

Ders İçeriği

- Basit İterasyon Yöntemi
- Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Kiriş (secant) Yöntemi
- Örnekler

BSM

6. Hafta

2. Sayfa



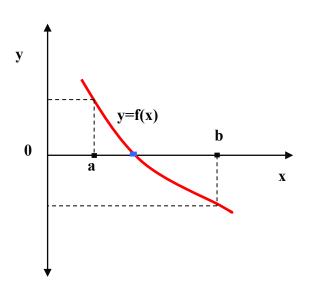
SAÜ YYurtaY

2

DENKLEMLERİN KÖKLERİ

TEOREM

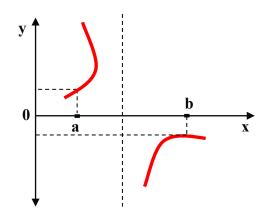
Eğer f(x), x=a ve x= b aralığında sürekli ve f(a) ile f(b) ters işaretli ise a, b aralığında en az bir kök vardır.



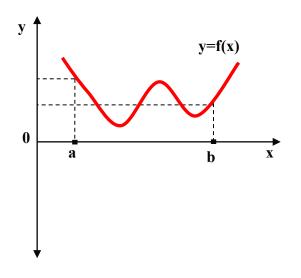
BSM

6. Hafta

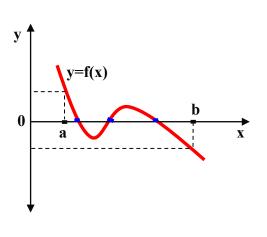
2. Sayfa



f(a) ve f(b) ters işaretli olmasına karşın fonksiyon süreksiz olduğundan bu aralıkta kök yoktur.



f(x) f.nu hiç x eksenini kesmediğinden kök yoktur



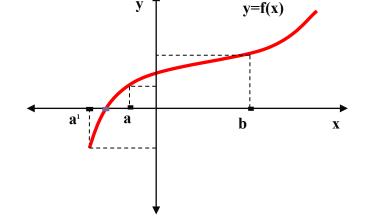
a, b arasında üç kök vardır

6. Hafta

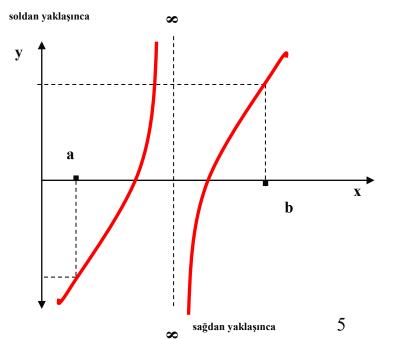
BSM

TEOREM

Eğer f(x), x=a ve x=b aralığında sürekli ve aynı zamanda x değeri arttığında f.da artıyorsa veya x değeri azaldığında f.da azalıyorsa f(x)=0 değerini sağlayan bir kök vardır.



x arttığında fonksiyonda artıyor, fakat sürekli değil. Buna rağmen iki adet kök vardır.



BSM

6. Hafta

ÖRNEK

Bu f.nun kökleri grafik yöntemle iki şekilde bulunabilir.

- a) x ekseni kestiği yerdeki kök
- b) Bileşen f.larının kesiştiği yerdeki kök.

$$e^{-x} - x = 0$$

$$x = e^{-x} =$$

$$y_1 = x$$

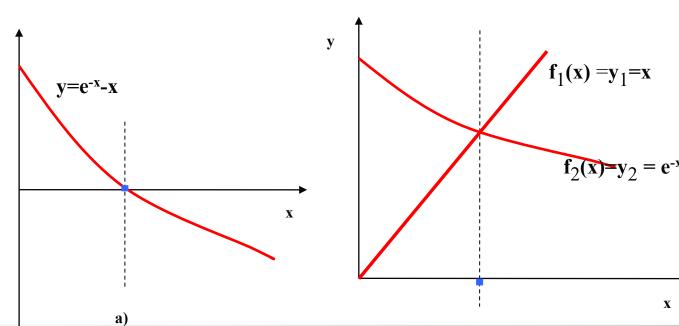
b)

$$e^{-x} - x = 0$$
 , $x = e^{-x} = y_1 = x$ ve $y_2 = e^{-x}$



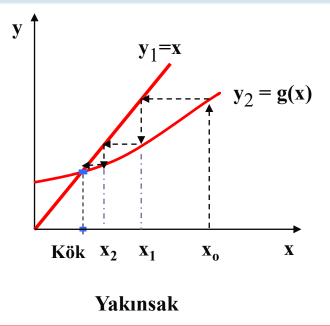
6. Hafta

2. Sayfa



6

Basit iterasyonun yakınsamasının ve ıraksamasının gösterimi



Kök X₀

Iraksak

BSM

6. Hafta

2. Sayfa Yakınsama ve ıraksama şartı

$$y_1 = x \rightarrow y_1^1 = 1 \text{ (E§im)}$$

$$y_2 = g(x) \rightarrow |g(x_0)| < 1$$
 ise yakınsak
 $|g(x_0)| > 1$ ise ıraksak

Burada $y_2 = g(x)$ f.nun eğiminin mutlak değeri $y_1 = x$ f.nun eğiminden küçük olması halinde yakınsama olmaktadır.

