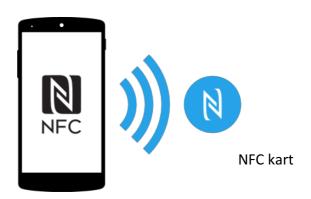




Uygulama Adı: NFC Firebase (Online Kontör Uygulaması) No:

Uygulamanın Tanıtımı:

Akıllı telefonların çoğu kısa mesafeli kablosuz iletişim teknolojisi olan yakın alan iletişimi (Near Field Communication, NFC) bileşenine sahiptir. NFC, temassız ödeme, toplu taşıma ücretlendirme sistemleri, giriş/çıkış kontrolü vb. birçok uygulama alanına sahiptir. NFC kartlar yalnızca okunabilir, hem okunabilir hem de yazılabilir özellikte olabilirler. Online Kontör yükleme uygulaması olarak adlandırabileceğimiz, bu çalışmada, okunabilir ve yazılabilir bir NFC karta, istenen bir değeri yükleyen ve her okumada sahip olduğu değeri bir azaltan ve işlem sonucunda sayı değerini güncel tutan bir mobil uygulama geliştirilecektir. Kontör değeri hem kart üzerinde hem de Firebase IoT platformunda tutulmaktadır.



NFC destekli mobil cihaz

Şekil 1. Uygulama senaryosu

Ekipman Listesi ve Kullanılan Teknolojiler:

- NFC destekli mobil cihaz
- NFC kart üzerinde text türünde kayıt alanı açmak için **NFC Tools** (Play Store'dan indirilebilir)
 - Benzer yazılımlarda aynı işlemi görmektedir. NFC Tools kullanılacak diye bir zorunluluk bulunmamaktadır.
- Android uygulama geliştirme ortamı (Mit App Inventor 2)
- Android uygulamayı akıllı telefona yükleme yazılımı (Mit App Inventor 2 Companion)
- Firebase

Kullanılan Teknolojilere Yönelik Teknik Bilgiler:

Yakın Alan İletişimi (Near Field Communication, NFC)

NFC, çok yakın mesafeli (< 10 cm), yüksek frekans (13.56 MHz), düşük bant genişliği (max 424 Kbit/s), düşük güç tüketimi ve hızlı bağlantı kurulumu gibi özelliklere sahip RFID tabanlı bir kablosuz iletişim standardıdır. Genel olarak bir **NFC etiket** ve **NFC okuyucudan** oluşmaktadır. Bununla birlikte iki aktif NFC cihaz (okuyucu) arasında veri iletişimine de imkan vermektedir.

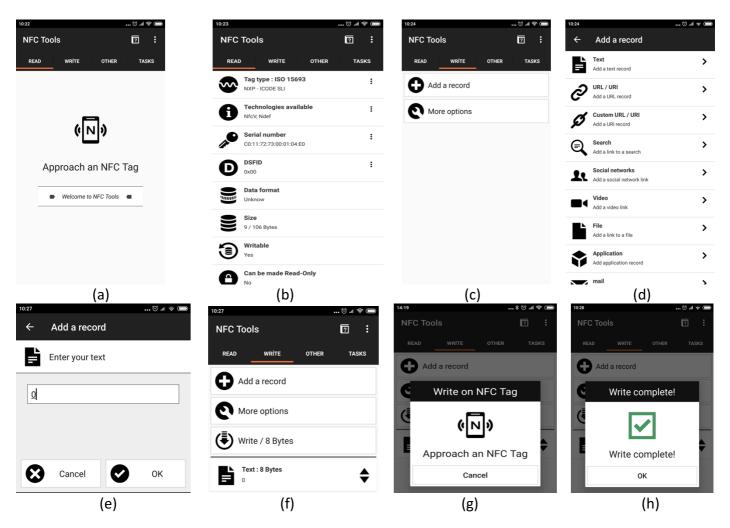
Günümüzde birçok akıllı telefon NFC teknolojisine sahiptir. Cihazınızda NFC desteği arka kapak üzerinde ya da bataryanız üzerinde NFC şeklinde yazmaktadır. Ayrıca **Ayarlar > Kablosuz & Ağlar** altında NFC seçeneğini görebilirsiniz. Kullanım için buradan aktif etmelisiniz.

NFC Tools





NFC kartlar üzerinde text vb. formatlarda kayıt alanı oluşturulabilmektedir. Bu çalışmada kontör değerini tutacak bir text alanı NFC Tools programı yardımıyla oluşturacağız. NFC Tools yazılımını Play Store'dan indirebilirsiniz. Telefonunuzda NFC özelliğini aktif ettikten sonra NFC Tools programını açtığınızda ilk olarak Şekil 2.a'daki gibi bir ekran gelecektir.





