GIT, GCC

практика

Задачка на подумать:

Попробуйте в уме разделить 30 на 1/2 и прибавить 10. Каким будет результат?

Работа с компилятором

- Работаем в терминале.
 - Создадим в домашней директории папку: «helloWorldProj».
 - Внутри папки создаем файл: «helloWorld.c».
 - Открываем созданный файл:

\$ nano helloWorld.c

• Набираем в файле текст:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
   printf ("Hello, World!\n")
   return 0;
}
```

- Чтобы сохранить файл, используем сочетания клавиш: ctrl+X, затем Enter.
- Запускаем компилятор из директории где находится созданный файл «helloWorld.c» :

\$ gcc -o hello helloWorld.c

• Пробуем запустить программу:

\$./hello

Работа с компилятором

Компиляция программы из нескольких файлов исходного кода может осуществляться также, как и программы из одного файла исходного кода путем перечисления всех файлов исходного кода вместо одного, но лучшим решением является компиляция файлов исходного кода по очереди с последующим связыванием.

Создайте 3 файла (см. ->).

Для компиляции программы "**test**" может использоваться следующая последовательность команд:

```
$ g++ -c test.cpp -o test.o
$ g++ -c main.cpp -o main.o
$ g++ test.o main.o -o test
```

В результате также будет создан исполняемый файл "test":

\$./test

Hello world

#include <iostream> void print_hello() { std::cout << "Hello world"<< std::endl; }</pre>

main.cpp:

```
#include <iostream>
#include "test.h"
int main()
{
    print_hello();
    return 0;
}
```

test.h:

#pragma once
void print_hello();

Установка, начальная настройка GIT

• Для установки:

\$ sudo apt update

\$ sudo apt install git

• Настройка:

В состав Git входит утилита **git config**, которая позволяет просматривать и настраивать параметры, контролирующие все аспекты работы **Git**

1. Чтобы посмотреть все установленные настройки и узнать где именно они заданы, используйте команду:

\$ git config --list --show-origin

2. Укажем ваше имя и адрес электронной почты:

\$ git config --global user.name «John Doe» \$ git config --global user.email johndoe@example.com

3. Самое время выбрать текстовый редактор

\$ git config --global core.editor nano

4. Установить имя *main* для вашей ветки по умолчанию

\$ git config --global init.defaultBranch main

5. Проверить используемую конфигурацию, можете использовать команду

\$ git config --list

Помощь при работе с GIT

Если вам нужна помощь при использовании Git

\$ git help <команда>

\$ git <команда> --help

\$ man git-<команда>

Если вам нужно посмотреть только список опций команды:

\$ git add -h

Создание локального Git-репозитория

Вы можете взять локальный каталог, который в настоящее время не находится под контролем, и превратить его в репозиторий **Git**.

Переходим в каталог проекта, который планируется поставить под версионный контроль Git:

\$ cd /home/<user>/helloorldProj

а затем выполните команду:

\$ git init

 Если вы хотите добавить под версионный контроль существующие файлы (в отличие от пустого каталога), вам стоит добавить их в область индексирования и осуществить первый коммит изменений. Добиться в область индекс. его вы сможете запустив команду git add, указав индексируемые файл(-ы), а затем выполнив git commit:

\$ git add.

\$ git commit -m 'Initial project version'

• Основной инструмент, используемый для определения, какие файлы в каком состоянии находятся — это команда:

\$ git status

• Создание веток. Чтобы создать ветку (**br1**) и сразу переключиться на неё, можно выполнить команду **git checkout** с параметром -**b**:

\$ git checkout -b br1

Это то же самое:

\$ git branch br1

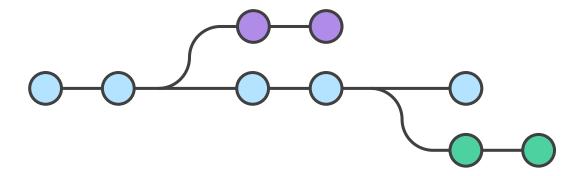
\$ git checkout br1

• Переключится на ветку main (master) с ветки br1, можно так:

\$ git checkout master

• Удалить ветку br1, если она больше не нужна:

\$ git branch -d br1



Клонирование репозитория GITHub

Клонирование существующего репозитория с сервера:

\$ git clone https://github.com/libgit2/libgit2

Эта команда создаёт каталог **libgit2**, инициализирует в нём подкаталог **.git**, скачивает все данные для этого репозитория и извлекает рабочую копию последней версии.

Домашняя работа:

- 1. Добавить в локальный репозиторий файл «readMe.txt» с описанием программы "Hello World!"
- 2. Регистрируемся на GitHub e. Создаем репозиторий.
- 3. Изучаем GIT (1 урок):

http://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU