

Gebze Technical University

Computer Engineering

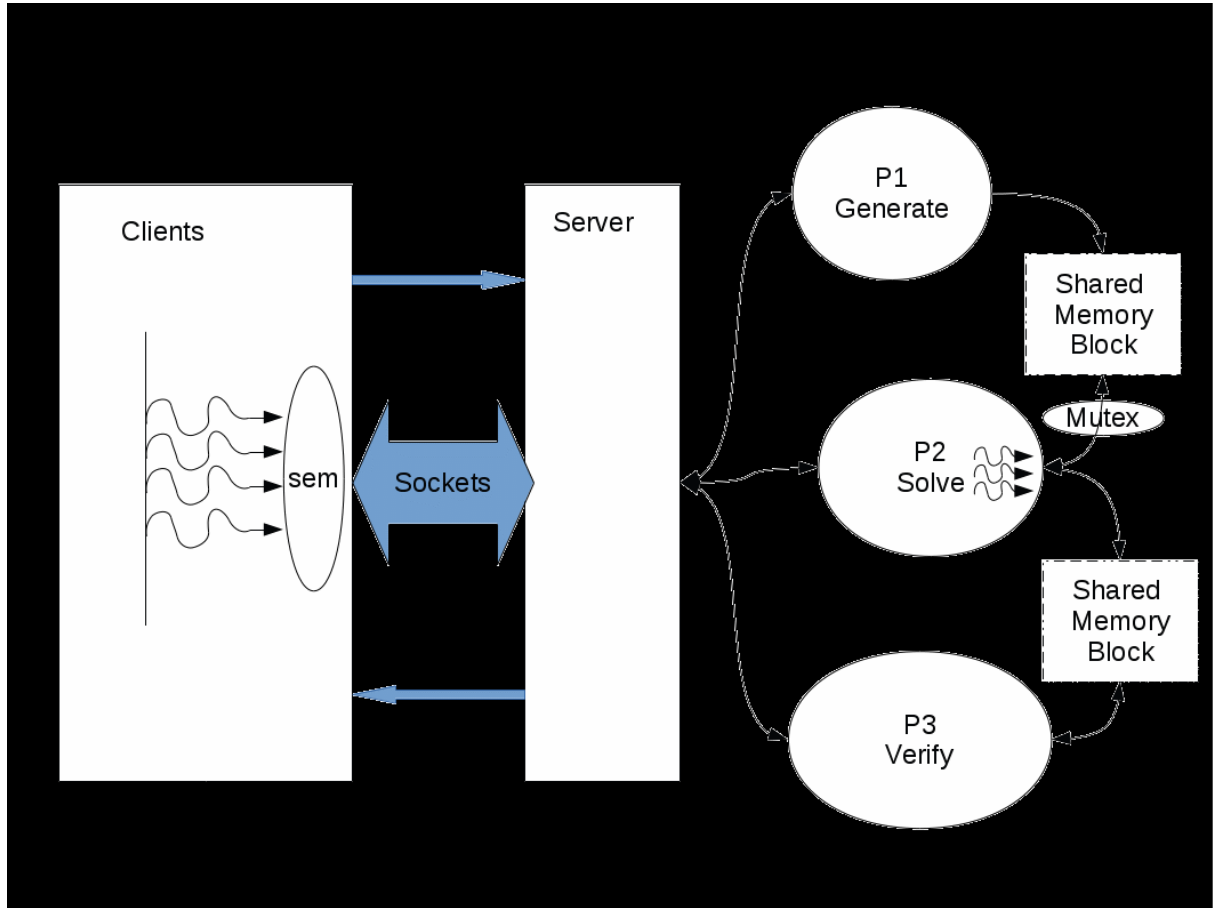
CSE 244

2017 Spring

FINAL PROJECT REPORT

BURAK DEMİRCİ

141044091



Clients:

Ödevde istenilen Clients verilen sayıda thread oluşturup serverden socket üzerinden haberleşerek istenilen matris boyutlarında matris oluşturup bunları denklem yapıp çözmek ve çözümü cliente yollamaktır.

Clients Usage: <#of columns of A, m> <#of rows of A, p> <#of clients, q> <#portNo, pt>

./client 4 3 5 1245 gibi çalışmaktadır

Clients çalışma sistemi ilk öncelikle verilen thread sayısında thread oluşturmak ve bu threadleri serverle iletişime geçirmektir. Serverle iletişime geçerken semefor kullanıldı nedeni ise threadlerin hepsinin aynı anda bağlanmasını engellemek kullanılan semafor sayesinde düzenli şekilde iletişime geçilip. Matris boyutları ve clientsin pid si servere gönderildi. Pid göndermemdeki sebep ise server öldüğünde clientin de ölmesini sağlamak. Server bütün işeri yapıp cliente sonuçları yolladığında client sonuçları log dosyasına yazar. Ayriyeten clientslerin ortalama bağlanma süreleri ve bu sürelerin standart sapmaları hem CTRL+C yakalandığında yapıyor hemde normal client bittiğinde yapıyor. Oluşan log dosyaları clientin pid.log şeklinde oluşturulmuştur.

