
Fundamentos de Recursividade

Conceito de Recursividade

- Fundamental em Matemática e Ciência da Computação
 - Um programa recursivo é um programa que chama a si mesmo
 - Uma função recursiva é definida em termos dela mesma
- Exemplos
 - Números naturais, Função fatorial, Árvore
- Conceito poderoso
 - Define conjuntos infinitos com *comandos* finitos

Conceito de Recursividade

- A recursividade é uma estratégia que pode ser utilizada sempre que o cálculo de uma função para o valor n , pode ser descrita a partir do cálculo desta mesma função para o termo anterior $(n-1)$.

Exemplo – Função fatorial:

$$n! = n * (n-1) * (n-2) * (n-3) * \dots * 1$$

$$(n-1)! = (n-1) * (n-2) * (n-3) * \dots * 1$$

logo:

$$n! = n * (n-1)!$$

Conceito de Recursividade

- Definição: dentro do corpo de uma função, chamar novamente a própria função
 - recursão direta: a função A chama a própria função A
 - recursão indireta: a função A chama uma função B que, por sua vez, chama A

Condição de Parada

- Nenhum programa nem função pode ser exclusivamente definido por si
 - Um programa seria um loop infinito
 - Uma função teria definição circular
- Condição de parada
 - Permite que o procedimento pare de se executar
 - $F(x) > 0$ onde x é decrescente
- Objetivo
 - Estudar recursividade como ferramenta *prática!*

Conceito de Recursividade

- Para cada chamada de uma função, recursiva ou não, os parâmetros e as variáveis locais são empilhados na pilha de execução.

Exeção

- Internamente, quando qualquer chamada de função é feita dentro de um programa, é criado um **Registro de Ativação** na **Pilha de Execução** do programa
- O registro de ativação armazena os parâmetros e variáveis locais da função bem como o “ponto de retorno” no programa ou subprograma que chamou essa função.
- Ao final da execução dessa função, o registro é desempilhado e a execução volta ao subprograma que chamou a função

Exemplo

```
Fat(int n)
{
    if(n<=0)    return 1;
    else
        return n * Fat(n-1);
}
```

```
Main()
{
    int f;
    f = fat(5);
    printf("%d", f);
}
```


Complexidade

- A complexidade de tempo do fatorial recursivo é $O(n)$. (Em breve iremos ver a maneira de calcular isso usando **equações de recorrência**)
- Mas a complexidade de espaço também é $O(n)$, devido a pilha de execução
- Já no fatorial não recursivo a complexidade de espaço é $O(1)$

```
Fat(int n)
{
    int f;
    f = 1;
    while(n > 0)
    {
        f = f * n;
        n = n - 1;
    }

    return f;
}
```

Conceito de Recursividade

- Portanto, a recursividade nem sempre é a melhor solução, mesmo quando a definição matemática do problema é feita em termos recursivos

Fibonacci

- Outro exemplo: **Série de Fibonacci**:
 - $F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad n > 2,$
 - $F_0 = F_1 = 1$
 - 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89...

```
Fib(int n) {  
    if (n<2)  
        return 1;  
    else  
        return Fib(n-1) + Fib(n-2);  
}
```

Análise da função Fibonacci

- Ineficiência em Fibonacci
 - Termos F_{n-1} e F_{n-2} são computados independentemente
 - Número de chamadas recursivas = número de Fibonacci!
 - Custo para cálculo de F_n
 - $O(\phi^n)$ onde $\phi = (1 + \sqrt{5})/2 = 1,61803\dots$
 - *Golden ratio*
 - Exponencial!!!

Fibonacci não recursivo

```
int FibIter(int n)
{
    int i, k, F;

    i = 1; F = 0;
    for(k = 1; k <= n; k++)
    {
        F += i;
        i = F - i;
    }
    return F;
}
```

- Complexidade: $O(n)$
- Conclusão: não usar recursividade cegamente!

