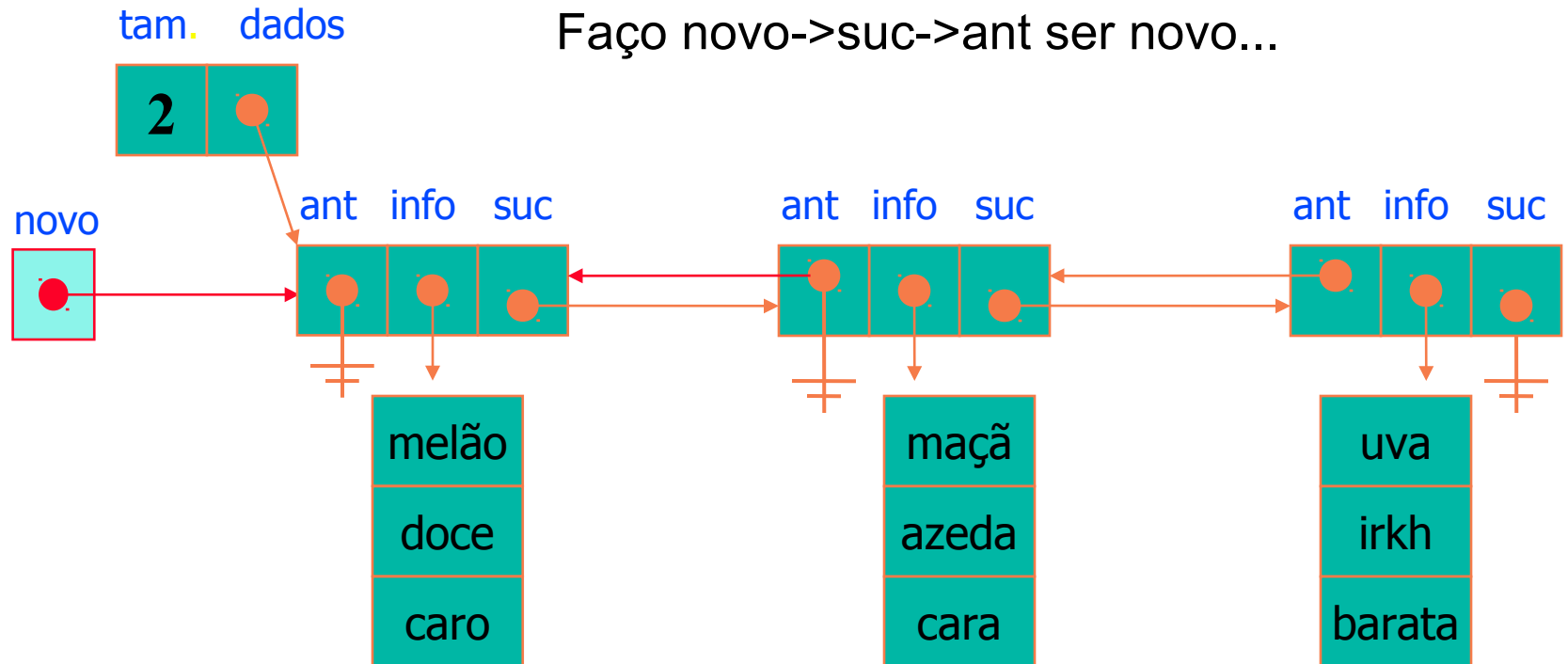
Algoritmo AdicionarNoInicioListaDupla



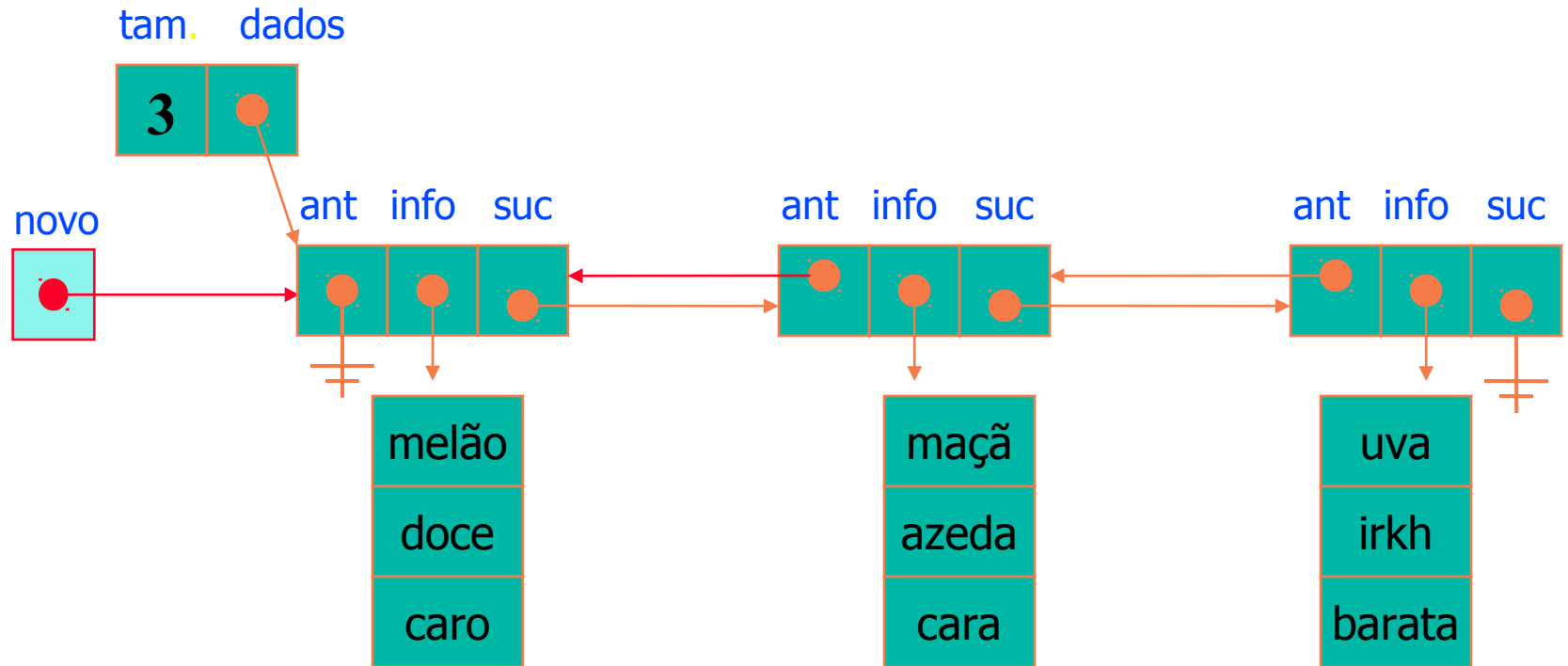
Algoritmo AdicionarNoInicioListaDupla

Caso novo->suc não seja nulo...

Faço novo->suc->ant ser novo...



Algoritmo AdicionarNoInicioListaDupla



Algoritmo RetirarInicioListaDupla

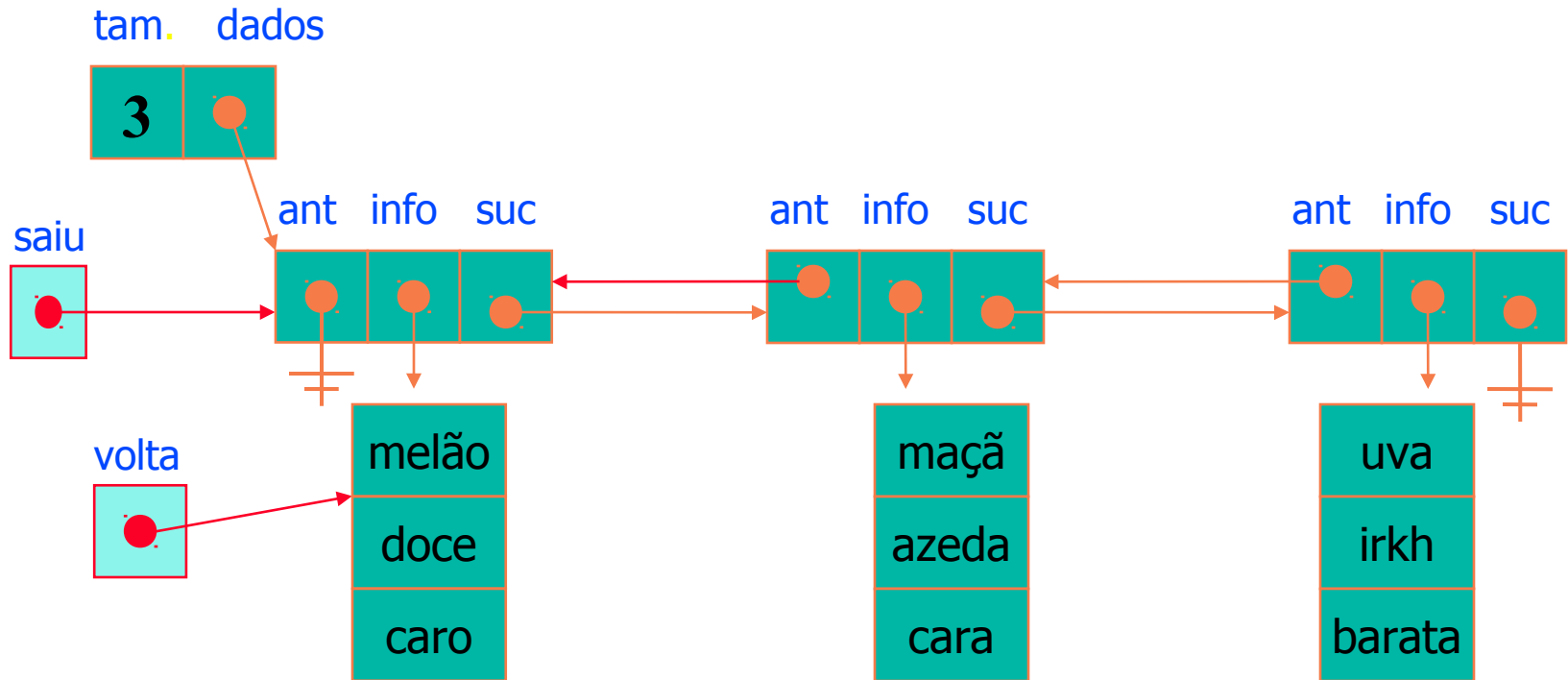
■ Procedimento:

- ◆ Testamos se há elementos.
- ◆ Decrementamos o tamanho.
- ◆ Se o elemento possuir sucessor, o antecessor do sucessor será NULO.
- ◆ Liberamos a memória do elemento.
- ◆ Devolvemos a Informação.

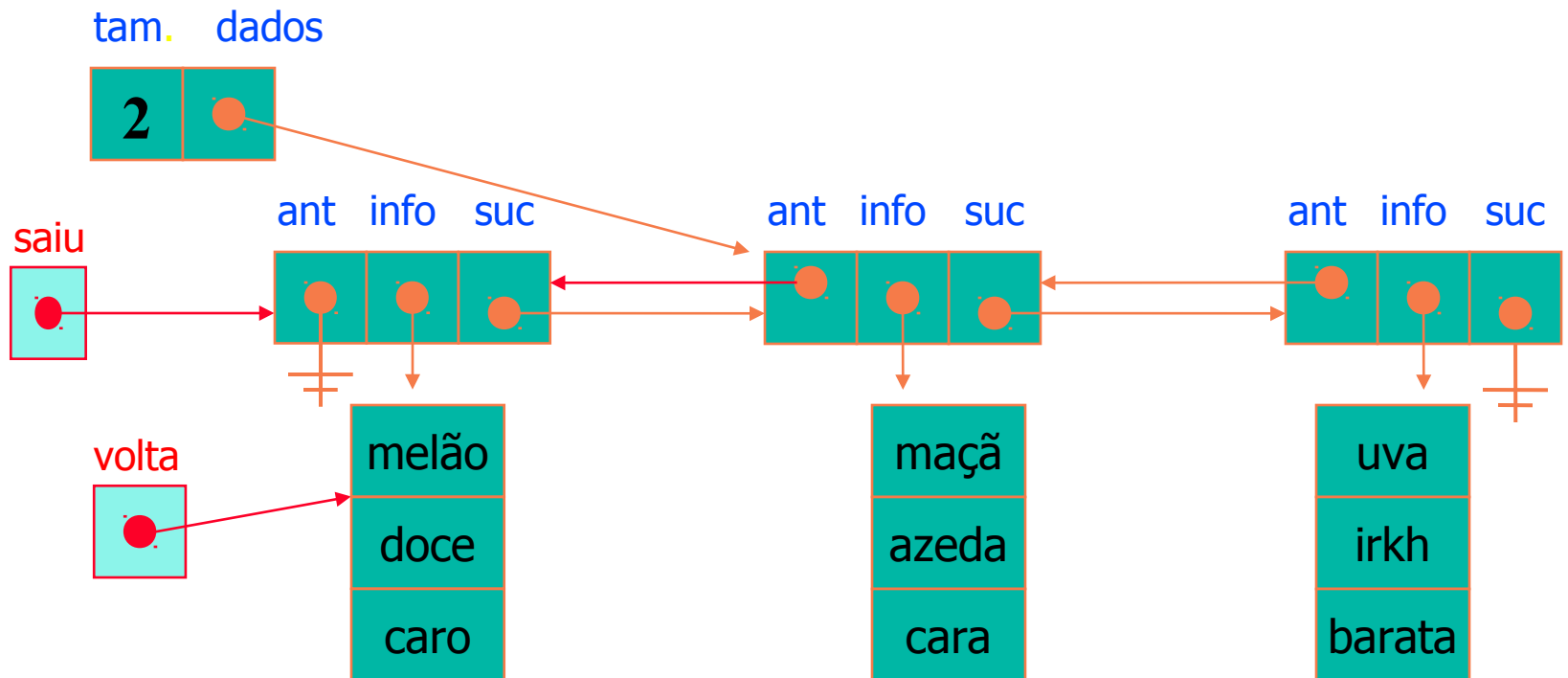
■ Parâmetros:

- ◆ ListaDupla.

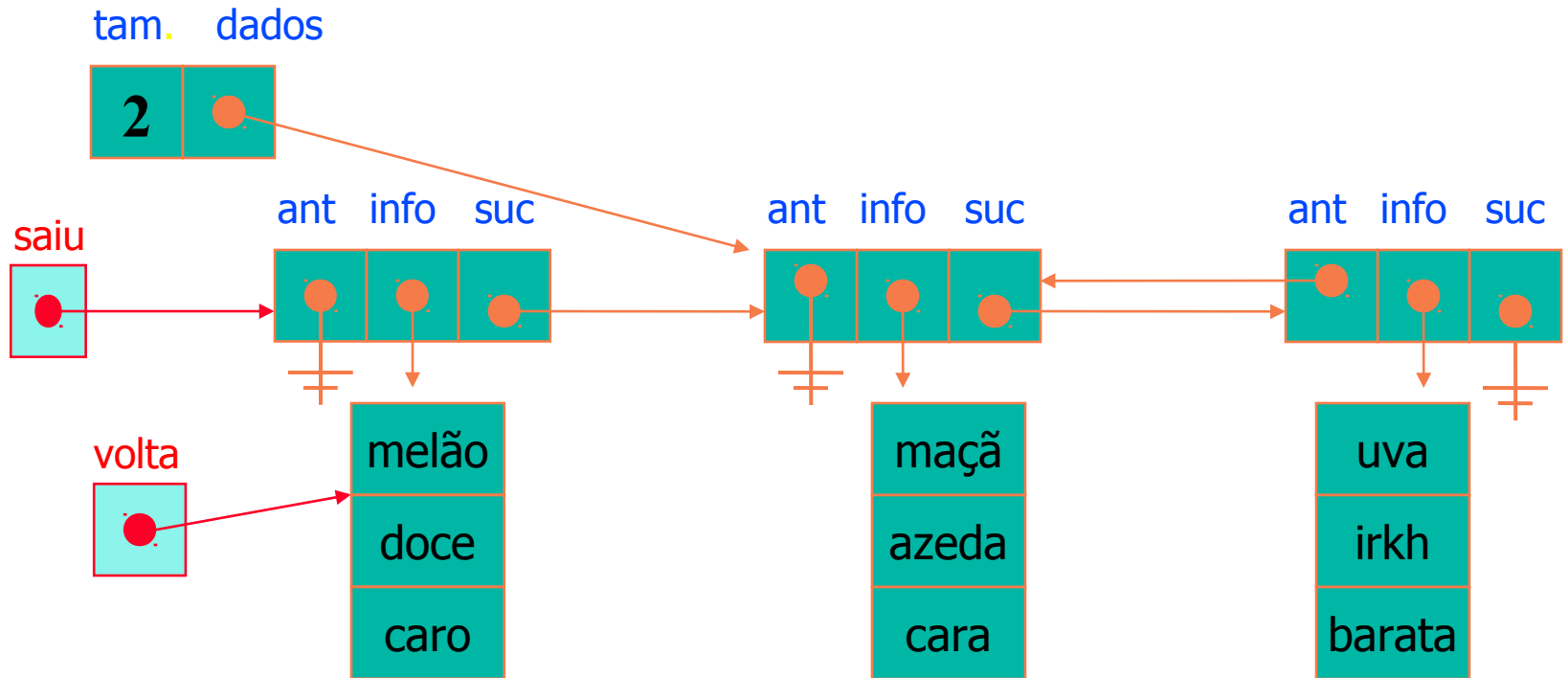
Algoritmo RetirarInicioListaDupla



Algoritmo RetirarInicioListaDupla



Algoritmo RetirarInicioListaDupla



Algoritmo RetirarInicioListaDupla

tam. dados



ant info suc



ant info suc



Algoritmo AdicionaPosiçãoListaDupla

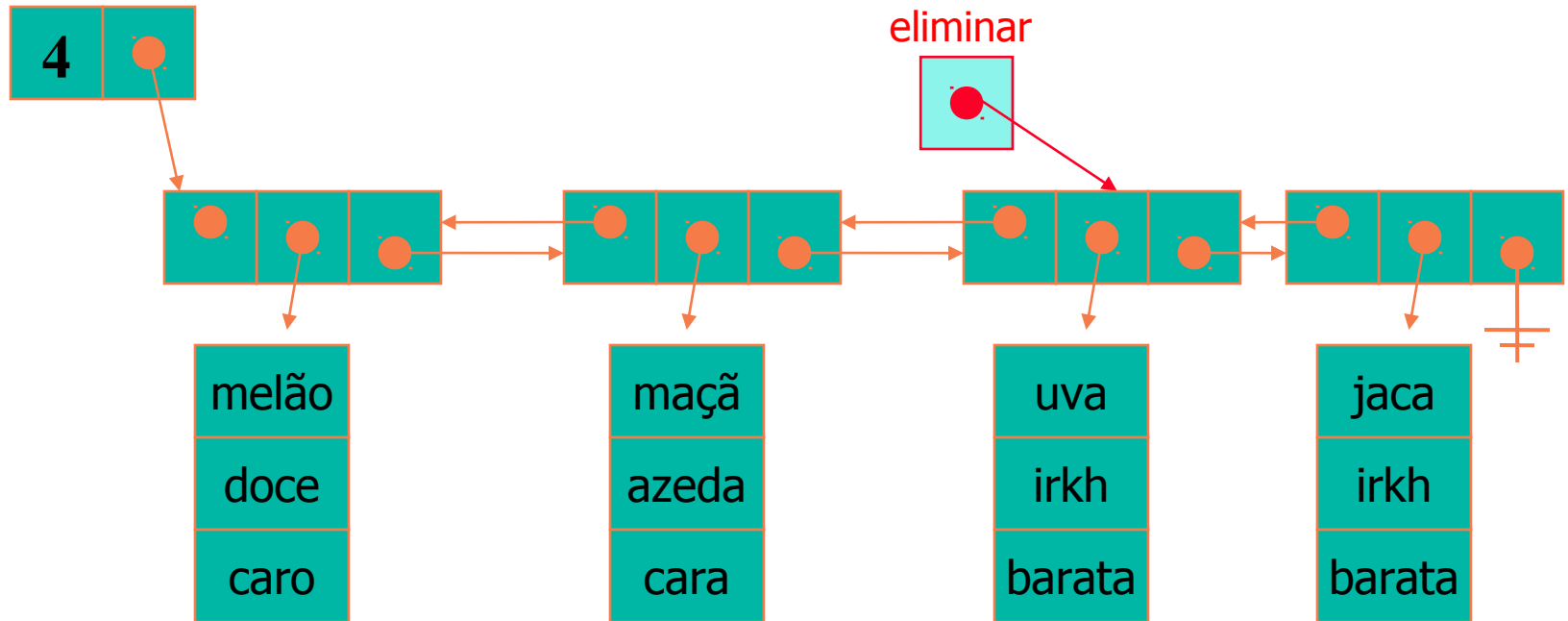
- Praticamente idêntico à lista encadeada.
- Procedimento:
 - ◆ Testamos se a posição existe e se é possível alocar elemento.
 - ◆ Caminhamos até a posição.
 - ◆ Adicionamos o novo dado na posição.
 - ◆ Incrementamos o tamanho.
- Parâmetros:
 - ◆ O dado a ser inserido.
 - ◆ A posição onde inserir.
 - ◆ Lista.

