### Definições

- ★ As operações são definidas por seus operadores.

  A ordem de avaliação das operações depende dos delimitadores e da prioridade dos operadores.
- ★As expressões aritméticas podem ser representas por 3 tipos de notação.
  - Infixa
  - Pré-fixa
  - Pós-fixa

#### Avaliação de expressões

- ➡A avaliação de expressões na forma pós-fixa é bastante simplificada por diversas razões:
  - Não há necessidade de emprego de delimitadores;
  - A prioridade dos operadores deixa de ser relevante;
    - As expressões podem ser analisadas fazendo uma varredura do início para o final armazenando os operandos em uma pilha, aplicando os operadores sobre os elementos da pilha e empilhando os resultados das operações efetuadas.

2

### Avaliação de expressões

- ➡ A avaliação de expressões aritméticas pode ser feita transformando as expressões infixas, familiares aos seres humanos, em expressões pós-fixas e, a seguir, avaliando o resultado das expressões pós-fixas obtidas.
- ➡ Para a transformação de expressões aritméticas infixas em pós-fixas e sua avaliação é conveniente definir diversas funções auxiliares.

3

- - Inicialmente será apresentado um algoritmo com bastante abstração
  - Será apresentado um exemplo
  - Finalmente serão apresentadas as declarações de funções utilizadas em um algoritmo com pouca abstração (para implementação)

# Transformação de expressões infixas em pós-fixas

A entrada é um vetor infixVect de tokens (strings) de uma expressão infixa

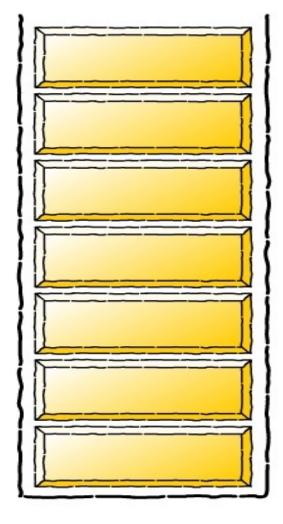
- **Quando o token for um operando** 
  - Inclui-lo no final do vetor postfixVect de tokens (strings) que armazena a expressão pós-fixa correspondente
- Quando o token for um parênteses ou um operador
  - Se o token x for "("
    - Empilhar o token x em stackVect de tokens (strings)
  - Se o token x for ")"
    - Repetidamente desempilhar um token y de stackVect e adiciona-lo ao vetor postfixVect até encontrar "(" no final da pilha stackVect. Desempilhar então "(" de stackVect.
    - Se stackVect esvaziar antes de encontrar um "(", a expressão de entrada não é válida.

6

Se o token x for um operador

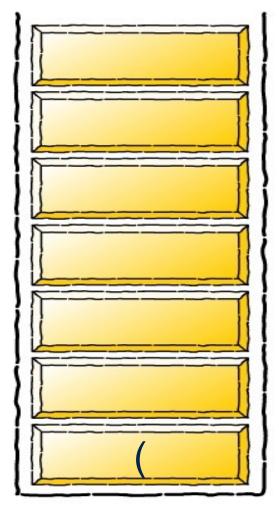
- Passo 1: Examinar o token y no topo de stackVect.
- Passo 2: Se(caso 1) stackVect não estiver vazia e (caso 2) y não for "(" e (caso 3) y for um operador de precedência igual ou maior do que a de x, desempilhar o token y de stackVect, adiciona-lo ao vetor postfixVect, e ir para o Passo 1 novamente.
- Passo 3: Se (caso 1) stackVect estiver vazia ou (caso 2) y for "(" ou (caso 3) y for um operador de precedência menor do que a de x , adicionar o token x ao vetor postfixVect.

Quando todos os tokens de infixVect tiverem sido processados, repetidamente desempilhar um token y de stackVect e adicionalo ao vetor postfixVect até esvaziar a pilha stackVect.



