

```
1. #include <iostream>
#include <map>
```

```
std::map <int, std::string> days_map = { // Задаем словарь дней
    {1, "Первое"},
    {2, "Второе"},
    {3, "Третье"},
    {4, "Четвертое"},
    {5, "Пятое"},
    {6, "Шестое"},
    {7, "Седьмое"},
    {8, "Восьмое"},
    {9, "Девятое"},
    {10, "Десятое"},
    {11, "Одиннадцатое"},
    {12, "Двенадцатое"},
    {13, "Тринадцатое"},
    {14, "Четырнадцатое"},
    {15, "Пятнадцатое"},
    {16, "Шестнадцатое"},
    {17, "Семнадцатое"},
    {18, "Восемнадцатое"},
    {19, "Девятнадцатое"},
    {20, "Двадцатое"},
    {21, "Двадцать первое"},
    {22, "Двадцать второе"},
    {23, "Двадцать третье"},
    {24, "Двадцать четвертое"},
    {25, "Двадцать пятое"},
    {26, "Двадцать шестое"},
    {27, "Двадцать седьмое"},
    {28, "Двадцать восьмое"},
    {29, "Двадцать девятое"},
    {30, "Тридцатое"},
    {31, "Тридцать первое"}
};
```

```
std::map <int, std::string> months_map = { // Задаем словарь месяцев
    {1, "января"},
    {2, "февраля"},
    {3, "марта"},
    {4, "апреля"},

```

```

        {5, "мая"},
        {6, "июня"},
        {7, "июля"},
        {8, "августа"},
        {9, "сентября"},
        {10, "октября"},
        {11, "ноября"},
        {12, "декабря"}
};

```

```

int main() {
    std::setlocale(LC_ALL, "Russian");
    int day, month;
    std::cin >> day >> month; // Вводим параметры
    std::cout << days_map[day] << " " << months_map[month] << std::endl;
    // Вывод результата
    return 0;
} } 2. # include <iostream>
# include <windows.h>
# include <cmath>

```

```

using namespace std;

```

```

int main()

{
    SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и
вывода, используемые консолью, связанные с вызывающим процессом
    SetConsoleOutputCP(1251);

    char S; //Объявляем переменные и вводим их
    int N;
    cout << "Введите символ направления («С» — север, «З» — запад,
«Ю» — юг, «В» — восток): ";
    cin >> S;
    cout << "Введите цифровую команду для робота (0 — продолжать
движение, 1 — поворот налево, -1 — поворот направо): ";
    cin >> N;
    cout << "Направление - ";

```

```

switch (N) {
case 1: switch (S) {
case 'C': cout << "3"; break;
case 'Ю': cout << "B"; break;
case '3': cout << "Ю"; break;
case 'B': cout << "C"; break;
} break;
case -1: switch (S) {
case 'C': cout << "B"; break;
case 'Ю': cout << "3"; break;
case '3': cout << "C"; break;
case 'B': cout << "Ю"; break;
} break;
case 0: switch (S) {
case 'C': cout << "C"; break;
case 'Ю': cout << "Ю"; break;
case '3': cout << "3"; break;
case 'B': cout << "B"; break;
} break;
}

cout << endl;
system("pause");
return 0;
}

```

```

3. #include <stdio.h>
# include <windows.h>

```

```

int main()
{
    SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и
вывода, используемые консолью, связанные с вызывающим процессом.
    SetConsoleOutputCP(1251);

    int n; //Объявляем переменную и вводим ее
    printf_s("кол-во:");
    scanf_s("%i", &n);

    if (n / 10 == 1) //Отдельно учитываем числа с 10 по 19
        switch (n) {
            case 10:

```

```

        printf("десять учебных заданий. \n");
        break;
    case 11:
        printf("одиннадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 12:
        printf("двенадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 13:
        printf("тринадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 14:
        printf("четырнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 15:
        printf("пятнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 16:
        printf("шестнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 17:
        printf("семнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 18:
        printf("восемнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    case 19:
        printf("девятнадцать учебных заданий.\n");
        break;
    }
    else {
        switch (n / 10) { // вычисляем десятки при помощи
целочисленного деления
            case 2:
                printf("двадцать ");
                break;
            case 3:
                printf("тридцать ");
                break;
            case 4:
                printf("сорок ");
                break;

