

Wstęp do języka Java - zadania dodatkowe

Zadanie 1. Napisać program służący wyszukiwaniu liczb parzystych w podanym przez użytkownika przedziale. Użytkownik na wejściu podać ma początek i koniec przedziału

Zadanie 2. Napisz program, który dla zadanej tablicy typu int zwraca:

- a. Największą wartość
- b. Najmniejszą wartość
- c. Sumę wszystkich wartości
- d. *Wartość średnią
- e. *Medianę

Tablica ma być generowana dynamicznie na podstawie losowych wartości (patrz Random), użytkownik na wstępie powinien podać rozmiar tablicy.

Zadanie 3. Napisać program realizujący algorytm silni (patrz: <http://www.algorytm.org/algorytmy-arytmetyczne/silnia.html>)