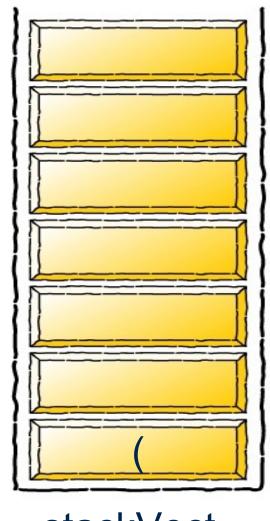
infixVect

$$(a+b-c)*d-(e+f)$$



infixVect

$$a + b - c) * d - (e + f)$$



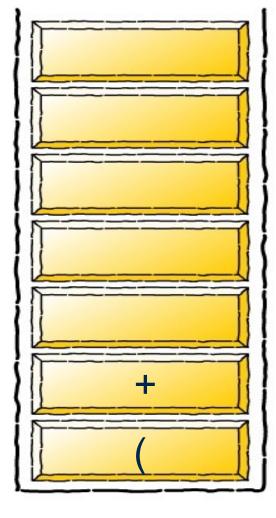
infixVect

$$+ b - c) * d - (e + f)$$

postfixVect

a

stackVect

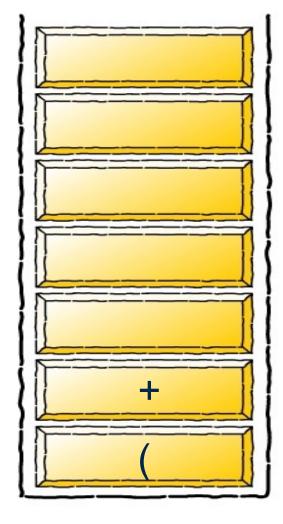


infixVect

$$b - c) * d - (e + f)$$

postfixVect

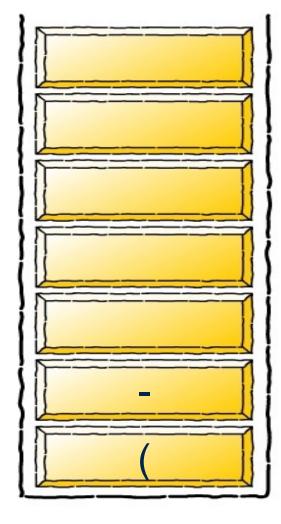
a



infixVect

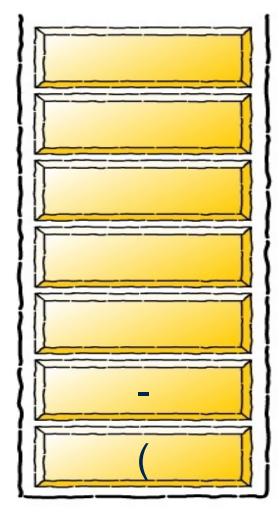
postfixVect

a b



infixVect

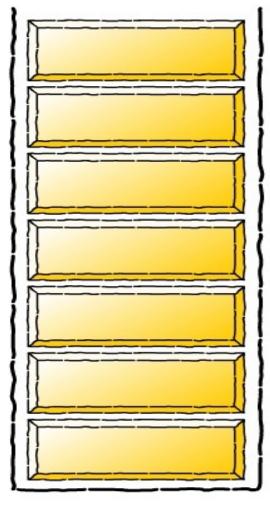
$$c)*d-(e+f)$$



infixVect

$$) * d - (e + f)$$

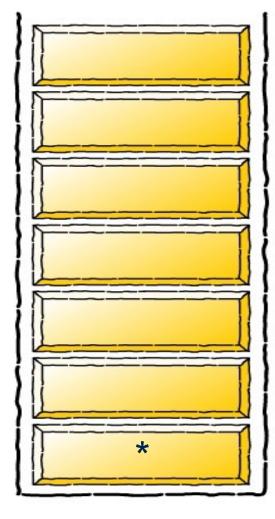
$$ab+c$$



infixVect

$$*d-(e+f)$$

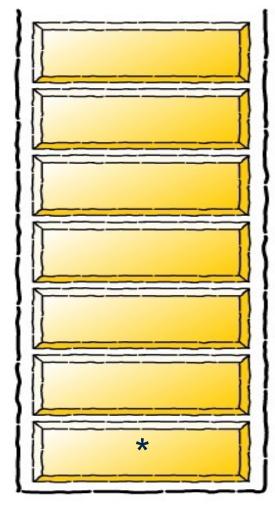
$$ab+c-$$



infixVect

$$d-(e+f)$$

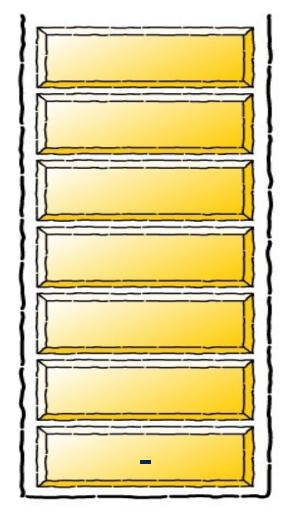
$$ab+c-$$



infixVect

$$-(e+f)$$

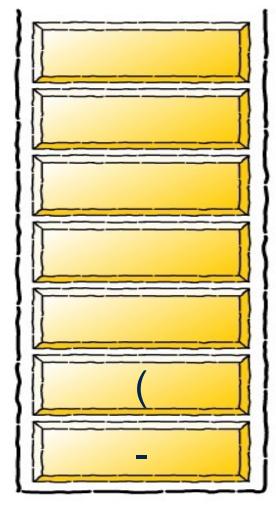
$$ab+c-d$$



infixVect

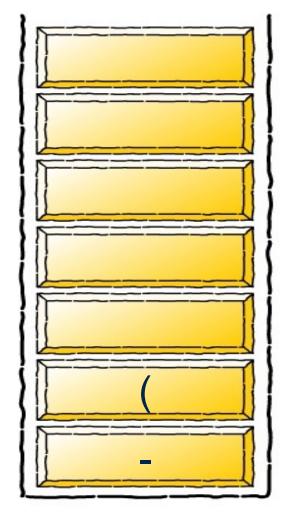
$$(e+f)$$

$$ab+c-d*$$



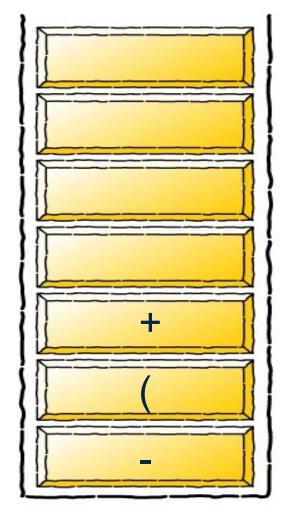
infixVect

$$ab+c-d*$$



infixVect

$$ab+c-d*e$$

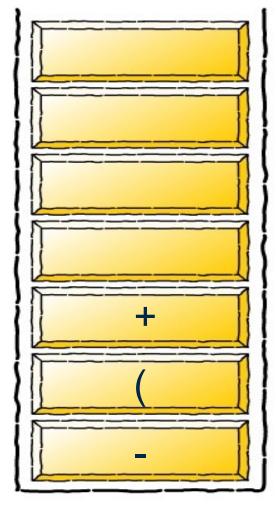


infixVect

f)

postfixVect

ab+c-d\*e

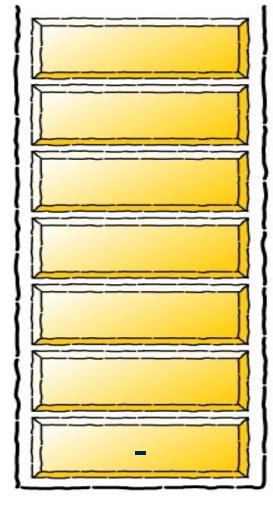


infixVect

)

postfixVect

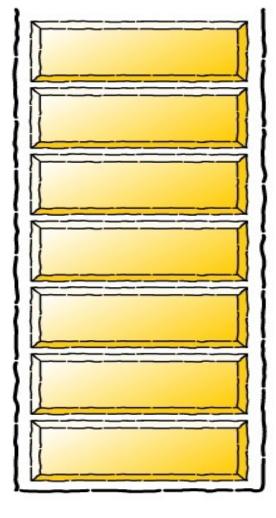
ab+c-d\*ef



infixVect