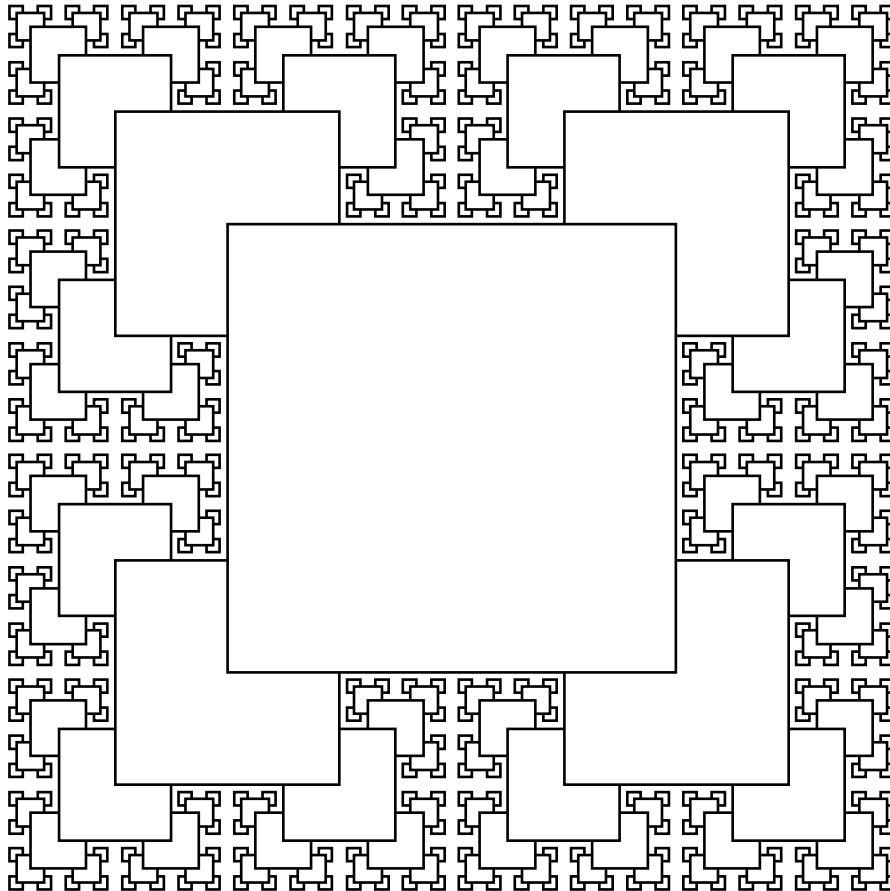
Quando vale a pena usar recursividade

- Recursividade vale a pena para Algoritmos complexos, cuja a implementação iterativa é complexa e normalmente requer o uso explícito de uma pilha
 - Dividir para Conquistar (Ex. Quicksort)
 - Caminhamento em Árvores (pesquisa, backtracking)

Dividir para Conquistar

- **Duas chamadas recursivas**
 - Cada uma resolvendo a metade do problema
- **Muito usado na prática**
 - Solução eficiente de problemas
 - Decomposição
- **Não se reduz trivialmente como fatorial**
 - Duas chamadas recursivas
- **Não produz recomputação excessiva como fibonacci**
 - Porções diferentes do problema

