## Exercițiul 4

C.

```
class ShadyChoice {
   private volatile boolean getWhite = false;
   private volatile int last = 0;

public string choose() {
    int me = ThreadId.get();
    last = me;
    if (getWhite)
        return "white";
    getWhite = true;
    if (last == me)
        return "red";
    else
        return "black";
}
```

Cazul cel mai nefavorabil (Worst Case): Presupunem că accesarea funcției choose se face simultan de către n thread-uri. Definim următoarele evenimente:

- Evenimentul e<sub>0</sub>: setarea last = me la timpul t<sub>0</sub>
- Evenimentul e<sub>1</sub>: verificarea getWhite == true la timpul t<sub>1</sub>
- Evenimentul e<sub>2</sub>: setarea getWhite = true la timpul t<sub>2</sub>
- Evenimentul e<sub>3</sub>: verificarea last == me la timpul t<sub>3</sub>

Unde timpii  $t_0$ ,  $t_1$ ,  $t_2$  și  $t_3$  sunt aceiași pentru toate cele n thread-uri, iar  $t_0 < t_1 < t_2 < t_3$ , conform ordinii de execuție. Întrucât accesul este simultan, rezultă următoarele:

- Conform relației t₁ < t₂, niciun thread nu va obține culoarea "white".</li>
- Conform relației t<sub>0</sub> < t<sub>3</sub>, fiecare thread rescrie imediat valoarea precedentă, valoarea finală în last fiind cea a unui thread i. Astfel, pentru n 1 thread-uri, condiția last == me va fi falsă, ceea ce înseamnă că acestea vor obține culoarea "black", în timp ce thread-ul i va primi culoarea "red".

Cazul mediu (Average Case): În orice situație în care există o deviație de timp între thread-uri, va exista un thread  $T_i$  (unde  $1 \le i < n$ ) al cărui timp  $t_2$  va fi mai mic decât  $t_1$  pentru n - i thread-uri (care, în consecință, vor primi culoarea "white"). Cele i thread-uri simultane cu  $T_i$  vor avea id-ul suprascris, ultima valoare a variabilei last fiind:

- i, dacă  $t_3$  (al thread-ului i) <  $t_0$  (pentru orice thread  $j \in \{i+1, n\}$ ), caz în care  $T_i$  primește culoarea "red"
- sau j pentru orice j ∈ {i+1, n} în caz contrar, astfel încât i thread-uri primesc culoarea "black".

În concluzie, cel mult un singur thread va primi culoarea "red" și cel mult n - 1 vor primi culoarea "black".