ÖRNEK

 $y = x^2 - x - 3$ denkleminin $x_0 = 1$ noktasında yakınsak mıdır?

BSM

6. Hafta

2. Sayfa Çözüm:

$$x = x^2 - 3 \cdot den$$

$$y_1 = x$$

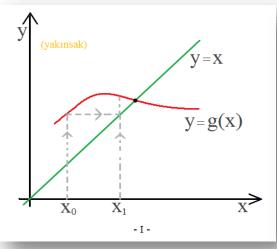
$$y_2 = x^2 - 3 = g(x) \rightarrow |g(x_0)| = 2x = 2 > 1$$

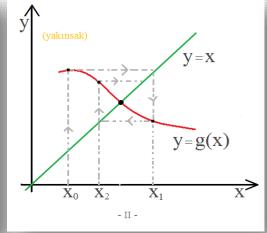
olduğundan ıraksaktır

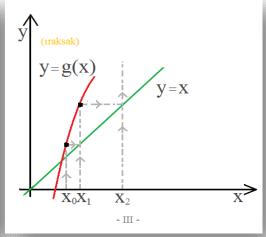
Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Basit İterasyon Yöntemi:

f(x) fonksiyonunun köklerini bulmak için f(x)=0 denkliği x=g(x) durumuna getirilir. Bu eşitliğin anlamı y=x doğrusu ile y=g(x) fonksiyonunun kesişim noktasını bulmaktır. $x=x_0$ başlangıç değeri için $g(x_0)$ değerini bularak işlem yapılırsa ;







6. Hafta

BSM

 \mathbf{X} ' in yeni değeri olarak $\mathbf{X}_1 = \mathbf{g}(\mathbf{x}_0)$ alınır. İşlemler tekrarlanırsa

$$X_1 = g(x_0)$$

$$X_2 = g(x_1)$$

9. Sayfa

 $X_n=g(x_{n-1})$ her bir işlem sonunda yeni bir **X** değeri elde edilir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

 $f(x) = 3e^{-0.5x} - x$ denkleminin kökünü x₀=8 başlangıç değeri için ε = 0.07 mutlak hata ile bulunuz.

Verilen f(x) fonksiyonu $\mathbf{x}=\mathbf{g}(x)$ şekline sokulursa $\mathbf{x}=3e^{-0.5x}$ elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3e^{-0.5x}$, $\mathbf{x}_0 = 8$, $\mathbf{\epsilon} = 0.07$ verileri ile İterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

BSM

13. iterasyondan sonra $\varepsilon = 0.07$ hata ile kök değeri **x=1.4** elde edilir. (Yakınsak iterasyon)

6. Hafta

iterasyon sayısı	x	g(x)	$h = x_n - x_{n-1} $
1	8	0,054946917	7,945053083
2	0,054946917	2,918701514	2,863754597
3	2,918701514	0,697161304	2,221540209
4	0,697161304	2,117066992	1,419905688
5	2,117066992	1,040892786	1,076174206
6	1,040892786	1,782765652	0,741872867
7	1,782765652	1,230264839	0,552500813
8	1,230264839	1,621707926	0,391443087
9	1,621707926	1,333435008	0,288272918
10	1,333435008	1,540173057	0,206738049
11	1,540173057	1,388919019	0,151254038
12	1,388919019	1,498032798	0,109113779
13	1,498032798	1,418494205	0,079538593
14	1,418494205	1,476043484	

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

 $f(x) = 3 \ln(x) - x$ denkleminin kökünü x₀=2 başlangıç değeri için ε = 0.09 mutlak hata ile bulunuz.

Verilen f(x) fonksiyonu $\mathbf{x}=\mathbf{g}(x)$ şekline sokulursa $\mathbf{x}=3\ln(x)$ elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3\ln(x)$, $x_0=2$, $\varepsilon = 0.09$ verileri ile iterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

BSM

6. Hafta

x	g(x)	h= x _n -x _{n-1}
2	2,079441542	0,079441542
2,079441542	2,196298104	0,116856563
2,196298104	2,36031979	0,164021685
2,36031979	2,576391342	0,216071552
2,576391342	2,839169145	0,262777804
2,839169145	3,130534365	0,291365219
3,130534365	3,423611141	0,293076776
3,423611141	3,692087649	

(Iraksak iterasyondur)

11. Sayfa İterasyon yapılan bölgede, iterasyonun yakınsak olabilmesi için $|\mathbf{g}'(x)| < \mathbf{1}$ Iraksak olabilmesi için $|\mathbf{g}'(x)| > \mathbf{1}$ eşitsizliğini sağlaması gerekir.

ÖRNEK

 $f(x)= x^3-x-1=0$ denkleminin $x_o=1.3$ civarında kökü olduğu bilindiğine göre, gerçek kökü $\epsilon=0.0000001$ hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle bulunuz.

Bu denklemin $x_o=1.3$ civarında kökü olduğu bilindiğine göre önce şartları sağlayıp sağlamadığına bakalım.

BSM

Çözüm:

Denklemi; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

6. Hafta

a) $x=x^3-1 \rightarrow g(x)=x^3-1$ ve $g^1(x)=3x^2$ olur. $|g^1(x_0)| = |3x^2| = 5.07 > 1$

2. Sayfa

olduğu için yaklaşım çok zordur. Yani kök yoktur. 12

b) $f(x) = x(x^2 - 1) - 1 = 0$ ' dan

$$x = \frac{1}{x^2 - 1} \longrightarrow g^{1}(x) = \frac{-2x}{(x^2 - 1)^2} = 5.46 > 1$$

$$|g^{1}(x_0)| = 5.46 > 1$$
olduğu için yaklaşım çok zor.

c) $x^3=x+1$, den

$$x = (x+1)^{1/3} \rightarrow g^{1}(x) = \frac{1}{3}(x+1)^{-2/3} = 0.19 < 1$$

Olduğu için yaklaşım vardır. Yani köke ulaşılır.

c) şıkkı yakınsama şartını yerine getirdiğinden iterasyon bu şekilde başlatılır.

 $X_{k+1} = g(x_k)$ yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır. $X_1 = g(x_o)$ olacaktır.

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

13

k=0 için

$$x_1 = g(x_0) = (x+1)^{1/3} = (1.3+1)^{1/3} \rightarrow x_1 = 1.3200061$$

Mutlak hata

$$Et = x_1 - x_0$$

$$= 1.3200061 - 1.3$$

$$= 0.0200061$$

 $|\epsilon_t| < \epsilon_k$ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir.

Bağıl hata

$$\varepsilon_{t} = E_{t} / X_{1}$$

$$= 0.0200061/1.3200061$$

$$=0.015156 \rightarrow \% 1,5156$$

BSM

6. Hafta

$$k=1 \text{ için} \rightarrow x_2 = g(x_1) = (x1+1)^{1/3} = (1.320006+1)^{1/3} \\ = 1.323822$$

$$E_t = x_2 - x_1 = 1.323822 - 1.320006 = 0.003816$$

$$\varepsilon_t = E_t / x_2 = 0.003816 / 1.323822 = 0.002882$$

$$|\varepsilon_t| < \varepsilon_k \text{ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir}$$

BSM

6. Hafta

2. Sayfa

k= 2 için
$$\rightarrow$$
 x₃= g(x₂) = (x₂+1)^{1/3} = (1.323822+1)^{1/3}
= 1.324547

$$E_t = x_3 - x_2 = 1.324547 - 1.323822 = 0.0007254$$

 $\varepsilon_t = E_t / _{x3} = 0.000547$

 $\mid \epsilon_t \mid < \epsilon_k$ şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir

		$\mathrm{E_{t}}$	$\boldsymbol{\mathcal{E}}_{t}$
k= 3 için	$x_4 = 1.3246856$	0.0001378	0.00010
k= 4 için	$x_5 = 1.3247118$	0.0000261	0.000019
k= 5 için	$x_6 = 1.3247168$	0.0000049	0.0000037
k= 6 için	$x_7 = 1.3247177$	0.00000094	0.00000071
k= 7 için	$x_8 = 1.3247179$	0.00000017	0.00000013
k= 8 için	$x_9 = 1.3247179$	0.00000003	0.00000002

BSM

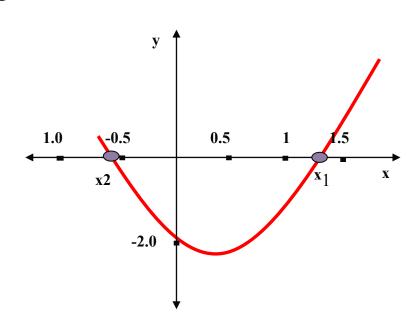
6. Hafta

2. Sayfa 9 iterasyon sonunda 0.0000001 hassasiyetle köke yaklaşılmıştır.

İterasyonu sonlandırmak için $|\epsilon_t| < \epsilon_k$ şartına bakılır (ϵ_k daha önce anlatılmıştı). ϵ_k problemi çözen kişi tarafından belirlenen çok küçük bir sayıdır. Köke yaklaşma hassasiyeti ne ölçüde isteniyorsa ϵ_k ona göre seçilir.

ÖRNEK

 $f(x)= 2x^4-3x-2=0$ fks.nun xo= 1.3 ve $x_o= -0.5$ civarında kökleri olduğu bilindiğine göre $\epsilon_k=$ 0.0000001 hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle denklemin köklerini bulunuz



BSM

6. Hafta

2. Sayfa

Çözüm:

Denklem; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

6. Hafta Öncelikle $x_0 = 1.3$ civarındaki kökü arayalım.

1. Adım
$$3x = (2x^4 - 2)$$

$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^{||}(1.3) = |-4.506| > 1 \text{ ol.dan uygun değ}$$

2. Adım

BSM
$$x(2x^3-3)-2=0$$

 $x = \frac{2}{2x^3-3} \rightarrow g^{1}(x) = \frac{-12x^2}{(2x^3-3)^2} \rightarrow g^{1}(1.3) = |-10.43| > 1 \text{ ol.dan uygun degildir}$

3. Adım

2. Sayfa
$$x = \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{\frac{1}{4}} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{1}{4} \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{-\frac{3}{4}} \left(\frac{3}{2}\right) \rightarrow g^{||}(1.3) = |0.167| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$$

 $X_{k+1} = g(x_k)$ yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır. $X_1 = g(x_0)$ olacak.

$$x_0 = 1.3$$

$$x_1 = 1.3105558$$

$$x_2 = 1.3123108$$

$$x_3 = 1.3126019$$

$$x_4 = 1.3126502$$

$$x_5 = 1.3126582$$

$$x_6 = 1.3126595$$

$$x_7 = 1.3126597$$

6. Hafta

BSM

2. Sayfa $x_7 = 1.3126597$

8 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

Iterasyona son vermek için $|\mathbf{\varepsilon}_{t}| < \mathbf{\varepsilon}_{k}$ şartı aranır.

ε _k problemi çözen tarafından saptanır. Ne kadar küçük olursa iterasyon sayısı o kadar artar. ε_k seçiminde köke yaklaşma hassasiyetine göre karar verilir.

x_o=-0.5 yakınlarındaki kök için

1)
$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^{||}(0.5) = |-0.33| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$$

$$x_0 = -0.5$$
 $x_1 = -0.6250$
 $x_2 = -0.5649$ $x_3 = -0.5988$
 $x_4 = -0.5810$ $x_5 = -0.5967$
 $x_6 = -0.5855$ $x_7 = -0.5883$

 $x_8 = -0.5868$ $x_9 = -0.5876$

 $\mathbf{x}_{10} = -0.5872$ $\mathbf{x}_{11} = -0.5874$

12 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

2. Sayfa

BSM

6. Hafta

20

ÖDEV

 $f(x) = x^3 - 4.Sin(x)$ denkleminin

 x_o =1.5 civarında bir kökünün olduğu bilindiğine göre kökü ϵ_k =0.0000001 yaklaşımla basit iterasyon yöntemini kullanarak bulunuz.

(x radyan alınacak)

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Yarılama (Bisection) Yöntemi:

 X_a , X_b başlangıç değerleri için $f(X_a)$ ve $f(X_b)$ değerleri zıt işaretli, böyle başlangıç noktaları bulunabiliyorsa kökün X_a ve X_b arasında olacağı açıktır.

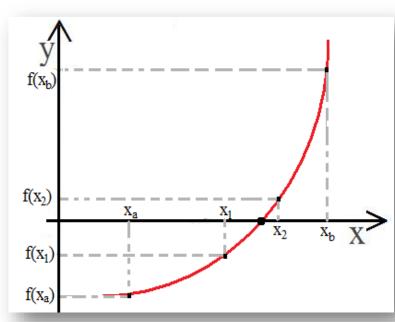
Bir bilinmeyenli bir denklem f(x) = 0 biçiminde yazılabilir. Denkleminin kökleri $l_0 = [a, b]$ aralığında ve bu aralıkta f fonksiyonu sürekli olsun.

Aralığı ikiye bölme yöntemi ardışık olarak kökün bulunduğu aralığın uzunluğunu ikiye bölerek kökü içeren aralık uzunluğunu istenildiği kadar daraltan bir yöntemdir.

 X_a ile X_b aralığını küçülterek $x_1 = \frac{x_a + x_b}{2}$ ile yeni bir x_1 ve $f(x_1)$ değerleri bulunur. $f(x_1)$, $f(x_a)$ ile aynı işaretli $f(x_b)$ e zıt işaretli olduğundan kök X_1 ile X_b arasındadır.

BSM

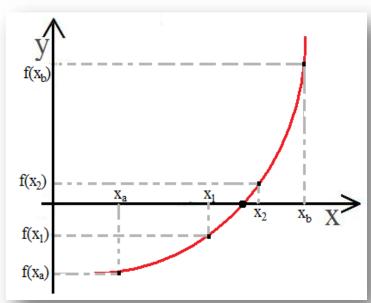
6. Hafta



SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Yarılama (İkiye Bölme veya Bisection) Yöntemi :



O halde yönteme göre bu iki aralığı daraltmalıyız.

BSM

Yani $\mathbf{x_2} = \frac{\mathbf{x_1} + \mathbf{x_b}}{2}$ ile yeni \mathbf{x} ve $\mathbf{f}(\mathbf{x_2})$ değerlerini bulalım.

6. Hafta Grafikten $f(x_1)$ ile $f(x_2)$ nin zıt işaretli olduğu görülür. Dolayısıyla kök X_1 ile X_2 arasındadır, bu aralık ikiye bölünerek köke bir adım daha yaklaşılacaktır.

İşlemler son iki x değerinin farkının mutlak değeri verilen bir **ɛ** değerine eşit veya küçük olana kadar devam eder.

23. Sayfa İşlemler $|\mathbf{x}_{n} - \mathbf{x}_{n-1}| \le \varepsilon$ olduğunda işlem sonlandırılır ve kök değerin \mathbf{x}_{n} olduğu kabul edilir.

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

24.

Sayfa

 $f(x)=x^3-6.5x^2+13x-9$ fonksiyonunu [a=1,75, b=2.5] aralığında $\varepsilon=0.8$ hata ile yarılama metodu ile çözünüz.

nüz.
$$f(a) = f(1,75) = 0,078125$$

$$f(b) = f(2,5) = -0,25$$

Zıt işaretli olduğundan kök mevcuttur.

$$c_1 = \frac{a+b}{1} = \frac{1,75+2,5}{1,75+2,5} = \frac{1}{1,75+2,5}$$

$$c_1 = \frac{a+b}{2} = \frac{1,75+2,5}{2} = 2,125$$
 $f(c_1) = f(2,125) = -1,13086$

$$c_2 = \frac{a + c_1}{2} = \frac{1,75 + 2,125}{2} = 1,9375$$
 $f(c_2) = f(1,9375) = -0,93970$

$$f(c_2) = f(1,9375) = -0,93970$$

BSM	
6. Hafta	İşlemlere devam edildiğinde $\mathbf{x}_{k\"ok}$ = 1,99975586 bulunur

	\		\ /
		1,75	0,078125
		2,5	-0,25
1	2,125	2,125	-0,068359375
2	1,9375	1,9375	0,029052734
3	2,03125	2,03125	-0,016082764
4	1,984375	1,98438	0,007686615
5	2,0078125	2.00781	-0.003936291

1,99609375 1,99609

2,001953125 2,00195

1,999023438 1,99902

f(x)

0,001945436

-0,000978462

0,000487803 2,000488281 2,00049 -0,00024426 **1,99975586** 1,9998 0,00012204

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek:

f(x) = x3 + 2x2 + 6x + 3 = 0 denkleminin -1 < x < 0 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir.

Bu kök bu aralıkta yarılama yöntemiyle ε = 0:06 hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$\ddot{C}\ddot{o}z\ddot{u}m$:

$$x_L = -1$$
 $x_U = 0$ ve

$$f(x_L) = f(-1) = -2$$
 $f(x_U) = f(0) = 3$ Buradan,

$$f\left(x_L\right)f\left(x_U\right) < 0$$
 olduğundan $-1 < x_k < 0$ olacak şekilde bir kök vardır.

Hafta

•
$$x_k = \frac{x_L + x_U}{2} = \frac{-1+0}{2} = -0.5$$
, $f(x_k) = f(-0.5) = 0.375 \Rightarrow x_L = -1$,

$$x_U = x_k = -0.5$$

$$f(-0.5) = 0.375$$
 $f(-1) = -2.0$

|
$$|x_k - x_L| = |-1 + 0.5| = 0.5 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{-1 - 0.5}{2} = -0.75$$
 $f(x_k) = f(-0.75) = -0.796\,88 \Rightarrow x_L = x_k = -0.75,$
 $x_U = -0.5$ $f(-0.75) = -0.796\,875$ $f(-0.5) = 0.375$

$$|-0.5 + 0.75| = 0.25 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{-0.75 - 0.5}{2} = -0.625$$
 $f(x_k) = f(-0.625) = -0.21289 \Rightarrow 10^{-1}$

$$x_L = x_k = -0.625, x_U = -0.5$$

$$f(-0.625) = -0.212891$$
 $f(-0.5) = 0.375$

$$|-0.625+0.5|=0.125\,>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

27. Sayfa

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5}{2} = -0.5625$$
 $f(x_k) = f(-0.5625) = 0.0798 \Rightarrow x_L = -0.625,$ $x_U = x_k = -0.5625$

$$f(-0.625) = -0.212891$$
 $f(-0.5625) = 0.0798340$

$$|-0.625 + 0.5625| = 0.062\,5 > \varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5625}{2} = -0.59375$$
 $f(x_k) = f(-0.59375) = -0.0667 \Rightarrow x_L = -0.59375$,

•
$$x_k = \frac{}{2} = -0.59375$$
 $f(x_k) = f(-0.59375) = -0.0667 \Rightarrow x_L = -0.59375$

$$f(-0.59375) = -0.0667419$$
 $f(-0.5625) = 0.0798340$

$$|-0.59375 + 0.5625| = 0.03125 < \varepsilon$$
 olduğundan

 $x_U = x_k = -0.5625$

28. Sayfa

6.

Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

verilen denklemin yaklaşık kökü $\varepsilon=0.05$ hata ile $x_k=-0.59375$ dir.

\boldsymbol{x}	f(x)
-1	-2
0	3
-0.5	0.375
-0.75	-0.79688
-0.625	-0.21289
-0.5625	0.0798
-0.59375	-0.0667

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

 $\ddot{O}rnek: f(x) = \exp(x) - x - 2 = 0$ denkleminin 1 < x < 1.8 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir. Bu kökü aralık yarılama yöntemiyle $\varepsilon = 0.06$ hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

30. Sayfa

SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\label{eq:continuous} \textit{G\"{o}z\"{u}m} \colon f(1) = -0.281\,718\,172 \qquad f\left(1.8\right) = 2.\,249\,647\,46$$

$$f(1)f(1.8) < 0$$
 olduğundan

f(x) fonksiyonunun 1 < x < 1.8 aralığında bir kökü vardır.

•
$$x_k = \frac{1+1.8}{2} = 1.4$$
 $f(1.4) = 0.655199967 \Rightarrow x_L = 1$, $x_U = x_k = 1.4$ $f(1) = -0.281718172$ $f(1.4) = 0.655199967$ $|x_k - x_L| = |1.4 - 1| = 0.4 > \varepsilon$ olduğundan işleme devam edilir.

BSM

•
$$x_k = \frac{1+1.4}{2} = 1.2$$
 $f(1.2) = 0.120\,116\,923 \Rightarrow x_L = 1$, $x_U = x_k = 1.2$ $f(1) = -0.281\,718\,172$ $f(1.2) = 0.120\,116\,923$ $|x_k - x_L| = |1.2 - 1| = 0.2 > \varepsilon$ olduğundan işleme devam edilir.

6. Hafta

•
$$x_k = \frac{1+1.2}{2} = 1.1$$
 $f(1.1) = -0.0958339761 \Rightarrow x_L = x_k = 1.1$, $x_U = 1.2$

$$|x_k - x_L| = |1.2 - 1.1| \, = 0.1 > \varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

f(1.1) = -0.0958339761 f(1.2) = 0.120116923

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_k = \frac{1.2 + 1.1}{2} = 1.15$$
 $f(1.15) = 0.00819290969 \Rightarrow x_L = 1.1$, $x_U = x_k = 1.15$

$$f(1.1) = -0.0958339761$$
 $f(1.15) = 0.00819290969$

$$|x_k - x_L| = |1.1 - 1.15| = 0.05 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

•
$$x_k = \frac{1.1 + 1.15}{2} = 1.125$$
 $f(1.125) = -0.0447831511 \Rightarrow x_L = x_k = 1.125$, $x_U = 1.15$

$$f(1.125) = -0.0447831511$$
 $f(1.15) = 0.00819290969$

$$|x_k - x_L| = |1.125 - 1.15| = 0.025 < \varepsilon = 0.06$$
 olduğundan

verilen denklemin yaklaşık kökü x=1.125 tir.

BSM

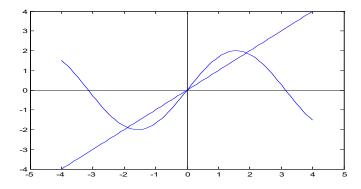
6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Örnek

x-2sinx=0 denkleminin köklerini ε =0.001 den daha küçük mutlak hata ile bulmaya çalışalım.

x-2sinx=0 denklemini x=2sinx biçiminde yazalım. Bu denklemin kökleri y=sinx eğrisi ile y=x doğrusunun kesiştiği noktalardır. Aşağıdaki grafikten görüldüğü gibi üç tane kök söz konusudur. Bunlardan biri x_1 =0, diğer ikisinden pozitif olanı $x_2 \in [1,3]$ dır. Üçüncü kök $x_3 = -x_2$ dir.



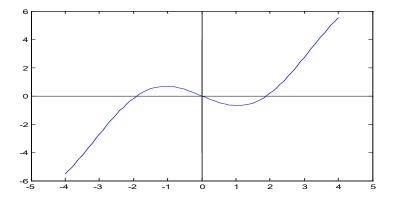
Kökleri ve yerlerini fonksiyonunun grafiğini çizerek de tespit edebiliriz. [-4,4] aralığında fonksiyonunun grafiği aşağıdadır.

BSM

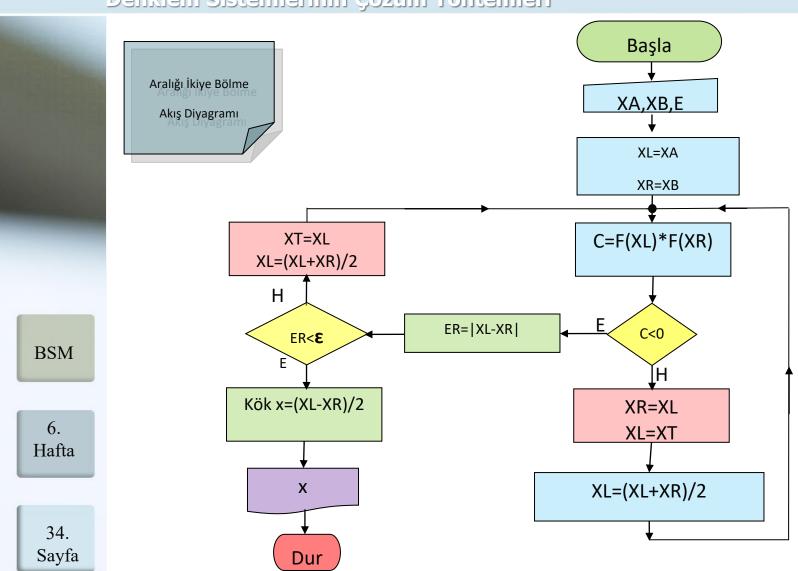
6. Hafta Pozitif kök $x_2 \in I_0 = [1, 3]$ dir.

$$\varepsilon_{\bar{x}_2} = \frac{a_n - b_n}{2} = \frac{b_0 - a_0}{2^{n+1}} = \frac{2}{2^{n+1}} \le 0.001$$

olması için $n \ge 10$ olmalıdır.



Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

```
Aralığı İkiye Bölme Yöntemi
 2 - clear all:
     % f(x) = k1 * x^2 + k2 * x + k3 olmak üzere:
 4 - k1 = 1; k2 = -7; k3 = 10;
     % [a , b] aralığına ait değerler giriliyor
 6 - a(1) = 1; b(1) = 4;
     %İlk yarılama işlemi yapılıyor
 8 - x(1) = (a(1) + b(1)) / 2;
 9 - f x = k1 * x(1)^2 + k2 * x(1) + k3;
10 - epsilon = 0.03;
     k = 1; % İterasyon başlangıç değeri veriliyor.
11 -
12 -
     while abs(f x) >= epsilon
13 -
         x(k+1) = (a(k) + b(k)) / 2;
14 -
             f x = k1 * x(k+1)^2 + k2 * x(k+1) + k3;
15 -
             f b = k1 * b(k)^2 + k2 * b(k) + k3;
16 -
             if f x * f b < 0
17 -
                 a(k+1) = x(k+1); b(k+1) = b(k);
18 -
           else
19 -
                 a(k+1) = a(k); b(k+1) = x(k+1);
20 -
             end
     k = k + 1;
21 -
22 -
     end
23 -
     k = k-1;
24 -
     disp(['iterasyon sayisi:']);
25 - disp(k);
26 - disp(['Yaklaşık kök degeri: ']);
27 - disp(int2str(x(k)));
```

35. Sayfa

BSM

6.

Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

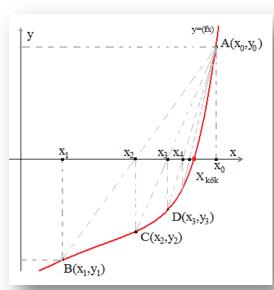
Kiriş (secant) Yöntemi:

Grafikteki A ve B noktaları arasındaki kirişin denklemini yazalım,

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$

A ve B noktalarının oluşturduğu kirişin eksenini kestiği nokta bu denklemde ;

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$



BSM

Böylece $\mathbf{x_0}$ ve $\mathbf{x_1}$ gibi bilinen başlangıç noktalarıyla gerçek kök $\mathbf{x_{k\bar{o}k}}$ 'e daha yakın bir kökü $f(\mathbf{x})$ fonksiyonunun türevine gerek kalmadan bulabiliriz.

6. Hafta

İşlemlere devam ederek yeni kiriş noktaları bularak bunların x eksenini kestiği noktalarından gerçek köke daha da yaklaşabiliriz.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

A ve C noktalarını oluşturan kirişe göre;

$$x_3 = x_0 - \frac{(x_2 - x_0)y_0}{y_2 - y_0}$$

olur.

İşlemler benzer şekilde devam ettirildiğinden, genel ifadeyi aşağıdaki gibi ifade edebiliriz;

BSM

$$x_{n+1} = x_0 - \frac{(x_n - x_0)y_0}{y_n - y_0}$$

6. Hafta Önceki yöntemlerle olduğu gibi burada da mutlak hatanın verilen bir **&** değerinden küçük olana kadar işlemlere devam edilir.

37. Sayfa Yöntem her zaman yakınsak olması nedeniyle **A** noktasındaki $f(x_0)$ noktasına karşılık gelen **B,C,D** gibi hesaplanan noktalardaki değerleri ile zıt işaretli olması gerekir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Kiriş yöntemi

$$x_{i+1} = x_i - \frac{(x_i - x_{i-1})}{(y_i - y_{i-1})} y_i$$

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\ddot{O}rnek: f(x) = e^{-x} - x = 0$$

denkleminin köklerini (0,1) aralığında Kiriş Yöntemi ile hesaplayınız.

Çözüm:

$$f(0) = 1.0$$
 $f(1) = -0.632120559 \Rightarrow f(0)f(1) < 0$

olduğundan bu aralıkta bir kök vardır.

$$x_0 = 0,$$
 $y_0 = f(x_0) = 1$ $x_1 = 1$ $y_1 = f(x_1) = -0.632120559$

•
$$x_2 = x_1 - \frac{x_1 - x_0}{y_1 - y_0} y_1 = 1 - \frac{1 - 0}{-0.632120559 - 1} (-0.632120559) = 0.612699$$
,

$$f(0.612699) = y_2 = -0.0708127$$

$$|x_3 - x_2| = |0.563838 - 0.612699| = 0.048861$$

$$f(0.563838) = y_3 = 0.00518297,$$

BSM

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

•
$$x_4 = 0.567170$$

$$|x_4 - x_3| = |0.567170 - 0.563838| = 0.003332$$

•
$$x_5 = 0.567143$$

$$|x_5 - x_4| = |0.567143 - 0.567170| = 2.7 \times 10^{-5}$$

•
$$x_6 = 0.567143$$

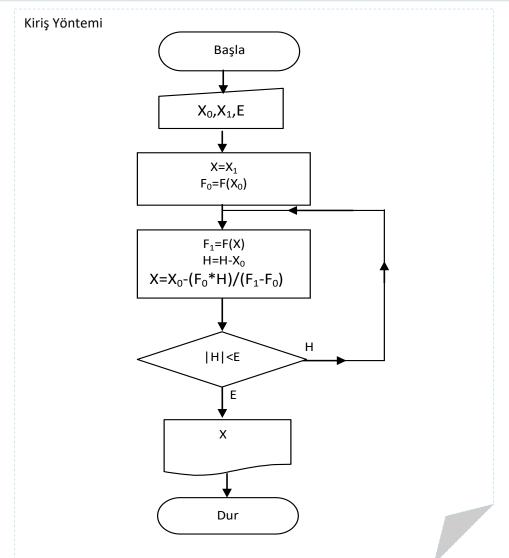
$$|x_6 - x_5| = |0.567143 - 0.567143| = 0$$

O halde verilen denklemin yaklaşık kökü x=0.567143 dir.

BSM

6. Hafta Not : Bulunan yeni kök değerleri her zaman ayrı yönde olmak zorunda değil, Önemli olan kökler arasındaki yakınsamanın devam etmesidir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



Sayfa

41.

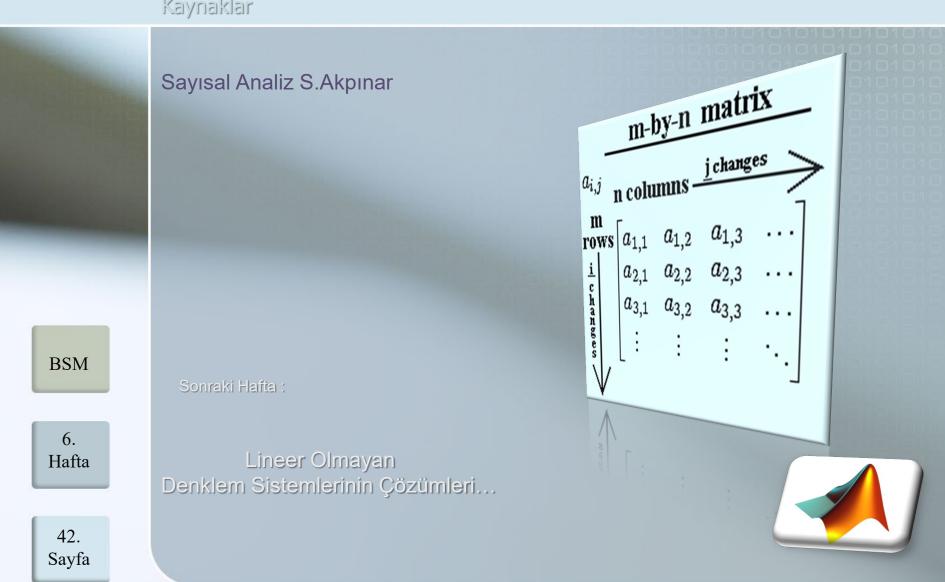
BSM

6.

Hafta

SAÜ YYurtaY

Kaynaklar



SAÜ YYurtaY