```

```
}
```

```
switch (n % 10) {    //Определяем единицы при помощи вычисления  
остатка
```

```
case 1:
```

```
    printf("одно ");
```

```
    break;
```

```
case 2:
```

```
    printf("два ");
```

```
    break;
```

```
case 3:
```

```
    printf("три ");
```

```
    break;
```

```
case 4:
```

```
    printf("четыре ");
```

```
    break;
```

```
case 5:
```

```
    printf("пять ");
```

```
    break;
```

```
case 6:
```

```
    printf("шесть ");
```

```
    break;
```

```
case 7:
```

```
    printf("семь ");
```

```
    break;
```

```
case 8:
```

```
    printf("восемь ");
```

```
    break;
```

```
case 9:
```

```
    printf("девять ");
```

```
    break;
```

```
}
```

```
switch (n % 10) {
```

```
case 0:
```

```
case 5:
```

```
case 6:
```

```
case 7:
```

```
case 8:
```

```
case 9:
```

```
    printf("учебных заданий.\n");
```

```
    break;
```

```

        case 1:
            printf("учебное задание.\n");
            break;
        case 2:
        case 3:
        case 4:
            printf("учебных задания.\n");
            break;
    }
}
return 0;
}

```

```

4. # include <iostream>
# include <windows.h>
# include <cmath>

```

```

using namespace std;

```

```

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);

    int e;
    cout << "Введите целое число в диапазоне 100–999: "; // Создаем
    переменную и вводим число
    cin >> e;
    cout << e << " - "; // Выводим вводные символы
    switch (e / 100) { // Определяем сотни при помощи целочисленного
    деления
        case 1: cout << "Сто "; break;
        case 2: cout << "Двести "; break;
        case 3: cout << "Триста "; break;
        case 4: cout << "Четыреста "; break;
        case 5: cout << "Пятьсот "; break;
        case 6: cout << "Шестьсот "; break;
        case 7: cout << "Семьсот "; break;
        case 8: cout << "Восемьсот "; break;
        case 9: cout << "Девятьсот "; break;
    }
}

```

```

    switch ((e % 100) / 10) {    //Определяем десятки при помощи
вычисления остатка
    case 0: break;
    case 2: cout << "двадцать "; break;
    case 3: cout << "тридцать "; break;
    case 4: cout << "сорок "; break;
    case 5: cout << "пятьдесят "; break;
    case 6: cout << "шестьдесят "; break;
    case 7: cout << "семьдесят "; break;
    case 8: cout << "восемьдесят "; break;
    case 9: cout << "девяносто "; break;
    case 1: switch (e % 100) {// Отдельно учитываем 11-19
    case 11: cout << "одиннадцать "; break;
    case 12: cout << "двенадцать "; break;
    case 13: cout << "тринадцать "; break;
    case 14: cout << "четырнадцать "; break;
    case 15: cout << "пятнадцать "; break;
    case 16: cout << "шестнадцать "; break;
    case 17: cout << "семнадцать "; break;
    case 18: cout << "восемнадцать "; break;
    case 19: cout << "девятнадцать "; break;
    case 10: cout << "десять "; break;
    }
    }
    if ((e % 100 / 10) != 1) {    //Определяем единицы при помощи
вычисления остатка
        switch (e % 10) {
        case 0: break;
        case 1: cout << "один "; break;
        case 2: cout << "два "; break;
        case 3: cout << "три "; break;
        case 4: cout << "четыре "; break;
        case 5: cout << "пять "; break;
        case 6: cout << "шесть "; break;
        case 7: cout << "семь "; break;
        case 8: cout << "восемь "; break;
        case 9: cout << "девять "; break;
        }
    }
    cout << endl;
    return 0;

```

}