1. Напишите аппликацию «Спортлото»
   1. Для этого вам понадобится познакомиться с функцией Math.random(). С помощью этой функции для вас не составит труда выбрать 5 случайных значений в диапазоне от 1 до 36. Покажите результат в браузере.
   2. Поместите полученные значения в массив. Определите максимальное и минимальное значение, написав соответствующие функции.
   3. Напишите функцию, которая посчитает среднюю величину по полученному массиву.
   4. Передайте функции из 1.2 и 1.3 в функцию Statisctics, которая должна вернуть объект такого вида:

{ “Min value” : 1,

“Max value”: 35,

“Average”: 22.3}

Достаньте из полученного статистического объекта информацию и покажите пользователю в браузере.

Оформление – на ваше усмотрение.

Установите на своем компьютере NodeJs: https://nodejs.org/en/download