postfixVect

ab+c-d\*ef+



infixVect

postfixVect

ab+c-d\*ef+-

#### Funções auxiliares

Transformação de expressões aritméticas infixas em pós-fixas

- isoperand
- isdigit
- prio
- expon
- oper
- orcd
- postfix
- ♯ Avaliação de expressões aritméticas pós-fixas
  - eval

25

#### **#** isoperand

Recebe um caractere, ou "token", e retorna verdadeiro (TRUE) quando o caractere não for

#### **#** isdigit

Recebe um caractere, ou "token", e retorna TRUE quando o "token" for numérico.

#### **prio**

- Recebe um "token", que seja operador e retorna
  - 1 caso o operador seja + ou -
  - 2 caso o operador seja \* ou /
  - 3 caso o operador seja ^
  - 0 em caso contrário

#### **#** expon

 Recebe dois reais e retorna o valor do primeiro real elevado à potencia igual ao segundo real

#### **#** oper

 Recebe um "token" (operador) e dois reais (operandos) e retorna o resultado da aplicação do operador aos dois operandos

27

#### **prcd**

■ Recebe dois "tokens", representando operadores e retorna TRUE quando o primeiro operador tem precedência sobre o segundo operador ao aparecer à esquerda deste último em uma expressão infixa sem parênteses. Casos particulares ocorrem com o tratamento de parênteses.

