

BerryGood Recipes w DarkMode

Ksawery, Karolina, Marianka

Main:

- tablica użytkowników (user[])
- tablica przepisów (receipt[])
- tablica składników (ingredient[])
- tablica jednostek (unit[])
- załóż konto

Użytkownik:

- ID (int)
- hasło // TODO
- przepisy (receipt*[])
- ulubione przepisy + notatka opcjonalnie
- obserwowani użytkownicy (user*[])
- domyślny system jednostek (jednostka.system)
- lista zakupów (shopping_list)
- załóż konto (konstruktor)
- usuń konto (destruktor)
- edytuj przepis (przepis.edytuj)
- ulub przepis
- odlub przepis
- obserwuj użytkownika
- odobserwuj użytkownika

Przepis:

- właściciel (user*)
- składniki (ingredient*[], int[], string[])
- czas przygotowania (int)
- sposób przygotowania (string)
- na ile osób (int)
- dostępność (string) (publiczny / prywatny / Pepe Pan Dziobak)
- ocena (double)
- koszt (int)
- dodaj przepis (konstruktor)
- usuń przepis (destruktor)
- dodaj opinie (opinia.dodaj_opinie)
- zmień przelicznik
- zmień ilość osób
- wylicz średnią ocenę (update, wywoływana przy konstruktorze oceny)
- edytuj przepis
- zapisz do pliku

- minutnik do ustawienia przez użytkownika gdy np trzeba coś zrobić w piekarniku <3

Lista zakupów:

- lista zakupów (ingredient*[])
- podsumuj (dodaj do istniejących już składników ich wagi)
- zapisz do pliku

Opinia:

- ocena (int)
- komentarz (string)
- osoba oceniająca (user*)
- przepis (receipt*)
- dodaj opinię
- edytuj opinie
- usuń opinie

Składnik:

- nazwa (string)
- gęstość

Jednostka:

- jednostka (string)
- system (string) (metryczne / imperialne / kuchenne)
- przelicznik (składników)