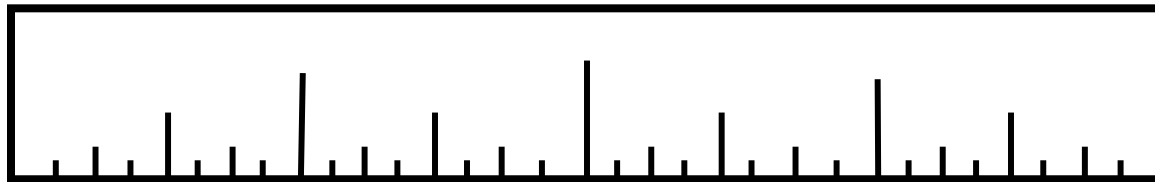
Outros exemplos de recursividade



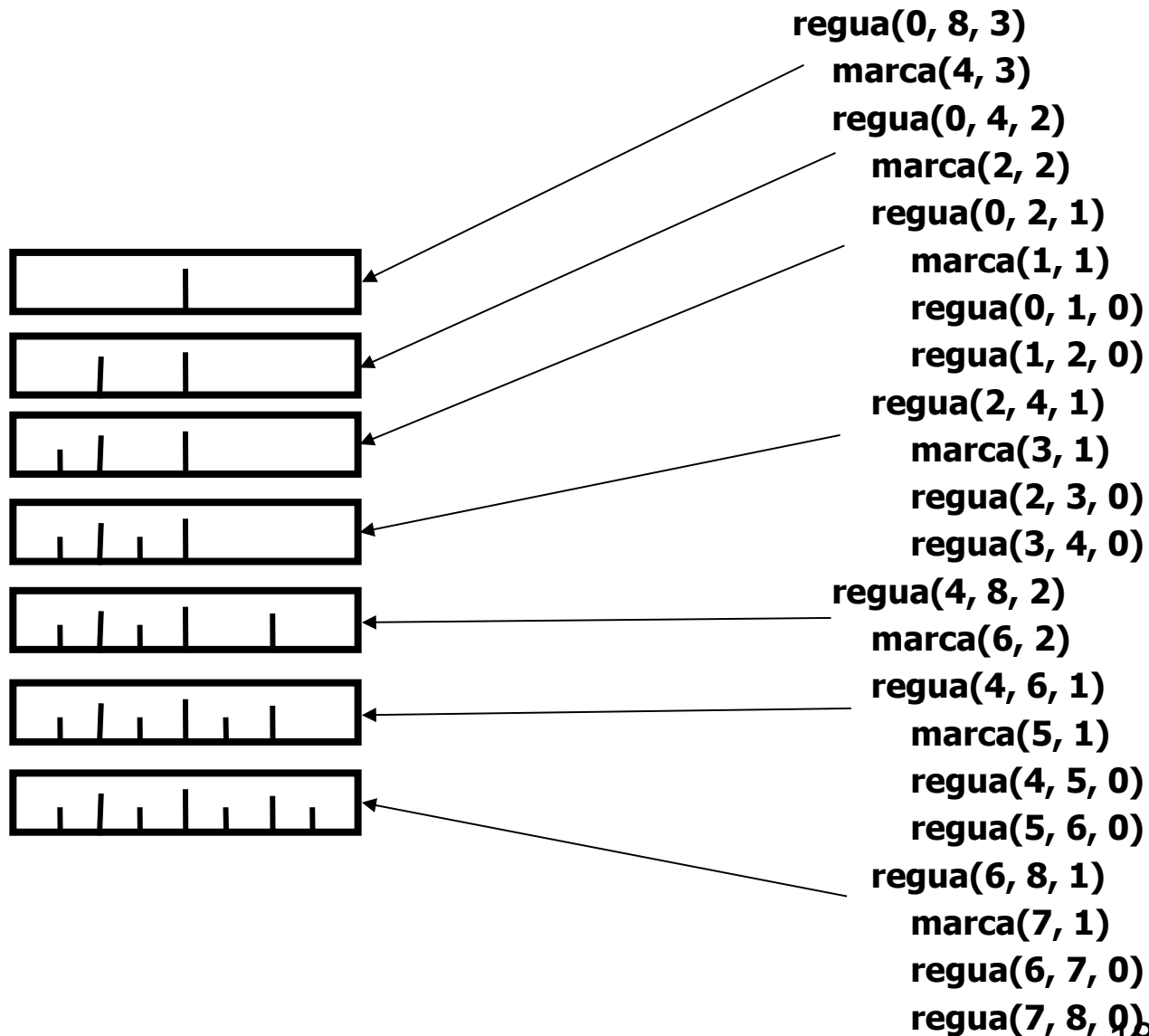
```
void estrela(int x,int y, int r)
{
    if ( r > 0 )
    {
        estrela(x-r, y+r, r div 2);
        estrela(x+r, y+r, r div 2);
        estrela(x-r, y-r, r div 2);
        estrela(x+r, y-r, r div 2);
        box(x, y, r);
    }
}
```


Exemplo simples: régua

```
int regua(int l,int r,int h)
{
    int m;
    if ( h > 0 )
    {
        m = (l + r) / 2;
        marca(m, h);
        regua(l, m, h - 1);
        regua(m, r, h - 1);
    }
}
```



Execução: régua



Análise de Complexidade O

- Define-se uma função de complexidade $f(n)$ desconhecida
 - n mede o tamanho dos argumentos para o procedimento em questão
- Identifica-se a equação de recorrência $T(n)$:
 - Especifica-se $T(n)$ como uma função dos termos anteriores
 - Especifica-se a condição de parada (e.g. $T(1)$)

Análise da Função Fatorial

- Qual a equação de recorrência que descreve a complexidade da função fatorial?

$$\begin{cases} T(n) = 1 + T(n-1) \\ T(1) = 1 \end{cases}$$

$$T(n) = 1 + T(n-1)$$

$$T(n-1) = 1 + T(n-2)$$

$$T(n-2) = 1 + T(n-3)$$

...

$$T(2) = 1 + T(1)$$

Análise de Funções Recursivas

- Além da análise de custo do tempo, deve-se analisar também o custo de espaço
- Qual a complexidade de espaço da função fatorial (qual o tamanho da pilha de execução)?

Análise de Funções Recursivas

- Considere a seguinte função:

```
Pesquisa(n)
{
  (1) if (n <= 1)
  (2)   'inspecione elemento' e termine;
      else
      {
  (3)   para cada um dos n elementos 'inspecione elemento';
  (4)   Pesquisa(n/3);
      }
}
```

Análise de Funções Recursivas

- Qual a equação de recorrência?

$$T(n) = n + T(n/3)$$

$$T(1) = 1$$

- Resolva a equação de recorrência

- Dicas:

- Pode fazer a simplificação de n será sempre divisível por 3
- Somatório de uma PG finita: $(a_0 - r^n)/(1-r)$

Resolvendo Equação

- Substitui-se os termos $T(k)$, $k < n$, até que todos os termos $T(k)$, $k > 1$, tenham sido substituídos por fórmulas contendo apenas $T(1)$.

$$T(n) = n + T(n/3)$$

$$T(n/3) = n/3 + T(n/3/3)$$

$$T(n/3/3) = n/3/3 + T(n/3/3/3)$$

$$\vdots$$
$$\vdots$$

$$1 \rightarrow n/3^K = 1 \rightarrow n = 3^K$$

$$T(n/3/3 \cdots /3) = n/3/3 \cdots /3 + T(n/3 \cdots /3)$$

Resolvendo Equação

Considerando que $T(n/3^K) = T(1)$ temos:

$$T(n) = \sum_{i=0}^{K-1} (n/3^i) + T(1) = n \sum_{i=0}^{K-1} (1/3^i) + 1$$

Aplicando a fórmula do somatório de uma PG finita

$(a_0 - r^n) / (1-r)$, temos:

$$n (1 - (1/3)^K) / (1 - 1/3) + 1$$

$$n (1 - (1/3^K)) / (1 - 1/3) + 1$$

$$n (1 - (1/n)) / (1 - 1/3) + 1$$

$$(n - 1) / (2/3) + 1$$

$$3n/2 - 1/2$$

$O(n)$

Exercício

- Crie uma função recursiva que calcula a potência de um número:
 - Como escrever a função para o termo n em função do termo anterior?
 - Qual a condição de parada?
- Qual a complexidade desta função?

Função de Potência Recursiva

```
int pot(int base, int exp)
{
    if (!exp)
        return 1;

    /* else */
    return (base*pot(base, exp-1));
}
```

Análise de complexidade:

$$T(0) = 1;$$

$$T(b, n) = 1 + T(b, n-1);$$

O(n)

Exercício

- Implemente uma função recursiva para computar o valor de 2^n
- O que faz a função abaixo?

```
void f(int a, int b) { // considere a > b
    if (b == 0)
        return a;
    else
        return f(b, a % b);
}
```

Respostas

- ```
Pot(int n) {
 if (n==0)
 return 1;
 else
 return 2 * Pot(n-1);
}
```
- Algoritmo de Euclides. Calcula o MDC (máximo divisor comum) de dois números a e b