Ödev multi client şekildedeki denenenmiştir.

Server:

Ödevde iki çeşit yapıda server istendi biri thread_per_request diğeri ise workerpool bunlar tek fonksiyonda yazılmış olup sadece Usagelere farklı değer verilerek çalıştırılabilir.

Usage for worker_pool : <port #, id> <thpool size, k >

Usage for thread_per_request : <port #, id>

thread_per_request :

Bu yapı clientten gelen her istek için server bir tane thread oluşturur ve soket üzerinden o clientle bağlantıya geçilir. Burada oluşabilecek karmaşıklıkları engellemek amacıyla semafor kullanıldı.

Oluşan her thread “ void Connection(void *n) “ isimli fonksiyona gider bu fonksiyon ise işlemleri yapmak için “ void calculate(int col,int row,int communfd) “ fonksiyonuna yönelir buradaki communfd server ile client arasında ki yol, col ve row ise istenilen matrisin column ve row’u dur.

Bu fonksiyon P1 , P2 ve P3 işlemlerini paralel yapmaktadır içerisinde 3 fork işlemi yapıldı ve parent proccess bu forkların en altında wait(NULL) yapmaktadır. Aynı anda forka giren işlemler paralel çalışmaktadır. Üretilen matrisler Bir shared memorye yazılmaktadır yazıldıktan sonra bunu okumak için giden P2 fork’u ilk öncelikle 3 farklı işlem için aynı anda thread açmaktadır. Vu threadler bu shared memory’den matrisleri okurken sıkıntı çıkmaması için mutex yapısı kullanıldı okumadan önce pthread_mutex_lock yapıldı okunduktan sonra pthread_mutex_unlock yapıldı okuma sırasında karışıklıklar engellendi. Buradaki matematiksel işlemler yapılamayıp yerine random olarak matrisler üretilerek bu random matrisler başka bir shared memory bloğuna yazıldı yazılırken yine mutex yapısı kullanıldı. Elde edilen bu 3 farklı matris ise P3 forkundan okundu ve

“ void errorCheck(int *result,int *data,int communfd, int col, int row)”

Hata kontrolü ve yazma işlemleri için bu fonksiyona yönlendirildi. Bu fonksiyon pdfte verilen hata kontrollerini uygulayarak aşağıda verilen işlemleri her bir sonuç için gerçekleştirmiştir.

$$e = Ax_d - b \quad e = Ax_d - b$$

void WriteLog(int *all, int size,int col, int row)

fonksiyonu ise servere yazılması gereken değerleri yazmıştır.

Workerpool:

Bu yöntem ise sadece clientlerin bağlanırken threadleri her request için değilde başta verilen thread kadar oluşturup bu threadleri sürekli kullanmasıyla oluşan sistemdir diğer bütün işlemler thread_per_request ile aynıdır.

CTRL+C sinyali kontrol edilmiş geldiği anda servere bağlı olan bütün clientleri öldürüp kendisi ölerək sonlanır.

NOT: uici.c , uiciname.c ve u_open.c fonksiyonları kitap kodundan alınmıştır buradaki bazı fonksiyonlar kullanılmıştır.

MULTi- Client - Single Client

[illegible]

```
burak@Linux: ~/Desktop/Sistem/Final/F2
9 14 11
13 10 12
0 3 6

13 13 0 14
3 10 14 8
9 8 6 3
7 5 11 13

0 5 7
8 0 4
Anlık hizmet verilen client : 2
0 9 9
12 14 9
8 6 0
1 14 4
6 4 3
10 7 14

Anlık hizmet verilen client : 2
3 2 5
9 13 11
4 4 2
14 12 14
10 6 3
2 6 6
9 10 3
1 14 12

13 13 0
14 3 10
14 8 9
8 6 3
7 5 11
13 7 5
14 8 12
14 4 4

Anlık hizmet verilen client : 2
3 2 5
9 13 11
4 4 2
14 12 14
10 6 3
2 6 6
9 10 3
1 14 12

0 5 7 8
0 4 0 9
9 12 14 9

burak@Linux: ~/Desktop/Sistem/Final/F2
burak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$ ./client 3 4 9 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[3]+ Done ./client 3 4 9 1245
burak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$ ./client 3 4 9 1245 & ./client 4 2 4 1245
[1] 17445
[17446]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17446]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17446]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17446]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17446]:connected 1245
burak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$ [17445]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17446]:connected 1245
[17445]:connected 1245
[17445]:connected 1245
```

