

## Герой и его характеристики

Герой имеет 8 характеристик, на основании которых рассчитывается его эффективность в бою: *Здоровье, Атака, Защита, Скорость, Критический шанс, Критический урон, Сопротивление, Меткость*. Отдельным параметром является параметр *Сила*, который рассчитывается из вышеуказанных параметров.

### Здоровье

Характеристика, которая описывает количество очков здоровья персонажа.

Рост с уровнем: 60-90.

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к *Здоровью*. Собранные комплекты артефактов.

Влияющие бонусы в бою: Регенерация (лечение на 7.5%/15% в начале хода), Усиление (уменьшение входящего урона на 15/25%), Блок урона (неуязвимость), Щит союзников (принятие 25/50% урона вместо союзников), Возрождение (после смерти герой воскресает с 30% здоровья), Щит (здоровье защищено шкалой щита), Щит артефактов (усиление здоровья, защита от артефактов), Неуязвимость (здоровье не может быть меньше 1).

Влияющие штрафы в бою: Яд (нанесение 2.5/5% урона здоровью в начале хода), Бомба (получение урона по истечении счетчика), Заморозка (получение 75% урона), Штраф лечение (любое лечение уменьшается на 50/100%), Слабость (увеличение урона, получаемого героем), Паразит (бонус для противника - лечит на 18% нанесенного урона), Выжигание здоровья (забирает 3% от макс. здоровья в начале хода), Слабость к яду (получение больше урона от ядов 25/50%)

### Атака

Параметр, от которого зависит урон, наносимый персонажем.

Рост с уровнем: 4-7

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Атаке.

Влияющие бонусы в бою: Бонус атаки (увелич. атаку на 25/50%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф атаки (штраф к атаке на 25/50%)

### **Защита**

Характеристика героя, показывающая то, сколько урона герой заблокирует при атаке противника.

Рост с уровнем: 4-7

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к защите.

Влияющие бонусы в бою: Бонус защиты (увел. защиты на 30/60%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф защиты (штраф к защите 30/60%)

### **Скорость**

Показатель, описывающий частоту и очередность хода персонажа в бою. Чем выше скорость - тем чаще и тем раньше будет ходить персонаж.

Рост с уровнем: —

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Скорости.

Влияющие бонусы в бою: Бонус скорости (увел. скорость героя на 15/30%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф скорости (штраф скорости героя 15/30%)

### **Критический шанс**

Показатель частоты выпадения критического удара при атаках персонажа.

Рост с уровнем: —

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Критическому шансу.

Влияющие бонусы в бою: Бонус критического шанса (увел. крит. шанс. героя на 15/30%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф критического шанса (штраф критического шанса героя 15/30%)

### **Критический урон**

Процент от основного урона, который будет бонусом наноситься герою противника при критическом ударе.

Рост с уровнем: —

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Критическому урону.

Влияющие бонусы в бою: Бонус критического урона (увел. крит. урона героя на 15/30%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф критического урона (штраф критического урона героя 15/30%)

### **Соппротивление**

Характеристика героя, описывающая шанс уклониться от штрафа, накладываемого противником на героя. Штраф не накладывается при условии: Меткость (героя) < Соппротивление (противника)

Рост с уровнем: —

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Соппротивлению.

### **Меткость**

Показатель, описывающий шанс героя наложить на противника какой-либо штраф. Штраф наносится при условии: Меткость (героя) > Соппротивление (противника)

Рост с уровнем: —

Может быть улучшено: Артефакты с бонусом к Критическому урону.

Влияющие бонусы в бою: Бонус меткости (увел. меткости героя на 25/50%)

Влияющие штрафы в бою: Штраф меткости (штраф меткости героя 25/50%)

### **Рост характеристик героя с уровнем**

Сводная таблица роста характеристик персонажа Этель и графики роста показателей до 20 уровня 4 ранга показаны в документе TestTaskRaid.xlsx во вкладке "Герой".

## **Ворота Кейрока**

Сводная таблица по наградам, противникам 7 уровней локации «Ворота Кейрока» находится во вкладке «Ворота Кейрока» в документе TestTaskRaid.xlsx.