1-[2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi sürekli bellek kullanımında ana bellek yönetiminde taban ve tavan kaydedicilerini (base-limit registers) en iyi tanımlar?

- a) Mantıksal-fiziksel adres dönüşümünde kullanılır. b) Fiziksel bellekte sayfa tablosunun konumunu belirler.
- c) Yeniden konumlandırma kaydedicisisin adresidir. d) CPU çizelgeleme (planlama) verisinin kaydını tutar.
- e) Ölümcül kilitlenmede kullanılır.
- 2- [2,5 Puan] Adres bağlama (address binding) aşağıdaki safhalardan hangisinde gerçekleşmez?
- a) Derleme safhası b) Yükleme safhası c) Proses yükleme safhası d) Çalışma safhası e) Senkronizasyon safhası
- 3- [ 2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi dinamik bağlamanın bir avantajıdır?
  - 3- [ 2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi dinamik bağlamanın bir avantajıdır?
- a) Hız b) Belleğin etkin kullanımı. c) Yüksek performans. d) Versiyon bağımsızlığı. e) Kütüphane desteği.
- 4- [2,5 Puan] Aşağıdaki durumlardan hangisinde, diskte olan bir proses takas (swap in) için uygundur?
- a) Düşük önceliğe sahip proses b) Olay beklerken bloke olmuş proses
- c) Devam eden I/O nedeniyle bloke olan proses d) Çalışan proses e) Yüksek öncelikli proses
- 5) [2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi dosyalar üzerinde yapılan bir işlem değildir?
- a) Yaz (write) b) Oku (read) c) Yazma veya okuma noktasını değiştir (seek) d) Aç (open) e) Büyült (manip)
- 6) [2,5 Puan] Aşağıdakilerde hangisi isteğe bağlı sayfalamanın (demand paging) avantajlarından biri değildir?
- a) Daha az I/O olması b) Daha az bellek gereksinimi c) Hızlı tepki d) Daha fazla kullanıcı e) Yüksek çoklu programlama derecesi

7) [2,5 Puan] Sırasıyla; S1(88KB), S2(430KB), S3(210KB), S4(300KB) ve S5(580KB)'lik bellek kesimleri (holes - delikler) verilmektedir. En iyi uyan (Best-fit) algoritmasına göre P1(110KB), P2(220KB), P3(78KB), P4(300KB), P5(130KB) ve P6(418KB) boyutundaki proseslerin deliklere yerleşiml aşağıdakilerden hangisidir?

8) [2,5 Puan] Sırasıyla; S1(88KB), S2(430KB), S3(210KB), S4(300KB) ve S5(580KB)'lık bellek kesimleri (holes) verilmektedir. İlk uyan (First-fit) algoritmasına göre P1(110KB), P2(220KB), P3(78KB), P4(100KB), P5(130KB) ve P6(418KB) boyutundaki proseslerin yerleşim sırası aşağıdakilerden hangisidir? (Not: Önce prosesleri tek veya grup olarak alın sonra yerleştirme işlemini yapınız).

9) [10 Puan] Mantıksal adres uzayına 0 adresinden itibaren yerleştirilen "bi-lg-is-ay-ar" karakter dizisi, 2 Bayt uzunluğunda çerçevelerden oluşan 16 Baytlık bir fiziksel belleğe, aşağıdaki sayfa tablosuna göre saklanacaktır. Buna göre "y" harfinin fiziksel bellekteki adresi aşağıdakilerden hangisidir. (Not: Her bir sayfada 2 karakter saklanabilmektedir. Fiziksel adres A:B şeklinde gösterildiğinde A-> Çerçeve no, B ise çerçeve içinde ofset miktarı olmaktadır.)

Sayfa No	Çerçeve			
, 0	5			
1	6			
2	1			
3	2			
4	7.			

