Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»
Факультет программной инженерии и компьютерной техники
Лабораторная работа №2
31281 вариант
31201 Suprium
Выполнил:
Новиков Даниил Дмитриевич, Р3131
Проверил:
Обляшевский Севастьян Александрович
г. Санкт-Петербург 2024
1. Cankt-Hetepoypt 2024

Содержание Задание	3
Функция	
ОП	4
ОДЗ	4
Расположение данных в памяти	
Трассировка программы	4
Вариант с меньшим числом команд	
Вывол	

Задание

По выданному преподавателем варианту определить функцию, вычисляемую программой, область представления и область допустимых значений исходных данных и результата, выполнить трассировку программы, предложить вариант с меньшим числом команд. При выполнении работы представлять результат и все операнды арифметических операций знаковыми числами, а логических операций набором из шестнадцати логических значений.

Введите номер варианта 31281

220: 0200 221: A220 222: 0200 223: + A220 224: 2221 225: E22C 226: 0200 227: 622B 228: 622C 229: E222 22A: 0100 22B: A220 22C: 622B

Адрес	Код	Мнемоника	Комментарий						
	команды								
220	0200	-	Переменная А						
221	A220	-	Переменная В						
222	0200	-	Результирующая переменная R						
223	A220	LD 220	Загрузить содержимое ячейки 220 в аккумулятор:						
			$(220) \Rightarrow AC$						
224	2221	AND 221	Выполнить операцию логического «И» над содержимым						
			ячейки памяти 221 и аккумулятором, результат записать в						
			аккумулятор:						
			AC & (221) => AC						
225	E22C	ST 22C	Сохранить содержимое аккумулятора в ячейку памяти (22С):						
			AC => (22C)						
226	0200	CLA	Очистить аккумулятор:						
			$0 \Rightarrow AC$						
227	622B	SUB 22B	Выполнить операцию вычитания содержимого ячейки памяти						
			(22В) из аккумулятора:						
			$AC - (22B) \Rightarrow AC$						
228	622C	SUB 22C	Выполнить операцию вычитания содержимого ячейки памяти						
			(22С) из аккумулятора:						
			$AC - (22C) \Rightarrow AC$						
229	E222	ST 222	Сохранить содержимое аккумулятора в ячейку памяти (222):						
			AC => (222)						
22A	0100	HLT	Останов						
22B	A220	-	Переменная С						

Функция

$$R = -C - (A \& B)$$

ОП

А, В — набор из 16 логических однобитовых значений С, А&В, R — 16 разрядные числа Для логических операций — [0;65535] Для арифметических операций — [-32678;32677]

ОДЗ

Первый случай:

$$\begin{cases} -2^{14} \le AB, C \le 2^{14} - 1\\ A_{15} = 0, B_{15} = 0 \end{cases}$$

Второй случай:

$$\begin{cases} 0 \leq C \leq 2^{15} - 1 \\ A_{15} = 0, B_{15} = 0 \\ A_{15} = 0, B_{15} = 1 \\ A_{15} = 1, B_{15} = 0 \\ A_i, B_i \in \{0, 1\},$$
где $0 \leq i \leq 14$

Третий случай:

$$\left\{egin{array}{l} -2^{15} \leq {\it C} < 0 \ A_{15} = 1, B_{15} = 1 \ A_i, B_i \in \{0,1\},$$
где $0 \leq i \leq 14 \ \end{array}
ight.$

Расположение данных в памяти

220, 221, 22B – исходные данные

223-229 - команды

22С – промежуточный результат

222 – окончательный результат

Трассировка программы

Выполняема я команда Содержимое регистров процессора после выполнения команды									Ячейка, содержимое которой изменилось после выполнения команды		
Адре	Код	IP	CR	AR	DR	SP	BR	AC	NZVC	Адрес	Новый
c											код
220	0200	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
221	A220	-	-	ı	1	-	-	-	-	-	-
222	0200	_	_	-	_	-	_	-	-	-	-
223	+A220	223	0000	000	0000	000	0000	0000	0100	-	-

223	A220	224	A220	220	0200	000	0223	0200	0000	-	-
224	2221	225	2221	221	A220	000	0224	0200	0000	-	-
225	E22C	226	E22C	22C	0200	000	0225	0200	0000	22C	0200
226	0200	227	0200	226	0200	000	0226	0000	0100	-	-
227	622B	228	622B	22B	A220	000	0227	5DE0	0000	-	-
228	622C	229	622C	22C	0200	000	0228	5BE0	0001	-	-
229	E222	22A	E222	222	5BE0	000	0229	5BE0	0001	222	5BE0
22A	0100	22B	0100	22A	0100	000	022A	5BE0	0001	-	-
22B	A220	-	-	-	-	-	1	-	ı	-	-
22C	622B	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Вариант с меньшим числом команд

Нет варианта с меньшим числом команд

Вывод

В ходе работы над лабораторной работой я познакомился со структурой БЭВМ, узнал, как устроены и связаны его основные элементы, научился определять ОДЗ, узнал структуру и виды команд, как представлены данные в памяти БЭВМ