NFC kartı yaklaştırdığınızda okuma işlemi gerçekleşecek ve kartın içeriğini görülecektir (2.b). Karta herhangi bir yazma işlemi için Write sekmesine tıkladığnızda 2.c'deki kayıt oluşturma alanı ile karşılaşacaksınız. Add a record ile text, url, social networks, video gibi kayıt alanları açabilirsiniz. Buradan Text alanını seçiniz (2.d). 2.e'deki ekranda kayıt etmek istediğiniz bilgiyi giriniz. Kontör sayısını tutacağından biz 0 verdik. Oluşturulan kayıt alanını NFC karta yazmak için 2.f ekranındaki Write / 8 Bytes sekmesini tıklayıp, NFC kartı telefona yaklaştırınız (2.g). Yazma işlemi tamamlandığında 2.h'taki gibi bir mesaj göreceksiniz. NFC kartı okuttuğunuzda 2.i'deki gibi text alanın oluştuğunu göreceksiniz.

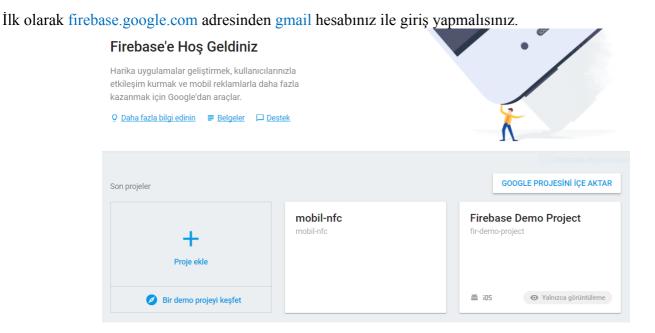
Şekil 2. NFC Tools ile kayıt alanı oluşturma işlemleri

Firebase (http://firebase.google.com)



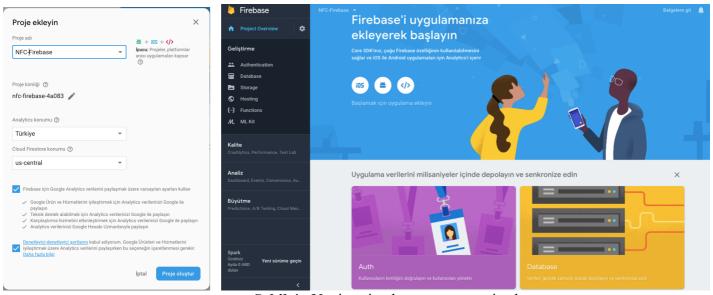


Google'ın gerçek zamanlı veri depolama özelliği olan bulut tabanlı platformudur. NoSQL veritabanı kullanarak kullanıcılarla cihazlar arasında verileri gerçek zamanlı olarak saklayan ve senkronize eder. JSON veri formatını kullanır. Güncellenmiş veri, bağlı cihazlar arasında milisaniyeler içinde senkronize edilir ve uygulamamız çevrimdışı durumdaysa veriler saklanır ve ağ bağlantısı olduğunda senkronize edilir. Gmail hesabı ile herhangi bir yazılım yükleme ihtiyacı olmadan kullanılabilir.



Şekil 3. Firebase platformu ilk giriş arayüzü

Yeni proje oluşturmak için Şekil 3'deki Proje ekle sekmesine tıklayınız. Şekil 4'de görüldüğü gibi projenize bir başlık ve bulunduğunuz ülke bilgisini giriniz.

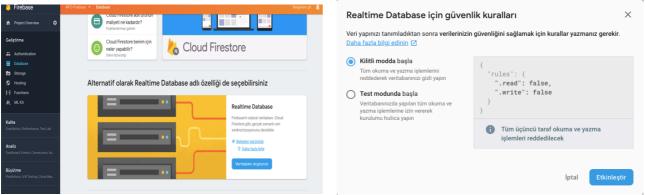


Şekil 4. Yeni proje oluşturma ve proje ekranı

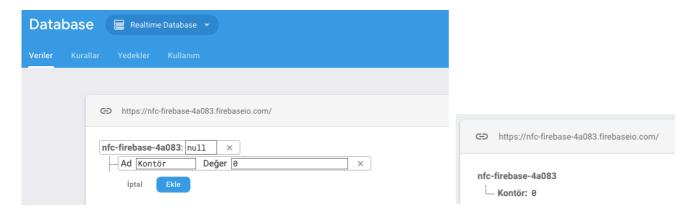




Şekil 5'deki sol menüden **Database** seçeneğini ardından da **Realtime Database** seçeneğini üzerindeki **Veritabanı** oluşturun sekmesini tıklayarak veritabanınızı oluşturunuz.

