## **Ad:BÜNYAMİN**

## **CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ**

## **HASAN FERDİ TURGUTLU**

## **TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ**

## **ALGORİTMA PROJE**

## **Soyad:KÜÇÜK**

## **No:172803016**

*struct musteriBilgileri*

*{*

*char \*adres;*

*char \*mail;*

*char \*telefon;*

*};*

*struct kimlik*

*{*

*char \*ad;*

*char \*soyad;*

*char \*hesapNo;*

*char \*musteriNo;*

*int bakiye;*

*struct musteriBilgileri bilgi;*

*};*

*İç içe struct tanımladım ve structların içerisinde pointer tanımladım.*

*FONKSYONLAR*

1. *void musteriEkle();*
2. *void hesapActirma();*
3. *double altihane();*
4. *void para\_transfer();*
5. *int alici(int);*
6. *int para\_islem(int);*
7. *void sil();*

*Bu fonksiyonda malloc metodunu kullanarak hafızada yer tutuyorum. Hafızada yer tuttuğumuz değişkenler ad , soyisim , musteriNo ve iletişim bilgileridir .Bu bilgilere ulaşabilmek için main fonksiyonunun dışında;*

* *typedef struct kimlik kayit;*
* *kayit oku;*

*bu değişkenleri tanımladım .Ulaşmak istediğim herhangi bir struct değişkeni için “oku.ad” şeklinde yazmak lazım. Malloc ile hafızada yer ayrılan değişkenleri text dosyası içerisine yazdırıyorum .Daha malloc komutu ile işgal ettiğim alanı free() komutu ile serbest bırakıyorum.Bunu her bir değişken için ayrı ayrı uyguluyorum serbest 0.İstatislik kısmı hariç diğer bölümler yapılmıştır hocam*

*KAYNAKÇA*

[*https://www.youtube.com/watch?v=3Iy3cWpHpDM*](https://www.youtube.com/watch?v=3Iy3cWpHpDM)

[*https://www.geeksforgeeks.org/rename-function-in-ccpp/*](https://www.geeksforgeeks.org/rename-function-in-ccpp/)

[*http://fatihkabakci.com/article-C\_DE\_SLEEP\_FONKSIYONU*](http://fatihkabakci.com/article-C_DE_SLEEP_FONKSIYONU)

[*http://forum.cagataycebi.com/index.php?topic=1648.0*](http://forum.cagataycebi.com/index.php?topic=1648.0)