Regras de tratamento de precedência de parênteses

REGRA	COMENTÀRIO
1	Qual quer operador que segue '(' é empilhado
2	'(' só não seria empilhado se o topo da pilha contivesse )'
3	Quando um ')' encontra um '(' não há desempilhamento. Ambos são descartados. Quando um')' encontra qualquer outro operador existe desempilhamento
4	')' encontrado na pilha, o que é absurdo. Retorna valor indefinido
GERAL	Regra válida para os demais operadores

Anbos os delimitadores são descartados.

#### **postfix**

- Recebe dois strings. O primeiro string (de entrada) representa uma expressão aritmética sob a forma infixa. O segundo string serve para retornar uma expressão aritmética na forma pós-fixa.
- O string de entrada é varrido do início até o final.
- Se o token do string de entrada for um operando é imediatamente copiado para o string de saída. Se o token de entrada for um operador, enquanto houver operadores empilhados com precedência maior do que o operador de entrada, estes operadores que estavam empilhados são transferidos para a expressão de saída. O operador de entrada é empilhado.
- Ao término da varredura os operadores são desempilhados e copiados para a expressão de saída. Os delimitadores não são transferidos para o string de saída.

### Avaliação de expressões aritméticas pósfixas

#### # eval

- Recebe um string que representa uma expressão infixa e faz uma varredura do início para o final do string. Se o token corrente for um operando deve ser empilhado sob a forma de real. Se o token corrente for um operador devem ser desempilhados dois operandos sobre os quais o operador vá atuar. O resultado da aplicação do operador aos operandos é empilhado.
- Ao término da varredura do string a função retorna o topo da pilha.

# Avaliação de expressões pós-fixas

# Avaliação de expressões aritméticas pós-fixas

- 茸 Esta avaliação será mostrada da seguinte maneira:
  - Inicialmente será apresentado um algoritmo com bastante abstração
  - Será apresentado um exemplo

33

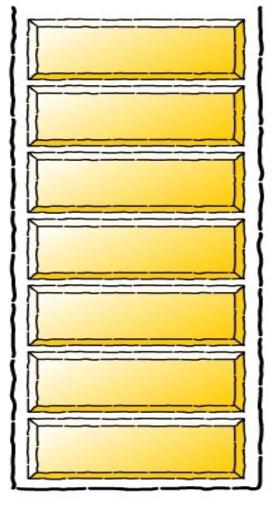
#### Avaliação de expressões aritméticas pós-fixas

Ler os tokens de um vetor de tokens (strings) **postfixVect** contendo uma expressão pós-fixa

- **♯** Quando o *token* for um operando
  - Empilhá-lo em stackVect
- **\** Quando o *token* for um operador
  - Desempilhar de stackVect dois operandos
  - Aplicar o operador aos dois operandos desempilhados de stackVect obtendo um valor (novo operando)
  - Empilhar em **stackVect** o valor obtido da aplicação do operador aos operandos desempilhados

Ao término da varredura do string de **postfixVect** a função retorna o topo da pilha

