**🌍 1. Hedef: Temel Ürün Lansmanı (MVP)**

**İçerik:**  
iOS ve Android'de "Dünya Kaşifi" uygulamasının temel sürümünü yayınlamak.  
Bu sürümde: avatar oluşturma, 5 ülke için AR yapılar, 1 coğrafya oyunu ("Harita Dedektifi"), temel pasaport ve ebeveyn kontrolü olacak.

**SMART Alanları:**

* **S (Science):** Ülkeler hakkında coğrafi/kültürel bilgiler
* **A (Art):** Avatar tasarımı, ülke yapılarının görselleştirilmesi
* **R (Reading / Research):** Ülke içeriklerinin hazırlanması, araştırma süreci
* **T (Technology):** Mobil uygulama geliştirme, AR entegrasyonu

**👦👧 2. Hedef: Kullanıcı Etkileşimi**

**İçerik:**  
Lansmandan sonraki ilk 3 ayda çocukların günlük ortalama kullanım süresini en az 20 dakikaya çıkarmak.

**SMART Alanları:**

* **A (Art):** İlgi çekici görseller, karakterler, animasyonlar
* **T (Technology):** Uygulama içi analitikler, kullanıcı deneyimi ölçümü
* **S (Science):** Kullanıcı davranışlarının analizi (gelişimsel açıdan)

**🌍📚 3. Hedef: Eğitimsel Etkinlik**

**İçerik:**  
Lansmandan sonra 4 ay içinde en az 3 ülkeyi tamamlayan kullanıcıların "Macera Sınavı"ndaki 5 sorudan ortalama en az 3'ünü doğru yanıtlaması.

**SMART Alanları:**

* **S (Science):** Ülkelerin doğa, tarih ve kültürel bilgileri
* **M (Math):** Harita oyunu veya görevlerde yön, mesafe gibi matematiksel kavramlar
* **R (Reading / Research):** Bilgilendirici içeriklerin okunması ve anlaşılması

**👨‍👩‍👧‍👦 4. Hedef: Ebeveyn Memnuniyeti**

**İçerik:**  
6 ay sonunda uygulama mağazalarında ortalama puan ≥ 4.2 yıldız, ebeveynlerin %75’i uygulamayı eğitici bulmalı.

**SMART Alanları:**

* **R (Reading / Research):** Ebeveyn anketleri, geri bildirimlerin değerlendirilmesi
* **T (Technology):** Ebeveyn kontrol paneli, puanlama sistemleri
* **S (Science):** Eğitsel içeriklerin pedagojik değerinin değerlendirilmesi

**🛠️ 5. Hedef: Teknik Stabilite**

**İçerik:**  
Lansmandan sonraki ilk 2 ayda %99.7 çökmesiz oturum oranına ulaşmak.

**SMART Alanları:**

* **T (Technology):** Uygulama kararlılığı, testler, hata ayıklama
* **S (Science):** Sistemsel hataların analizi ve çözümü