Algoritmo AdicionaPosiçãoListaDupla

- Mais simples que a Lista Encadeada.
- Procedimento:
 - ◆ Testamos se a posição existe.
 - ◆ Caminhamos até a posição.
 - ◆ Retiramos o dado da posição.
 - ◆ Decrementamos o tamanho.
- Parâmetros:
 - ◆ A posição de onde retirar.
 - ◆ Lista.

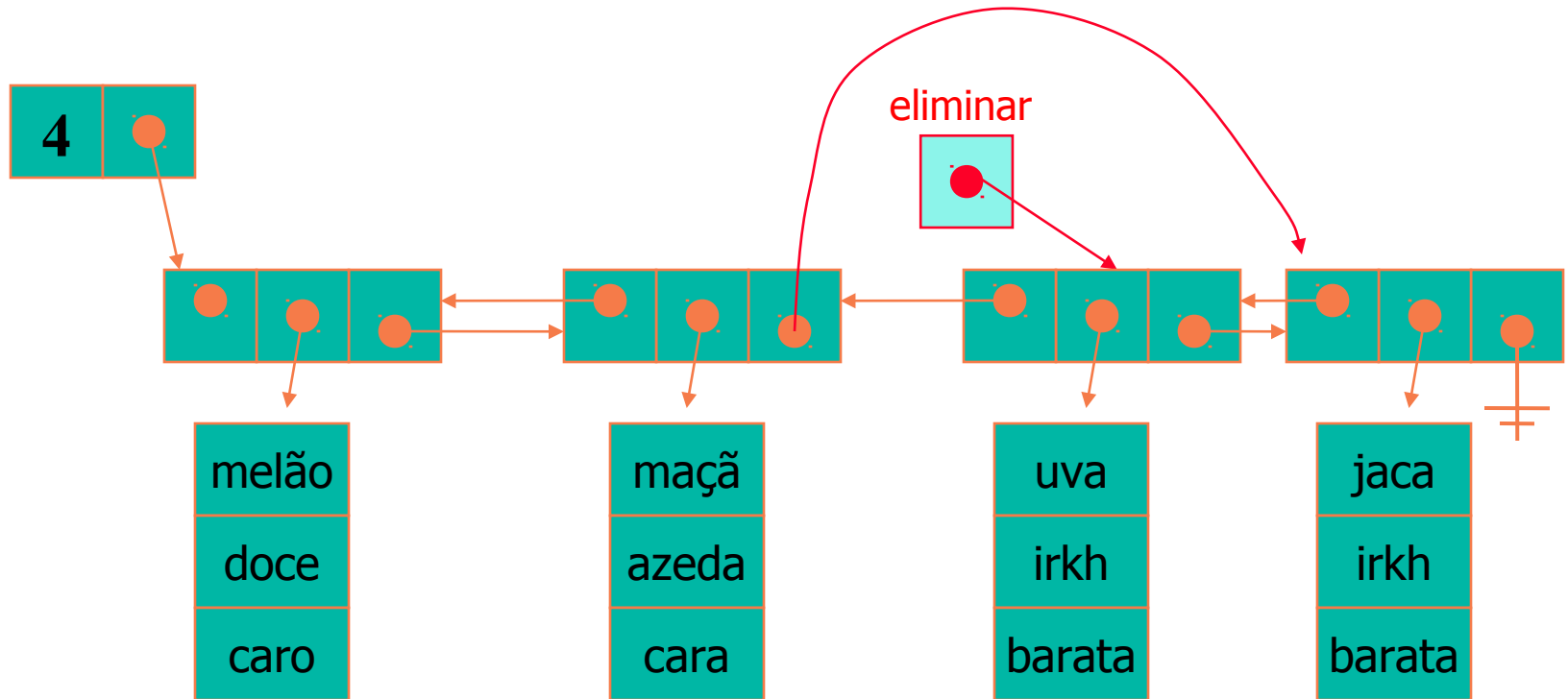
Algoritmo AdicionaPosiçãoListaDupla

Posições > 1



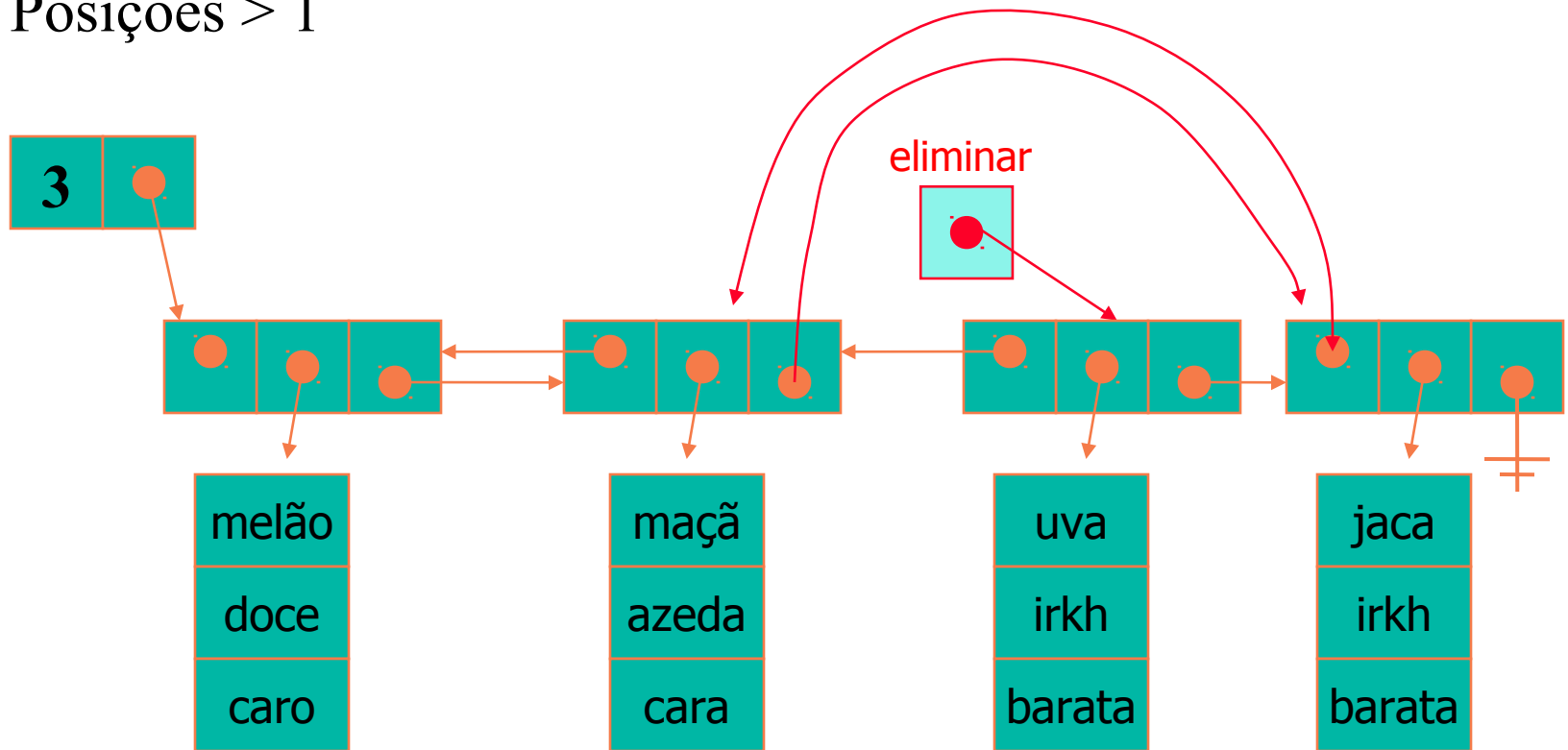
Algoritmo RetiradaPosiçãoListaDupla

Posições > 1



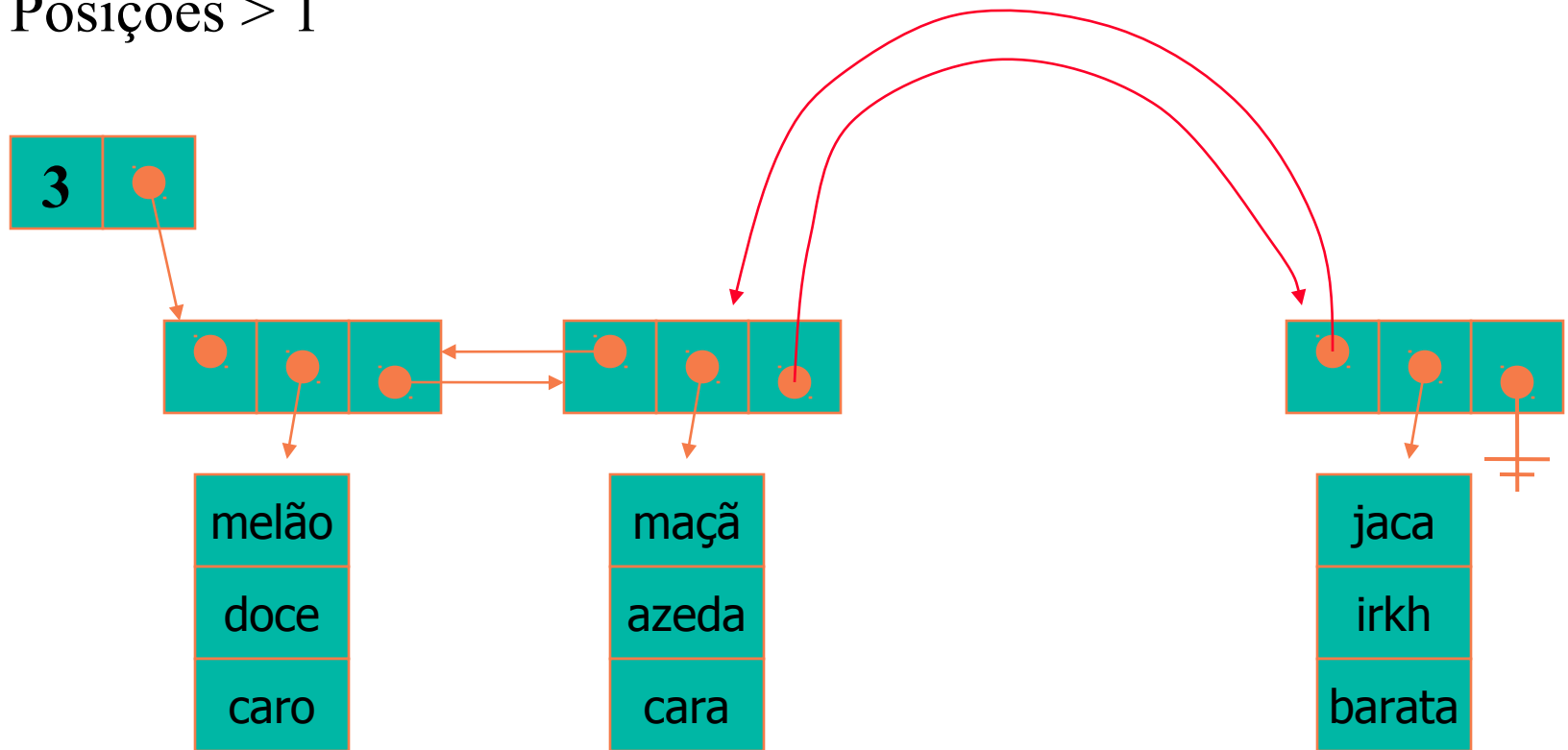
Algoritmo RetiradaPosiçãoListaDupla

Posições > 1



Algoritmo RetiradaPosiçãoListaDupla

Posições > 1



Algoritmo AdicionarEmOrdemDupla

- Idêntico à lista encadeada.
- Procedimento:
 - ◆ Necessitamos de uma função para comparar os dados (**maior**)
 - ◆ Procuramos pela posição onde inserir comparando dados.
 - ◆ Chamamos **adicionaNaPosiçãoDuplo**.
- Parâmetros:
 - ◆ O dado a ser inserido.
 - ◆ ListaDupla.

Exercício

- Implemente o TAD Lista Duplamente Encadeada com funções para todas as suas operações.
- Implemente um Módulo aplicativo programa principal que gerencie uma lista representando um itinerário de um trem. O programa deverá:
 - ◆ Utilizar um tipo info que represente uma estação de trem tendo:
 - ◆ Nome da estação
 - ◆ Hora de chegada e de saída
 - ◆ Hora de chegada e saída na volta.
 - ◆ Aceitar o cadastro de uma estação. O programa coloca a estação na posição por ordem de hora de **saída** na ida.
 - ◆ O programa deverá informar ao usuário dados sobre uma parada solicitada pelo usuário por nome:
 - ◆ Quando o trem chega na ida e na volta, qual a estação anterior e qual a estação que vem depois.

Exercício