## Avaliação de expressões pós-fixas

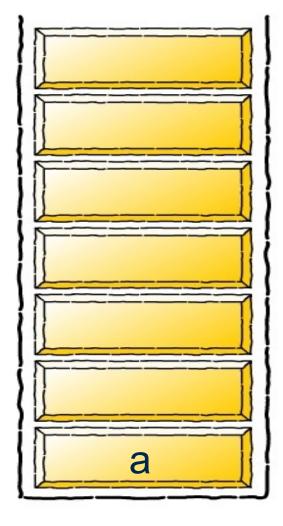


postfixVect

$$ab + c - d * ef + -$$

Situação inicial

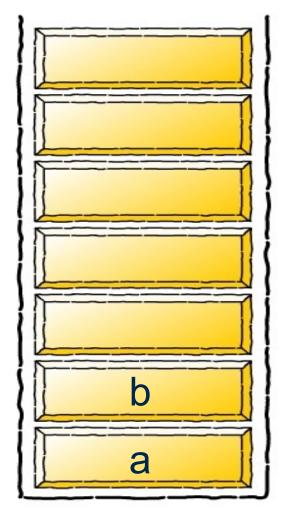
## Avaliação de expressões pós-fixas



postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

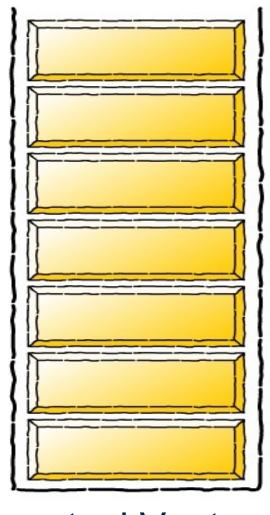
Empilhado o operando a



postfixVect

$$ab + c - d*ef + -$$

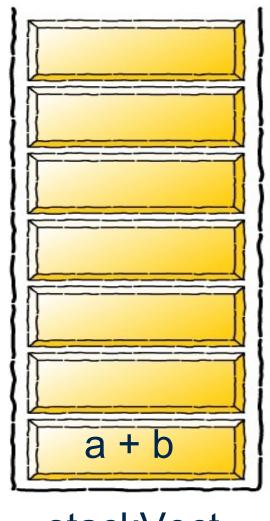
Empilhado o operando b



#### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

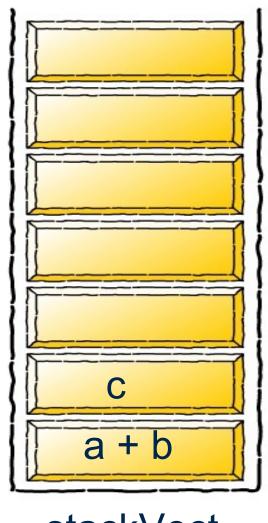
Desempilhados operandos a e b Operador + aplica-se a a e b



### postfixVect

$$ab + c - d*ef + -$$

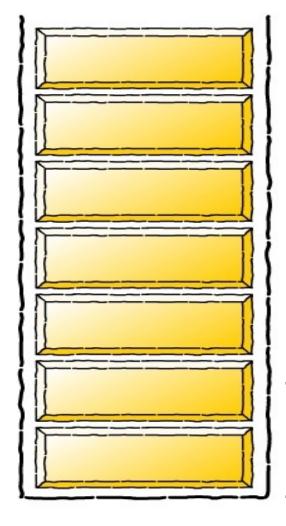
Empilhado o resultado a + b



postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

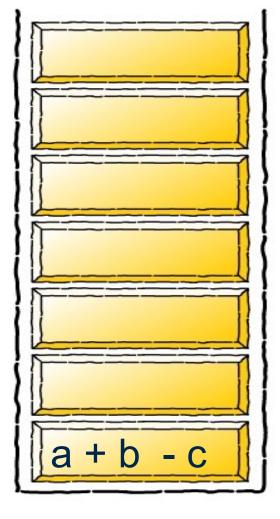
Empilhado o operando c



#### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

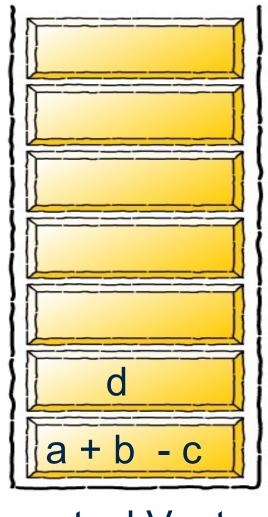
Desempilhados operandos (a + b) e c Operador - aplica-se a (a + b) e c



#### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

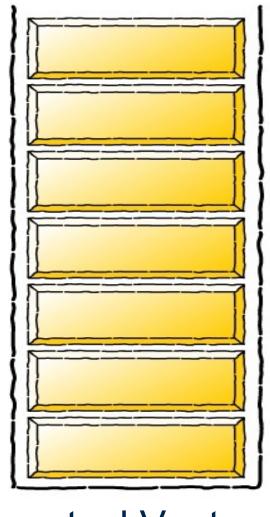
Empilhado o resultado (a + b - c)



