

Механики Таверны

Таверна - раздел в игре, позволяющий работать с опытом, рангом, навыками и развитием героев.

Повышение уровня

Для повышения уровня в Таверне существует конвертер героев. Для того, чтобы дать герою опыт, требуется выбрать его в качестве прокачиваемого героя, а также выбрать героев, которые будут конвертироваться в опыт для вышеуказанного прокачиваемого героя. При конвертации герои 1 ранга имеют 1600 опыта + бонус за каждый уровень, который начинается с ~50 (1 ранг 2 уровень - 1649, 1 ранг 3 уровень - 1699, 1 ранг 4 уровень - 1751 и т. д.), герои 2 ранга имеют 3520 опыта + бонус за уровни ~110. Бонус за уровни растет с каждым последующим уровнем. Пример роста бонуса для героя 2 ранга указан в таблице 1.

Уровень	Бонус за уровень	Цена при конвертации
1 уровень	—	3520
2 уровень	108	3628
3 уровень	110	3738
4 уровень	114	3852
5 уровень	117	3969

Таблица 1 — Опыт за конвертацию героев 2 ранга

Вместо героев для получения опыта имеется возможность использовать *Отвары* четырех видов (Магия, Сила, Дух, Тьма), которые дают серьезный прирост опыта героя. Базовый бонус составляет 12500 опыта. *Отвар*, совпадающий по типу со стихией героя, дает дополнительный бонус к очкам - прирост составляет в этом случае 18750.

Повышение ранга

Для повышения ранга героя (увеличения количества звезд) во вкладке Таверны “Повышение ранга” требуется выбрать прокачиваемого героя, а также персонажей, которые будут пожертвованы для прокачки целевого героя, которых можно также заменить Кормом соответствующего ранга. Рост на одну звезду при имеющихся X звездах потребует X героев/корма X-го ранга. Пример вариантов для прокачки героя Этель с 3 ранга до 4 показан в таблице 2.

Герои	Корм
3 героя 3 ранга	0 корма ранга
2 героя 3 ранга	1 корм у ранга
1 герой 3 ранга	2 корма 3 ранга
0 героев 3 ранга	3 корма 3 ранга

Таблица 2 — Варианты прокачки героя 3 ранга до 4 ранга

Стоимость повышения ранга для героя с 3 звезд до 4 – 9600 серебра; с 2 звезд до 3 – 4000; с 1 звезды до 2 – 1500.

Улучшение навыков

Работа с навыками у героя происходит во вкладке “Улучшение навыков”. Для улучшения навыков могут использоваться Тома различной редкости, или же пожертвование дубликатов героев любого ранга и уровня. Редкость Тома должна соответствовать редкости героя, или быть выше редкости героя, чтобы Том мог быть использован для улучшения навыков. Стоимость использования редких Томов/Дубликатов героев, к примеру, для 1 ранга - 2000, 2 – 3000, 3 и 4 – 5000. После использования тома/пожертвования героя происходит улучшение навыка героя. Навык выбирается случайно, без

вмешательства игрока. Пример развития навыков персонажа Этель показан в таблице 3.

Навык	2 уровень	3 уровень	4 уровень	5 уровень	6 уровень	7 уровень	8 уровень
Удар наповал	Урон +5%	Шанс бонуса/штрафа +5%	Урон +5%	Шанс бонуса/штрафа +5%	Урон +5%	Урон +5%	Шанс бонуса/штрафа +10%
Клинки богов	Урон +5%	Урон +5%	Урон +5%	Урон +10%			
Озарение		Перезарядка -1					

Таблица 3 - Рост силы навыков с уровнями

Развитие

Вкладка “Развитие” в Таверне отвечает за повышение базовых характеристик героя и навыков. Для этой задачи используются зелья элементов и зелья арканы. Для героев 2 ранга требуется 2 зелья элемента и 2 арканы. Для 3 и 4 рангов - 4 зелья элемента и 2 арканы. Герой может быть улучшен X раз, где X - текущий ранг персонажа. Коло-во улучшений отображается в виде фиолетовых звезд.