

Fig. 1 - Contrôles sur manette Xbox (Xinput)

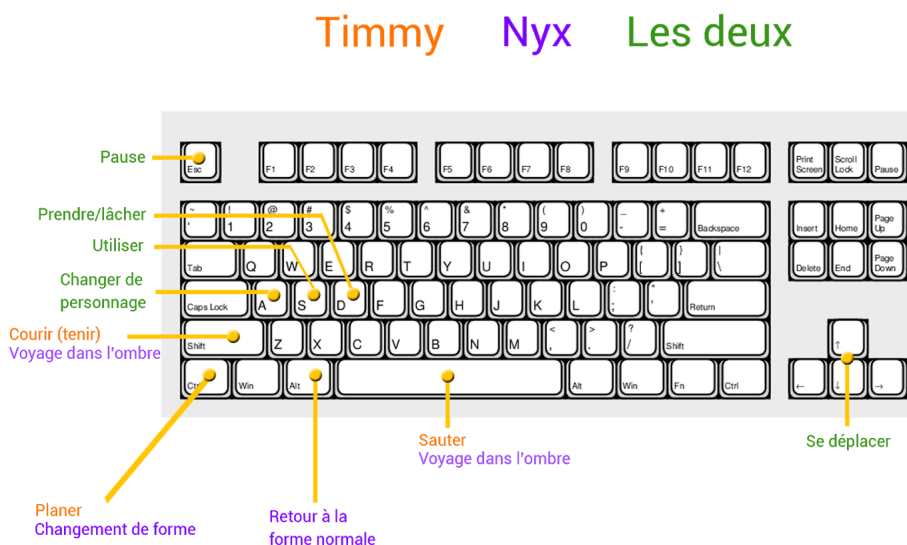


Fig. 2 - Contrôles sur clavier

Résolution de jeu recommandée : 1280 x 800

Contrôles

Changer de personnage

Alterne entre Timmy, l'enfant, et Nyx, l'ombre. Chaque personnage a des contrôles spécifiques à lui. Nyx ne peut être utilisée que pendant une durée limitée (barre noire) avant de disparaître et revenir à Timmy. Nyx apparaît toujours derrière Timmy. Timmy reste visible lorsque le joueur contrôle Nyx.

Prendre/lâcher

Prendre un objet manipulable près du personnage ou lâche l'objet en main. Les objets manipulables sont:

- torche
- pelle

Utiliser

Utilise l'objet en main:

- torche: brûle la toile d'araignée en face du personnage
- pelle: creuse le bloc de terre le plus près, nécessite deux pelletées pour détruire le bloc

Courir

Timmy peut courir, ce qui augmente sa vitesse, mais cela prend de l'endurance (barre verte).

Planer

Timmy peut utiliser son ombre comme planeur, cela augmente sa vitesse horizontale tout en diminuant sa vitesse de chute. Planer utilise de l'endurance.

Voyage dans l'ombre

Nyx peut voyager en 3 dimensions dans l'ombre. Ce contrôle sert à changer le mode de mouvement entre le 2d et le 3d.

Changement de forme

Nyx peut prendre la forme de petits objets lorsqu'elle se tient près de ceux-ci.

Retour à la forme normale

Nyx peut retourner à sa forme normale en tout temps.

Autres mécaniques

Barre de courage (orange)

Fonctionne comme une barre de point de vie. Elle diminue lorsqu'une araignée touche Timmy, augmente lorsque Timmy collecte une goutte de courage et sa capacité augmente et son contenu revient au maximum lorsque Timmy collecte une boisson de courage.

Endurance (barre verte)

L'endurance est utilisée lorsque Timmy court ou plane. Celle-ci commence à se régénérer après un petit délai lorsque Timmy ne fait aucune de ces actions.

Temps limite de Nyx (barre noire)

Nyx ne peut être utilisée que pour un temps limité. Lorsque le joueur est en contrôle de Nyx, cette barre apparaît et diminue progressivement. Cette diminution s'arrête lorsque Nyx est en mode voyage dans l'ombre, mais recommence lorsqu'elle ne l'est plus. Lorsque la barre se vide, Nyx disparaît et le joueur revient à contrôler Timmy.