### postfixVect

$$ab + c - d*ef + -$$

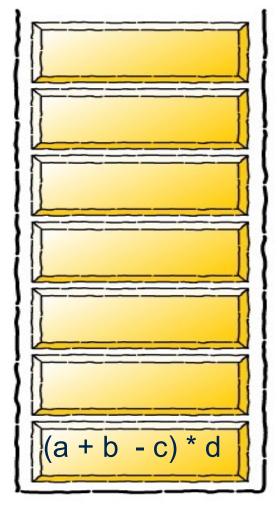
Empilhado o operando d



#### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

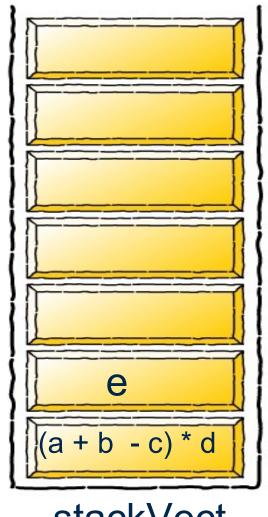
Desempilhados (a+b-c) e d Operador \* aplica-se a (a+b-c) e d



#### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

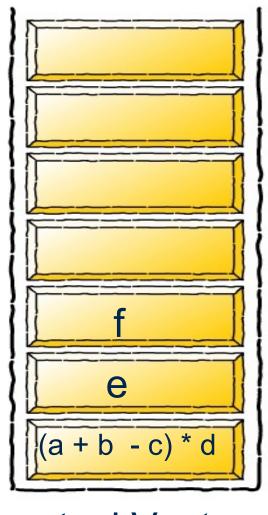
Empilhado o operando (a+b-c) \* d



### postfixVect

$$ab + c - d * e f + -$$

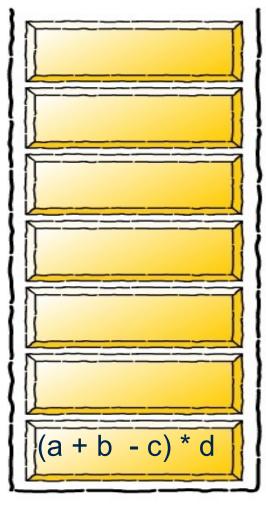
Empilhado o operando e



#### postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

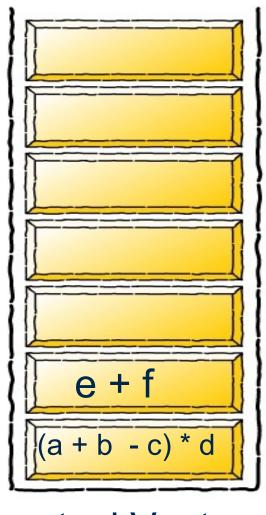
Empilhado o operando f



#### postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

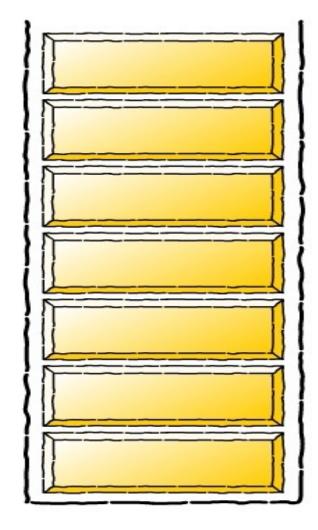
Desempilhados operandos e e f Operador + aplica-se a e e f



### postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

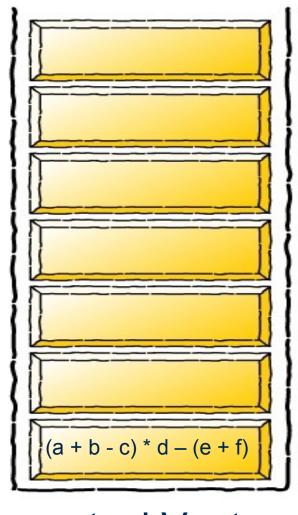
Empilhado operando e + f



#### postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

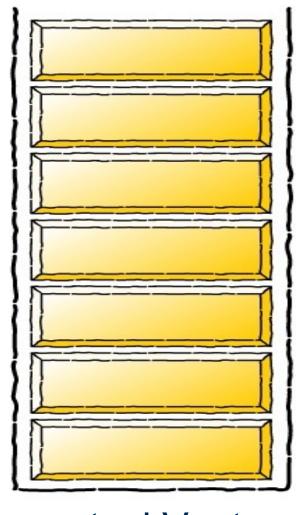
Desempilhados operandos (a+b-c)\*d e (e+ f)
Operador - aplica-se a (a+b-c)\*d e (e+ f)



#### postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

Empilhado (a + b - c) \* d - (e + f)



postfixVect

$$ab+c-d*ef+-$$

Saída obtida

Desempilhar (a + b - c) \* d - (e + f)