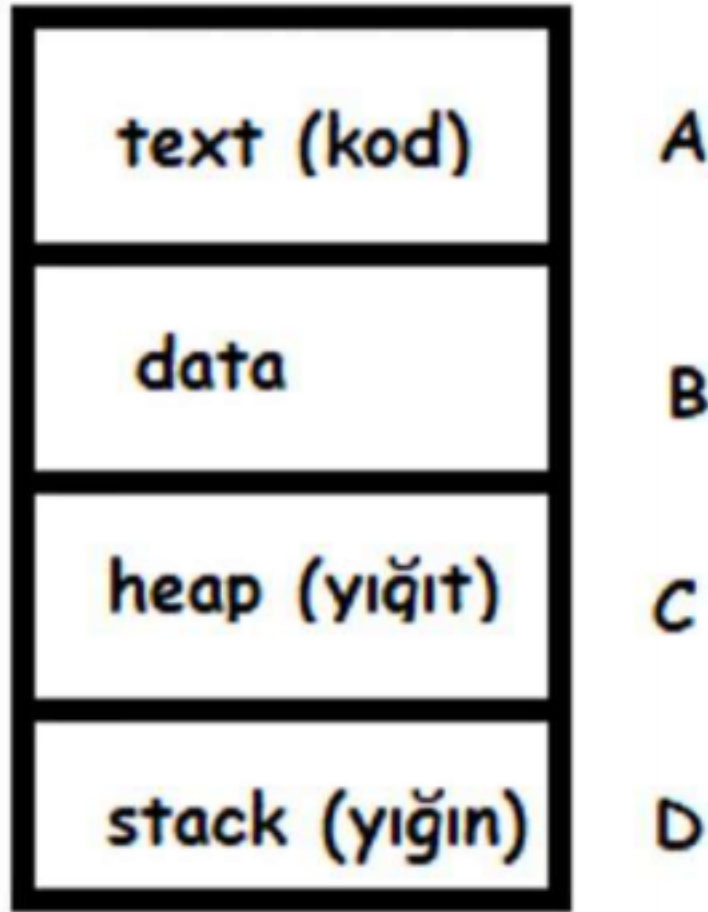


Bu soruyu boş bıraktınız



Yukardaki şekilde gösterilen bir prosesin bellekteki bölgelerine göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

A

```
#include<stdio.h>
int a;
int main() {
    int b;
    int *c = malloc(10);
    b = b + 25;
    return 0;
}
```

B

```
#include<stdio.h>
int a;
```

C

```
int *c = malloc(10);
b = b + 25;
return 0;
```

C

```
#include<stdio.h>
int a;
int main() {
    int b;
    int *c = malloc(10);
    b = b + 25;
    return 0;
}
```

D

```
#include<stdio.h>
int a;
int main() {
    int b;
    int *c = malloc(10);
    b = b + 25;
    return 0;
}
```

E

```
#include<stdio.h>
int a;
int main() {
    int b;
    int *c = malloc(10);
    b = b + 25;
```

Soru 2

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi sistem çağrısı özelliklerinden değildir?

- ☒ A Kodlarken çoğunlukla yüksek seviyeli diller kullanılır
- ☐ B Servisler için bir arayüzdür
- ☐ C Her sistem çağrısının kendine ait bir numarası vardır
- ☐ D Sistemden sisteme göre değişir

Büyük ihtimalle

Soru 3

Puan: 10,00

Bu soruyu boş bıraktınız

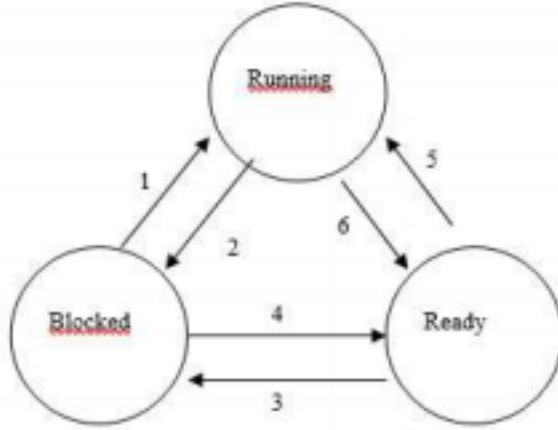
Bir prosesin ve ebeveyn prosesin pid'lerini ekrana yazdıran programı C dilinde yazınız

Cevap:

Soru 4

Puan: 5,00

Bu soruyu boş bırakınız



Proseslerin yukarıdaki şekilde görüldüğü gibi sadece 3 durumda olabildiğini düşünün: Running, Ready ve Blocked. Şekilden de görüldüğü gibi 6 çeşit durum geçişi mümkündür (1 den 6 ya kadar etiketlenmiş). Mümkün olmayan geçiş(ler) aşağıdakilerden hangisidir?

- A 2 ve 5
- B 2 ve 3
- C Sadece 4
- D 1 ve 3**
- E Sadece 6

Soru 5

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdaki bellek türlerinden hangisi geçici bellek değildir?

- ☒ B SSD
- ☐ C Kaydediciler
- ☐ D RAM
- ☐ E L1 Önbellek

Soru 6

Puan: 5,00

Bu soruyu boş bırakınız

```
main()
{
    unsigned int i;
    fork();
    for(i=0;i<0xffff;i++) ;
    printf("Merhaba\n");
    fork();
    for(i=0;i<0xffff;i++) ;
    printf("Merhaba\n");
}
```

Aşağıdaki program çalıştırıldığında ekranda ne görülür, yazınız.

- A** Merhaba Merhaba Merhaba Merhaba
- B** Merhaba
- C** Merhaba/n
Merhaba/n
Merhaba /n
Merhaba/n
- D** Merhaba
Merhaba
Merhaba
Merhaba
- E** Merhaba
Merhaba

Soru 7

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Proseslerin veya kullanıcıların kaynaklara erişimini kontrol etme mekanizması aşağıdakilerden hangisidir?

- A Güvenlik çözümü
- B Koruma (protection)
- C Kesme
- D Depolama
- E Sanallaştırma

Soru 8

Puan: 2,00

Bu soruyu boş bıraktınız

C dilinde bulunan "printf()" komutunun kendisi bir sistem çağırısıdır?

A

Yanlış

BDoğru

Soru 9

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Mikro-kernel işletim sistemi modelini için hatalıdır?

-
- A Genişletmek (yeni işlevler eklemek) kolaydır.
 - ☒ B Kernel ve user katmanları arasında artan iletişimden dolayı kayıp oluşmaz.
 - C Daha az hata oluşur (reliable).
 - D Daha güvenlidir (secure).
 - E Yeni donanım ve mimariye taşımak (port etmek) kolaydır.
-

Soru 10

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemi içindeki **Sistem Çağrıları** için yanlıştır?

- ☒ A Tüm giriş-çıkış işlemleri (donanıma yaptırılacak işler) için sistem çağrısı vardır.
- ☒ B Sistem çağrıları yazılım kesmesine (trap) sebep olur. ←
- ☒ C Sistem çağrısı parametreleri yığın üzerinden aktarılabilir.
- ☐ D Sistem çağrıları çekirdek-modunda (kernel-mode) icra edilir.
- ☒ E Mikro-çekirdek yapısı ile sistem çağrıları kullanıcı modunda yürütülmeye başlanmıştır.

Soru 11

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

"Kernel'deki bazı iş yüklerini olabildiğince kullanıcı alanına taşıma" prensibine dayanan İşletim Sistemi yapısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A Katmanlı yapı
- B Basit yapı
- ☒ C Mikro çekirdek yapısı
- D Modüler yapı
- E Hibrit yapılar

Soru 12

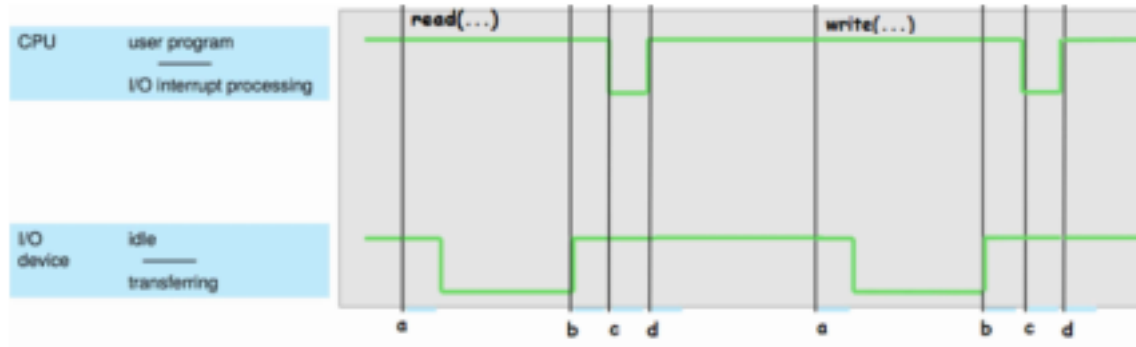
Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemi tasarım modellerinden değildir?

- A Basit yapı
- B Mikro-çekirdek yapı
- ☒ C Sunucu-İstemci mimarisi
- D Katmanlı yapı
- E Monolithic/Tekparça yapılar

13



Yukarıda verilen şekilde a, b, c ve d için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A
- a: G/Ç isteği
 - b: boş durma sonlandı
 - c: trap üretildi
 - d: sistem çağrısı
- B
- a: G/Ç isteği
 - b: veri transfer tamamlandı
 - c: kesme üretildi
 - d: kesme servisi tamamlandı
- C
- a: okuma isteği
 - b: kesme üretildi
 - c: G/Ç isteği
 - d: G/Ç tamamlandı
- D
- a: cihaz isteği
 - b: transfer tamamlandı
 - c: istisna oluştu
 - d: sistem çağrısı
- E
- a: kesme isteği
 - b: veri transferi tamamlandı
 - c: G/Ç isteği
 - d: user moda geçiş

Soru 14

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir proses hangi şartlarda "çalışıyor" durumundan çıkması gerekmez?

- A** Bir kesme geldiğinde
- B** Proses sonlandığında
- C** Bellekten veri alınırken
- D** Giriş/Çıkış işlemi gerektiğinde
- E** Zaman dilimi dolduğunda

Soru 15

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Proses Kontrol Bloğunda (PCB) yer almaz?



A Global değişkenler

B Proses numarası

C Program sayacı

D Proses durum bilgisi

E Çizelgeleme (planlama) bilgisi

Soru 16

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

CPU içinde daha fazla sayıda saklayıcı (register) kullanılması proses anahtarlama (context-switch) süresini nasıl etkiler? (Not: Proses anahtarlama için bilinen dışında bir yöntem kullanılmamış olsun)

- A** Artar
- B** Azalır
- C** Saklayıcı adedi ile proses anahtarlama arasında doğrudan bir ilişki yoktur.
- D** Değişmez

Soru 17

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir proses ne zaman "Çalışıyor" durumundan "Hazır" durumuna geçebilir?

- A** Bellekten veri alınırken
- B** Giriş/Çıkış işlemi gerektiğinde
- C** Proses sonlandığında
- D** Zaman kesmesi (interrupt) geldiğinde
- E** Diske veri yazılacağı zaman

Soru 18

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Prosesler ile alakalı aşağıdaki bilgilerden hangisi doğru değildir?

- A** Program aktif bir varlıktır. Proses ise pasif bir varlıktır.
- B** Prosesleri oluşturmak işletim sisteminin görevidir.
- C** Prosesin sonlanması kullanılan kaynakların iadesini gerektirir.
- D** Bir bellek alanına sahiptir
- E** Bir program sayacına sahiptir

Soru 19

Puan: 3,00

Bu soruyu baş bırakınız

Bir aygıt kontrolörü giriş-çıkış işleminin tamamlandığını İşletim Sistemine nasıl bildirir?

- A** Kesme ile
- B** Mesaj ile
- C** Durum saklayıcı ile

E Değişken aracılığı ile

Soru 20

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sisteminin görevleri arasında yer almaz?

- A** Kullanıcı programlarını çalıştırmak
- B** Bilgisayar sisteminin rahatlıkla kullanılabilmesini sağlamak
- C** Kullanıcı problemlerini çözmek
- D** Donanımı verimli bir şekilde kullanmasını sağlamak
- E** Donanımları açılışta test etmek

Soru 21

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Merkezi İşlem Biriminin işleri sürekli deęiřtirmesi ve böylece birden fazla programın aynı anda çalışmasını sağlayan özellik aşağıdakilerden hangisidir ?

- A Sistem Çaęrısı
- B Kesme (interrupts)
- C Çoklu görev (Multitasking)**
- D Takas (Swap)
- E Çoklu programlama (Multiprogramming)

Soru 22

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Yüksek seviye dilde yazılmış bir programın (örneğin C dilinde), bilgisayarda icra edilinceye kadar geçen süreç düşünüldüğünde aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

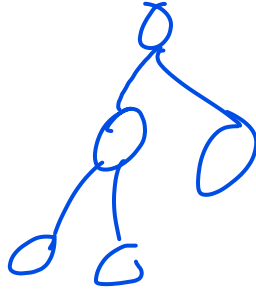
2. Bağla (link)
3. Yükle (load)
4. Çalıştır (run)

- ^a
1. Yükle (load)
 2. Bağla (link)
 3. Derle (compile)
 4. Çalıştır (run)

- ^c
1. Bağla (link)
 2. Derle (compile)
 3. Yükle (load)
 4. Çalıştır (run)

- ^d
1. Yükle (load)
 2. Derle (compile)
 3. Bağla (link)
 4. Çalıştır (run)

- ^e
1. Derle (compile)
 2. Yükle (load)
 3. Bağla (link)
 4. Çalıştır (run)



Soru 23

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Linux'te proses oluşturulması ile ilgili söylenemez?

- A Ebeveyn proses çocuk prosesleri oluşturarak bir ağaç yapısı meydana gelir ✓
- B Çocuk proses başka bir proses oluşturamaz ✗
- C Ebeveyn ve çocuk proses eşzamanlı çalışabilir

E Ebeveyn proses, çocuk proses sonlanana kadar bekler.

Soru 24

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bırakınız

"Eriřim süresi en kısa/kapasitesi en küçük" olandan başlayacak şekilde bilgisayarda kullanılan bellek elemanları listelenmiştir. Buna göre hangisi doğrudur?

1. Saklayıcı (resgister)
2. Ön bellek (cache)
3. Ana bellek
4. Hard disk
5. Optik disk
6. Manyetik disk

1. Saklayıcı (register)
2. Ana bellek
3. Ön bellek (cache)
4. Hard disk
5. Optik disk
6. Manyetik disk

1. Ön bellek (cache)
2. Saklayıcı (register)
3. Ana bellek
4. Hard disk
5. Optik disk
6. Manyetik disk

2. Ana bellek
3. Ön bellek (cache)
4. Optik disk
5. Hard disk
6. Manyetik disk

1. Saklayıcı (register)
2. Ön bellek (cache)
3. Ana bellek
4. Hard disk
5. Manyetik disk
6. Optik disk

6. Optik disk

Soru 25

Puan: 3,00

Bu soruyu baş bırakınız

Tek parça bir yapıya sahip işletim sistemi türü aşağıdakilerden hangisidir?

- A Hibrit Sistemler
- B Mikro Çekirdek
- C Modüler Yapı
- ☒ D Monolitik
- E Katmanlı Yapı

Soru 26

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

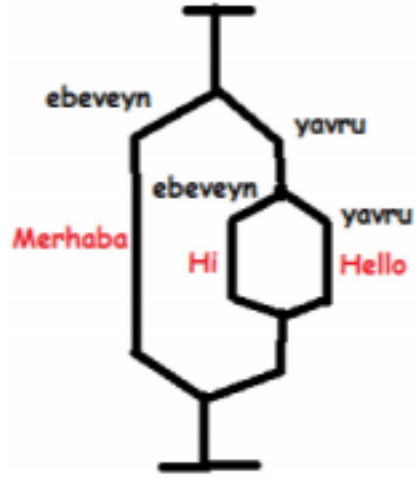
Bir bilgisayar programının çalıştığı işletim sisteminden bir hizmet talep etme aracı aşağıdakilerden hangisidir?

- A** Proses yönetimi
- B** Çoklu programlama
- C** Sistem çağırma
- D** Kesmeler
- E** Bellek tahsisi

Soru 27

Puan: 10,00

Bu soruyu baş bıraktınız



Aşağıdaki program aktivite grafiği verilen proses yapısını oluşturan programı C dilinde yazınız.

Cevap: