

(Software Quality Assurance)

YAZILIM

KALİTE GÜVENCESİ

İçerik

- Kalite Güvence
- Kalite Etkenleri
- Süreç Modelleri
- Kalite Sistem Standartları
- Gözden Geçirme
- Kalite Güvence Yöntemi, Testleri
- Kalite Güvence Ekibi ve Metrikleri
- Örnek Sorular

Kaliteli Yazılım Nasıl olmalıdır?

Kaliteli yazılım, önceden belirlenmiş olan işlevsel gereksinimlere, yazılım geliştirme standartlarına ve bir yazılımdan beklenen bütün özelliklere tamamen uygun olan bir yazılımdır.

Yazılımın Kalite Güvencesi

- Yazılım Kalite Etkenleri
- 2. Süreç Modelleri
- 3. Kalite Sistem Standartları
- 4. Gözden Geçirme
- 5. Kalite Güvence Yöntemi
- Kalite Güvence Testleri
- 7. Kalite Yönetim Yapısının Oluşturulması
- 8. Yazılımın Kalite Metrikleri(Ölçüm)

1. Yazılımın Kalite Etkenleri

- a) **Doğruluk:** Yazılımın belirtilmiş ihtiyaçlarını karşılaması.
- b) Güvenilirlik: Gerekli işlevi ne hassaslıkla yerine getireceği beklentisi.
- c) <u>Verimlilik:</u> İşlevin gerçekleştirilmesi için kullanılması gereken bilgisayar kaynakları ve kod miktarı.
- d) <u>Güvenlik(Bütünlük):</u> Yazılım ve bilgilerine istenmeyen insanlarca ulaşımın ne derece engellenebildiği.
- e) <u>Kullanılabilirlik:</u> Programın öğrenilmesi, çalıştırılması, girdi hazırlama ve çıktı yorumlama işlemlerinin kolaylık derecesi.
- f) Hata bulma kolaylığı: Hatanın yerini bulma ve düzeltme kolaylığı.

1. Yazılımın Kalite Etkenleri(devam)

- g) Esneklik: Yazılımda değişiklik yapma kolaylığı.
- h) <u>Test kolaylığı:</u> Yazılımın doğruluğunun sınanmasındaki doğruluk.
- i) <u>Taşınabilirlilik:</u> Programın farklı donanımlarda ve yazılım sistemi ortamlarında kullanılması.
- j) <u>Tekrar kullanılabilirlik:</u> Yazılım tamamını ya da bir bölümünün farklı bir uygulamada kullanılabilmesi.
- k) Birlikte çalışabilirlik: Bir yazılım sisteminin diğerleri ile bağlantı sağlaması kolaylığı.

Ürün izleme

Bakım (Sorun çıktığında düzeltebilir miyim?)

Esneklik (Değiştirebilir miyim?) Test edilebilirlik (Test edebilir miyim?) Ürün uyumluluğu

Taşmabilirlik (Başka bir bilgisayarda kullanabilir miyim?)

Keniden kullanılabilirlik (Aynı yazılımı tekrar kullanabilir miyim?)likteişlerlik (Başka sistemle birlikte kullanabilir miyim?)

YAZILIM KALİTE GÜVENÇE YAPISI

Doğruluk (İstediğim işi mi yapıyor?) Güvenilirlik (Her zmaan doğru mu çalışıyor?)

Verimlilik (Donanımımda en iyi şekilde mi çalışıyor?)

Kullanılabilirlik (Yazılım, kullanıcı için mi

tasarlandı?)

2. Süreç Modelleri

Yazılım geliştirmede uygulanan çeşitli süreç modelleri vardır.

Bunlar;

- Şelale modeli
- Evrimsel teslim modeli
- Spiral model
- Aşama Noktasına Dayalı Geliştirme modeli

3. Kalite Sistem Standartları

- CMM(A.B.D)
- CMMI(A.B.D)
- Trillium(Kanada)
- TicklT(İngiltere ve Norveç)
- SPICE(Avrupada Yaygın)
- ISO 9000 (İngiltere, Hindistan ve Avrupanın bazı ülkeleri)
- AQAP-150/160(NATO)

- Günümüzde yazılım ürünlerine yönelik bir çok standart bulunmaktadır.
- Bazı ülkelerin kendi resmi standart geliştirme veya uygulama örğütü bulunmaktadır, bazı ülkelerde ise en yaygın olanları kullanılmaktadır.

