

# EXERCICE – BATAILLE NAVALE

## ENONCÉ

Par groupe de 3 personnes, réalisez un petit projet reflétant le jeu de la bataille navale.

Ce jeu se jouera contre un ordinateur (IA).

Vous trouverez les règles du jeu sur ce lien :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille\\_navale\\_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille_navale_(jeu))

La grille doit faire une taille de 10x10 cases et il doit y avoir 5 bateaux disposés de cette façon :

- 1x 5 cases
- 1x 4 cases
- 2x 3 cases
- 1x 2 cases

Vous devez en parallèle faire une documentation technique représentant les choix entrepris pour réaliser ce projet.

La documentation devra contenir les différents modèles de données (MCD/MLD), une explication sur la structure de l'application, une explication sur la stratégie appliquée pour la gestion de l'IA et des explications sur les différents cas de tests.

## TÂCHES

1. Réalisation du MCD/MLD
2. Poser l'architecture du projet
3. Documenter la solution choisie
4. Réalisation du projet
5. Définir des cas de tests

## CONTRAINTES

- La documentation doit impérativement être faite selon les consignes données.
- L'IA doit avoir un minimum d'intelligence et ne pas se contenter de tirer des bombes de manière aléatoire.