Deployment Handleiding BOZ

Groep SO-L (Lang) 20/06/2022

Roël Couwenberg Sven van der Zwet Jente van der Hoek Ray Nelemans Dèvon Thomassen Kjell Geerlings

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	1
Benodigdheden	2
Belangrijke informatie	2
GitHub account	2
Inloggegevens	2
CircleCI account	2
Inloggegevens	2
De .env file	3
De public folder	3
Eenmalige installatie	4
Het project downloaden	4
Het project installeren	4
Distributie gerichte installatie	5
Het project configureren	5
De eerste start	7

Inleiding

Dit document beschrijft hoe de website van BOZ gemaakt door groep SO-L (Lang) in gebruik genomen kan worden op een eigen hosting omgeving.

Benodigdheden

- 1. Een hosting omgeving met minimaal:
 - a. SSH toegang
 - b. FTP toegang
 - c. PHP versie 8.1 en CGI
 - d. MySQL versie 8.0
- 2. Een Vimeo account
- 3. Een FTP client (FileZilla)
- 4. Een GitHub account met volledige rechten voor de project repository (Zie <u>GitHub account</u>)

Belangrijke informatie

GitHub account

Het project staat opgeslagen op GitHub, een applicatie die is ontwikkeld om samen aan code te werken. Voor BOZ is hier een account op aangemaakt om zo alle rechten aan het project te kunnen overzetten.

Inloggegevens

E-mail: <u>bureau.onbeperkte.zaken@gmail.com</u>

Wachtwoord: BOZWebsite123!

CircleCI account

Het automatisch testen en deployen van de applicatie wordt gedaan met behulp van CircleCI. Hier kunnen verschillende workflows per project bekeken worden.

Inloggegevens

Het is handig om bij CircleCI te kiezen om in te loggen met GitHub, zo krijg je automatisch toegang tot alle workflows die bij het BOZ project horen.

De .env file

De .env file is een belangrijk bestand waarin de configuratie voor een specifieke omgeving staat. Doordat dit bestand per omgeving uniek is moet deze zelf ingevuld worden. Wel is er een voorbeeld. In het bestand .env.example staat precies wat er geconfigureerd kan of moet worden.

De public folder

De public folder is voor de eindgebruiker het middelpunt van de applicatie, vanuit hier krijgt de gebruiker alle functionaliteiten die in de applicatie zijn gebouwd.

Het is dus belangrijk dat de gebruiker gelijk naar de public folder gaat. Dit kan met behulp van symlinks (shortcuts) of een optie bij de hostingpartij. De public folder moet als het ware de nieuwe basis folder worden.

Wanneer er geen mogelijkheid is om bij de hostingpartij de basis folder aan te passen kun je dit met behulp van een shortcut oplossen:

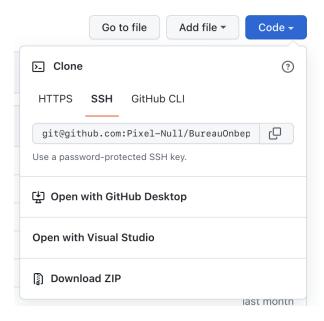
- 1. Maak een SSH verbinding met de hostingomgeving
- 2. Ga naar de huidige public folder (deze folders heten vaak private_html of public_html)
- 3. Verwijder de huidige public folder, maar noteer het pad naar deze folder
- 4. Maak een shortcut naar de public folder uit het project met dezelfde naam als de oude public folder met behulp van het commando ln -s {project_public} {oude_public}
 - a. Verander {project_public} naar het pad naar de public folder uit het project
 - b. Verander {oude_public} naar het pad naar de oude public folder

Eenmalige installatie

Het project downloaden

Het project is met behulp van het <u>GitHub account</u> te downloaden met de volgende stappen:

- 1. Log in op GitHub.
- 2. Open het project op GitHub, dit heet de repository.
- 3. Zorg dat de juiste branche is geselecteerd, voor de laatste release is dit de 'main' branche. De geselecteerde branche is te kiezen door op de projectpagina op de volgende knop te drukken:
- 4. Download de repository door in het keuzemenu onder de 'code' knop op 'Download ZIP' te drukken.