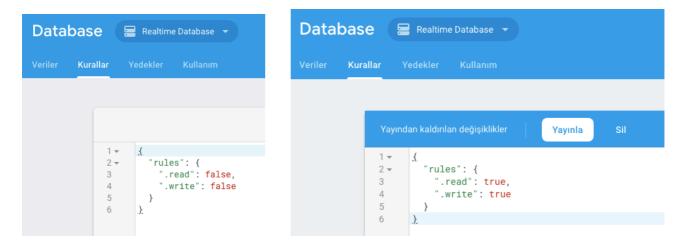


Şekil 5. Firebase platformu Realtime database oluşturma



Şekil 6. Veritabanında veri alanı oluşturma

Kullanıcıların veritabanına erişim izinleri için **Kurallar** sekmesi kullanılmaktadır. Genel bir yetkilendirme için true yapmak germektedir.

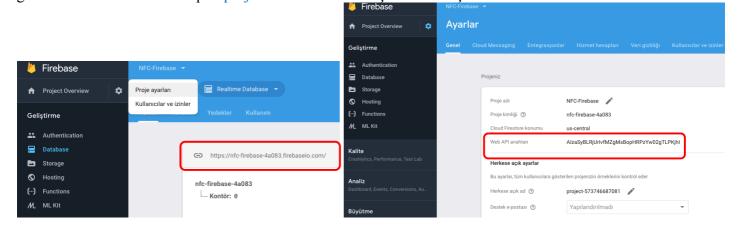


Şekil 7. Veritabanına erişim izinleri





Firebase bulut platformunda oluşturduğumuz projemizi mobil ya da gömülü sistem uygulamalarına eklemek için gerekli Web API Anahtarı'na ayarlar sekmesinden ulaşılabilir. Ayrıca yine gerekli olan url adresi de Şekil 8'de görülmektedir. url adresi https://projeadi.firebaseio.com şeklinde oluşmaktadır.



Şekil 8. Proje Web API Anahtarı

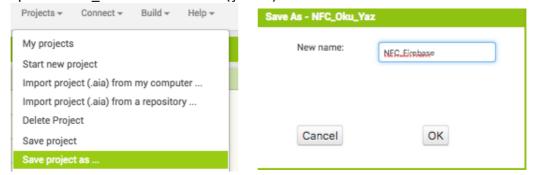
MIT App Inventor 2 (http://ai2.appinventor.mit.edu/)

İlk olarak Google tarafından sunulan ve Massachusetts Institute of Technology (MIT) tarafından geliştirilen kod seviyesinde mobil programlama bilgisi gerektirmeden, sürükle bırak (*drag and drop*) şeklinde programlama ortamına sahip Android uygulama geliştirme platformudur.

Bu platform da gmail hesabı ile herhangi bir yazılım yükleme ihtiyacı olmadan kullanılabilir.

Uygulama Adımları

Bu uygulama bir önceki offline uygulamanın devamı olduğundan NFC_Oku_Yaz projemiz üzerinden devam edeceğiz. Bunun için NFC_Oku_Yaz projesi açık iken Projects > Save project as sekmesinden farklı kaydet ile yeni bir proje oluşturup adını NFC Firebase verebiliriz (Şekil 9).



Şekil 9. MIT App Inventor 2 farklı kaydet ile proje oluşturma

Şekil 10'da gerçekleştirilen mobil uygulamanın tasarım arayüzü görülmektedir. Mobil uygulama tasarımında kullanılan Image, Label, Textbox, Button ve Notifier eklentileri sol menüdeki "User Interface" içerisinden mobil ekrana sürükle ve bırak şeklinde eklenmiştir. Ekranda bileşenleri hizalamak için Vertical Arrangment eklentileri "Layout" içerisinden eklenmiştir. Benzer şekilde sol menüdeki "Sensors" içerisinden NearField eklentiside ekrana sürükle ve bırak şeklinde eklenmiştir. NFC eklentisi, doğrudan Screen'de görülmeyen bir bileşen olduğundan Designer sayfasında Screen altında Non-visible components altında görülmektedir. Uygulamada NFC kartların okuma işleminden hemen sonra yazma işleminin gerçekleşmesi için küçük bir gecikme sol menüdeki "Sensors" içerisinden "Clock" ile sağlanmaktadır. Firebase veritabanı bağlantısı için sol menüdeki





"Experimantal" içerisinden FirebaseDB eklenir. Şekil 8'deki **url** ve **API Key**, Şekil 10'da kırmızı ile belirtilen **URL** ve **Token** alanına kopyalanmalıdır.