Worker pool

```
burak@Linux: ~/Desktop/Sistem/Final/F2
^Cburak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$ ./server 1245 4
Anlık hizmet verilen client : 0
6 14 9
6 4 0
6 8 9
1 2 2
10 9 9
7 14 0
7 8 7
6 2 14

6 14 9
6 4 0
6 8 9
1 2 2
10 9 9
7 14 0
7 8 7
6 2 14

14 9 1
5 3 9
14 11 6
3 14 6
11 7 5
0 12 8
3 2 10
2 3 2

Anlık hizmet verilen client : 0
1 12 5
14 10 3
12 13 8
3 8 12
4 10 13
9 6 14
4 12 13
3 11 4

7 6 14
5 11 2
4 5 4
6 9 13
12 2 0
7 2 11
14 2 11
0 8 9

7 6 14
5 11 2
471      int multiply1[MAT_SIZE],multiply2[MAT_SIZE],multiply3[MAT_SIZE];

~/Desktop/Sistem/Final/F2/server.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
client.c  x  server.c  x
burak@Linux: ~/Desktop/Sistem/Final/F2
376      }
377      randomMatr
378      memcpy(re0 8 1
379      pthread_m 3 8 11
380      free(matr 1 14 5
381      }
382      Anlık hizmet verilen client : 2
383      /* Parse the
384      void parser(c5 14 13
385      {
386      int i=0;
387      char *tok 7 8 8
388      token = s 11 0 1
389      temp_pid 13 6 9
390      token = s 7 7 8
391      token = s 1 11 3
392      martixC =
393      token = s 7 1 1
394      martixA = 6 2 7
395      }
396      /*Save connet
397      void clientP 6 11 2
398      {
399      /*Matrix gene
400      void randomMat 12 4 0
401      {
402      /*İki boy
403      int *matr 4 0 10
404      int i=0;
405      srand(my 14 13
406      while(i < 7 8 8
407      {
408      matri 7 5
409      print 11 0 1
410      matri 13 6 9
411      i++;
412      }
413      if(i%
414      p4 0 10
415      }
416      printf(" 5 14 13
417      7 8 8
418      memcpy(da 2 7 5
419      free(matr 11 0 1
420      }
421      13 6 9
422      /*Bu fonksiyo
423      int detachand 7 7 8
424      {
425      }
426      }
427      Anlık hizmet verilen client : 2
428      /*Handle the
429      void SignalH 14 0 9
430      {
431      int i;
432      12 5 1
433      13 9 8
434      8 12 1
435      for (i = 5 10 8
436      {
437      kill 8 2 10
438      }
439      11 5 9
440      }
Line 423, Column 33 4 2

burak@Linux: ~/Desktop/Sistem/Final/F2
burak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$ ./client 3 4 9 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[17372]:connected 1245
[3]+ Done ./client 3 4 9 1245
burak@Linux:~/Desktop/Sistem/Final/F2$
```

LOG DOSYALARI

```
~/Desktop/Sistem/Final/F2/ServerLog/All.log - Sublime Text (UNREGISTERED)
client.c  x
server.c  x
All.log   x

1  A = { 8
2  12 8 8 9
3  13 13 3 10
4  5 3 11 }
5  B = { 7 13 1 13 }
6  x1 = { 8 12 8 8 }
7  x2 = { 9 13 13 3 }
8  x3 = { 10 0 0 0 }
9  A = { 3
10 14 3 6 4
11 9 14 11 0
12 8 7 13 }
13 B = { 7 1 1 10 }
14 x1 = { 3 14 3 6 }
15 x2 = { 4 9 14 11 }
16 x3 = { 0 0 0 0 }
17 A = { 14
18 6 9 10 2
19 14 2 7 1
20 2 6 5 }
21 B = { 0 7 3 6 }
22 x1 = { 14 6 9 10 }
23 x2 = { 2 14 2 7 }
24 x3 = { 1 0 0 0 }
25 A = { 1
26 4 9 13 8
27 9 12 2 4
28 9 8 9 }
29 B = { 3 13 1 12 }
30 x1 = { 1 4 9 13 }
31 x2 = { 8 9 12 2 }
32 x3 = { 4 0 0 0 }
33 A = { 6
34 7 10 7 13
35 13 0 2 1
36 1 13 4 }
37 B = { 4 10 13 12 }
38 x1 = { 6 7 10 7 }
39 x2 = { 13 13 0 2 }
40 x3 = { 1 0 0 0 }
41 A = { 8
42 12 10 14 3
43 0 5 11 11
44 4 11 13 }
45 B = { 7 6 7 4 }
46 x1 = { 8 12 10 14 }
47 x2 = { 3 0 5 11 }
48 x3 = { 11 0 0 0 }
49 A = { 3
50 2 13 9 3
51 6 14 2 2
52 8 3 9 }
53 B = { 9 1 14 3 }
54 x1 = { 3 2 13 9 }
55 x2 = { 3 6 14 2 }
56 x3 = { 2 0 0 0 }
57 A = { 3
58 13 4 11 8
59 8 2 0 2
60 14 2 11 }
61 B = { 14 3 11 8 }
62 x1 = { 3 13 4 11 }
63 x2 = { 8 8 2 0 }
64 x3 = { 2 0 0 0 }
65 A = { 8
```