5. Unzip de gedownloade branche naar een nieuwe map.

Het project installeren

- 1. Open een FTP connectie met behulp van een FTP client naar de basis folder van de website op de hosting omgeving.
- Kopieer alle bestanden uit de nieuwe map beschreven in <u>Het project downloaden</u> met behulp van de FTP connectie beschreven in stap 6 naar de hosting omgeving.
- 3. Open een CLI (Command Line Interface).
 - a. Op MacOS:

- i. Zoek naar het programma 'terminal' en open deze.
- b. Op Windows:
 - i. Zoek naar het programma 'cmd' en open deze.
- 4. Open een SSH verbinding naar de webhost met behulp van het commando ssh {gebruiker}@{adres}
 - a. Vervang '{gebruiker}' met de gebruikersnaam van het SSH account op de nieuwe host.
 - b. Vervang '{adres}' met het adres van de nieuwe hosting omgeving. Dit kan een domeinnaam zijn of een IPv4 adres en wordt meestal meegestuurd in de bevestigingsmail na het huren van een hosting omgeving.
- 5. Navigeer naar de basis folder van de website met behulp van het commando cd {folder}.
 - a. Vervang '{folder}' met het pad naar de basis folder van de website.
- 6. Voer het commando composer install uit.

Distributie gerichte installatie

Naast het handmatig installeren van de applicatie met behulp van een <u>Eenmalige</u> <u>installatie</u> is het ook mogelijk om GitHub en CircleCl automatisch de applicatie te laten installeren en updaten. Wel moet er van tevoren een .env file met een applicatiesleutel aanwezig zijn. (Bekijk <u>De .env file</u> en <u>De eerste start</u>)

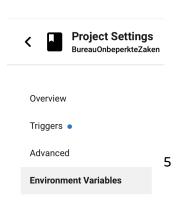
Het project configureren

Voordat de website zichzelf kan updaten op de nieuwe host moeten er een aantal variabelen veranderd worden in het CircleCI project (Zie <u>CircleCI account</u>). Dit doe je met de volgende stappen:

- 1. Log in op CircleCI
- 2. Wordt er gevraagd voor een organisatie? Klik dan 'Bureau Onbeperkte Zaken' aan.
- 3. Klik op het project 'BureauOnbeperkteZaken'
- 4. Klik op de knop die rechtsboven gelabeld staat als 'Project Settings'



5. Klik in de linker menubalk op de knop 'Environment Variables'



6. Maak de volgende variabelen aan met de juiste waardes:

a. Voor elk van de twee omgevingen ('dev' en 'prod')

Variabel	Waarde
ftp_username_{env}	De gebruikersnaam van een FTP account in de hostingomgeving.
	(Meestal hetzelfde als ssh_username_{env})
ftp_password_{env}	Het bijbehorende wachtwoord van het FTP account in de hostingomgeving.
	(Meestal hetzelfde als ssh_password_{env})
ftp_server_{env}	De FTP server waar naartoe geconnect moet worden van de hostingomgeving.
	(Meestal hetzelfde als ssh_server_{env})
ftp_port_{env}	De port waarover een FTP verbinding plaats kan vinden
	(Meestal 21)
ftp_location_{env}	De locatie van de basis folder van de website.
	(Meestal hetzelfde als ssh_location{env})
ssh_username_{env}	De gebruikersnaam van het SSH account in de hostingomgeving.
	(Meestal hetzelfde als de gebruikersnaam waar je op je hostingomgeving mee inlogt)
ssh_password_{env}	Het wachtwoord van het SSH account in de hostingomgeving
	(Meestal hetzelfde als het wachtwoord dat je gebruikt om in te loggen bij de hostingomgeving)
ssh_server_{env}	De server waarover een SSH verbinding aangemaakt kan worden met de hostingomgeving
	(Meestal jouw domeinnaam)
ssh_port_{env}	De port waarover een SSH verbinding plaats kan vinden.
	(Meestal 22)
ssh_location_{env}	De locatie van de basis folder van de website.

Vul dit voor beide omgevingen in, eg:

- ftp_username_dev
- ftp_username_prod
- ftp_password_dev
- ftp_password_prod

Wanneer al deze stappen succesvol afgerond zijn is de configuratie geslaagd, bij de volgende update zal de website volledig automatisch geupload en geupdate worden.

De eerste start

Voordat de applicatie na installatie gebruikt kan worden moeten er nog een aantal dingen gebeuren. Ervan uitgaand dat je met behulp van de voorgaande hoofdstukken alles naar wens en succesvol hebt kunnen configureren moet er nu een database komen, en een application key gegenereerd worden:

1. Open een .env.example file op je computer en configureer deze naar wens voor de omgeving waarop je bezig bent (<u>De .env file</u>).

Tip: Een MySQL server kan aangemaakt worden bij je webhost. Weet je niet hoe? Neem dan contact op met hun klantenservice.

- 2. Sla deze file op als .env op een bekende plek.
- 3. Open een FTP verbinding naar de webhost.
- 4. Navigeer naar de basis folder van de website.
- 5. Plaats de .env file in het project.
- 6. Open een SSH verbinding naar de webhost.
- Genereer een applicatie sleutel met behulp van het commando php artisan key:generate
- 8. Maak de databasestructuur aan met behulp van het commando php artisan migrate:fresh --seed