Plan de Testare – SoundCloud(bootleg)

*Std. Cap. Buontempo Raul*

*Std. Cap. Condur Florentin*

**Cuprins**

[1.Strategia testelor 1](#_Toc1444615253)

[1.1.Client 1](#_Toc1954874241)

[1.2.Server 1](#_Toc38618226)

# 1.Strategia testelor

## 1.1.Client

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 1.Înregistrare utilizator pe bază de nume, prenume, email şi parolă. |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Se introduc datele, se aşteaptă confirmare de la Server. |
| Rezultate posibile | Utilizatorul este inregistrat cu succes daca nu exista cont cu acelasi username. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 2.Autentificare utilizator pe bază de email şi parolă. |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Se introduc datele, se aşteaptă confirmare de la Server. |
| Rezultate posibile | * Clientul nu are cont, se afişează interfaţa de SIGN IN a aplicaţiei. * Clientul primeşte confirmare de la Server, se afişează HOME PAGE-ul aplicatiei. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 3.Upload fisier din local |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Se selecteaza un fisier audio/video salvat pe statia clientului care se va adauga la aplicatie |
| Rezultate posibile | * Fisierul selectat va fi redat de aplicatie * Fisierul va fi transmis catre server |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 4.Cautare melodie in local |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul foloseste search bar-ul pentru a cauta un fisier din cele upload-ate pe aplicatie. |
| Rezultate posibile | * Afisarea fisierelor care corespund cu search-ul facut de client. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 5.Cautare melodie in internet |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul foloseste search bar-ul pentru a cauta o melodie (nu in local). |
| Rezultate posibile | * Vor fi afisate numele a diferite melodii gasite in internet pe baza search-ului facut |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 6.Stergere user |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Un client doreste a sterge propriul cont si apasa pe optiunea “Delete Account” |
| Rezultate posibile | * Inchiderea aplicatiei si deschiderea ferestrei de log-are si stergerea user ului |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 7.Redarea melodiei selectate |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | In urma alegerii unui fisier pentru a fi redat, clientul are la dispozitie diferite butoane aferente pentru controlul redarii acestui fisier. |
| Rezultate posibile | Clientul poate:   * Pune pauza * Da replay * Skip 10 secunde forward/backwards * Controlul volumului * Redarea de la un anumit |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

## 1.2.Server

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 1.Gestionarea conexiunilor Client-Server. |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Testarea continuă a unei noi conexiuni până la stabilirea acesteia prin protocolul TCP/IP. |
| Rezultate posibile | Se afiseaza in consola Server-ului un mesaj cand un client s-a conectat cu succes la server urmat de un mesaj care arata ca server-ul asteapta si conexiunea al altui client. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 2.Gestionarea cererilor de înregistrare şi introducerea datelor clienţilor neînregistraţi în baza de date. |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul transmite un pachet de tipul Request cu portul pe care s-a realizat conexiunea, dimensiunea datelor transmise şi datele de înregistrare. |
| Rezultate posibile | * Clientul este deja înregistrat.   Serverul transmite pachet de tip Request catre Client cu statusul acţiunii alături de un mesaj. Mesajul este “false”.  Se afişează un mesaj în fişierul de log al Clientului.   * Clientul nu este înregistrat. Are loc introducerea datelor transmise de către client în baza de date.   Serverul transmite pachet de tip Request catre Client cu statusul acţiunii alături de un mesaj aferent “true”.  Se afişează mesajul “clientSocket: username has logged into the app!!” în fişierul de log al Serverului. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 3.Gestionarea cererilor de autentificare. |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul transmite un pachet de tipul Request cu portul pe care s-a realizat conexiunea, dimensiunea datelor transmise şi datele de autentificare. |
| Rezultate posibile | * Clientul nu are cont.   Serverul transmite pachet de tip Request catre Client cu statusul acţiunii alături de un mesaj aferent “false”.   * Clientul introduce o parolă greşită.   Serverul transmite pachet de tip Request catre Client cu statusul acţiunii alături de un mesaj aferent “false”.   * Clientul se autentifică cu succes.   Serverul transmite pachet de tip Request catre Client cu statusul acţiunii alături de un mesaj aferent “true”.  Se afişează mesajul “clientSocket: username has logged into the app!” în fişierul de log al Serverului. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 4.Gestionarea cererilor de upload |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul transmite un pachet in care se vor regasii numele fisierului, numele utilizatorului si path-ul fisierului. |
| Rezultate posibile | * Campurile acestui pachet vor fi salvate in baza de date pentru a putea fi redate in viitor. * Server-ul trimite clientului un mesaj de confirmare “true” |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 5.Gestionarea cautarii unui fisier in local |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul transmite un pachet in care se vor regasii campul de cautare inserat si numele user-ului |
| Rezultate posibile | * Server-ul va cauta pe baza username-ului si campului de cautare, toate fisierele care corespund acelei cautari si vor fi trimise clientului numele acestora pentru afisare * Server-ul trimite clientului un mesaj de confirmare “true” |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 6.Redarea unei piese anume |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Dupa ce clientului au fost trimise numele pieselor pentru afisare, acesta va selecta una din cele afisate, moment in care va transmite catre server un pachet in care se vor gasii username-ul si numele fisierului selectat |
| Rezultate posibile | * Server-ul va cauta Server-ul va cauta pe baza username-ului si a numelui fisierului, fisierul aferent si va transmite clientului, path-ul acestui fisier pentru redare. * Server-ul trimite clientului un mesaj de confirmare “true” |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |

|  |  |
| --- | --- |
| CERINŢĂ | 7.Cautare piese pe YouTube |
| Referinţă | DCS |
| Modalitate testare | Clientul va trimite un pachet care va contine un query de cautare. |
| Rezultate posibile | * Server-ul va crea o conexiune pe baza unei chei API cu youtube-ul si va primi de la acesta (pe baza query ului primit de client) un fisier json cu datele aferente rezultatului cautarii. Acest fisier il va formata pentru a extrage informatiile necesare clientului pe care ii le va transmite. |
| Rezultatul obţinut | Test trecut cu succes. |
| Calificativ test |  |