Sayfa tablosu

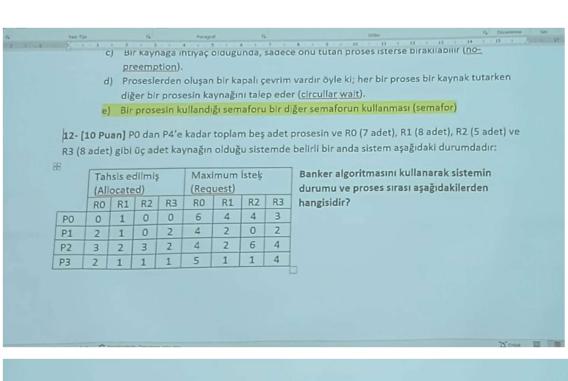
a) 2:2 b) 1:2 c) 5:1 d) 2:1 e) 6:2

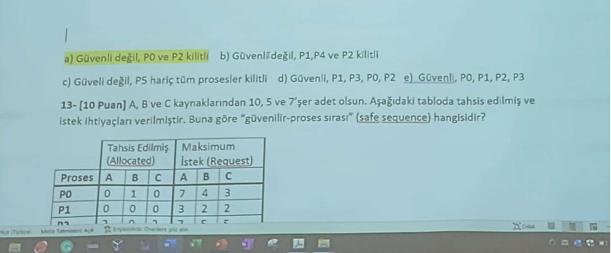
## 10- [2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi TLB'yi (Translation Look-aside Buffer) en iyi tanımlar?

- a) Mantiksal adresten gerçek adrese dönüşümü hızlandıran bir ön bellektir (cache).
- b) Diskten belleğe blok halinde veri transferini hızlandıran birimdir.
- c) CPU'yu veri transferinden kurtarır.
- Ana kart üzerindeki kuzey-güney köprüsünün tek hale getirilip paket anahtarlamalı teknoloji kullanılan şeklidir.
- e) Takas işleminde kullanılır.

# 11- [2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi ölümcül-kilitlenme (deadlock) oluşma koşullarından biri değildir?

- a) Bir anda, bir kaynağı sadece bir proses tutabilir (mutual exclusion).
- Bir proses başka kaynaklar beklerken, kendisine daha önceden tahsis edilen kaynakları tutabilir (hold and wait).





7 Mar. 1 Spr.							
	-1-1-	1 2		2 - 1	4 :	- 5	1 - 6 - 5
γ	1	10	10	10	1-	-	-
I	P2	3	0	2	7	5	5
ſ	Р3	2	1	1	2	2	2
ľ	P4	0	0	2	4	3	3

a) <P1, P0, P2, P3, P4> b)<P1, P3, P0, P4, P2> c) <P1, P3, P0, P2, P4> d) <P4, P1, P3, P0, P2>

### 14- [2,5 Puan] Ölümcül kilitlenme ile ilgili ifadelerden hangisi yanlıştır?

- a) Sonsuz bekleme durumu da ölümcül kilitlenmedir
- b) Bir veya daha fazla prosesin birbirini bekleme durumudur
- c) Bir prosesin bir olayın oluşunu beklemesi ölümcül kilitlenme değildir
- d) Ölümcül kilitlenme için paylaşılan kaynak olması gereklidir
- e) Sayfa tablosunda valid bitinin 0 olmasıdır.
- 13- [2,5 Puan] Aşağıdakilerden hangisi ölümcül kilitlenmeyi (deadlock) nasıl önleyebilir?

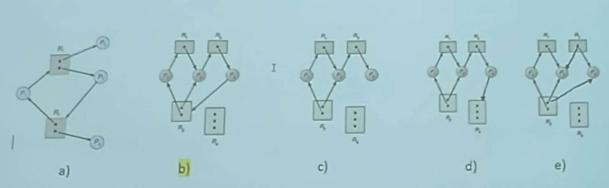
D'odal III

- a) Prosesi zamana bağlı bekletmekle
- b) Proseslerin kaynak kullanımlarını senkronizasyon ile düzene koyarak

el Liosesi dilquranama samamini Pes amana alahay Assuran

15- [2,5 Puan] Bir sistemde 3 adet proses ve 1 adet açık dosya(R1), 2 adet disk(R2), 1 adet ana bellek(R3), 3 adet yazıcı(R4) bulunmaktadır. Proseslerden biri diske sahipken dosya talep etmekte, diğer bir proses disk ve dosyaya sahipken bellek talep etmekte, bir başka proses sadece belleğe sahipken disk talep etmektedir.

Kaynak atama grafı aşağıdakilerden hangisidir?



17- [2,5 Puan] Proses planlama(scheduling) kuyruklarında proseslere ait ....... bulunur.

a-) Yığıt bölümü b-) Proses veri bölümü c-) Program sayacı d-) Proses kontrol bloğu (PCB) e-) Yığın bölümü

## 18-[2,5 Puan] Aşağıdaki Sistem çağrı türlerine göre yapılan eşleşmelerden hangisi yanlıştır?

- a-) Koruma -> EraseFile(Dosyayı Sil)
- b-) Proses kontrolū -> CreateProcess(Proses\_Oluştur)
- c-) Dosya Yönetimi -> ReadFile(Dosya\_Oku)
- d-) Bilgilendirme Hizmeti -> SetTimer(Zamai Değiştir)
- e-) Haberleşme -> <u>CreatePipe(Bağlatı Tüneli Oluştur)</u>

#### 19- [10 Puan]

/\* Paylaşılan kod kısmı \*/
/\* X, Y ve Z semafor başlangıç değerleri \*/

1 #define N 100

2 semA = semGet(X);

3 semB = semGet(Y);

4 semC = semGet(Z);

/\* Üretici (producer) proses kodu \*/

/\* Tüketici (consumer) proses kodu \*/

```
1 ) . Takerici (couzamer) bioses konn .)
 / · Uretici (producer) proses kodu ·/
                                        1 void tuketici(void) {
 1 void uretici(void) {
                                        2
                                            int item;
 2
     int item;
                                        3
                                             while(1) {
 3
      while(1) {
                                        4
                                                  wait(semC);
          item = uret_item();
4
                                                  wait(semA);
                                        5
          wait(semA);
5
                                                  item = remove_item();
                                        6
          walt(semB);
6
                                                  signal(semA);
                                        8
          insert_item();
7
                                                  signal(semB);
                                        9
8
          signal(semA);
          signal(semC);
                                        10
9
                                        11 }
10
111
```

<u>insert\_item()</u>: <u>üretilen item</u> ortak belleğe konuyor. <u>remove\_item()</u>: ortak bellekten <u>item</u> çekiliyor (tüketiliyor).

Üreticinin her seferinde bir "<u>item</u>" üretmesi ve tüketicinin de üretilmiş bu <u>item'ı</u> tüketmesi için 3 semafor değişkeni kullanılması planlanmıştır. Buna göre: sırasıyla <u>semA</u>, <u>semB</u> ve <u>semC</u> semaforlarının

başlangıç değerleri ve Tüketici proseste 4. ve 5. satırlar yer değiştirirse ölümcül kilitlenme (deadlock) olup olmayacağı aşağıdakilerden hangisidir?

```
a) 1,1,0, evet b) 1,1,1, hayır c) 0,0,0, hayır d) 0,0,1, evet e) 1,1,0, hayır
```

20- [2,5 Puan] Herhangi bir t anında P prosesi için tahmini patlama süresi 12ms olarak hesaplanmış ancak 8ms olarak gerçekleşmiş ve bir sonraki patlama süresi ise 10ms olarak tahmin edilmiştir. Bu sistemde α değeri aşağıdakilerden hangisi olabilir?

a)1/2 b)1/4 c)1/10 d)1/8 e)1/3

AŞAĞIDAKİ SORULARDAN SADECE İKİ ADET SORUYU CEVAPLAYINIZ.