

Tugas OEMOEM UI/UX 2024

Muhammad Rayyan Buna Satria

1. Permasalahan

Dalam penugasan kali ini saya ingin mengangkat suatu permasalahan yang terkait dengan efisiensi pengguna dalam membeli suatu barang seperti adanya fitur untuk menambah suatu akses cepat untuk hal-hal yang sering dibeli pengguna.

2. Solusi

Oleh karena itu, saya sebagai desainer *UI/UX* suatu aplikasi menawarkan pengadaan suatu fitur yang memberi pengguna untuk membeli suatu barang yang sebelumnya ("*Repeat Order*") dan fitur untuk membeli suatu barang dengan spesifikasi yang sudah di simpan ("*favorite*"). Dalam hal ini fitur tersebut akan saya panggil dengan nama "*Quick Access*"

Hal yang saya jelaskan diatas dapat diimplementasikan untuk keperluan aplikasi dimana terdapat banyak produk beserta variannya, contohnya seperti restoran dan kafe.