PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

[PROJE]



Burak Can Evci G211210091 26.12.2021

BİLGİSAYAR PARÇALARI SATAN FİRMA

Bu projede bilgisayar ürünleri satışı yapan bir firma düşünülmüştür.Programda ürünler,müşteriler ve siparişler için ayrı işlemler bulunmaktadır.Ürünler,müşteriler,siparişler için ayrı txt dosyaları oluşturulmuştur ve gerekli yerlerde bazı dosyalar birbirine bağlanmıştır.

```
do
{
    cout << " Ne yapmak istiyorsunuz ? " << endl;
    cout << " 1) ürünler için işlemler " << endl;
    cout << " 2) müşteriler için işlemler " << endl;
    cout << " 3) siparişler için işlemler " << endl;
    cin >> secim;
} while (secim != 1 && secim != 2 && secim != 3);
```

Ürünler İçin İşlemler : Ürün Ekleme, Ürün Arama, Ürün Listeleme, Ürün Düzeltme, Ürün Silme işlemleri yapılmıştır.

```
do
{
    cout << " Ne yapmak istiyorsunuz ? " << endl;
    cout << " 1) Ürün Ekleme " << endl;
    cout << " 2) Ürün Arama " << endl;
    cout << " 3) Ürün Listeleme " << endl;
    cout << " 4) Ürün Düzeltme " << endl;
    cout << " 5) Ürün Silme " << endl;
    cin >> cevap1;
} while (cevap1 != 1 && cevap1 != 2 && cevap1 != 3 && cevap1 != 4 && cevap1 != 5);
```

Ürün Ekleme :Ürün eklerken kullanıcıya "ürün kodu,ürün adı,ürün üreticisi,temin süresi,fiyatı,kdv oranı,stok adedi gibi bilgiler sorulmuştur.

```
cout << "\n urun kodu :"; cin >> ürünKodu;
cout << "\n urun adi :"; cin >> ürünAdi;
cout << "\n urun Üreticisi :"; cin >> üreticisi;
cout << "\n Temin süresi :"; cin >> TeminSüresi;
cout << "\n Fiyatı :"; cin >> fiyat;
cout << "\n Özel fiyat :"; cin >> ÖzelFiyat;
cout << "\n Kdv Oranı :"; cin >> kdv_Orani;
cout << "\n Stok adedi :"; cin >> StokAdedi;
```

Ürün Arama : Ürün ararken kullanıcıya aramak istediği ürünün ürün kodu sorulur ve ürün koduyla eşleşen ürün ekrana çıkartılır.

```
aranan ürünün ürün kodunu giriniz
1
aranan ürün:
Ürün kodu : 1
Ürün adı : mouse
Ürün üreticisi: logitech
Temin süresi : 7gun
Fiyat : 250
Özel Fiyat : 230
Kdv Oranı : %18
Stok Adedi : 500
```

Ürün Listeleme : Ürün listelerken ürün dosyası okutulur ve içindeki bilgiler ekrana yazdırılır.

Ürün Düzeltme: Ürün düzeltirken kullanıcıya düzeltilecek ürünün kodu sorulur ve kullanıcının girdiği değer string bir değişkene atanır. Ürün dosyası okuma modunda açılır. Yeni bir dosya oluşturulur ve o da yazma modunda açılır. Değişkene atanan değer ile ürün kodu eşleştiği zaman ekrana dosyadaki kayıt yazdırılır ve kullanıcıya değiştirmek istediği bilgiler için yeni değerler girdirtilir. Dosyalar kapatılır ve ürün dosyası kaldırılır. Yeni oluşturulan dosyanın adı ise ürün dosyası olarak değiştirilir. Yani bir bakıma dosyanın içindeki bilgiler diğer dosyaya kopyalanır.

```
string arnamstring;
cout << "Distribution with the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the country of the
```

Ürün Silme: Ürün silerken aynı düzeltmede olduğu gibi string bir değişken tanımlanır ve Kullanıcıya silmek istediği ürün kodu sorulur. Girilen değer bu değişkene atanır.

Daha sonra ürün dosyası okuma modunda başka bir dosya yazma modunda açılır.

