Slika, ki vsebuje besede besedilo, pisava, posnetek zaslona, vizitka

Opis je samodejno ustvarjen

Načrt za spletno aplikacijo Obcinko

Avtor: Matevž Srša R4.B Mentor: Darjan Toth Ljubljana 2024/2025

Kazalo

[Povzetek 3](#_Toc186743171)

[Okolje 4](#_Toc186743172)

[Izgled 5](#_Toc186743173)

[Potek igre 6](#_Toc186743174)

[Server 7](#_Toc186743175)

[Po možnosti dodam (Ideje) 8](#_Toc186743176)

[Mekanike 9](#_Toc186743177)

[Viri 10](#_Toc186743178)

# Povzetek

Obcinko je spletna igra, kjer mora igralec ugotoviti naključno generirano občino. Igralec ima 5 poskusov in za vsak poskus dobi določene namige. Če igralec v 5 poskusih uspe ugotoviti naključno občino, zmaga. Če pa igralcu ne uspe se igra konča in igralec mora počakati do naslednjega dne, da ponovno igra igro.

Glavni jezik bo javascript, kjer bom uporabil React framework in Leaflet za prikaz zemljevida.

Obcinko bom prav tako dal na splet.

# Okolje

Za občinko bom uporabil html, css in javascript, kjer bom uporabil React framework (za to bom potreboval NodeJS).

Za risanje občine na zemljevid bom uporabil Leaflet.

Jeziki:

1. HTML
2. CSS
3. Javascript (React)

Prav tako bom uporabil Git za shranjevanje projekta in lažjega dostopa.

# Izgled

Zgradba:

* Naslov
* Okno, ki se spreminja gleda na poskuse
* Vnosno polje + število poskusov

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

--- Izgled ni končen in se še bo spremenil ---

# Potek igre

Igralec ima 5 poskusov, da ugotovi naključno izbrano občino, ki se spreminja vsak dan. Po vsakem poskusu dobi določene namige. Če igralcu v 5 poskusih uspe ugotoviti naključno občino, igralec zmaga, v nasprotju pa igralec izgubi in mora počakati do naslednjega dne, da ponovno poskusi igro.

Poskusi:

1. Brez namiga
2. Obris iskane občine
3. Regija iskane občine
4. Sosednje občine
5. Celoten zemljevid Slovenije z pobarvano iskano občino

# Server

Preko SSH se bom povezal na apache server in tam postavil Obcinko.

# Po možnosti dodam (Ideje)

1. Arhiv
2. Lokalizacija + druge UX stvari
3. Statistika
4. SEO ?
5. Drugi načini igranja (game modes)
6. Satelit

# Podrobnosti

Generiranje naključne občine:

Vnaprej bom naredil datoteko seznam občin in iz nje bral vsak dan, da dobim »naključne« občine.

Risanje občin

Za zemljevid bom uporabil Leaflet. Za občine pa bom bral ogljišča iz Json file-a in ga prikazal na zemljevidu.

# Viri

1. **Za ogljišča:** Geodetska uprava Republike Slovenije. (n.d.). *Ogc features collections: OBCINE*. Pridobljeno iz <https://ipi.eprostor.gov.si/wfs-si-gurs-rpe/ogc/features/collections/SI.GURS.RPE:OBCINE/items?f=application%2Fgeo%2Bjson&limit=212>

2. **React dokumentacija:** React. (n.d.). *React - A JavaScript library for building user interfaces*. Pridobljeno iz <https://react.dev/>

3. **Navdih:** Travel Earth. (n.d.). *Travel Earth website*. Pridobljeno iz <https://travle.earth/>

Globle Game. (n.d.). *Globle game website*. Pridobljeno iz <https://globle-game.com/>

The New York Times. (n.d.). *Wordle game*. Pridobljeno iz <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

4. **GitHub:** GitHub. (n.d.). *GitHub repository*. Pridobljeno iz <https://github.com/>