\*\*\* Türkçe CV için belgenin son sayfasına bakınız.

Please see the final page for the Turkish CV. \*\*\*

Yalçın Burak Dağdelen

Ankara, Turkey

Email: dagdelenburak51@gmail.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/burak-dağdelen-7546b7346/

GitHub: github.com/Burak-jv

My own website: https://burak-jv.github.io/burak-portfolio/

### PROFESSIONAL PROFILE

A passionate and driven software developer with strong skills in Python, Java, and JavaScript. Developed and maintained various software projects, demonstrating a solid understanding of programming concepts and problem-solving. Currently seeking a position where I can further enhance my skills and gain valuable industry experience.

#### **TECHNICAL SKILLS**

- Programming Languages: Python (Advanced), JavaScript (Advanced), Java (Intermediate), C# (Basic)
- Frontend: Tailwind CSS, HTML5, React.js
- Backend & Databases: SQLite, MySQL Tools & Platforms: Git, GitHub, GitLab, VS Code, IntelliJ IDEA, Eclipse, WebStorm

# **EDUCATION**

- Anadolu University Associate Degree in Computer Programming (Ongoing)
- Gazi University BELTEK Java & Python Trainings (110 hours, in-person, exam certified)
- BTK Academy C1 English Certificate

# **PROJECTS**

- Advanced Calculator (Python): A versatile calculator with advanced currency and math functions.
- Reflex Test (Java): Java-based reflex testing game.
- Library Management System (Java): Console app to manage book inventory using OOP.
- Vega Game (Java): A 2D arcade shooter game developed independently.
- Student Registration System (Java): Built after Gazi University's in-person Java exam.
- Multi-function Calculator (Python): Performs complex calculations + currency conversion.
- -Interactive Story Engine Python, PyQt5, SQLite Designed and implemented a visual authoring tool (editor\_ui) plus a modular database layer (db\_manager.py) that stores branching story data. Enables non-technical writers to create, test and export interactive novels.

#### LANGUAGES

- English: Advanced (C1 - Certified)

- German: Intermediate

### **CERTIFICATES**

- Gazi University: Java and Python (In-person, 110 hours + exam passed)
- BTK Academy: English C1, Git & GitHub, React.js, SQL, Unity, GitLab OBJECTIVE To further develop my software development skills in a dynamic and innovative environment, contributing to meaningful projects while continuously learning and improving.

## PERSONAL STORY

I initially started my academic journey in Electrical Engineering due to family expectations. However, I later made a conscious decision to pursue my passion in software development. Since then, Ive dedicated myself fully to this field, consistently working to improve my skills and build real-world projects. This change has fueled my motivation and helped me grow both personally and professionally.

Yalçın Burak Dağdelen

Ankara, Türkiye

E-Posta: dagdelenburak51@gmail.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/burak-dağdelen-7546b7346/

GitHub: github.com/Burak-jv

Kendi Kişisel web sitem: https://burak-jv.github.io/burak-portfolio/

### PROFESYONEL PROFIL

Yazılım dünyasına güçlü bir tutku ile adım attım. Python, Java ve JavaScript alanlarında projeler geliştirdim. Nesne yönelimli programlama ve gerçek dünya problemleri üzerine uygulamalı deneyimler kazandım. Şu anda kendimi daha da geliştirip profesyonel deneyim kazanmak istiyorum.

## TEKNÍK BECERÍLER

- Programlama Dilleri: Python (İleri), JavaScript (İleri), Java (Orta), C# (Temel)
- Frontend: Tailwind CSS, HTML5, React.js
- Backend ve Veritabanları: SQLite, MySQL Araçlar: Git, GitHub, GitLab, VS Code, IntelliJ IDEA, Eclipse, WebStorm

### **FĞİTİM**

- Anadolu Üniversitesi Bilgisayar Programcılığı (Açıköğretim)
- Gazi Üniversitesi BELTEK Yazılım Eğitimleri (Java ve Python 110 saatlik yüz yüze + sınav)
- BTK Akademi C1 İngilizce Sertifikası

## **PROJELER**

- Gelişmiş Hesap Makinesi (Python): Para ve matematik işlemleri yapan kapsamlı uygulama.
- Refleks Testi (Java): Basit refleks oyunu.
- Kütüphane Yönetim Sistemi (Java): Konsol tabanlı kitap yönetim sistemi.
- Vega Game (Java): 2D arcade shooter oyunu.
- Öğrenci Kayıt Sistemi (Java): Gazi Üniversitesi sınav sonrası proje.
- Python Hesap Makinesi: Hem matematik hem döviz hesaplayan sistem.
- -Interactive Story Engine (Python, PyQt5, SQLite): Dallanan hikâye verilerini saklayan modüler bir veritabanı katmanı (db\_manager.py) ve görsel yazım aracı (editor\_ui) tasarlayıp geliştirdim. Teknik bilgiye sahip olmayan yazarların etkileşimli romanları oluşturup test etmelerini ve dışa aktarmalarını mümkün kılar.

### DİL YETERLİLİĞİ

- İngilizce: İleri (C1) Almanca: Orta SERTİFİKALAR
- Gazi Üniversitesi: Java ve Python Sertifikaları (Yüz yüze, 110 saatlik + sınavlı)
- BTK Akademi: C1 İngilizce, Git & GitHub, React.js, SQL, Unity, GitLab

## **HEDEF**

Yazılım alanında kendimi geliştirerek sektörde fayda sağlayan projelerde yer almak, öğrenmeyi ve üretmeyi bir alışkanlık haline getirmek istiyorum. Dikey geçiş sınavı ile Bilgisayar Mühendisliğine geçmek istiyorum.

# KİŞİSEL HİKAYEM

Akademik hayatıma ailemin yönlendirmesiyle Elektrik Mühendisliği ile başladım. Ancak zamanla yazılıma olan tutkum ağır bastı ve kendi irademle yönümü bu alana çevirdim. O günden bu yana yazılım alanında kendimi geliştirmek için var gücümle çalışıyor, projeler üretiyorum. Bu karar hem beni hem hedeflerimi netleştirdi.