String değişken ürün koduna eşit olduğunda ekrana silindi yazdırılır ve o ürün dışındaki diğer ürünler yeni açılan dosyaya yazdırılır. Ürün dosyası silinir ve yeni oluşturulan dosyanın adı değiştirilir.

```
string arananstring;
cout << "silinecek ürün kodu : "; cin >> arananstring;
lifstremb DosyaVax("urun.tmp");

while (DosyaOku) ürünKodu >> ürünAdi >> üreticisi >> TeminSüresi >> fiyat >> ÖzelFiyat >> kdv_Orani >> StokAdedi)

{
    if (arananstring == ürünKodu)
    {
        cout << "silindi"<< endl;
    }
    else
    {
        //silinmeyecek kayıtları yedek dosyaya kaydet
        DosyaYaz << ürünKodu << ' ' << ürünKodu << ' ' << üreticisi << ' ' << TeminSüresi << ' ' << fiyat < ' ' << ÖzelFiyat </ ' ' << kdv_Orani << ' ' << StokAdedi <<endl;
    }
}
//dosyaları kapat
    DosyaYaz << ürünKodu << ' ' << ürünKodu << ' ' << ürünKodu << ' ' << TeminSüresi << ' ' << fiyat < ' ' << ÖzelFiyat << ' ' << kdv_Orani << ' ' << StokAdedi <<endl;
    }
//dosyaları kapat
    DosyaYaz < lose();
DosyaOku .close();
//Asıl veri dosyasını diskten sil
    remove("urun.txt");
//yedek dosyanın ismini asıl dosya ismi olarak değiştir.
    remame("urun.txp", "urun.txt");
```

Müşteriler İçin İşlemler: Müşteri Ekleme, Müşteri Arama, Müşteri Düzeltme, Müşteri Silme işlemleri yapılmıştır.

```
do
{
    cout << " Ne yapmak istiyorsunuz ? " << endl;
    cout << " 1) Müşteri Ekleme " << endl;
    cout << " 2) Müşteri Arama " << endl;
    cout << " 3) Müşteri Düzeltme " << endl;
    cout << " 4) Müşteri Silme " << endl;
    cin >> cevap2;
} while (cevap2 != 1 && cevap2 != 2 && cevap2 != 3 && cevap2 != 4);
```

Müşteri Ekleme: Müşteri eklerken kullanıcıya "firma numarası, firma adı, firma telefonu, firma yetkilisi, müşteri kategorisi, adres sorulmuştur.

Müşteri Arama :Müşteri ararken kullanıcıya aramak istediği müşterinin firma numarası sorulur ve firma numarasıyla eşleşen müşteri ekrana çıkartılır.

```
aranacak müşterinin firma numarasını giriniz.

1
aranan müşteri:
Firma Numarası : 1
Firma Adı : teknosa
Firma Telefonu: 54654765
Firma Yetkilisi : oguz
Müşteri Kategorisi(genel(g),ozel(o)) : g
Adres : teknosacom
```

Müşteri Düzeltme: Müşteri düzeltirken kullanıcıya düzeltilecek firma numarası sorulur ve kullanıcının girdiği değer string bir değişkene atanır. Müşteri dosyası okuma modunda açılır. Yeni bir dosya oluşturulur ve o da yazma modunda açılır. Değişkene atanan değer ile firma numarası eşleştiği zaman ekrana dosyadaki kayıt yazdırılır ve kullanıcıya değiştirmek istediği bilgiler için yeni değerler girdirtilir. Dosyalar kapatılır ve müşteri dosyası kaldırılır. Yeni oluşturulan dosyanın adı ise müşteri dosyası olarak değiştirilir. Yani bir bakıma dosyanın içindeki bilgiler diğer dosyaya kopyalanır.

Müşteri Silme: Müşteri silerken aynı düzeltmede olduğu gibi string bir değişken tanımlanır ve kullanıcıya silmek istediği firma numarası sorulur. Girilen değer bu değişkene atanır.

Daha sonra müşteri dosyası okuma modunda başka bir dosya yazma modunda açılır

String değişken firma numarasına eşit olduğunda ekrana silindi yazdırılır ve o müşteri dışındaki diğer müşteriler yeni açılan dosyaya yazdırılır.Müşteri dosyası silinir ve yeni oluşturulan dosyanın adı değiştirilir.

```
string arananstring;
cout << "silinecek Müşteri firma numarası : "; cin >> arananstring;
ifstream DosyaVokuI("cari.txt", ios::in);
ofstream DosyaVokuI("cari.tmp");
while (DosyaOkuI >> firmaNo >> firmaAdi >> firmaTel >> firmaYetkili >> müsteriKategorisi >> adres)
{
    if (arananString == firmaNo)
    {
        cout << "Silindi";
    }
    else
    {
        //silinmeyecek kayıtları yedek dosyaya kaydet
        DosyaYazı << firmaNo << ' ' << firmaAdi << ' ' << firmaTel << ' ' << firmaYetkili << ' ' << müsteriKategorisi << ' ' << adres << "\n";
    }
} //dosyaları kapat
DosyaVazı.close();
DosyaOkul.close();
//Asıl veri dosyasını diskten sil
remove("cari.txt");
//yedek dosyanın ismini asıl dosya ismi olarak değiştir.
rename("cari.tmp", "cari.txt");</pre>
```

Siparişler İçin İşlemler: Sipariş Oluştur, Sipariş Arama, Sipariş Düzeltme, Sipariş Silme, Sipariş Raporlama işlemleri yapılmıştır.

```
do
{
    cout << " Ne yapmak istiyorsunuz ? " << endl;
    cout << " 1) Sipariş Oluştur " << endl;
    cout << " 2) Sipariş Arama " << endl;
    cout << " 3) Sipariş Düzeltme " << endl;
    cout << " 4) Sipariş Silme " << endl;
    cout << " 5) Sipariş Raporlama " << endl;
    cout << " 5) Sipariş Raporlama " << endl;
    cin >> cevap5;
} while (cevap5 != 1 && cevap5 != 2 && cevap5 != 3 && cevap5 != 4 && cevap5 != 5);
```

Sipariş Ekleme: Sipariş eklerken ürün dosyası okutulur ve ekrana

yazdırılır.Sipariş edilecek ürünün kodu sorulur.Müşteri dosyası okutulur ve ekrana yazdırılır.Sipariş verecek firmanın firma numarası sorulur.Sipariş vermek isteyip istemediği sordurtulur.Sipariş vermek istiyorsa sipariş dosyası yazma modunda açılır.Sipariş tarihi, sipariş miktarı girmesi istenir ve müşteri genel müşteriyse genel fiyattan, müşteri özel müşteriyse özel fiyattan sipariş verdirilir.Ekrana sipariş bilgileri yazdırılır.

```
ifstream DosyaOku("urun.txt", ios::in);
while (DosyaOku >> ürünKodu >> ürünAdi >> üreticisi >> TeminSüresi >> fiyat >> ÖzelFiyat >> kdv
    SetConsoleTextAttribute(renkSec, 11);
    cout << "***************** ÜRÜN BİLGİLERİ ************** \n";
    cout << "Ürün kodu : " << ürünKodu << endl;
   cout << "Ürün adı : " << ürünAdi << endl;
    cout << "Ürün üreticisi: " << üreticisi << endl;
    cout << "Temin süresi : " << TeminSüresi << endl;</pre>
    cout << "Fiyat : " << fiyat << endl;
   cout << "Özel Fiyat : " << ÖzelFiyat << endl;
cout << "Kdv Oran1 : " << kdv_Oran1 << endl;</pre>
    cout << "Stok Adedi : " << StokAdedi << endl;
    SetConsoleTextAttribute(renkSec, 7);
string SiparişEdilenÜrünKodu;
cout << "\n Sipariş edilecek ürünün kodu : "; cin >> SiparişEdilenÜrünKodu;
if (ürünKodu == SiparişEdilenÜrünKodu)
    DosyaOku.close();
```

```
DosyaOku1.open("cari.txt");
while (DosyaOku1 >> firmaNo >> firmaAdi >> firmaTel >> firmaYetkili >> müsteriKategorisi >> adres)
    if (firmaNo == FirmaNo)
        cout << "Sipariş Vermek İstiyor Musunuz ?(evet için 1 ,hayır için 2 sayısını giriniz.) : "; cin >> yanıt;
        if (yanıt == 1)
            cout << "Sipariş Tarihini giriniz : "; cin >> siparisTarihi;
cout << "Sipariş Miktarını giriniz : "; cin >> siparisMiktarı;
            siparisTutariGenel = fiyat * siparisMiktari;
            siparisTutariÖzel = ÖzelFiyat * siparisMiktarı;
            SiparisAlan = firmaAdi;
            ofstream DosyaYaz2;
            DosyaYaz2.open("siparis.txt", ios::app);
            if(müsteriKategorisi == 'o')
                DosyaYaz2 << FirmaNo << ' ' << ürünKodu << ' ' << siparisTarihi << ' ' << siparisTutariÖzel << ' ' /* << Sip
DosyaOku1.open("cari.txt");
while (DosyaOkul >> firmaNo >> firmaAdi >> firmaTel >> firmaYetkili >> müsteriKategorisi >> adres)
    if (firmaNo == FirmaNo)
        cout << "Sipariş Vermek İstiyor Musunuz ?(evet için 1 ,hayır için 2 sayısını giriniz.) : "; cin >> yanıt;
```

```
if(müsteriKategorisi == 'o')
{
    DosyaYaz2 << FirmaNo << ' ' << ürünKodu << ' ' << siparisTarihi << ' '
    ifstream DosyaOku2("siparis.txt", ios::in);

    cout << "\n Sipariş Verildi." << endl;
    ...</pre>
```

Sipariş Arama :Sipariş ararken kullanıcıya aramak istediği sipariş için ürün kodu ve firma numarası sorulur ve eşleşen sipariş ekrana çıkartılır.

```
Siparişi aranacak firma numarasını giriniz.
1
Siparişi aranacak ürünün kodunu giriniz
12
aranan sipariş:
Firma Numarası : 1
Ürün Kodu : 12
Sipariş Tarihi : 26.12.2021
Sipariş Tutarı : 6000
Sipariş Alan : teknosa
```

Sipariş Düzeltme: Sipariş düzeltirken kullanıcıya sipariş düzeltecek firmanın firma numarası ve düzelteceği ürün kodu sorulur ve kullanıcının girdiği değerler string bir değişkenlere atanır. Sipariş dosyası okuma modunda açılır. Yeni bir dosya oluşturulur ve o da yazma modunda açılır. Değişkene atanan değerler ile firma numarası ve ürün kodu eşleştiği zaman ekrana dosyadaki kayıt yazdırılır ve kullanıcıya değiştirmek istediği bilgiler için yeni değerler girdirtilir. Dosyalar kapatılır ve sipariş dosyası kaldırılır. Yeni oluşturulan dosyanın adı ise sipariş dosyası olarak değiştirilir. Yani bir bakıma dosyanın içindeki bilgiler diğer dosyaya kopyalanır.

```
string düzeltilecekString2;
string düzeltilecekString1;
cout << " Düzeltilecek siparişin Ürün Kodu : "; cin >> düzeltilecekString1;
ifstream DosyaOku2("siparis.txt");
ofstream DosyaYaz2("siparis.tmp");
while (DosyaOku2 >> FirmaNo >> ürünKodu >> siparisTarihi >> siparisTutari >> SiparisAlan)
    if (düzeltilecekString2 == FirmaNo&&düzeltilecekString1==ürünKodu)
        cout << " Dosyadaki kayıt \n";
cout << "\n firma numarasi : " << FirmaNo;</pre>
        cout << "\n ürün kodu : " << ürünKodu;
        cout << "\n siparis tarihi : " << siparisTarihi;</pre>
        cout << "\n siparis tutari : " << siparisTutari;
cout << "\n siparisi alan : " << SiparisAlan;</pre>
        cout << "\n Kayıt için yeni değerler girişi \n";</pre>
        cout << "\n siparis tarihi : "; cin >> siparisTarihi;
cout << "Siparis Tutarı : \n" << siparisTutarı;</pre>
        cout << "siparisi alan : \n"; cin >> SiparisAlan;
        DosyaYaz2 << FirmaNo << ' ' << ürünKodu << ' ' << siparisTarihi << ' ' << siparisTutari << ' ' << SiparisAla
    else
```

Sipariş Silme :Sipariş silerken aynı düzeltmede olduğu gibi string iki değişken tanımlanır ve kullanıcıya silmek istediği firma numarası ve ürün kodu sorulur. Girilen değerler bu değişkenlere atanır.

Daha sonra sipariş dosyası okuma modunda başka bir dosya yazma modunda açılır.

String değişkenler firma numarasına ve ürün koduna eşit olduğunda ekrana silindi yazdırılır ve o müşteri dışındaki diğer müşteriler yeni açılan dosyaya yazdırılır.Müşteri dosyası silinir ve yeni oluşturulan dosyanın adı değiştirilir.

```
string siparisSilmeÜrün;
string siparisSilmeNo:
cout << "Siparişi silinecek firmanın firma numarasını giriniz : "; cin >> siparisSilmeNo;
cout << "Siparişi silinecek ürünün ürün kodunu giriniz" << endl;</pre>
cin >> siparisSilmeÜrün;
ifstream DosyaOku2("siparis.txt", ios::in);
ofstream DosyaYaz2("siparis.tmp");
while (DosyaOku2 >> FirmaNo >> ürünKodu >> siparisTarihi >> siparisTutari >> SiparisAlan)
        if (siparisSilmeNo == FirmaNo&&siparisSilmeÜrün==ürünKodu)
                cout << "Silindi";</pre>
        else
                DosyaYaz2 << FirmaNo << ' ' << ürünKodu<< ' ' << siparisTarihi << ' ' << siparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari << ' ' /* << SiparisTutari </td>
DosyaYaz2.close();
DosyaOku2.close();
remove("siparis.txt");
rename("siparis.tmp", "siparis.txt");
```

Sipariş Raporlama: Sipariş dosyası okuma modunda açılır. Yeni bir dosya yazma modunda açılır sipariş dosyasındaki sipariş yeni dosyaya kopyalanır.