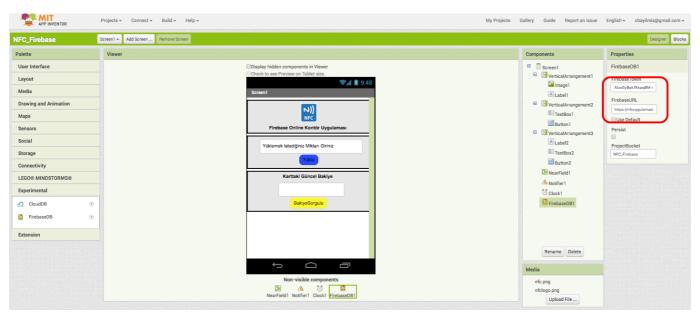
Mobil uygulamanın arayüzünde kullanılan (*tasarım araçlarının*) eklentilerin çalıştığında yerine getirmesi istenilen komutlar Şekil 10'da sağ üst köşedeki Blocks sekmesi seçilerek gerçekleştirilebilir. Şekil 11'de Blocks işlemleri görülmektedir.

Uygulama NFC etikete veri yazma (kontör yükleme) ve NFC etiketi okuma (kontör değerini bir azaltma ve değeri güncelleme) olmak üzere iki temel kısma sahiptir. İlk olarak kontör yükleme işlemi için Şekil 10'da da görüldüğü üzere **Textbox** alanına yüklenmek istenen kontör miktarı girilir. Ardından **Yükle** butonuna basıldığında Şekil 11'deki **when Button1.Click** işlemleri gerçekleştirilecektir. Öncelikle **Textbox** içerisindeki değer, **global kontör** değişkenine aktarılmakta ardından NFC yazma işlemi **set.NearField1.TextToWrite** ile başlatılmaktadır. Yazma işlemi için **ReadMode** false yapılır. Aynı zamanda değeri Firebase veritabanına yüklemek için call.FirebaseDB1.StoreValue metotu çalıştırılarak, veritabanına global kontör değeri kaydedilir. Ardından NFC karta yazma işlemi tamamlandığında **when NearField1.TagWritten** durumu gerçekleşir ve okuma için **ReadMode** true yapılarak "Yükleme Tamamlandı" şeklinde ekrana bildirim gelmektedir.

When NearField1.TagRead ile NFC sensörü herhangi bir etiket okunduğunda yapılması gereken işlemler tanımlanır. Bir etiketteki son değer message bilgisi ile alınır ve global kontör değeri güncellenir. Eğer kontör ise "Kontör Yüklemelisiniz" şeklinde bir bildirim oluşturulur. Eğer kontör var ise 1 azaltılır ve NFC karta yazma işlemi için Clock1 yetkilendirilir (Enable). Aynı zamanda veritabanındaki değer call.FirebaseDB1.StoreValue metotu çalıştırılarak güncellenir. Ardından when Clock1.Timer durumu meydana geldiğinde güncel global kontör değeri NFC etikete yüklenmesi için etiket yazma işlemleri başlatılır.

Bu uygulamada ayrıca Firebase veritabanına bağlanılarak son/güncel bakiye değerini okumak için Button2 (Bakiye Sorgula) eklenmiştir. **when Button2.Click** durumunda call.FirebaseDB1.GetValue metotu ile veritabanından değer okuma işlemleri başlatılır. **when.FirebaseDB1.GotValue** durumu gerçekleşiğinde Kontör etiketi altındaki değer çekilerek TextBox2.text alanına aktarılır ve arka alan rengi sarı yapılır.

Uyarı: Uygulama esnasında NFC kartı telefona okuttuğunuzda ardından güncel değeri yazdırmak için tekrar telefona yaklaştırınız.



Şekil 10. MIT App Inventor 2 designer arayüzü ile gerçekleştirilen tasarım





```
hen NearField1 .TagRead
initialize global kontör to 🚺 🚺
                                                                        message
                                                                           set message ▼ to  NearField1 ▼ . LastMessage ▼
 vhen Button1 

.Click
    set global kontör → to TextBox1 → Text →
                                                                           set global kontör v to | get message v
    set NearField1 → . TextToWrite → to get global kontör →
                                                                                       get global kontör - = 0
    set NearField1 ▼ . ReadMode ▼ to false ▼
                                                                           then call Notifier1 .ShowAlert
     set TextBox1 ▼ . Text ▼ to
                                 Yüklemek İstediğiniz Kontör Miktarı
                                                                                                             Kontör Yüklemelisiniz
        FirebaseDB1 ▼ .StoreValue
                                                                                 set Notifier1 ▼ . BackgroundColor ▼ to
                                     Kontör "
                                   get global kontör 🕶
                                                                                 set global kontör - to
                                                                                                         get global kontör
                      valueToStore
                                                                                 call FirebaseDB1 - .StoreValue
 when NearField1 .TagWrit
                                                                                                                  Kontör
     set NearField1 ▼ . ReadMode ▼ to true ▼
                                                                                                                get global kontör
     call Notifier1 .ShowAlert
                                                                                 get global kontör 🕶
                                 Yükleme Tamamlandı
                                                                                 set Clock1 ▼ . TimerEnabled ▼ to true ▼
     set Notifier1 ▼ . BackgroundColor ▼ to
 when Button2 - .Click
                                                                            set NearField1 ▼ . TextToWrite ▼ to get global kontör ▼
    call FirebaseDB1 

■ .GetValue
                                                                            set NearField1 - . ReadMode - to false -
                                                                            set Clock1 ▼ . TimerEnabled ▼ to false ▼
               valueIfTagNotThere
  when FirebaseDB1 - .GotValue
              get (tag - = - " Kontör
           set TextBox2 ▼ . BackgroundColor ▼ to
            set TextBox2 ▼ . Text ▼ to get value ▼
```

Şekil 11. MIT App Inventor 2 blocks arayüzü ile gerçekleştirilen uygulama

MIT App Inventor 2 İle Geliştirilen Android Uygulamasının Çalıştırılması

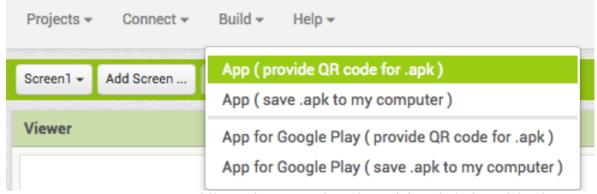
MIT App Inventor 2 ile geliştirilen uygulamaların herhangi bir kablo bağlantı olmaksızın QR kod şeklinde yüklenebilmesi için Google Player'dan MIT AI2 Companion uygulamasını indirmelisiniz.

Daha önceki uygulamalarda MIT App Inventor 2 ortamında geliştirdiğimiz Android uygulamasını telefonunuza herhangi bir yükleme olmadan QR kod şeklinde Connect > AI Companion sekmesinden yapıyorduk.

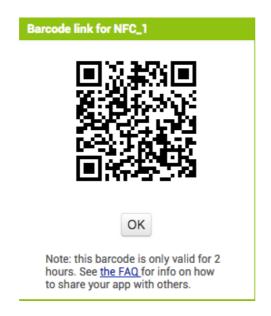
NFC gibi bazı sensör kullanılan uygulamaların doğru çalışması için geliştirilen uygulamanın derlendikten sonra .apk şeklinde telefonunuza yüklenmesi gerekmektedir. Aplikasyon (apk uzantılı dosya) oluşturmak için birden fazla seçenek vardır. QR kod şeklinde yükleme için Şekil 12'de de görüldüğü üzere Build > App (provide QR code for .apk) sekmesini seçiniz. Ardında Şekil 13'deki QR kod oluşacak ve telefonunuza yüklü MIT AI2 Companion uygulamasını kullanarak QR kodu okutunuz. Oluşturulan .apk uzantılı dosya mobil cihazınıza uygulama olarak yüklenecektir.

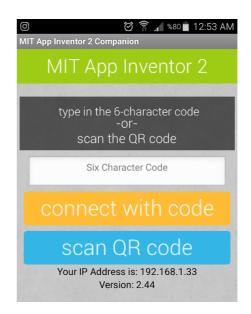






Şekil 12. Mobil uygulamanın çalıştırılması için apk derleme işlemi





Şekil 13. AI Companion seçeneği ile mobil uygulamayı yükleme

KAYNAK

Doç. Dr. Cüneyt BAYILMIŞ ve Doç. Dr. Kerem KÜÇÜK, "Nesnelerin İnternet'i: Teori ve Uygulamaları", Papatya Yayınevi, 2019.