CMM(Capability Maturity Model) (Yetenek Olgunluk Modeli)

- Etkin bir yazılım geliştirme sürecinin anahtar elemanlarını tanımlayan bir çerçeve model olarak, Amerika Savunma Bakanlığı'nın 1980'ler de ortaya çıkan bir yazılım geliştirme sürecidir.
- CMM, asıl olarak, olgun olmayan bir süreçten olgun ve disiplinli bir sürece giden evrimsel bir yol çizer.

CMM'nin yapısında şunlar vardır;

- Olgunluk düzeyleri
- Anahtar süreç alanları
- Ortak özellikler
- Anahtar uygulamalar

*CMM ile yapılan değerlendirme belirli süreçlerde tekrarlanmak zorundadır.

1.1.CMMI

- Karşılaşılan sorunları çözmek üzere, var olan gelecekte var olacak modelleri birleştirecek bir yapı kurmak ve başlangıç için bir tümleşik modeller seti oluşturmak amacıyla başlatılmıştır. (Amerikan Savunma Bakanlığının desteğiyle CMMI (CMM Tümleştirme Projesi) oluşturulmuştur)
- Uzun süren çalışmalar ve yayınlanan değişikliklerle oluşturulan CMMI 2002'de yayınlanmıştır.
- CMMI, sürekli ve basamaklı olmak üzere iki gösterim şekli kullanmaktadır.
- Yetenek düzeyleri, bir örgütün her bir süreç alanında süreç iyileştirmede gösterdiği başarı için uygulanır.

- 2. SPICE (Software Process Improvement and Capability Etermination)
- Iki boyutlu bir model olup içe dönük süreç iyileştirme ile içe ve dışa dönük yetenek belirleme amacı taşır. Birinci boyutta süreçler, ikinci boyutta yetenek düzeyleri vardır.
- Yazılım edinme, geliştirme, işletim, bakım ve destek için gerekli olan planlama, yönetim, icra, denetim ve iyileştirme aracı konularını kapsar.
- Yetenek düzeyi, daha ayrıntılı, tekrarlanabilir ve nesnel olarak notlandırma amacıyla, alt düzeyde, süreç öznitelikleri tanımlamıştır.

3.ISO 9000

- Uluslararası Standartlaştırma Örgütü tarafından yayınlanan ISO 9000 serisi özellikle Avrupa'da büyük bir ilgi görmüştür.
- ISO 9000 serisi standartlar çok çeşitlidir, ancak ana kaynaklar ele alındığında, yayınlaşmış ve sürekli güncellenen bu nitelik sistemlerine ilişkin beş temel ISO standardı vardır:
- I. ISO 9000
- 2. ISO 900 I
- 3. ISO 9002
- 4. ISO 9003
- 5. ISO 9004

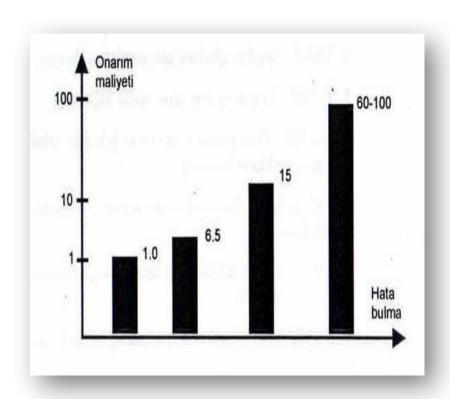
ISO 9001

- Ancak bu standart bir süreç modelinden farklı olarak, dışarıya nitelik güvencesi vermeye yönelik belgelendirmeye önem verirler.
- Bir denetim yöntemine gereksinim duyan bu standartlar, firma düzeyi hakkında ayrıntı değil, genel bir bilgi verirler.

4. Gözden Geçirme

- Gözden geçirme işlemlerinin bir çok yöntemi vardır. Resmi gözden geçirme kalite açısından önemli bir kavram olmuştur.
- Resmi gözden geçirme yazılım geliştiriciler tarafından gerçekleştirilir. 5 katılımcı ile yapılır ve genelde 2 saat sürer.
- Resmi gözden geçirmeler; hata bulmak ve ihtiyaçların karşılandığı, standartlara uyulduğu, tutarlı yaklaşımlar uygulandığının denetimi için yapılır.
- Kişiler değil ürün sorgulanır.

4. Gözden Geçirme



Hataların bulunma evresi ve giderilme maliyeti

- Geliştirme sırasında hataların olacağı beklenir ve olabildiğince erken bulunması ve giderilmesi istenir.
- Hataların geç bulunması onların giderilmesini çok pahalılaştırmaktadır.

5. Kalite Güvence Yöntemi

Her projede mutlaka belirli bir Kalite Güvence Yönetimi bulunmalıdır ve bir Yazılım Kalite Güvence Planı (Software Quality Assurance Plan) hazırlanmalıdır.

Bu plan standartlara uygun olmalıdır.

- Yazılım Nitelik Güvence Planı, geliştirme etkinlikleri boyunca nitelik yönetimine ait ne tür işlerin yapılacağını, hangi standartların kullanılacağını, gözden geçirme ve denetimlerin ne şekilde yapılacağını ve diğer destek etkinliklerini tanımlayan bir yol haritası gibidir.
- Kalite güvence etkinliklerini yürütmek üzere proje grubundan bir Kalite Güvence Yöneticisi bulunur.

6. Kalite Güvence Testleri

<u>Birim Testi:</u> Programın doğruluğunu ölçmek için kullanılır.

<u>Tamamlama Testi</u>: Sistemin tüm parçalarının birbiriyle düzgün haberleştiğini ve veri akışının doğru yapıldığını test eder.

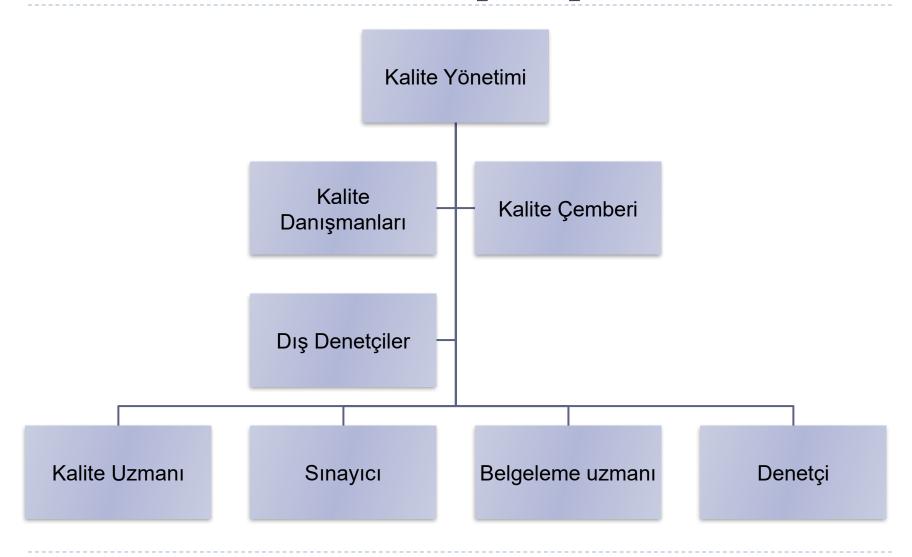
Fonksiyonel Testi: Fonksiyonel test, sistemin her elemanının gereksinimleri karşılamakta olduğunu gösterir.

6. Kalite Güvence Testleri (devam)

Gerileme Testi: Gerileme testi, her yeni versiyon yayınlandıktan sonra, yeni versiyonun eski versiyonlar üzerinde kötü etki bırakıp bırakmadığını ölçmeye yarar. Gerileme testi, projede devamlı bir artmalı ilerleme olduğunu gösterir.

Güvenlik Testi: Yazılımın, gerek iç ve gerekse dış kaynaklı yetkisiz erişimlere, kötü amaçlı kullanımlara karşı korunması ya da güvenliğini test etmek için yapılır

7. Kalite Ekip Yapısı



Kalite Ekibinin Oluşturulması

- Kalite Yöneticisi: Tercihen endüstri mühendisliği ya da işletme bölümü mezunu kişiler. Projede gerekli olacak tüm bilişim sistem ve işlemleri için kalite politikaları oluşturmak ve ekibi bu konuda yönlendirmek.
- Kalite Danışmanları: Kalite uygulamaları konusunda teorik ve pratik bilgi sahibi kişiler. Kalite yöneticisine, proje genelinde yardımcı olmak.
- Dış Denetçiler: Kalite konusunda deneyimli, kurum dışı kişiler. Bu kişilerin görüş, öneri ve yönlendirmelerinden yararlanmak.

Kalite Ekibinin Oluşturulması

- Kalite Uzmanları: Geliştirme ortamına ilişkin bilgi sahibi. Kalite güvence standartlarını hazırlamak ve uygulamak.
- <u>Belgeleme Uzmanı:</u> Masaüstü yayıncılık paketlerine ilişkin bilgi ve deneyim sahibi kişiler. Projeyi belgeleme işleriyle uğraşırlar.
- Sınama Uzmanı: Alfa sınama işlerinden sorumludurlar.
- <u>Denetçiler:</u> İstenilen kalite düzeyinde yürütülüp yürütülmediğini denetlerler.

Kalite Ekibinin Oluşturulması

Kalite Çemberi: Yeterli sayıda kalite uzmanı, oluşturacak standart ya da kurala ilişkin işi yapacak kişiler ve proje yönetiminden katılacak kişilerden oluşturulur.

Yapılacak projeye ilişkin kullanılacak standartların belirlenmesi, iş yönergelerinin oluşturulmasıyla ilgilenirler.

Süreç Metrikler: Yazılım geliştirme sürecinin ve ortamının kullanım derecelerini ölçmeye yarar.

Boyut Metrikleri: Projenin büyüklüğüne ilişkin durumun önceden yapılan planla uyuşmakta olduğunun gözlemlenmesidir.

Zamanlama Metrikleri: Projenin takvime uygun yürütülmekte olduğunun gözlemlenmesine yardımcı olur.

Maliyet ve Kaynak Metrikleri: Verilerle proje bütçesi sürekli karşılaştırılarak yazılım geliştirme veya bakım masrafları hesaplanır.

Ürün Nitelik Metrikleri: Ürünün doğru ve kusursuz olarak üretildiğinden emin olmak için yapılır.

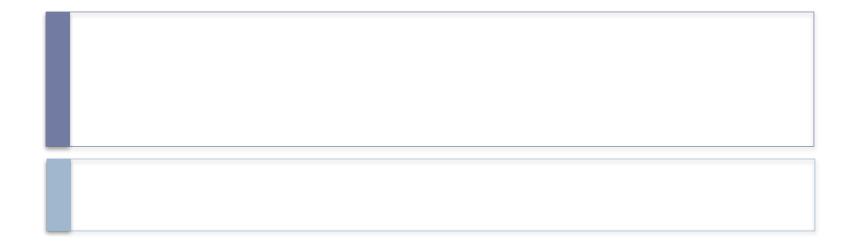
Bakım ve Okunabilirlik Metrikleri: Yazılım bakım ve okunabilirliliğini ölçmek için yapılır.

Üretkenlik Metrikleri: Maliyete doğrudan etkisi olduğu için her gelişme projesi için önemli bir etken olan üretkenlik durumu tüm proje boyunca dikkatle takip edilmelidir. Bu amaçla her aşamadaki genel üretkenliği ölçebilecek metrikler tanımlanmalıdır.

Bunlar;

- Kazanılmış değer hesaplamaları
- Bir aşamada ortaya çıkan hataların harcanan kişi-zaman cinsinden emeğe oranı
- Bir aşamada elde edilen boyut metriklerinin emeğe oranı

Kalite Güvence için Sorular



Sistem Mühendisleri İçin Sorular

Kontrol Sorusu	Karar	Notia
Önemli işlevler belirgin, anlaşılır ve sınırlandırılmış bir şekilde tanımlanmış mıdır?		
Sistemi oluşturan altsistemlerin ve ana öğelerin işlevleri, bunların birbirleriyle olan arayüzleri tanımlanmış mıdır?		
Başarım ölçütleri ve nasıl ölçüleceği belirlenmiş midir?		
Her öğe için tasarım kısıtlamaları belirli midir?		
Sistemi gerçekleştirmek üzere seçilen yol ve geliştirme yöntemi tanımlanmış mıdır, bu konuda diğer alternatif seçenekler göz önüne alınmış mıdır?		
Seçilen gerçekleştirim çözümünü teknik olarak uygulamak mümkün müdür?		
Sistemin doğrulama ve geçerlemesinin yapılabilmesi için yöntemler belirlenmiş midir?		
Sistemin öğeleri arasında herhangi bir tutarsızlık var mıdır?	-	

Yazılım Proje Planlaması İçin Sorular

Kontrol Sorusu	Karar	Notlar
Yazılım geliştirme standartları belirlenmiş midir?		
Geliştirilecek yazılımın kapsamı belirlenmiş midir?	-	
Kullanılan terimler ve isimlendirme açık ve anlaşılır mıdır?		
Amaca ulaşmak için planlanmış özkaynaklar uygun ve yeterli midir?		
Tüm riskler belirlenmiş ve yapılacaklar tanımlamış mıdır?	1	
Paralel geliştirme olanakları var mıdır, kaynaklar buna uygun olarak dağıtılmış mıdır?		
ş yükü tüm kaynaklara eşit şekilde dağıtılmış mıdır?	-	
Maliyet ve etkinlik çözümlemesi için kullanılmış dayanaklar geçerli midir?		
Daha önceki deneyimlere göre ve toplanmış verilere dayanarak özkaynak planlaması yapılmış mıdır?		
Öngörülen bitiş tarihleri ve maliyetler gerçekçi midir?		-
Yapılan zaman programı tutarlı mıdır?		
Metrik toplama, nitelik güvence ve düzenleşim yönetim etkinlikleri yeteri kadar iyi tanımlanmış mıdır?		

Yazılım isterler Çözümlemesi Gözden Geçirmesi İçin Sorular

Kontrol Sorusu	Karar	Notlar
Sistem bilgi işleme alanındaki çözümleme hassas ve doğru olarak yapılmış ve tamamlanmış mıdır?		
Yazılım ile çözülecek problemin tümü kapsanmış ve daha küçük parçalara ayrılmış mıdır?		
İç ve dış arayüzlerin tamamı tanımlanmış mıdır?		
Veri modeli tüm isterlere ait veri nesnelerini ve özelliklerini kapsamakta mıdır?		
Tüm isterleri sistem düzeyine kadar izleyebilmek mümkün mü?	-	
Bir prototip üretilmekte midir?		
Belirlenen kısıtlara göre sistem başarımı karşılanabilir durumda mıdır?		
İsterler planlanan zaman çizelgesine, kaynaklara ve bütçeye göre tutarlı mıdır?		
İsterlerin test edilmesi mümkün müdür?		
Doğrulama ve geçerleme yöntemleri belirli midir?		

Ön Tasarım Gözden Geçirmek İçin Sorular

Kontrol Sorusu	Karar	Notlar
Yazılım isterlerinin tümü yazılım mimarisine yansıtılmış mıdır?		
Modül yapıları oluşturulmuş, bağımsızlık sağlanmış mıdır?		
Sistem dışı ve modüller arası arayüzler belirlenmiş midir?		- 41.1
Temel veri yapıları tutarlı mıdır? Bu yapılar isterleri karşılamaya yeterli midir?		
Bakım unsurları dikkate alınmış mıdır?		
Nitelik etmenleri dikkate alınmış mıdır?		
Tüm isterler mevcut teknoloji ile karşılanabilmekte midir?		

Kritik Tasarım Gözden Geçirmesi İçin Sorular

Kontrol Sorusu	Karar	Notiar
Modüllerin iç yapıları seçilmiş olan tasarım yöntemine uygun mudur?		
Algoritmalar arzu edilen işlevleri yerine getirebilmekte midirler?	7-4 -	
Hata yakalama, rapor etme ve kotarma yöntemleri belirlenmiş midir?		7.17.5
Yerel veri yapıları uygun şekilde tanımlanmış mıdır?		1 72
Programlama diline uygun yapılar kullanılmış mıdır?		
Ara katman özgü yapılar kurallarına uygun şekilde kullanılmış mıdır?		
Tasarımın ayrıntıları kullanılan programlama dili için yeterli midir?		
Başarıma yönelik tedbirler alınmış mıdır?		
Bakım unsurları dikkate alınmış mıdır?		
Nitelik unsurları dikkate alınmış mıdır?		- 1
Yazılım Tasarım Tanımlaması içinde yer alması gereken bilgiler tutarlı mıdır?		13.7
Tasarımı gerçekleştirmek teknik olarak mümkün müdür?		

Yazılım Bakımı Soruları

Kontrol Sorusu	Karar	Notiar
Yazılım kabulü için gerekli kabul gözden geçirmesi yapılmış mıdır?		
Kaynak kod tekrar üretilebilecek şekilde saklanmış mıdır?		
Tüm belgelerin tüm sürümleri saklanmakta mıdır?		
Yazılım bakımı, başka bir grup tarafından yapılacaksa, yazılım aktarımı uygun şekilde gerçekleştirilmiş midir?		
Herhangi bir değişiklik isteği için neler yapılması gerektiği belirtilmiş midir?		
Değişiklikler uygun şekilde belgelendirilmekte midir?		
Değişiklik Kontrol Kurulu tanımlı mıdır?		
Yapılan değişikliklere göre yeni sabitlemeler yapılmakta mıdır?		

KAYNAKLAR

- M.Erhan SARIDOĞAN-Yazılım Mühendisliği
- Ali ARİFOĞLU & Ali DOĞRU-Yazılım Mühendisliği
- Oya KALIPSIZ & Ayşe BUHARALI & Göksel BİRİCİK-Sistem Analizi ve Tasarımı
- Roger S. Pressman-Software Engineering
- http://www.csharpnedir.com/makalegoster.asp?MId=201
- http://bornova.ege.edu.tr/~sengonca/Tanil/02.doc
- http://www.bilgiyonetimi.org/cm/pages/mkl gos.php?nt=55